

CONTROLS:	ELEMENTS DU JEU:	NIVEAU MONSTRES:
P = Remet a zero la partie	Cles: a, b, u, w	Niveau 1: I, J, X, Y (Force: 5)
A = Ferme la console	Potions: d, e, g, n, o, x	Niveau 2: B, H, K, L, M, N, O, P, Z (Force: 20)
Z = Deplacement vers le haut	Armes: c, k, m, r, s, v, y	Niveau 3: A, C, D, E, F, G, Q, V (Force: 50)
Q = Deplacement vers la gauche		BOSS: R (Force: 70)
S = Deplacement vers le bas		
D = Deplacement vers la droite		