**Scoreboard dokumentáció**

A projekt egyik kijelölt fejlesztése a scoreboard. Ez azt jelenti, hogy minden egyes végig játszott pálya végén, megjelenik egy felület, melyen a felhasználó látja, hogy mennyi idő alatt teljesítette a pályát, beírhatja a nevét és láthatja a 10 legjobb eredményt. Majd az enter leütése után, a következő pályát tölti be.

*Fejlesztés menete*

A fejlesztés során, létre lett hozva egy ScoreboardState nevű osztály, mely a felület megjelenítéséért felel és lehetőséget biztosít, hogy a felhasználó egy 5 és minden esteben nagy karakterből álló nick nevet írjon be. Ahhoz, hogy a felhasználó tudjon írni, a Keys nevű osztályban definiálva lettek azon karakterek, melyeket a nick névhez felhasználhat. Pl.: ha leüti az A billentyűt akkor beír egy A karaktert.

A program, kapott egy egyszerű egy táblás SQLite adatbázist, melyben a felhasználók beírt nevei és a hozzá tartozó időt tárolja. Ahhoz, hogy a program kezelni tudja az adatbázist a pom.xml fájlban a maven-nek meg kellett adni egy dependency-t.

Egy újonnan létrehozott Scores osztály felelős a felhasználó neve és a teljesített idő lementéséért, a scoreboard lista lekérdezéséért. A lekérdezés során minden esetben a TOP 10 felhasználót és idejét kérdezzük le csökkenő sorrendben, így legelőre kerül az aki a leggyorsabban teljesítette az adott pályát.