1. 게임 창(상점,옵션같은 창에서는 제외)중 아무곳이나 클릭했을때 재화가 오르게 하는 기능

2. 아무것도 하지 않아도 일정시간마다 재화가 오르는 기능

3. 1,2번의 오르는 재화 양을 늘리는 기능

4. 상점

5. 진행내역 초기화 기능

6. 일정시간동안 재화가 오르는 양,속도가 일정 배수 증가하는 기능

7. 6번의 배수를 늘리는 기능

8. 쿠폰 등을 사용하여 재화를 획득할수 있는 기능

9. 업적 (필수 x)

10. 일정 시간마다 일정 확률로 게임 창중 랜덤한 위치에 상자같은것을 소환시켜 상자를 클릭하면 일정 재화가 지급되는 기능

11. 일정 누적 재화 수마다 경험치를 획득할수 있는 기능

12. 경험치를 획득하여 일정 레벨이 되어야만 상점 등을 이용할수 있게 하는 기능

13. 설정

14. 일정 레벨 이상이 되어야만 상점에서 일부 아이템을 살 수 있게 하는 기능

15. 엔딩?

16. ...