

Meeting Agenda

Date: 2017-03-31

Chair: Ludvig Ekman

Participants: Mickaela Södergren, Stina Werme, Ludvig Ekman, Anton Levholm

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Få klart för oss vad som ska göras klart
 - Tills på måndag
 - Handledarmötet
- Planera in Git-workshop
- Något kort om planen de kommande veckorna
- Mötesstruktur

2. Reports (15 min) from previous meeting

- Domänmodellen uppdaterades sedan föregående möte
- Vi ligger i fas
- Parts och Char kommer vara var sitt objekt
- JavaFX gäller i arbetet
 - Peppar peppar
- Mickis har uppdaterat RAD och SSD

3. Discussion items (35 min)

- *Få klart för oss vad som ska göras klart*
 - *Tills på måndag*
 - Domänen ska vara klar,
 - Är typ klar
 - Då hinner vi kolla lite på den för att se till att den är optimal
 - Den är grunden för hela vårt arbete och mycket viktig
 - *Handledarmötet*
 - Något konkret körbart
 - JavaFX
 - Spara något, skriva, öppna något.
 - Då behöver vi några timmar tillsammans så att alla är med på kärnstrukturen

- Det gör vi efter måndag
 - Göra klart use cases
 - Kanske hoppa latex med just use cases?
 - Krångligt i onödan
 - Något om UML
- *Flyweight*
 - Design pattern som används för ord
 - Vanligtvis behövs massa object till varje ord
 - Istället har varje likadant tecken en referens till samma grej
 - Minskar minnesanvändningen
 - "Det låter väldigt bra för vår del också." - Mickis
- *Mötesstruktur*
 - Tisdag-Fredag varje vecka
 - Varje möte har en ordförande
 - Ser till att vi har en dagordning
 - Förbereder utifrån föregående möte
 - Punkterna "motiveras" när hen läser upp föregående mötesprotokoll
- *Git*
 - Workshop!
 - Gittarens guide till Galaxen (cheatsheet med kommandon m.m.)
 - Gradle till alla!
 - Vi fixar tillsammans
 - Tisdag K15-17 Gradle sen möte
- *De kommande veckorna*
 - Folk börjar bli upptagna
 - (Ludd får äntligen lite tid över dock :D)
 - Nästa vecka (LV3)
 - Use cases
 - Ingen prio
 - Ludd har ansvaret, resten kan fokusera på annat
 - Vi vill komma igång med UML
 - Delegerar på mötet på tisdag
 - Ha något körbart
 - GUI med textarea
 - LV4
 - Halva tiden
 - Delegera features / use cases / objekt
 - UML
 - Repetera OPF-kursen

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Git och Gradle tisdag kl15-17, Anton förbereder git-workshop
- Ludd kollar use cases
- Mono ansvarar för nästa mötesagenda

- Alla skriver en körbar applikation

5. Wrap up

- Diskutera Flyweight
- Nästa möte tisdagen den 4/4 klockan 15.00
- Kolla *Nästa vecka* längre upp