

Экзаменационные билеты по ручному тестированию:

Формат сдачи:

Первое задание:

Ответ на один вопрос- один вордовский стандартный лист формат текста от 11 до 14

Второе задание:

Баг -репорт делается следующего формата:

Баг репорт на(название ПО)

Номер	Название	Шаги	ОР	ФР
1	1. 2. 3.

Билет 1.

1. Фазы процесса разработки программного обеспечения. Место тестирования в процессе разработки.
2. Что такое Тест - кейс, основные разделы тест кейса, для чего нужен тест кейс.
3. Водопадная модель. Что это? Для чего используется? Основные отличия?

Билет 2.

1. Что такое тестирование? Для чего оно придумано?
2. Дефекты. Жизненный цикл дефекта.
3. Спиральная модель. Что это? Для чего используется? Основные отличия от других методологий?

Билет 3.

1. Дефекты. Типы дефектов.
2. Особенности тестирования мобильных приложений.
3. Agile. Что это? Для чего используется? Основные отличия?

Билет 4.

1. Дефекты. Какие критерии применяются к оформлению дефекта. Программы для фиксирования дефекта.
2. Scrum. Что это? Для чего используется? Основные отличия?
3. Для чего нужно Тестирование производительности. С помощью каких программ проводится Тестирование производительности?

Билет 5.

1. Отличие тестировщика от QA инженера.
2. Что такое Чек - лист, для чего нужен чек -лист.
3. Системы планирования.

Билет 6.

1. Что такое системы контроля версий. Виды СКВ.
2. Артефакты тестировщика
3. Виды нефункционального тестирования.

Билет 7.

1. Для чего нужно планирование? Какие документы помогают тестировщику в планировании работ.
2. Что такое Тест - план, для чего нужен тест - план.
3. Функциональное тестирование.

Билет 8.

1. Интеграционное, модульное, системное тестирование.
2. Как проводится тестирование документации? Основные требования предъявляемые к документации для разработки ПО.
3. Матрица соответствия требований. Для чего нужен этот инструмент, нарисовать матрицу.

Билет 9.

1. Что такое отчет о тестировании. Что он в себе содержит? Для чего нужен?
2. Тестирование безопасности.
3. Виды функционального тестирования

Билет 10.

1. Принципы тестирования.
2. Требования к написанию тест -кейсов.
3. Виды дефектов. Жизненный цикл дефекта.

Билет 11.

1. Особенности тестирования web- приложений.
2. Этапы тестирования.
3. Какие проблемы разработки решают системы контроля версий.

Билет 12

1. Верификация и валидация. Определения. Чем эти определения важны в разработке ПО.
2. Особенности тестирования мобильных приложений.
3. Юзабилити тестирование.

Билет 13.

1. Багтрекинг-системы. Разнообразие и отличие.
2. Регрессионное тестирование
3. Виды тестирования связанные с изменениями.

Билет 14.

1. Атрибуты тест -кейса. Пример тест-кейса.
2. Для чего нужно автоматизированное тестирование?
3. Планирование-Работа-Анализ. Можем ли мы обойтись без этого жизненного цикла и какой из этапов самый важный по Вашему мнению.

Билет 15.

1. CRM системы и их роль в тестировании.
2. Артефакты тестировщика.
3. Фазы процесса разработки программного обеспечения. Место тестирования в процессе разработки