

Nombre: César Antonio Hoyos Paláez.

C.C : 1007328843.

Problema

Considerar un sistema de una partícula de masa m con energía cinética $E_k (\alpha V)$ que se dirige a un campo magnético uniforme B en dirección z , el vector velocidad de la partícula forma un ángulo de θ grados con B .

Parámetros computacionales

$$E_k = 18.6 \alpha V$$

$$\theta = 30^\circ$$

$$m = 9.11 \times 10^{-31} \text{ kg}$$

$$B = 600 \mu T$$

Para generar la gráfica pueda realizar 1000 iteraciones con pesos de 0.01.

Supongamos que la posición inicial de la partícula viene dada por $\vec{r}(0) = 0$ y su velocidad como $\vec{v}(0) = \vec{v}_0 = (v_{0,x}, 0, v_{0,z})$.

Además, el campo magnético está en la dirección z , por tanto $\vec{B} = (0, 0, B)$

La ley que describe el mov. de una partícula en un campo electromagnético es la fuerza de Lorentz. Así:

$$\vec{F} = q (\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B})$$

Dado que no hay presencia de campo eléctrico, entonces $\vec{E} = 0$.
Por tanto:

→ 2^{da} Ley de Newton

$$m\vec{a} = q \vec{v} \times \vec{B}$$

La expresión anterior, en términos de velocidades se puede escribir como:

$$m \dot{\vec{v}} = q \vec{v} \times \vec{B} \quad \text{donde} \quad \dot{\vec{v}} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

Desarrollemos la ec. anterior de forma matricial con el fin de encontrar cada una de las componentes de la velocidad:

$$m \dot{\vec{v}} = q \det \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ v_x & v_y & v_z \\ B_x & B_y & B_z \end{pmatrix}$$

Dado el problema original se tiene $B_x = B_y = 0$. Por tanto:

$$m (\dot{v}_x \hat{i} + \dot{v}_y \hat{j} + \dot{v}_z \hat{k}) = q \det \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ v_x & v_y & v_z \\ 0 & 0 & B_z \end{pmatrix}$$

$$m (\dot{v}_x \hat{i} + \dot{v}_y \hat{j} + \dot{v}_z \hat{k}) = q \hat{i} (v_y B_z) - q \hat{j} (v_x B_z) + q \hat{k} (0)$$

Así, comparando los términos se tiene que

$$\begin{cases} m \dot{v}_x = q v_y B \\ m \dot{v}_y = -q v_x B \\ m \dot{v}_z = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \dot{v}_x = v_y (qB/m) \\ \dot{v}_y = -v_x (qB/m) \\ \dot{v}_z = 0 \end{cases}$$

Dado que hay un factor común desde la física se define la frecuencia ciclotrónica como:

$$\omega_c = qB/m$$

Por tanto, las ec's resultantes son:

$$\begin{cases} \dot{V}_x = \omega_c V_y & (1) \\ \dot{V}_y = -\omega_c V_x & (2) \\ \dot{V}_z = 0 \end{cases} \rightarrow \text{El movimiento de la partícula en la dirección del campo no es afectado por la presencia del campo}$$

Asf: E. Reyes. Electrodinámica I.

Derivando la ec. (1) con respecto al tiempo:

$$\frac{d}{dt} \dot{V}_x = \omega_c \frac{d}{dt} V_y \rightarrow \ddot{V}_x = \omega_c \dot{V}_y$$

De (2)

$$\ddot{V}_x = \omega_c (-\omega_c V_x) \rightarrow \ddot{V}_x + \omega_c^2 V_x = 0 \quad (3)$$

Por otro lado, derivando la ec. (2) con respecto al tiempo se tiene:

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \dot{V}_y &= -\omega_c \frac{d}{dt} V_x \rightarrow \ddot{V}_y = -\omega_c (\omega_c V_y) \\ &\rightarrow \ddot{V}_y + \omega_c^2 V_y = 0 \quad (4) \end{aligned}$$

Las ec's (3) y (4) son ec's diferenciales de segundo orden que tienen soluciones armónicas, por tanto:

$$\ddot{V}_x + \omega_c^2 V_x = 0 \rightarrow V_x = A \sin(\omega_c t) + B \cos(\omega_c t) \quad (5)$$

$$\ddot{V}_y + \omega_c^2 V_y = 0 \rightarrow V_y = C \sin(\omega_c t) + D \cos(\omega_c t). \quad (6)$$

• CI para (5)

$$\text{Cuando } t=0 \quad V_x(0) = V_{0,x}$$

$$V_{0,x} = B \cos(\omega_c \cdot 0) \rightarrow V_{0,x} = B$$

• CI para (6)

$$\text{cuando } t=0 \quad V_y(0)=0 \rightarrow b=0$$

Así:

$$V_x = A \sin(\omega_c t) + v_{0,x} \cos(\omega_c t) \quad (7)$$

$$V_y = C \sin(\omega_c t) \quad (8)$$

Derivando (8) con respecto a t .

$$\dot{V}_y = C \omega_c \cos \omega_c t$$

$$\text{De (2)}$$

$$C \omega_c \cos \omega_c t = -\omega_c A \sin(\omega_c t) - \omega_c v_{0,x} \cos \omega_c t$$

Comparando componentes a componentes de la expresión anterior es fácil ver que

$$\boxed{A=0} \quad \text{y} \quad \boxed{C=-v_{0,x}}$$

Por tanto las ec's para V_x y V_y son:

$$\begin{cases} V_x = v_{0,x} \cos(\omega_c t) \\ V_y = -v_{0,x} \sin(\omega_c t) \end{cases}$$

