



数据结构和算法

(Python描述)

郭 炜

微信公众号



微博: <http://weibo.com/guoweiofpku>

学会程序和算法，走遍天下都不怕!

讲义照片均为郭炜拍摄



递归



北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

北京大学信息学院 郭炜

递归的作用



银川沙湖(航拍)

递归的作用

- 1) 替代多重循环进行枚举
 - 2) 解决本来就是用递归形式定义的问题
 - 3) 将问题分解为规模更小的子问题进行求解
-



北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

北京大学信息学院 郭炜

递归替代多重循环 例题:全排列



宁夏中卫沙坡头

全排列

● 解题思路

给定一个由不同的小写字母组成的字符串，输出这个字符串的所有全排列。我们假设对于小写字母有 $'a' < 'b' < \dots < 'y' < 'z'$ ，而且给定的字符串中的字母已经按照从小到大的顺序排列。

样例输入

abc

样例输出

abc

acb

bac

bca

cab

cba

```
s = list(input())
s.sort()
N = len(s)
result = [0 for i in range(N)] #存最新找到的一个排列
used = [False for i in range(N)] #used[i]表示字母s[i] 是否用过
def dfs(n): #摆放第n个位置及其右边的字母
    if n == N:
        print("".join(result))
    for i in range(N):
        if not used[i]: # s[i]这个字母没用过
            result[n] = s[i]
            used[i] = True
            dfs(n+1)
            used[i] = False
dfs(0)
```




北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院 郭炜

北京大学信息学院 郭炜

解决递归形式问题 绘制雪花曲线



美国鹅颈湾

绘制雪花曲线（科赫曲线）

□ 雪花曲线的递归定义

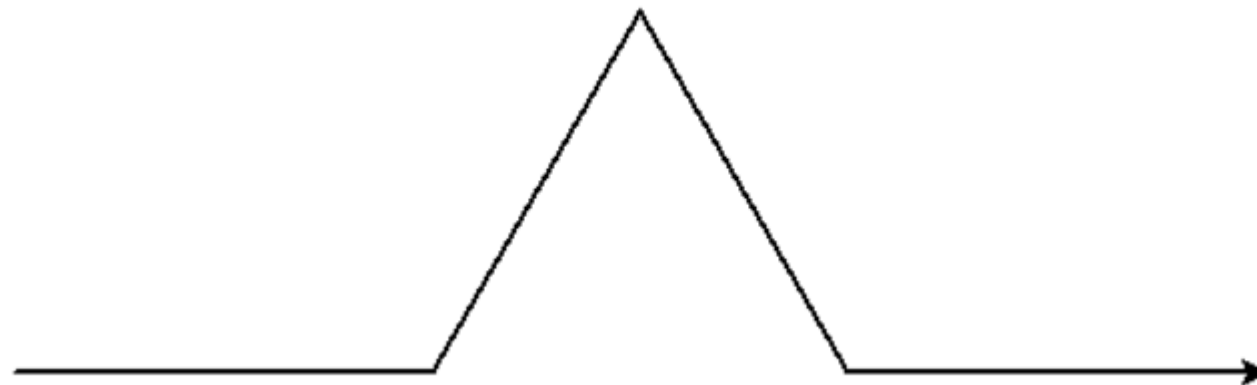
- 1) 长为 $size$, 方向为 x (x 是角度) 的0阶雪花曲线, 是方向 x 上一根长为 $size$ 的线段
- 2) 长为 $size$, 方向为 x 的 n 阶雪花曲线, 由以下四部分依次拼接组成:
 1. 长为 $size/3$, 方向为 x 的 $n-1$ 阶雪花曲线
 2. 长为 $size/3$, 方向为 $x+60$ 的 $n-1$ 阶雪花曲线
 3. 长为 $size/3$, 方向为 $x-60$ 的 $n-1$ 阶雪花曲线
 4. 长为 $size/3$, 方向为 x 的 $n-1$ 阶雪花曲线

