#### 1. Variáveis

```
Explicação: Guardam valores.
```

Como se lê: "\$nome" recebe o valor 'Levi'.

Analogia: Caixa com etiqueta.

Exemplo:

\$nome = "Levi";

#### 2. If / Else

Explicação: Tomada de decisões.

Como se lê: Se idade for maior ou igual a 18, diga 'Maior de idade', senão diga 'Menor de idade'.

Analogia: Semáforo.

```
Exemplo:
```

```
if ($idade >= 18) {
  echo "Maior de idade";
} else {
  echo "Menor de idade";
}
```

# 3. Laços de Repetição

Explicação: Executam código várias vezes.

Como se lê: Começando de 0, enquanto \$i for menor que 5, mostre o \$i e aumente em 1.

Analogia: Esteira automática.

Exemplo:

```
for ($i = 0; $i < 5; $i++) {
   echo $i;
}
```

### 4. Funções

Explicação: Blocos reutilizáveis.

```
Como se lê: Função que recebe um nome e retorna uma saudação.

Analogia: Máquina de suco.

Exemplo:
function saudacao($nome) {
  return "Olá, $nome!";
}
```

#### 5. Arrays

```
Explicação: Guardam vários valores.

Como se lê: Na posição 0 da lista nomes, está 'Levi'.

Analogia: Gaveta com divisórias.

Exemplo:

$nomes = ["Levi", "Lucas"];
echo $nomes[0];
```

## 6. Classes e Objetos

```
Explicação: Modelam o mundo real.

Como se lê: Criei uma nova Pessoa, dei um nome e pedi para se apresentar.

Analogia: Molde de bolo.

Exemplo:

class Pessoa {

public $nome;

public function falar() {

return "Olá, eu sou $this->nome";

}
```

#### 7. Getters e Setters

Explicação: Acesso seguro a atributos.

Como se lê: Função que retorna o nome do objeto.

Analogia: Mala com zíper.

Exemplo:

function getNome() {

return \$this->nome;
}

# 8. Include / Require

Explicação: Importa arquivos.

Como se lê: Inclua esse arquivo antes de continuar.

Analogia: Peça de Lego.

Exemplo:

include "cabecalho.php";

### 9. Superglobais

Explicação: Variáveis globais do sistema.

Como se lê: Pegue o valor enviado pelo formulário com nome 'nome'.

Analogia: Caixa de entrada do sistema.

Exemplo:

\$\_POST['nome'];

#### 10. Switch / Case

```
Explicação: Várias condições possíveis.

Como se lê: Se o dia for segunda, diga 'Começo'.

Analogia: Controle de TV.

Exemplo:

switch($dia) {

case "segunda": echo "Começo";

break;
```

}

#### 11. Constantes

Explicação: Valores fixos.

Como se lê: A constante PI tem valor 3.14 e não pode mudar.

Analogia: CPF de uma pessoa.

Exemplo:

define("PI", 3.14);

#### 12. Ternário

Explicação: Forma curta de if/else.

Como se lê: Se idade >= 18, mensagem é 'Maior', senão 'Menor'.

Analogia: Balança automática.

Exemplo:

\$msg = (\$idade >= 18) ? "Maior" : "Menor";

#### 13. Namespaces

Explicação: Organiza o código.

Como se lê: Esta classe está no espaço App\Utils.

Analogia: Estante de livros.

Exemplo:

namespace App\Utils;

### 14. Try / Catch

Explicação: Trata erros.

Como se lê: Tente rodar. Se der erro, capture e diga o que houve.

Analogia: Airbag.

Exemplo:

try {

```
throw new Exception("Erro!");
} catch(Exception $e) {
  echo $e->getMessage();
}
```

### 15. Funções Anônimas

Explicação: Funções sem nome.

Como se lê: Crie uma função que soma dois valores e guarde em uma variável.

Analogia: Nota adesiva temporária.

Exemplo:

```
$soma = function($a, $b) {
return $a + $b;
};
```

#### 16. Exit / Die

Explicação: Encerra o script.

Como se lê: Se não estiver logado, pare o programa e diga 'Acesso negado'.

Analogia: Botão de emergência.

Exemplo:

if (!\$logado) { die("Acesso negado"); }

### 17. Require Once

Explicação: Inclui uma vez só.

Como se lê: Inclua se ainda não foi incluído antes.

Analogia: Selo de cópia única.

Exemplo:

require\_once "config.php";

## 18. ?? (Coalescência Nula)

Explicação: Valor padrão se variável não existir.

Como se lê: Use nome enviado, senão use 'Visitante'.

Analogia: Aceitar suco de uva se não tiver laranja.

Exemplo:

\$nome = \$\_GET['nome'] ?? 'Visitante';

# 19. Operadores Lógicos

Explicação: Múltiplas condições.

Como se lê: Se maior de idade E tiver carteira, então pode.

Analogia: Interruptores ligados juntos.

Exemplo:

if (\$idade >= 18 && \$temCarteira) { echo "Pode"; }