Петрозаводский государственный университет Институт математики и информационных технологий Кафедра прикладной математики и кибернетики

09.03.02 – Информационные системы и технологии

Отчет о практике по научно-исследовательской работе

Разработка прототипа многопользовательской игры с использованием Unity и Netcode for GameObjects

(промежуточный)

Выполнил:

студент 2 курса группы 22205

И. О. Левицкий

*подпись*

Руководитель:

Р. В. Сошкин, к. т. н., старший преподаватель

Итоговая оценка

*подпись*

*оценка*

Петрозаводск — 2022

# Содержание

**Введение 3**

# Введение

Цель практики: создать прототип многопользовательской игры на Unity

Задачи практики:

1. Получить опыт работы с Unity
2. Исследовать возможности Netcode for GameObjects
3. Получить опыт создания многопользовательской игры

<Текст введения>

<Текст отчета>