

## Callback

- Eine Funktion, die später aufgerufen wird, wenn etwas fertig ist.

```
function verdoppeln(zahl, callback) {
  callback(zahl * 2);
}
```

- Ältere Methode, Kann schnell zur „Callback-Hölle führen“

## Promise

- Ein Objekt, das ein zukünftiges Ergebnis repräsentiert.

```
return new Promise((resolve, reject) => {
  resolve("ok");
});
```

- .then() & .catch()
- Pending, Fulfilled, Rejected

## Async / Await

- Syntax auf Basis von Promises, aber sieht aus wie synchroner Code.

```
async function test() {
  try {
    const result = await promise;
  } catch(err) {
  }
}
```

- Am lesbarsten (asynchroner Code sieht synchron aus)
- Nutzt intern trotzdem Promises (await wartet auf einen Promise)

## HTTP:

- Client/Server, Stateless, Request -> Response

## Bestandteile einer Abfrage:

- URL, Methode (GET, POST, PUT, PATCH, DELETE, OPTIONS), Header, Body, Statuscode

## Wichtige StatusCodes:

200 = OK	201 = Created	204 = No Content				500 = Server Error
400 = Bad Request	401 = Unauthorized	403 = Forbidden	404 = Not Found	422 = Unprocessable Content	418 = I'm a Teapot	

## Array-Methoden:

- users.find(u => u.id === 1); // Erstes passendes Element
- users.filter(u => u.active); // Alle passenden Elemente
- users.map(u => u.name); // Transformiert Array
- users.reduce((acc, u) => acc + u.age, 0); // Reduziert auf einen Wert (Zusammenrechnen)

## Spread Operator:

```
const newArray = [...array, neuesElement];

const newObj = {...obj, name: "Neu"};
```

## Express:

```
const express = require('express');
const app = express();
app.use(express.json());
app.get('/books', (req, res) => {
  res.status(200).json(data);
});
```