Textúraváltoztatás dokumentálása

BatBatGame - IB611G-6\_RaketaCsapat

# A feladat felosztása:

A feladatot több részfeladatra osztottam fel, amit folyamatosan, kis lépésekben hajtottam végre. Ezek:

* A projekt Resource mappájában található GIF állományú képek változtatása
* A GIF-ek elérési útjainak igazítása a változásokhoz
* Válszatási lehetőség implementálása („Basic”, „Enhanced”)

# A fejlesztés menete:

A textúrák változtatását nehezetítte, hogy a képek GIF állományban lettek elmentve. Ezek színkészlete nem egyezik meg a hagyományos RGB 256 színkészletével, az exportálási mód miatt.  
A textúrák után, a Content.java fájlban található load(String,int,int) metódus String változóját átírva, a változtatott textúrák jelentek meg.

A következő lépés a játékos számára lehetővé tenni a választást. Ezt az OptionsState keretében tettem lehetővé egy JOptionPanel segítségével.