STACK VƏ HEAP

Bütün funksiyalar şablon və adları düzgün seçilmiş olmalıdır.

Əgər funksiya massivin ölçüsünü dəyişirsə, o halda massivin ölşüsünü də qaytarmalıdır.

Funksiyanın içərisində yoxlamalar olmalıdır. əƏgər sizə mənfi və ya 0 ötürülübsə, və ya ötürülən massiv pointeri nullptrdirsə bunar əvvəlcədən yoxlanılmalıdır.

Əgər tapışırıqda klaviaturadan daxil edilmə tələb olunursa o halda, daxil olunma main-də olunur və funksiyaya ötürülür.

Növbəti tapışırıqları edin.

- 1. Dinamik yaddaş ayıran funskiya yazın.
- 2. Dinamik massivi random ədədlərlə dolduran funksiya yazın.
- 3. Dinamik massivi ekrana çıxaran funksiya yazın.
- 4. Dinamik massivi silən funksiya yazın.
- 5. Dinamik massivin sonuna element əlavə edən funksiya yazın.
- 6. Dinmaik massivin göstərilən indexinə element əlavə edən funksiya yazın.
- 7. Dinamik massivdən göstərilən indexdəki elementin silinməsi.
- 8. Dinamik massivin sonuna bir blok element əlavə edən funksiya yazın.
- 9. Dinamik massivin göstərilən indexindən sonra bir blok element əlavə edən funksiya yazın.
- 10. Dinamik massivdən bir blok elementi silən funksiya yazın.