递归绘制雪花曲线（科赫曲线）

0阶0度雪花曲线

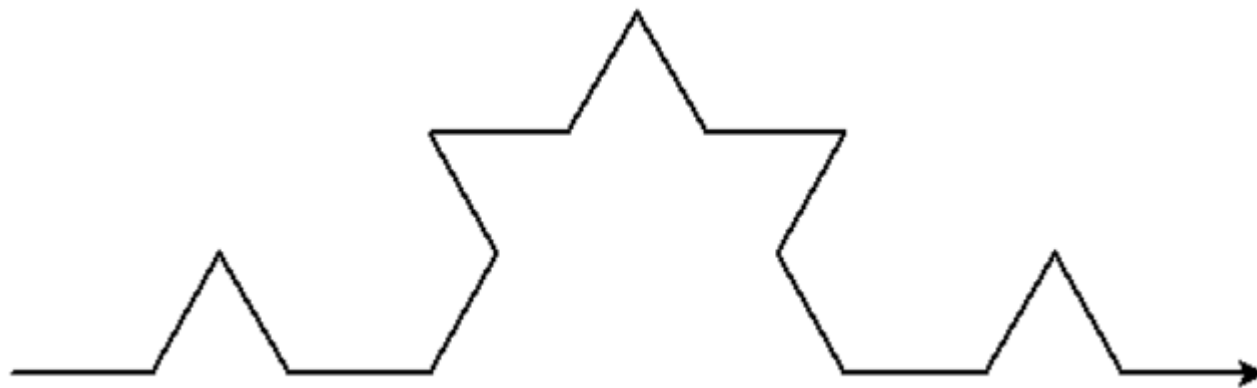


1阶0度雪花曲线



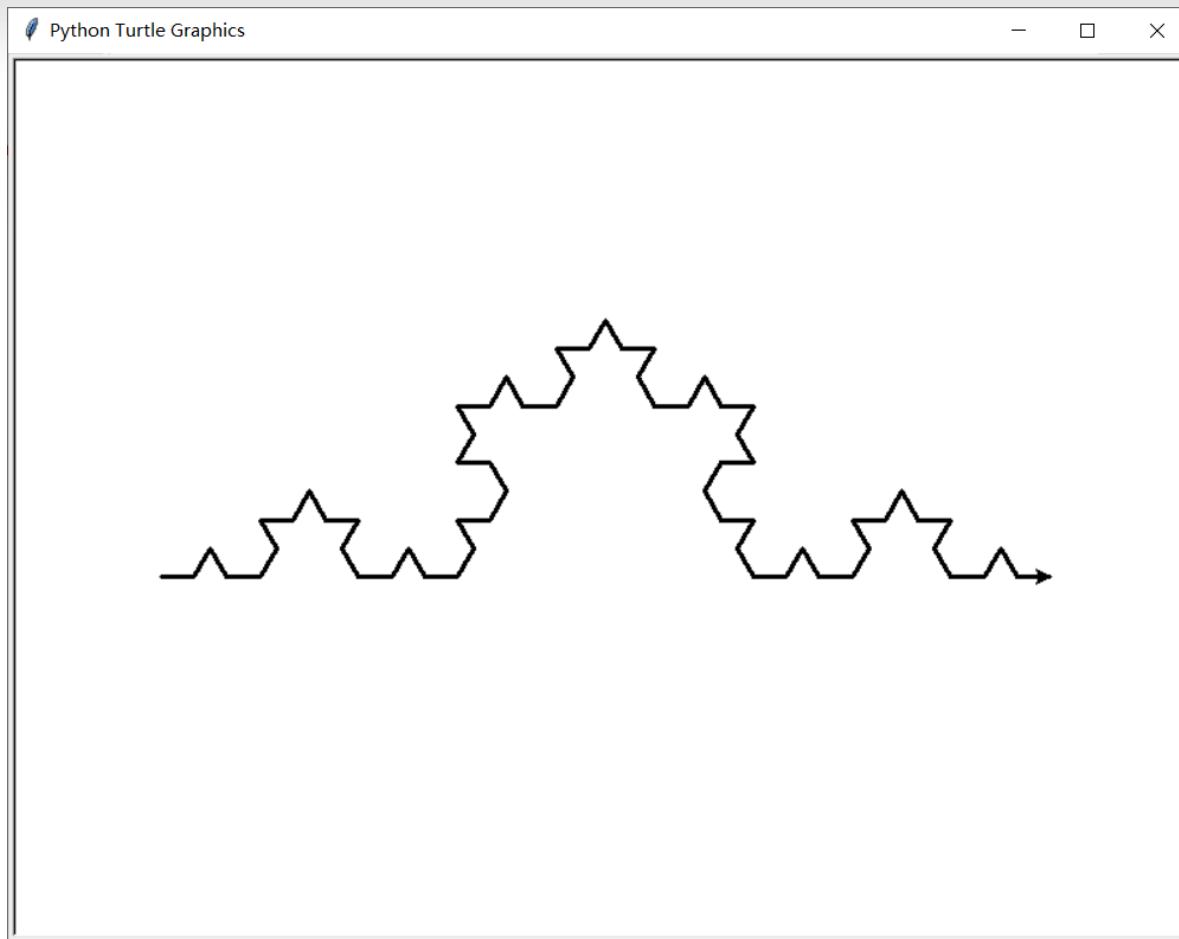
递归绘制雪花曲线（科赫曲线）

2阶0度雪花曲线




```
import turtle      #画图要用这个turtle包
def snow(n,size):  #n是阶数目, size是长度 从当前起点出发, 在当前方向画一个长度
                  #为size, 阶为n的雪花曲线
    if n == 0:
        turtle.fd(size)  #笔沿着当前方向前进size
    else:
        for angle in [0,60,-120,60]: #对列表中的每个元素angle:
