

Professionnals I.T. Projects



Objet : Documentation Technique
Auteur : P.I.T.P.
Destinataire : Public
Date : Avril 2013

DEPLOIEMENT	3
PRÉREQUIS	3
F.A.Q. TECHNIQUE	4
LE RENDU QUE J'OBTIENS EST MAUVAIS OU VIDE.....	4

Déploiement

Prérequis

L'application web fonctionne sous le framework Symfony2, de ce fait il faut un serveur web (Apache, PHP, et un SGBDR) avec une version de PHP supérieure ou égale à 5.3.8 avec les modules suivants :

- Mbstring
- APC
- Intl (ICU 4+)
- Iconv
- Pdo
- Ctype
- Json

Et les configurations suivantes :

- short_open_tag = Off
- magic_quotes_gpc = Off
- register_globals = Off
- session.autostart = Off
- date.timezone

Nous conseillons MySQL ou MariaDB comme SGBDR. Cependant, l'application web doit fonctionner sur d'autres SGBDR comme Oracle.

Afin de déployer le projet, les codes sources ont été fournis dans un fichier .zip joint.

Il suffit donc de :

1. Décompresser les sources dans un dossier.
2. Créer un vhost pointant vers le répertoire web du projet. (cf Documentation d'installation)
3. Ouvrir le fichier `app/config/parameters.yml`, y modifier les accès à la base de données locale préalablement créée.
4. Lancer la commande `php app/console doctrine:schema:update --force` afin de Créer les tables dans la base de données. Un jeu de données peut être importé depuis le fichier `sql fixtures.sql`
5. Sur des systèmes basés sur Unix, il faut donner les droits en écriture dans les dossiers `app/cache` et `app/logs` à l'utilisateur exécutant les scripts.
6. Il est possible d'accéder au fichier `config.php` afin de vérifier la configuration.

F.A.Q. Technique

Le rendu que j'obtiens est mauvais ou vide

Il suffit généralement de vider le cache via la commande *php app/console cache:clear env="prod"*