

# Analyse et traitements dans un système de communication numérique avancé

C. Poulliat

4 juin 2012

# Plan

- 1 **Comment déterminer les performances asymptotiques d'un système ?**
  - Rappels de théorie de l'information
  - Capacité d'un canal discret sans mémoire
  - Capacité d'un canal à entrées et/ou sorties continues
- 2 **Rappel sur le codage de canal**
  - Quelques définitions
- 3 **Notion de décodage souple et utilisation de LLR**
  - Décodage souple
  - Modulations codées à bits entrelacés

## Plan

## 1 Comment déterminer les performances asymptotiques d'un système ?

- Rappels de théorie de l'information
- Capacité d'un canal discret sans mémoire
- Capacité d'un canal à entrées et/ou sorties continues

## 2 Rappel sur le codage de canal

- Quelques définitions

- Décodage souple
- Modulations codées à bits entrelacés

# Entropie, entropie conjointe

**X** une variable aléatoire discrète à valeurs dans l'alphabet  $\mathcal{X}$  de d.d.p.

$p(x) = \text{Prob}(X = x)$ ,  $x \in \mathcal{X}$

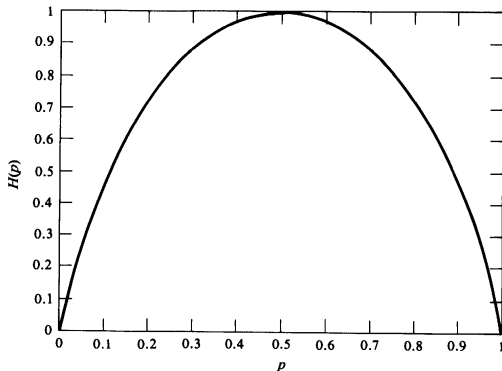
## Entropie

$$\begin{aligned} \mathbf{H}(X) &= - \sum_{x \in \mathcal{X}} p(X = x) \log_2 (p(X = x)) \\ &= -\mathbb{E}(\log_2 p(X)) \end{aligned} \quad (1)$$

## Entropie conjointe

$$\begin{aligned} \mathbf{H}(X, Y) &= - \sum_{x \in \mathcal{X}} \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(X = x, Y = y) \log_2 (p(X = x, Y = y)) \\ &= -\mathbb{E}(\log_2 p(X, Y)) \end{aligned} \quad (2)$$

# Entropie binaire



$$X \in \{0, 1\} \text{ avec } p(X = 1) = p$$

$$H(X) = -p \log_2(p) - (1 - p) \log_2(1 - p) \triangleq H_2(p)$$

# Entropie conditionnelle et propriétés

## Entropie conditionnelle

$$\begin{aligned}
 \mathbf{H}(Y|X) &= - \sum_{x \in \mathcal{X}} \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(X = x, Y = y) \log_2 (p(Y = y|X = x)) \\
 &= -\mathbb{E}(\log_2 p(Y|X))
 \end{aligned} \tag{3}$$

## Propriétés

- ①  $0 \leq \mathbf{H}(X) \leq \log_2 |\mathcal{X}|$   
égalité si  $X$  uniformément distribué
- ②  $\mathbf{H}(X, Y) = \mathbf{H}(X) + \mathbf{H}(Y|X)$
- ③  $\mathbf{H}(X|Y) \leq \mathbf{H}(X)$   
égalité si  $X$  et  $Y$  indépendants

# Information mutuelle

## Information mutuelle

$$\begin{aligned}
 I(X; Y) &= - \sum_{x \in \mathcal{X}} \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(X = x, Y = y) \log_2 \left( \frac{p(X = x)p(Y = y)}{p(X = x, Y = y)} \right) \\
 &= -\mathbb{E}(\log_2 \left( \frac{p(X)p(Y)}{p(X, Y)} \right)) \geq 0
 \end{aligned} \tag{4}$$

