

数据结构和算法 (Python描述)

郭炜

微信公众号



微博: http://weibo.com/guoweiofpku

学会程序和算法,走遍天下都不怕!

讲义照片均为郭炜拍摄



二分算法



二分查找



甘肃张掖平山湖大峡谷

二分查找

●A心里想一个1-1000之间的数,B来猜,可以问问题,A只能回答是或否。怎么猜才能问的问题次数最少?

是1吗? 是2吗?是999吗? 平均要问500次

大于500吗?大于750吗?大于625吗?每次缩小猜测范围到上次的一半,只需要 10次

●写一个函数BinarySeach,在从小到大排序的列表a里查找元素p,如果找到,则返回元素下标,如果找不到,则返回None。要求复杂度O(log(n))

```
def binarySearch(a,p,key = lambda x : x):
   L,R = 0,len(a)-1 #查找区间的左右端点,区间含右端点
   while L <= R: #如果查找区间不为空就继续查找
      mid = L+(R-L)//2 #取查找区间正中元素的下标
       if key(p) < key(a[mid]):
          R = mid - 1 #设置新的查找区间的右端点
      elif key(a[mid]) < key(p):
          L = mid + 1 # 设置新的查找区间的左端点
       else:
          return mid
   return None
```

●写一个函数BinarySeach,在从小到大排序的列表a里查找元素p,如果找到,则返回元素下标,如果找不到,则返回None。要求复杂度O(log(n))

```
a = [9, 12, 27, 33, 33, 41, 80] #a有序
print(binarySearch(a,33)) #>>3
print(binarySearch(a,57)) #>>None
a.sort(key = lambda x: x % 10) #按个位数从小到大排序
print(a) #>>[80, 41, 12, 33, 33, 27, 9]
print(binarySearch(a,57,key = lambda x: x %10)) #>>5
```

●写一个函数lowerBound,在从小到大排序的列表a里查找比给定元素p小的,下标最大的元素。找到则返回其下标,找不到则返回None

```
def lowerBound(a,p,key = lambda x : x): #复杂度O(log(n))
    #找小于p的最靠右元素的下标
    L,R = 0,len(a)-1
    result = None
    while L <= R:
        mid = L + (R-L) //2
        if key(a[mid]) < key(p):
           L = mid + 1
            result = mid
        else:
           R = mid - 1
    return result
```

●写一个函数lowerBound,在从小到大排序的列表a里查找比给定元素p小的,下标最大的元素。找到则返回其下标,找不到则返回None

```
a = [9, 12, 27, 33, 33, 41, 80]
print(lowerBound(a,33)) #>>2
print(lowerBound(a,50)) #>>5
print(lowerBound(a,0)) #>>None
a.sort(key = lambda x: x % 10)
print(a) #>>[80, 41, 12, 33, 33, 27, 9]
print(lowerBound(a,28,key = lambda x: x %10)) #>>5
print(lowerBound(a,13,key = lambda x: x %10)) #>>5
```

二分查找注意事项

●查找区间起点L,终点R,循环不可写成:

while L < R:

.

应该是 while L <= R:

●设置查找区间新端点时,新端点一定要比原区间中点大或者小,不要等于原中点。



二分法求方程的根



祁连山风光

二分法求方程的根

求下面方程的一个根: f(x) = x³-5x²+10x-80 = 0 若求出的根是a, 则要求 |f(a)| <= 10⁻⁶

●解法:对f(x)求导,得 $f'(x)=3x^2-10x+10$ 。由一元二次方程求根公式知方程 f'(x)=0 无解,因此f'(x)恒大于0。故f(x)是单调递增的。易知 f(0)<0且 f(100)>0,所以区间[0,100]内必然有且只有一个根。由于f(x)在[0,100]内是单调的,所以可以用二分的办法在区间[0,100]中寻找根。



例题 寻找指定和的整数对



青海湖

例题 寻找指定和的整数对

输入n (n<= 100,000)个整数,找出其中的两个数,它们之和等于整数m(假定肯定有解)。题中所有整数都能用 int 表示

例题: 寻找指定和的整数对

输入n (n<= 100,000)个整数,找出其中的两个数,它们之和等于整数m(假定肯定有解)。题中所有整数都能用 int 表示

解法1: 用两重循环, 枚举所有的取数方法, 复杂度是O(n²)的。

```
for(int i = 0;i < n-1; ++i)
  for(int j = i + 1; j < n; ++j)
    if( a[i]+a[j] == m)
        break;</pre>
```