Ahora para V_z se tiene:

$$\dot{V}_z = 0 \rightarrow V_z = Et + F \quad \text{con } E, F \text{ etc's}$$

Por un lado $V_z(0) = v_{0,z} \rightarrow F = v_{0,z}$. Así:

$$V_z = Et + v_{0,z}$$

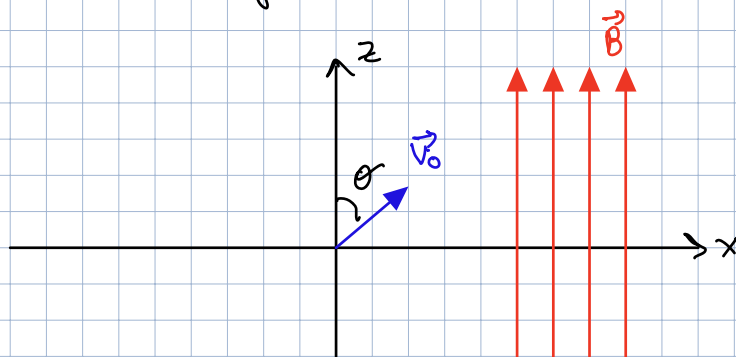
Derivando con respecto a t se tiene:

$$\vec{V}_z = z + 0 \rightarrow \vec{V}_z = 0 \rightarrow z = 0$$

Final\ las ec's de la velocidad en función del tiempo son:

$$\begin{cases} V_x(t) = v_{0x} \cos(\omega_c t) \\ V_y(t) = -v_{0x} \sin(\omega_c t) \\ V_z(t) = v_{0z} \end{cases} \quad (9)$$

Un diagrama del dibujo es.



$$\vec{v}_0 = v_{0,x} \hat{u} + v_{0,z} \hat{u}$$

$$v_{0,x} = v_0 \cos \theta$$

$$v_{0,z} = v_0 \sin \theta$$

Por tanto las ec's de la velocidad en función del tiempo son:

$$V_x(t) = v_0 \sin \theta \cos(\omega_c t)$$

$$V_y(t) = -v_0 \sin \theta \sin(\omega_c t)$$

$$V_z(t) = v_0 \cos \theta$$

(10)

Para encontrar la posición de la partícula en función del tiempo es un proceso de integración de las ec's (9)

$$x(t) = v_{0x} \int_0^t \cos \omega_c t \, dt$$

$$= v_{0x} \frac{\sin \omega_c t}{\omega_c} \Big|_0^t = \frac{v_{0x} \sin \omega_c t}{\omega_c}$$

$$y(t) = -v_{0x} \int_0^t \sin(\omega_c t) dt = \frac{v_{0x} \cos(\omega_c t)}{\omega_c} \Big|_0^t$$

$$= \frac{v_{0x}}{\omega_c} [\cos \omega_c t - 1]$$

$$z(t) = v_{0z} t$$

Así:

$$\begin{cases} x(t) = \frac{v_{0x}}{\omega_c} \sin(\omega_c t) \\ y(t) = \frac{v_{0x}}{\omega_c} [\cos(\omega_c t) - 1] \\ z(t) = v_{0z} t \end{cases} \quad (11)$$

Reemplazando v_{0x} y v_{0z} se tiene:

$$\begin{aligned} x(t) &= \frac{v_0 \sin \theta}{\omega_c} \sin(\omega_c t) \\ y(t) &= \frac{v_0 \sin \theta}{\omega_c} [\cos(\omega_c t) - 1] \\ z(t) &= v_0 \cos \theta t \end{aligned} \quad (12)$$

A partir de las ec's (9) se puede encontrar la trayectoria de la partícula en el espacio de velocidades

$$\begin{cases} v_x(t) = v_{0x} \cos(\omega_c t) & (13) \\ v_y(t) = -v_{0x} \sin(\omega_c t) & (14) \\ v_z(t) = v_{0z} & (15) \end{cases}$$

Elevando al cuadrado (13) y (14) a ambos lados, y sumando estas mismas expresiones, se tiene que:

$$\begin{cases} V_x^2 + V_y^2 = v_{0x}^2 \\ V_z = v_{0z} \end{cases}$$

→ Esto muestra que en el plano xy se forma un círculo de radio v_{0x} y su centro sobre el eje z a una distancia v_{0z} del origen de V_z .

Por otro lado haciendo uso de las ec's (11) que representan como evoluciona la partícula en cada una de las coord. con respecto a t se puede construir la trayectoria que sigue la partícula en el espacio de las coord.

$$\begin{cases} x(t) = \frac{v_{0x}}{\omega_c} \sin(\omega_c t) & (16) \\ y(t) = \frac{v_{0x}}{\omega_c} [\cos(\omega_c t) - 1] \rightarrow y(t) - \frac{v_{0x}}{\omega_c} = \frac{v_{0x}}{\omega_c} \cos(\omega_c t) & (17) \\ z(t) = v_{0z} t & (18) \end{cases}$$

Elevando al cuadrado cada una de las ec's anteriores:

$$\begin{cases} x^2(t) = \frac{v_{0x}^2}{\omega_c^2} \sin^2(\omega_c t) & (19) \\ (y(t) + y_0)^2 = \frac{v_{0x}^2}{\omega_c^2} \cos^2(\omega_c t) & (20) \text{ donde } y_0 = \frac{v_{0x}}{\omega_c} \\ z^2(t) = v_{0z}^2 t^2 \end{cases}$$

Sumando (19) y (20)

$$x^2 + (y+y_0)^2 = \left(\frac{v_{0x}}{\omega_c}\right)^2$$

$$z = v_{0z} t$$

→ Representa una circunferencia de radio v_{0x}/ω_c que pasa por el punto $(0, -y_0, 0)$

Si el algoritmo se programa de forma correcta se debería ver una helicoide.