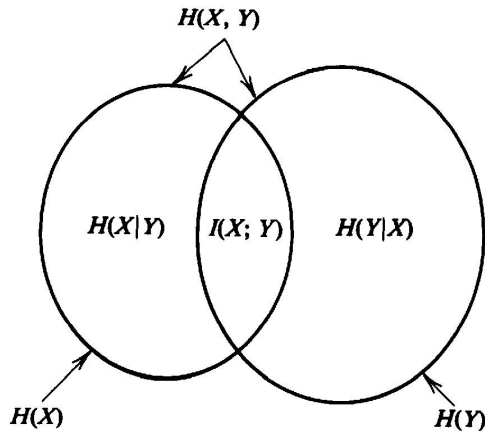
## Propriétés

$$\begin{aligned}
 I(X; Y) &= H(X) - H(X|Y) \\
 &= H(Y) - H(Y|X) \\
 &= H(X) + H(Y) - H(X, Y) \\
 &= I(Y; X)
 \end{aligned} \tag{5}$$

$$I(X; X) = H(X)$$



# Interprétations



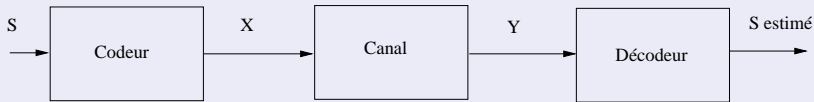


# Plan

- 1 **Comment déterminer les performances asymptotiques d'un système ?**
  - Rappels de théorie de l'information
  - **Capacité d'un canal discret sans mémoire**
  - Capacité d'un canal à entrées et/ou sorties continues
- 2 **Rappel sur le codage de canal**
  - Quelques définitions
- 3 **Notion de décodage souple et utilisation de LLR**
  - Décodage souple
  - Modulations codées à bits entrelacés

# Capacité d'un canal discret sans mémoire

## Définition



- $X \in \mathcal{X}, Y \in \mathcal{Y}$
- Canal sans mémoire caractérisé par  $p(Y|X)$

## Définition

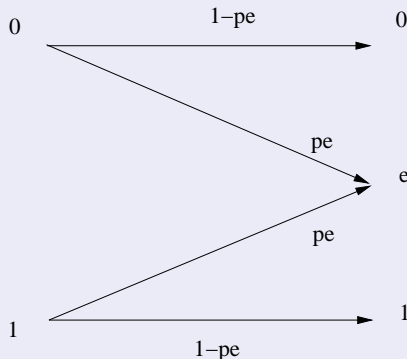
$$\begin{aligned}
 \mathbf{C} &= \max_{p(X)} \mathbf{I}(X; Y) & (6) \\
 &= \max_{p(X)} \mathbf{H}(X) - \mathbf{H}(X|Y) = \max_{p(X)} \mathbf{H}(Y) - \mathbf{H}(Y|X)
 \end{aligned}$$

Max. atteint pour distribution uniforme pour les canaux *symétriques*.



# Capacité d'un canal discret sans mémoire

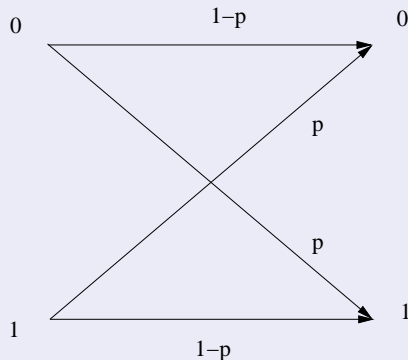
Canal à effacement (BEC)



$$\mathbf{C} = 1 - p_e \quad (7)$$

atteint pour une distribution d'entrée uniforme

# Canal binaire symétrique (BSC)



$$\mathbf{C} = 1 - H_2(p) \quad (8)$$

atteint pour une distribution d'entrée uniforme



# Théorème du codage de canal

Canal discret sans mémoire

## Théorème du codage de canal (1/2)

Soit un canal discret sans mémoire de capacité  $C$ , on peut communiquer à tout débit de transmission inférieur à  $C$ . En particulier,  $\forall R < C$ , il existe un code  $\mathcal{C}(N, R)$  tel que

$$\mathcal{C}(N, R) : \{0, 1\}^{NR} \longrightarrow \{0, 1\}^N$$

telle que la probabilité d'erreur bloc en sortie de décodage optimal soit arbitrairement petite pour  $N$  suffisamment grand.