            turtle.left(angle)  #笔左转angle度 , turtle.lt(angle)也可
            snow(n-1,size/3)

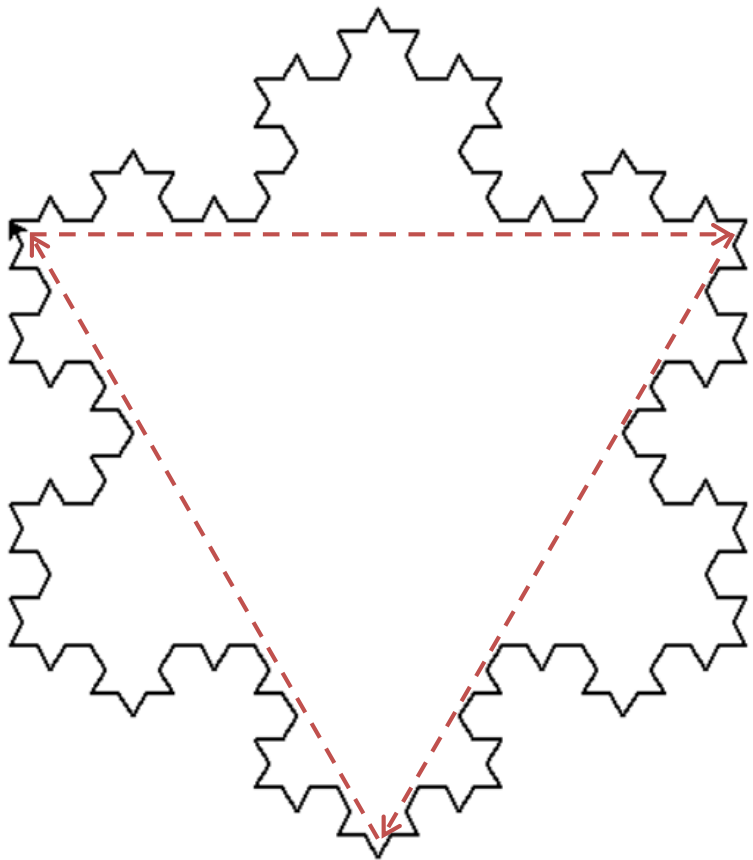
turtle.setup(800,600)
#窗口缺省位于屏幕正中间, 宽高800*600像素, 窗口中央坐标(0,0)
#初始笔的前进方向是0度。正东方是0度, 正北是90度
turtle.penup() #抬起笔
turtle.goto(-300,-50) #将笔移动到-300,-50位置
turtle.pendown() #放下笔
turtle.pensize(3) #笔的粗度是3
snow(3,600)      #绘制长度为600,阶为3的雪花曲线, 方向水平
turtle.done()    #保持绘图窗口
```



