矩阵理论学习笔记(二)

酉空间的分解与投影

零空间 (N(A))

即Ax=0的解构成的空间,由于x本质是对A列向量的线性组合,A一共有n个列向量,所以零空间是 R^n 的子空间。矩阵A秩为r时,自由列为n-r列,对应n-r个自由变元,赋值后就构成了零空间的 n-r个基向量。维数为n-r。

西空间定义

欧几里得空间就是定义了内积的实线性空间, 而酉空间是欧几里得空间的定义推广到复线性空间。

正交补子空间

说明: $V_n(C)$ 表示酉空间, n表示维数, C是复数, 表示复数域内的n维空间, 即酉空间。

定义(正交补子空间)

$$V_n(C) = V_1 \oplus V_2, \quad V_1 \perp V_2 \iff V_1^{\perp} = V_2$$

详细描述:一个空间V的子空间 V_1 和 V_2 不仅要满足直和的关系,还要相互正交。**这样的空间称** V_2 为 V_1 的正交子补空间,简称正交补。

回顾:正交补表示空间V中的向量x使得向量x与子空间 V_1 中的每个向量内积为0,相互正交,由所有x组成的向量空间称 V_1 的**正交补空间**。

拓展: 正交补分解实际上就是在分正交基, 直和分解实际上就是在分解基向量。

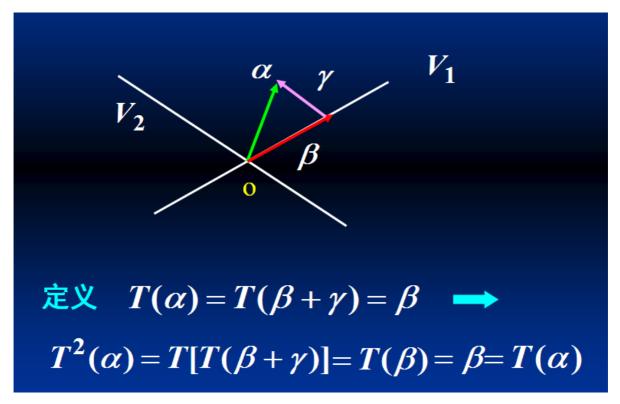
定理: $V_n(C)$ 的任意子空间 V_1 都有唯一的正交补。

投影

具有下列性质的变换我们称之为线性变换:

$$T(\alpha + \beta) = T(\alpha) + T(\beta)$$

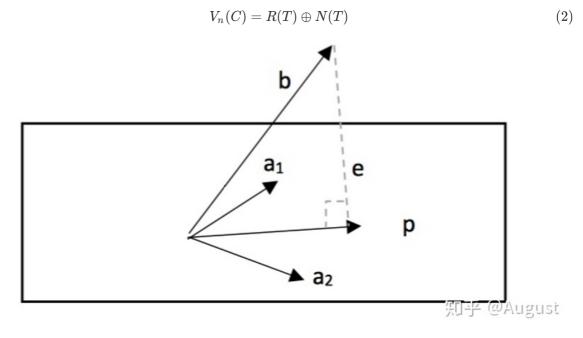
$$T(k\alpha) = kT(\alpha)$$
(1)



几何上,T把平面上的点沿着坐标轴 V_2 的方向投影到坐标轴 V_1 上,因此,T是限制 V_1 上的恒等变换,具有 $T^2=T$ 的性质。

投影: $T^2 = T$ 等价于 $T = V_n(C)$ 上的投影。

投影T的值域表示为R(T),投影T的核(或者零空间)表示为N(T)。我们有



ナひ 早~ケト 『左

假设平面的一组基为 a_1,a_2 ,则投影向量 $p=x_1a_1+x_2a_2$,即p=Ax,其中, $A=\begin{bmatrix}a_1&a_2\end{bmatrix}$, $x=\begin{bmatrix}x_1&x_2\end{bmatrix}$ 。

由e = b - Ax和 $e \perp A$ 得到

$$A^T e = 0$$

$$A^T (b - Ax) = 0$$
(3)

$$x = (A^T A)^{-1} A^T b \ p = Ax = A(A^T A)^{-1} A^T b \tag{4}$$

因此,投影矩阵为 $A(A^TA)^{-1}A^T$,这里 $A = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \end{bmatrix}$,表示两个基向量构成的矩阵,不可逆。

拓展

最小二乘法与投影的关系

假设三个点(1,1),(2,2),(3,2), 求拟合直线, 假设拟合直线为b=C+Dt, 代入三个点的方程为

$$\begin{cases}
C + D &= 1 \\
C + 2D &= 2 \\
C + 3D &= 2
\end{cases}$$
(5)

转化为矩阵形式

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C \\ D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} \tag{6}$$

即方程Ax=b无解,但是采用投影来拟合, $A^TAx=A^Tb$ 有解,于是两边同乘 A^T 后求解,即得到参数值,为最小二乘法的核心方程。

附录

4个基本子空间

设矩阵A大小为 $m \times n$,

行空间 $C(A^T)$

大小为 R^n 的子空间,由所有行的线性组合构成,维数为r。

列空间C(A)

大小为 R^m 的子空间,由所有列的线性组合构成,维数为r。

零空间N(A)

大小 R^n 的子空间,由所有Ax = 0的解的线性组合构成,维数为n - r。

左零空间 $(N(A^T))$

大小为 R^m 的子空间,由所有 $A^Ty=0$ 或者 $y^TA=0^T$ 的解的线性组合构成,维数为m-r。