## Interprétation

- Communication fiable possible si on considère des communications **codées** (quid du cas non codé ?)
- Il existe un code de rendement  $R < C$  qui permet de communiquer de façon fiable,
- fiable = avec une probabilité d'erreur arbitrairement faible.



# Plan

- 1 **Comment déterminer les performances asymptotiques d'un système ?**
  - Rappels de théorie de l'information
  - Capacité d'un canal discret sans mémoire
  - Capacité d'un canal à entrées et/ou sorties continues
- 2 **Rappel sur le codage de canal**
  - Quelques définitions
- 3 **Notion de décodage souple et utilisation de LLR**
  - Décodage souple
  - Modulations codées à bits entrelacés

# Théorème du codage de canal (2/2)

Canal à temps discret et entrées/sorties continues

## Théorème du codage de canal

- Extension au cas d'entrées ou de sorties continues.
- Les expressions précédentes mettent en jeu des densités de probabilités.
- Application principale : le cas du canal Gaussien.

# Canal additif gaussien(AWGN)

$$X(\omega) \longrightarrow \begin{array}{c} B(\omega) \\ \downarrow \\ \oplus \end{array} \longrightarrow Y(\omega)$$

(9)

- $X(\omega)$  tel que  $\sigma_x^2 \leq P$
- $B(\omega) \sim \mathcal{N}(0, \sigma_b^2)$

$$\mathbf{C} = \frac{1}{2} \log_2 (1 + \sigma_x^2 / \sigma_b^2) \text{ bits/symbol} \quad (10)$$

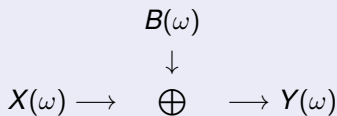
$$= \frac{1}{2} \log_2 (1 + 2R_b E_b / N_0) = \frac{1}{2} \log_2 (1 + 2E_s / N_0) \quad (11)$$

max. atteint pour  $X(\omega) \sim \mathcal{N}(0, \sigma_x^2 = P)$



# Canal additif gaussien à entrées M-aire (CM-AWGN)

Comment calculer cette capacité pour une modulation donnée ? (1/2)



- $X(\omega) \in \mathcal{X} = \{0, \dots, M\}$ ,  
avec  $p(X = x) = 1/M$
- $B(\omega) \sim \mathcal{CN}(0, \sigma_b^2 = N_0)$

- Calculer la capacité revient à évaluer

$$\mathbf{C} = \mathbf{I}(X; Y)$$

- Termes à calculer :  $\mathbf{H}(X)$ ,  $\mathbf{H}(X|Y)$ .

# Canal additif gaussien à entrées M-aire (CM-AWGN)

Comment calculer cette capacité pour une modulation donnée ? (2/2)

- Calcul de  $\mathbf{H}(X)$  :  $\mathbf{H}(X) = 1/M$
- Calcul de  $\mathbf{H}(X|Y)$  :

