

Professionnels I.T. Projects



Objet : Cahier des charges de l'application mobile Caballio
Auteur : P.I.T.P.
Destinataire : Public
Date : Avril 2013

Cahier des charges de l'application mobile Caballio	3
Introduction	3
Description du projet.....	3
Contexte.....	3
Expression fonctionnelle des besoins	4
Fonctionnement du Web service	4
Fonctionnement de l'application mobile.....	4
Solution proposée	5
Programmer le Web service	5
Créer l'application mobile.....	6
Schéma récapitulatif.....	6
Schéma réseau	6

Cahier des charges de l'application mobile Caballio

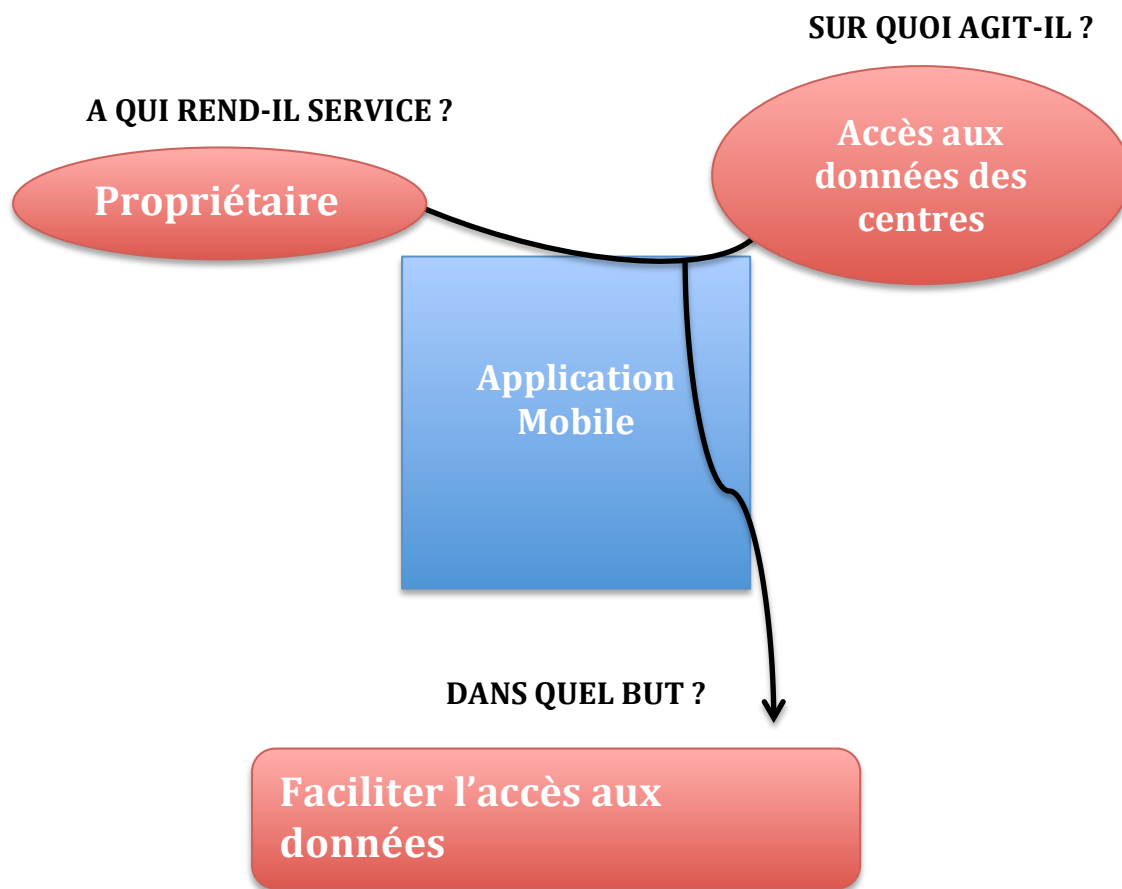
Introduction

Description du projet

Le projet a pour nom « Caballio », en référence au monde équestre. C'est un projet de gestion en ligne du stock, des chevaux et des clients de centres équestres.

Sa principale fonction est de recevoir et d'afficher des informations. Le projet vise la mobilité, de ce fait il doit être utilisable sur de nombreux supports.

C'est avant tout un outil de gestion de données, mais il peut également générer des factures et servir d'aperçu au point de vue comptabilité.



La gestion d'un centre équestre est importante et difficile. En effet, il y a de nombreux domaines à prendre en compte. Les propriétaires utilisent, le plus souvent, plusieurs documents. Caballio doit regrouper tout cela en un utilitaire, permettant aux propriétaires d'avoir une meilleure vue d'ensemble de leurs centres.

Contexte

P.I.T.P a pour but de se spécialiser dans les solutions de gestion entreprises. Après étude, il s'avère que le marché des sites de gestions de centre équestre est abordable. De plus, l'entreprise dispose de clients potentiels qui peuvent également aider à la conception du projet.

L'équipe choisie pour ce projet est constitué de : Gaël Demette, Maxime Perrimond et Alexandre Vaast. Le chef de projet, Gaël Demette, a pour but de constituer le projet suivant ce cahier des charges.

Le projet doit être rapidement mené à bien car des clients potentiels sont d'ores et déjà intéressés par Caballio.

Expression fonctionnelle des besoins

Fonctionnement du Web service

Le web service est une passerelle entre l'application mobile et le site internet. Grâce à lui, les données sont envoyées à l'application mobile.

Il doit pouvoir consulter 3 parties de Caballio : Les centres, les chevaux et les équipements ; car ce sont les parties qui seront utilisables dans l'application mobile (cf. fonctionnement de l'application mobile).

