

Meeting Agenda

Date: 2017-03-24

Chair: Mickaela Södergren

Participants: Mickaela Södergren, Ludvig Ekman, Stina Werme, Anton Levholm

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Klarställa till vilken nivå alla satsar på projektet
- En mer definierad idé om GUI

2. Reports (15 min) from previous meeting

- Allas tankar om GUI
 - Ska ha liknande design som Atom

3. Discussion items (35 min)

GUI och features

- Vi måste ha någonting som är unikt för vår textredigerare
- Två redigeringslägen
 - What you see is what you get-läge
 - "Kod"-läge
 - För att kunna göra detta måste vi börja basic, och ha väldigt få funktioner
 - Latex, som man bara "kodar" i, bestämmer hur dokumentet ska se ut åt en. Och om man börjar redigera direkt i pdf-en kommer latex bråka och säga att det ser fel ut. Vi får börja smått.
 - En knapp som ändrar läget, och i wysiwyg får man en extra meny
- Många pilar till menyer som dyker upp
- Vi vill ha både filträd i sidomenyn som man kan välja att ta bort, och flikar
 - Man vill kunna switcha mellan filer man redigerar, och kunna se var man är
 - Atom har löst det på ett bra sätt
- Stor diskussion om hur saker ska röra sig i editorn
 - Sidomeny, verktygsfält, flikar osv

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Satsar på att klara kursen
 - Inte helt omöjligt att få högre betyg
- Vi kom fram till en del GUI-frågor
 - För att komma framåt måste vi ha en mycket klarare bild av GUIt
 - Utifrån det kan vi spåna och skapa bättre use cases
 - Och utifrån det kan vi spåna och leta upp objekt
 - Utifrån objekten skapar vi UML-diagram
 - Utifrån UML kodar vi
- Tider nästa vecka
 - Tisdag kl8
 - Tisdag kl15
 - Möte tisdag kl17
 - Onsdag kl13-15
 - Möte Fredag kl12
- Anton ska kolla närmare på ramverket Electron
- Alla ska kolla på antonlevholm.se/proton-text och skissa lite

5. Wrap up

- Nästa möte är Tisdagen den 28/3 klockan 17.00