递归绘制雪花

➤ 由3段3阶雪花曲线组成

```
turtle.setup(800,800)
turtle.speed(1000)
turtle.penup()
turtle.goto(-300,100)
turtle.pendown()
turtle.pensize(2)
level = 3
snow(level, 400)
turtle.right(120) #右拐 120 度
snow(level, 400)
turtle.right(120)
snow(level, 400)
turtle.done()
```





北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

北京大学信息学院 郭炜

问题分解 例题:爬楼梯



美国加州1号公路17英里

用递归将问题分解为规模更小的子问题进行求解

例题: 爬楼梯

树老师爬楼梯，他可以每次走1级或者2级，输入楼梯的级数，求不同的走法数

例如：楼梯一共有3级，他可以每次都走一级，或者第一次走一级，第二次走两级，也可以第一次走两级，第二次走一级，一共3种方法。

输入

输入包含若干行，每行包含一个正整数N，代表楼梯级数， $1 \leq N \leq 30$ 输出不同的走法数，每一行输入对应一行

爬楼梯

输出

不同的走法数，每一行输入对应一行输出

样例输入

5

8

10

样例输出

8

34

89

爬楼梯

n级台阶的走法 =

先走一级后, n-1级台阶的走法 +
先走两级后, n-2级台阶的走法

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

边界条件:

爬楼梯

n级台阶的走法 =

先走一级后, n-1级台阶的走法 +
先走两级后, n-2级台阶的走法

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

边界条件: $n < 0$ 0
 $n = 0$ 1

爬楼梯

n级台阶的走法 =

先走一级后, n-1级台阶的走法 +
先走两级后, n-2级台阶的走法

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

边界条件:

$n < 0$	0	$n = 0$	1	$n = 1$	1
$n = 0$	1	$n = 1$	1	$n = 2$	2

递归解法:

```
def stairs( n ):
    if n < 0:
        return 0
    if n == 0:
        return 1
    return stairs( n-1 ) + stairs( n-2 )

try:
    while True:
        N = int(input())
        print( stairs( N ))
except EOFError:
    pass
```

递推解法:

```
def stairs( n ):  
    if n < 2:  
        return 1  
    a1,a2 = 1,1  
    for i in range(2,n+1):  
        a3 = a1 + a2  
        a1,a2 = a2,a3  
    return a3  
try:  
    while True:  
        N = int(input())  
        print( stairs( N ))  
except EOFError:  
    pass
```



北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

北京大学信息学院 郭炜

问题分解 例题:出栈序列统计



河北草原天路

出栈序列统计

栈是常用的一种数据结构，有 n 个元素在栈顶端一侧等待进栈，栈顶端另一侧是出栈序列。你已经知道栈的操作有两种：**push**和**pop**，前者是将一个元素进栈，后者是将栈顶元素弹出。现在要使用这两种操作，由一个操作序列可以得到一系列的输出序列。请你编程求出对于给定的 n ，计算并输出由操作数序列1, 2, ..., n ，经过一系列操作可能得到的输出序列总数。