La connexion entre l'application mobile et le site internet est sécurisée par une authentification utilisateur incluse dans le web service.

Le rôle du web service est donc uniquement de gérer des données, il n'affiche rien.

Fonctionnement de l'application mobile

L'application mobile est une manière simple pour tous les utilisateurs d'accéder à une partie de Caballio. Elle ne permet cependant pas de modifier des données, mais uniquement d'afficher des informations.

La particularité de l'application mobile est qu'elle sert également d'annuaire des centres inscrits à Caballio. En effet, elle permet d'avoir la liste des centres et de les placer sur une carte afin d'y accéder.

Liens contenus dans l'application mobile

Liens du menu :

- Centres : Liste tous les centres existant sous forme d'annuaire et les classes par distance.
- Cheval : Liste tous les chevaux de l'utilisateur connecté.
- Équipement : Liste tous l'équipement de l'utilisateur connecté.

Liens des éléments :

Les centres : Chaque nom de centre renvoi vers une page contenant ses informations à savoir :

- Toutes les informations contenues sur le site excepté les dates.
- Le nom et prénom du gérant de ce centre.

De plus, il y a sur cette page la carte avec le centre placé.

Les chevaux : Chaque nom de cheval renvoi vers une page contenant ses informations.

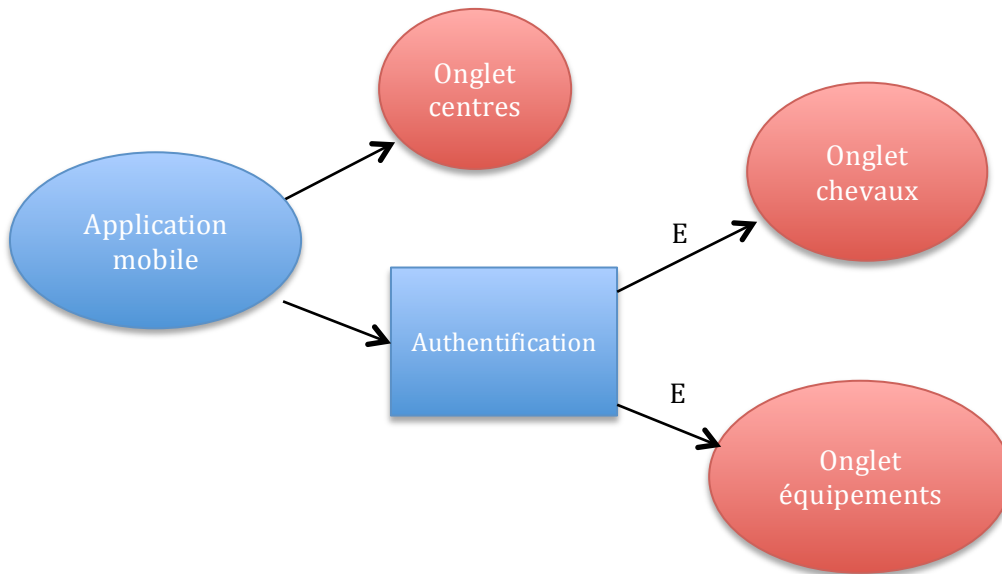
Les équipements : Chaque libellé d'équipement renvoi vers une page contenant ses informations.

Contrainte d'accès

Pour accéder à la liste des chevaux et équipements, il est nécessaire de se connecter avec les même identifiant que sur le site.

Ainsi les éléments affichés seront ceux appartenant à l'utilisateur connecté (E).

Schéma de contrainte



Solution proposée

Programmer le Web service

Fonction

Le Web service est une fonctionnalité du site internet, non nécessaire à son fonctionnement.

Sa fonction est uniquement de retourner les données demandées par l'application mobile à partir des données contenues dans le site internet.

Il gère également l'authentification utilisateur, et génère un token pour 6h. Après ce délai, la reconnexion est nécessaire.

Le Web Service fait des requêtes à la base de données afin de retourner un résultat qui sera consommé par des applications tierces.

Créer l'application mobile

Spécifications techniques

L'application mobile doit être adaptée sur iPhone et Android pour que tout le monde puisse l'utiliser. Comme pour le site internet, l'équipe de développement est libre en ce qui concerne les spécificités de programmation.

Design de l'application

L'application comprendra un bandeau pour le menu, et reprendra l'environnement natif du téléphone côté pour la charte graphique.

Le contenu sera sous forme de liste où chaque élément pointe sur une fiche descriptive de l'élément (centre, cheval ou équipement en question).

Schéma récapitulatif

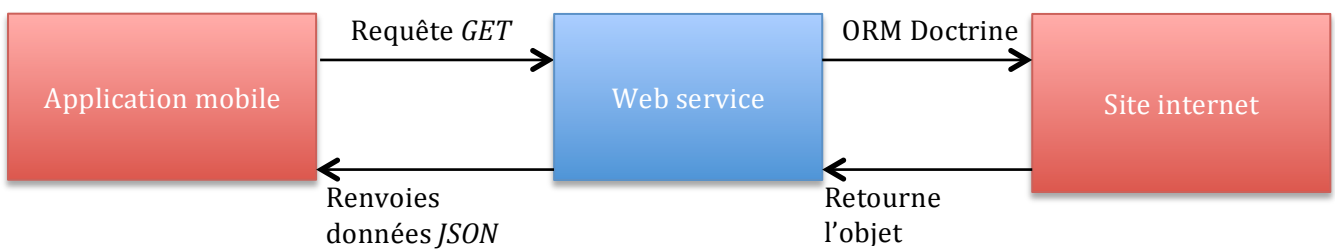


Schéma réseau

