

INVENTAIRE

cles: 0

Potions: 0

Armes: 0

STATISTIQUES

Monstres vaincus: 0

CONDITIONS DE VICTOIRE

Boss vaincu: 0 / 1

Porte sortie ouverte: 0 / 1

Nom: test Niveau: 1 Pdv

Force: 10 Vision: 3

CONTROLS:

P = Remet a zero la partie
A = Ferme la console
Z = Deplacement vers le haut
Q = Deplacement vers la gauche
S = Deplacement vers le bas
D = Deplacement vers la droite

ELEMENTS DU JEU:

Cles: a, b, u, w
Potions: d, e, g, n, o, x
Armes: c, k, m, r, s, v, y

NIVEAU MONSTRES:

Niveau 1: I, J, X, Y (Force: 5)
Niveau 2: B, H, K, L, M, N, O, P, Z (Force: 20)
Niveau 3: A, C, D, E, F, G, Q, V (Force: 50)
BOSS: R (Force: 70)