$$\mathbf{H}(X|Y) = -\mathbb{E}(\log_2 p(X|Y)) = \mathbb{E}(h(X|Y))$$

or

$$p(X|Y) = \frac{p(Y|X)}{\sum_{x \in \mathcal{X}} p(Y|X=x)}$$

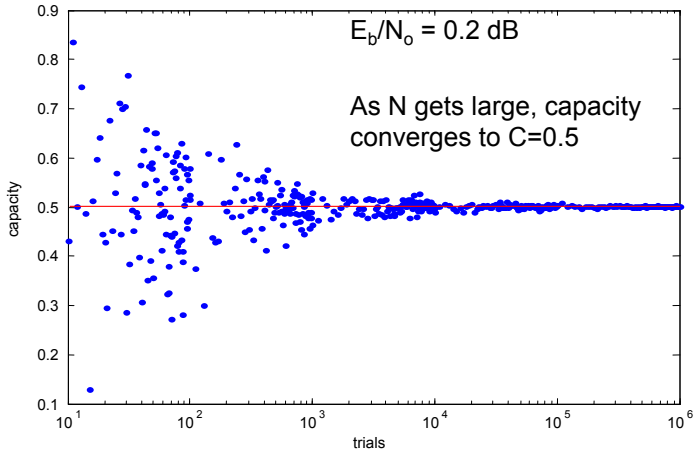
- Estimateur de  $\mathbf{H}(X|Y)$  : par ergodicité, on a

$$\mathbf{H}(X|Y) = \mathbb{E}(h(X|Y)) = \lim_{N \rightarrow +\infty} \frac{1}{N} \sum_n h(X(n)|Y(n))$$

- Méthode par Monte-Carlo :
  - 1 Tirer aléatoirement et uniformément des symboles issue de constellation,
  - 2 Calculer pour chaque couple  $(X(n), Y(n))$ ,  $h(X(n)|Y(n))$  et moyenner.

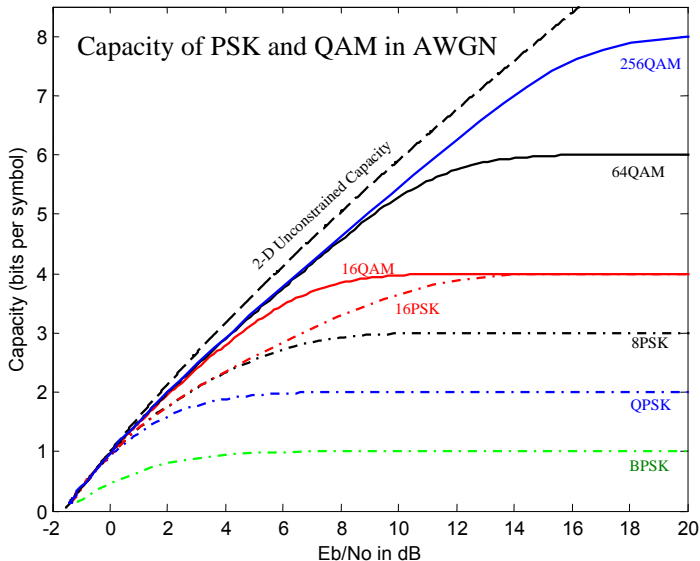
# Canal additif gaussien à entrées M-aire (CM-AWGN)

## Influence du nombre d'échantillons

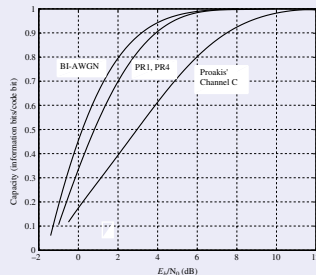


# Canal additif gaussien à entrées M-aire (CM-AWGN)

## Exemples



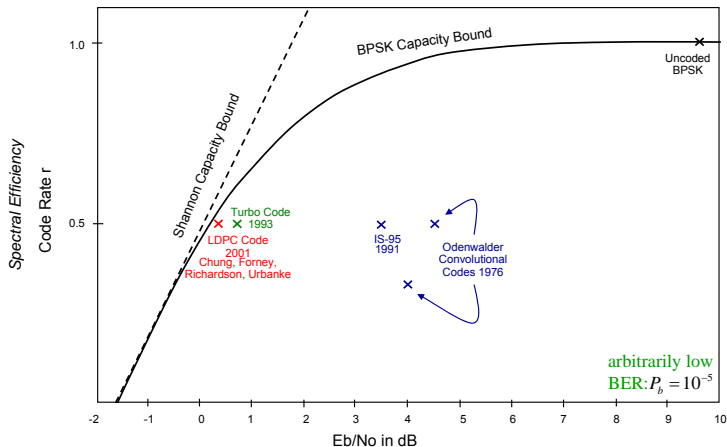
# Canaux sélectif en fréquence à entrées binaires(BI-ISI)



$$y[n] = \sum_{k=0}^{L-1} h[k]x[n-k] + b[n] \quad (12)$$

- $X \in \mathcal{X} = \{-1, +1\}$ , avec  $p(X = x) = 1/2$
- $B \sim \mathcal{N}(0, \sigma_b^2 = N_0/2)$