输入

就一个数 $n(1 \leq n \leq 15)$ 。

输出

一个数，即可能输出序列的总数目。

样例输入

3

样例输出

5

出栈序列统计

思路:

开始, 有0个元素已经入过栈, 栈里面有0个元素。问这种情况下有多少种出栈序列。

$f(i, \text{stackLen})$ 表示已经有 i 个元素入过栈 (其中有的可能已经出栈), 栈里有 stackLen 个元素的情况下, 会有多少种出栈序列。

整个问题就是要求 $f(0, 0)$ 。显然 $f(0, 0) = f(1, 1)$, 因第一步只能入栈一个元素

出栈序列统计

思路:

开始, 有0个元素已经入过栈, 栈里面有0个元素。问这种情况下有多少种出栈序列。

$f(i, \text{stackLen})$ 表示已经有 i 个元素入过栈 (其中有的可能已经出栈), 栈里有 stackLen 个元素的情况下, 会有多少种出栈序列。

整个问题就是要求 $f(0, 0)$ 。显然 $f(0, 0) = f(1, 1)$, 因第一步只能入栈一个元素

$$f(1, 1) = f(1, 0) + f(2, 2)$$

因下一步有两种做法, 即元素出栈, 或者再压入一个新元素。所有的出栈序列, 被分成两类。

出栈序列统计

思路:

推广至如何求 $f(i, \text{stackLen})$

先做一步。

若 $\text{stackLen} > 0$

一步有两种做法:

- 1) 将新元素入栈 $f(i+1, \text{stackLen}+1)$
- 2) 将栈顶元素弹出 $f(i, \text{stackLen}-1)$

若 $\text{stackLen} == 0$, 则只有 $f(i+1, \text{stackLen}+1)$ 一种做法

出栈序列统计

思路:

边界条件: $f(n, X) = 1$, n 为总元素个数, X 为任何值。因此时的唯一的出栈序列就是把栈里的 X 个元素依次弹出。 $X = 0$ 则只有一个空序列。

出栈序列统计

#有重复计算, 比较慢, 复杂度指数级别。要用动态规划改进

```
def proc(i, stackLen):  
    if i == n:  
        return 1  
    else:  
        result = 0  
        if stackLen > 0:  
            result += proc(i, stackLen-1)  
            result += proc(i+1, stackLen+1)  
        else:  
            result = proc(i+1, stackLen+1)  
    return result  
  
n = int(input())  
print(proc(0, 0))
```

输出所有可能出栈序列

例如，输出"acdef"的所有可能出栈序列

```
total = 0      #出栈序列总数
result = []    #出栈序列
stack = []     #栈
s = ""        #比如是 "abcd"
def proc(i):   #被调用时，已经有i个元素入过栈了
    global total
    global stack
    global result
    global s
    if i == len(s): #已经有i个元素都入过栈了
        while len(stack) > 0: #栈里所有元素弹出
            result.append(stack.pop())
        total += 1
        r = "".join(result)
        print(r)
    else:
```

输出所有可能出栈序列

```
if len(stack) > 0:
    tmpStack = stack[:]    #备份stack
    tmpResult = result[:]  #备份当前出栈序列
    result.append(stack.pop()) #处理元素出栈的做法
    proc(i)
    stack = tmpStack[:]    #恢复stack
    result = tmpResult[:]
    stack.append(s[i])     #处理新元素入栈的做法
    proc(i+1)
else:
    stack.append(s[i])
    proc(i+1)

s = input()
proc(0) #0个元素入过栈
print(total)
```




