

PARANORMAL RPG

CELLBIT

DAN RAMOS

FELIPE DELLA CORTE

GUILHERME DEI SVALDI

PEDRO COIMBRA

RAFAEL DEI SVALDI

SILVIA SALA

O PARANORMAL NÃO VEM PARA NOSSA REALIDADE DE MANEIRA FÁCIL. OU, PILC MILOS, AS COISAS DEVERIAM SER ASSIM.

O MUNDO EM QUE VIVEMOS NÃO É O ÚNICO. O UNIVERSO QUE HABITAMOS — A REALIDADE — É PROTEGIDO POR UMA BARREIRA INVISÍVEL DENOMINADA MEMBRANA. ALÉM DELA, EXISTE UM LUGAR DE INSANIDADE E MEDO. HABITADA POR FORÇAS MALIGNAS, ESSA DIMENSÃO É CONHECIDA

APENAS COMO OUTRO LADO.

द ला क व्य द

AS ENTIDADES DO DITRE LADE

USAM SEUS PODERES PARA

ATRAVESSAR A MEMBRANA

E ATERRORIZAR AS PESSOAS INOCENTES

QUE VIVEM NA REALIDADE

EM COMPLETA IGNORÂNCIA.

PESSOAS COMO NÓS...

MAS NÃO COMO VOCÊ.

VOCÊ DECIDIU LUTAR CONTRA AS ENTIDADES

QUE SE MANIFESTAM E INVADEM NOSSO MUNDO.

CUSTE O QUE CUSTAR. É UMA TAREFA ARQUA, MAS VOCÊ

NÃO ESTÁ SOZINHO. UMA ORDEM, CRIADA PARA

PROTEGER A REALIDADE, ESTÁ DO SEU LADO.

VOCÊ É UM AGENTE DESSA ORGANIZAÇÃO.

E ESSA É A SUA HISTÓRIA.