# Comparer l'efficacité des systèmes de codage grâce à la capacité.



# Plan

- 1 Comment déterminer les performances asymptotiques d'un système ?
  - Rappels de théorie de l'information
  - Capacité d'un canal discret sans mémoire
  - Capacité d'un canal à entrées et/ou sorties continues
- 2 Rappel sur le codage de canal
  - Quelques définitions
- 3 Notion de décodage souple et utilisation de LLR
  - Décodage souple
  - Modulations codées à bits entrelacés

# Codes en bloc linéaires

## Quelques définitions

On considère des codes définis sur le corps binaire  $\mathbb{F}_2 = GF(2)$ .

### Codes linéaires en blocs

- Un code en blocs binaire  $\mathcal{C}(N, K)$  de longueur  $N$  est une application  $g(\cdot)$  de l'ensemble  $\mathbb{F}_2^K = \{0, 1\}^K$  vers l'ensemble  $\mathbb{F}_2^N = \{0, 1\}^N$  qui associe à tout bloc de données  $\mathbf{u}$  un mot de code  $\mathbf{c}$ .

$$\begin{aligned} g : \mathbb{F}_2^K &\rightarrow \mathbb{F}_2^N \\ \mathbf{u} &\mapsto \mathbf{c} = g(\mathbf{u}) \end{aligned} \quad (13)$$

- # mots de code :  $2^K$ .
- Rendement :  $R = K/N$  ( $K$  symb. d'inf.,  $N$  symb. codés).
- $\mathcal{C}(N, K)$  est dit linéaire si  $g(\cdot)$  est une application linéaire (les mots de codes sont un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{F}_2^N$ ).



# Codes en bloc linéaires

## Matrice génératrice

### Matrice génératrice

- On note  $\mathbf{c} = [c_0, \dots, c_{N-1}]$  et  $\mathbf{u} = [u_0, \dots, u_{K-1}]$
- la matrice génératrice  $\mathbf{G}$  de dimensions  $K \times N$  est définie comme étant l'application linéaire définie comme

$$\mathbf{c} = \mathbf{u}\mathbf{G}$$

- Espace du code :  $\text{Im}(\mathcal{C}) = \{\mathbf{c} \in \mathbb{F}_2^N \mid \mathbf{c} = \mathbf{u}\mathbf{G}, \forall \mathbf{u} \in \mathbb{F}_2^K\}$
- $\text{rang}(\mathbf{G}) = K$  (les lignes de  $\mathbf{G}$  sont  $K$  mots de codes indépendants) et  $\mathbf{G}$  non unique.
- $\mathbf{G}$  est dite systématique si  $\forall k \in [0, K-1], \exists n \in [0, N-1]$  tel que  $c[n] = u[k]$ .  $\mathbf{G}$  peut alors se mettre sous la forme

$$\mathbf{G} = [P \mid I_K]$$

# Codes en bloc linéaires

## Matrice de parité

### Matrice de parité

- Le code  $\mathcal{C}^\perp(N - K, K)$ , dit code dual, vérifie que tout mot du code dual est orthogonal à tout mot du code  $\mathcal{C}(N, K)$ . On note sa matrice génératrice  $\mathbf{H}$ .
- On a alors  $\{\mathbf{c} \in \mathcal{C}(N, K) | \mathbf{c}\mathbf{H}^\top = \mathbf{0}\}$
- Relation avec  $\mathbf{G}$  :  $\mathbf{G}\mathbf{H}^\top = \mathbf{0}$
- Pour un code systématique,  $\mathbf{H} = [I_{N-K} | P^\top]$ .
- Détection d'erreur à l'aide du *syndrome* :  $\mathbf{r} = \mathbf{c} + \mathbf{e}$

$$\mathbf{s} = \mathbf{r}\mathbf{H}^\top = \mathbf{e}\mathbf{H}^\top$$

- Si  $\mathbf{e}$  est un mot de code, alors on parle d'erreurs *non détectable*.