北京大学
PEKING UNIVERSITY

信息科学技术学院

北京大学信息学院 郭炜

栈和递归的关系



日本箱根芦之湖

用栈实现递归

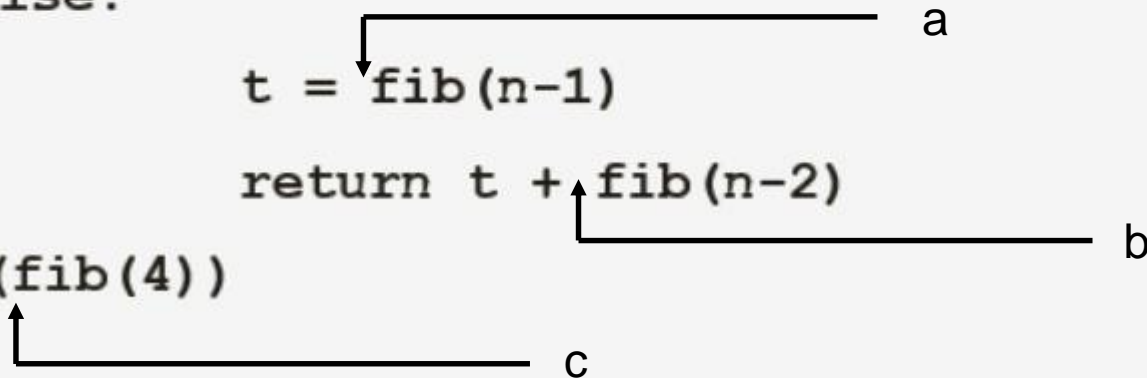
- 编译器生成的代码自动维护一个栈，**栈的每一层代表一个子问题**
- 在进入下一层函数调用前，会将本层**所有参数和局部变量，以及返回地址**入栈中
- 返回地址表示了一个子问题解决后接下来应该做什么
- 函数调用返回时，就会退一层栈

用栈实现递归

➤ 求斐波那契数列第n项的函数的返回地址: a,b,c三处

```
1.  def fib(n):  
2.      if n == 1 or n == 2:  
3.          return 1  
4.      else:  
5.          t = fib(n-1)  
6.          return t + fib(n-2)  
7.  print(fib(4))
```

写 `return fib(n-1)+fib(n-2)`
本质上也需要临时变量t存放fib(n-1)
的返回值



用栈实现递归

➤ 执行fib(4)时栈的变化

4	?	c
n	t	r

(1)

3	?	a
4	?	c
n	t	r

(2)

2	?	a
3	?	a
4	?	c
n	t	r

(3)

3	1	a
4	?	c
n	t	r

(4)

r是返回地址

1	?	b
3	1	a
4	?	c
n	t	r

(5)

4	2	c
n	t	r

(6)

2	?	b
4	2	c
n	t	r

(7)

n	t	r
---	---	---

(8)

用栈模拟递归求斐波那契数列第n项的过程

```
def fib(n):  
    class Status:    #放入栈中的元素  
        def __init__(self,n,t,r):  
            self.n,self.t,self.r = n,t,r  
    stack = [Status(n,None,'c')]  
    retVal = retAdr = None    #retVal是返回值, retAdr是返回地址  
    while stack != []:  
        status = stack[-1]  
        n = status.n  
        if n == 2 or n == 1:  
            retVal = 1  
            retAdr = status.r  
            stack.pop()
```

```
def fib(n):  
    if n == 1 or n == 2:  
        return 1  
    else:  
        t=fib(n-1) # (a)  
        return t+fib(n-2) # (b)
```

用栈模拟递归求斐波那契数列第n项的过程

```
else:
    if retAdr == None:
        stack.append(Status(n-1, None, 'a'))
    elif retAdr == 'a':
        stack[-1].t = retVal
        stack.append(Status(n-2, None, 'b'))
        retAdr = None
    elif retAdr == 'b':
        retVal = status.t + retVal
        retAdr = status.r
        stack.pop()
    else:
        stack.pop()
return retVal
```

```
def fib(n):
    if n == 1 or n == 2:
        return 1
    else:
        t=fib(n-1) # (a)
        return t+fib(n-2) # (b)
```