100,000² = 100亿,在各种OJ上提交或参加各种程序设计竞赛,这样的复杂度都会超时

例题: 寻找指定和的整数对

输入n (n<= 100,000)个整数,找出其中的两个数,它们之和等于整数m(假定肯定有解)。题中所有整数都能用 int 表示

解法2:

- 1) 将数组排序,复杂度是O(n×log(n))
- 2) 对数组中的每个元素a[i],在数组中二分查找m-a[i],看能否找到。复杂度log(n),最坏要查找n-2次,所以查找这部分的复杂度也是O(n×log(n))

这种解法总的复杂度是O(n×log(n))的。

例题: 寻找指定和的整数对

输入n (n<= 100,000)个整数,找出其中的两个数,它们之和等于整数m(假定肯定有解)。题中所有整数都能用 int 表示

解法3:

- 1) 将数组排序,复杂度是O(n×log(n))
- 2) 查找的时候,设置两个变量i和j,i初值是0,j初值是n-1.看a[i]+a[j],如果大于m,就让j减1,如果小于m,就让i加1,直至a[i]+a[j]=m。

这种解法总的复杂度是O(n×log(n))的。

例题 Aggressive cows



例题2 百练 2456: Aggressive cows

http://bailian.openjudge.cn/practice/2456

农夫 John 建造了一座很长的畜栏,它包括N (2≤N≤100,000)个隔间,这些小隔间的位置为x₀,...,x_{N-1} (0≤x_i≤1,000,000,000,均为整数,各不相同).

John的C (2≤C≤N)头牛每头分到一个隔间。牛都希望互相离得远点省得互相打扰。怎样才能使最近的两头牛之间的距离尽可能的大,这个最大距离是多少呢?

例题2

●解法1:

先得到排序后的隔间坐标 x₀,...,x_{N-1}

从1,000,000,000/(C-1)到1依次尝试这个 "最大的距离" D, 找到的第一个可行的就是答案。

尝试D是否可行的方法:

- 1) 第1头牛放在x₀
- 2) 若第k头牛放在 x_i ,则找到 x_{i+1} 到 x_{N-1} 中第一个坐标位于 $[x_i+D,X_{N-1}]$ 中的 X_j ,,第k+1头牛放在 X_i 。找不到这样的 X_i ,则 D不可行

若所有牛都能放下,则D即答案

例题2

●解法1:

先得到排序后的隔间坐标 x₀,...,x_{N-1}

从1,000,000,000/(C-1)到1依次尝试这个"最大的最近距离"D, 找到的第一个可行的就是答案。

尝试D是否可行的方法:

- 1) 第1头牛放在x₀
- 2) 若第k头牛放在 x_i ,则找到 x_{i+1} 到 x_{N-1} 中第一个坐标位于[x_i +D, X_{N-1}]中的 X_j ,,第k+1头牛放在 X_i 。找不到这样的 X_i ,则D不可行

若所有牛都能放下,则D即答案 复杂度 1,000,000,000/(C-1) *N, 即 1,000,000,000, 超时!

例题2

●解法2:

先得到排序后的隔间坐标 x₀,...,x_{N-1}

在[L,R]内用二分法尝试"最大最近距离"D = (L+R)/2 (L,R初值为[1, 1,000,000,000/(C-1)]

若D可行,则记住该D,然后在新[L,R]中继续尝试(新L= D+1) 若D不可行,则在新[L,R]中继续尝试(新R= D-1)

复杂度 log(1,000,000,000/(C-1)) * N

二分法寻找答案的核心思想

二分法找最优答案的核心思想就是:

如果一个假设的答案成立,那就跳着试一个更优的假设答案看行不行;如果一个假设的答案不成立,那就跳着试一个更差的假设答案看行不行。 必须每次验证假设答案,都可以把假设答案所在的区间缩小为上次的一半。

前提:单调性。一个假设答案不成立,则比它更优的假设答案肯定都不成立。