# Codes en bloc linéaires

## Distance minimum et spectre de distance du code

### Matrice de parité

- Distance de Hamming :  $d_H(c_i, c_j) = \mathbf{w}(c_i \oplus c_j)$
- Distance minimale :

$$\begin{aligned} d_{\min} &= \min \{d_H(c_i, c_j) | c_i, c_j \in \mathcal{C}(N, K); c_i \neq c_j\} \\ &= \min \{\mathbf{w}(c) | c \in \mathcal{C}(N, K), c \neq 0\} \end{aligned} \quad (14)$$

- Spectre de distance d'un code :

$$\forall i = 1 \dots N, A_i = \# \mathbf{c} \in \mathcal{C}(N, K), \mathbf{w}(c) = i$$

$\{A_0, A_1 \dots A_N\}$  est appelé spectre de distance du code

- $d_{\min}$  est égale au plus petit nombre de colonnes dont la somme est le vecteur nul.
- $d_{\min} - 1$  erreurs détectables,  $\lfloor (d_{\min} - 1)/2 \rfloor$  erreurs corrigibles sur BSC.

# Critères de décodage

## Décodage par Maximum a Posteriori (MAP)

$$\hat{\mathbf{c}} = \arg \max_{\mathbf{c}'} p(\mathbf{c}' | \mathbf{y}) \quad (15)$$

$$= \arg \max_{\mathbf{c}'} \frac{p(\mathbf{y} | \mathbf{c}') p(\mathbf{c}')}{p(\mathbf{y})} \quad (16)$$

## Décodage par Maximum de Vraisemblance (ML)

$$\hat{\mathbf{c}} = \arg \max_{\mathbf{c}'} p(\mathbf{y} | \mathbf{c}') \quad (17)$$

## Exemple de canaux

- canal BSC :  $\hat{\mathbf{c}} = \arg \min_{\mathbf{c}'} d_H(\mathbf{y}, \mathbf{c}')$
- canal BI-AWGN :  $\hat{\mathbf{c}} = \arg \min_{\mathbf{c}'} d_E(\mathbf{y}, \mathbf{c}') = \arg \min_{\mathbf{c}'} \sum_n (y_n - c'_n)^2$

# Plan

- 1 Comment déterminer les performances asymptotiques d'un système ?
  - Rappels de théorie de l'information
  - Capacité d'un canal discret sans mémoire
  - Capacité d'un canal à entrées et/ou sorties continues
- 2 Rappel sur le codage de canal
  - Quelques définitions
- 3 Notion de décodage souple et utilisation de LLR
  - Décodage souple
  - Modulations codées à bits entrelacés

# Décodage "souple"

Utilisation de log-likelihood ratios (LLR)

- LLR associé à

$$l(c_n) \triangleq \log \left( \frac{P(c[n] = 0 | y[n])}{P(c[n] = 1 | y[n])} \right)$$

- LLR en fonction des probabilités de transitions et a priori :

$$l(c_n) = \log \left( \frac{P(y[n] | c[n] = 0)}{P(y[n] | c[n] = 1)} \right) + \log \left( \frac{P(c[n] = 0)}{P(c[n] = 1)} \right)$$

- Lien avec critère MAP bit classique en BPSK

$$\begin{aligned} \hat{c}_n &= \arg \max_{c_n} p(c[n] | y[n]) \\ &= \text{signe}(L(c_n)) \end{aligned} \quad (18)$$

