

PARADIGMA DE PROGRAMAÇÃO

Paradigmas de programação são métodos diferentes de pensamento e de organização de código.

OOP

Significa Programação orientada a objetos, que é uma forma de modelagem de objetos abstratos ou concretos. Construídos por 4 pilares: Polimorfismo, Herança, Abstração e Encapsulamento.

INDENTAÇÃO E LEGIBILIDADE

É o uso de espaços ou tabulações para criar um recuo no código, organizando-o em blocos lógicos. A legibilidade é a facilidade com que um código pode ser lido.

COMENTÁRIOS

São anotações que você adiciona ao código para explicar partes complexas, a lógica ou para explicar uma função

DSII

REFATORAÇÃO

É uma forma de melhorar um código já existente, utilizando várias técnicas como: Renomear variável, função e classe, extrair funções e remover código duplicado.

PSR-12

É um guia para padronizar a escrita de código, tornando a colaboração em projetos muito mais fácil.