# Décodage par Maximum de Vraisemblance révisité

## BI-AWGN sans a priori : décodeur par corrélation

$$\begin{aligned}
 \hat{\mathbf{c}} &= \arg \min_{\mathbf{c}'} \sum_n (y_n - c'_n)^2 \\
 &= \arg \max_{\mathbf{c}'} \sum_n I(c'_n) c'_n
 \end{aligned} \tag{19}$$

où

$$I(c'_n) = \frac{2}{\sigma^2} y[n]$$

## Cas général : canal sans mémoire, $P(y_n | c_n)$ , $c_n = 0, 1$

$$\hat{\mathbf{c}} = \arg \max_{\tilde{\mathbf{c}}'} \sum_n I(\tilde{c}'_n) \tilde{c}'_n \tag{20}$$

où

$$\tilde{c}'_n = (1 - 2c'_n)$$

# Démodulation MAP symbole et bit

## Hypothèses

- Les vecteurs binaires  $x[n] = [x_1[n] \cdots x_m[n]]$  sont “mappés” sur des symboles  $s[n] \in \mathcal{S}$ ,
- Canal sans mémoire à entrées  $M$ -aires équi-distribués.

## Vraisemblance Symbole et critère MAP associé

- **Symbol Likelihood** :  $P(y[n]|s[n])$ ,
- **MAP Symbole** :

$$\hat{s}_n = \arg \max_{s_n} p(y[n]|s[n])$$

## MAP bit

$$L(x_i[n]) = \log \left( \frac{\sum_{s[n] \in \mathcal{S}_0^i} P(y[n]|s[n])P(s[n])}{\sum_{s[n] \in \mathcal{S}_1^i} P(y[n]|s[n])P(s[n])} \right)$$



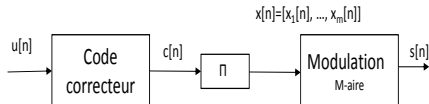


# Plan

- 1 Comment déterminer les performances asymptotiques d'un système ?
  - Rappels de théorie de l'information
  - Capacité d'un canal discret sans mémoire
  - Capacité d'un canal à entrées et/ou sorties continues
- 2 Rappel sur le codage de canal
  - Quelques définitions
- 3 Notion de décodage souple et utilisation de LLR
  - Décodage souple
  - Modulations codées à bits entrelacés

# Analyse EXIT charts

## Modulations codées à bits entrelacés



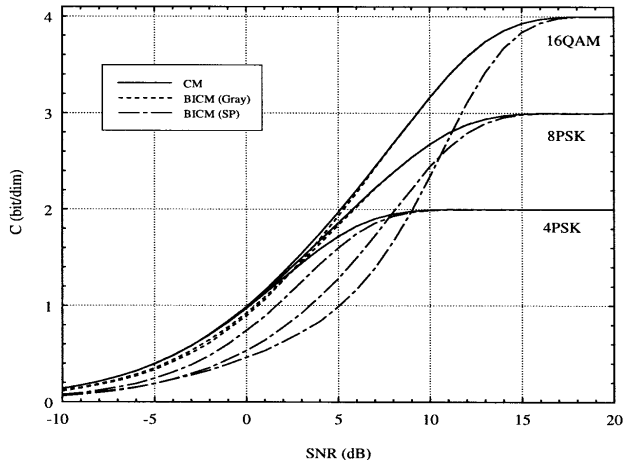
### Bit-Interleaved Coded Modulation

- système de transmission à haute efficacité spectrale : constellation  $M$ -aire  $\mathcal{S}$  avec  $M = 2^m$ .
- Peut-être vu comme  $\log_2(M)$  canaux parallèle,
- Capacité atteignable dépend du mapping utilisé :

$$C = m - \frac{1}{2} \sum_{k=0}^{m-1} \sum_{c=0}^1 \mathbb{E} \left( \log_2 \left( \frac{\sum_{s_j \in \mathcal{S}} p(y|s_j)}{\sum_{s_j \in \mathcal{S}_c^k} p(y|s_j)} \right) \right)$$

# Analyse EXIT charts

## Modulations codées à bits entrelacés



# Analyse EXIT charts

## Modulations codées à bits entrelacés

