

Professionnels I.T. Projects



Objet : Choix des outils – Environnement d'apprentissage
Auteur : P.I.T.P.
Destinataire : Public
Date : Avril 2013

Table des matières

Introduction	3
Environnement de développement intégré	3
Les machines virtuelles	4
Android.....	4
IPhone	4

Introduction

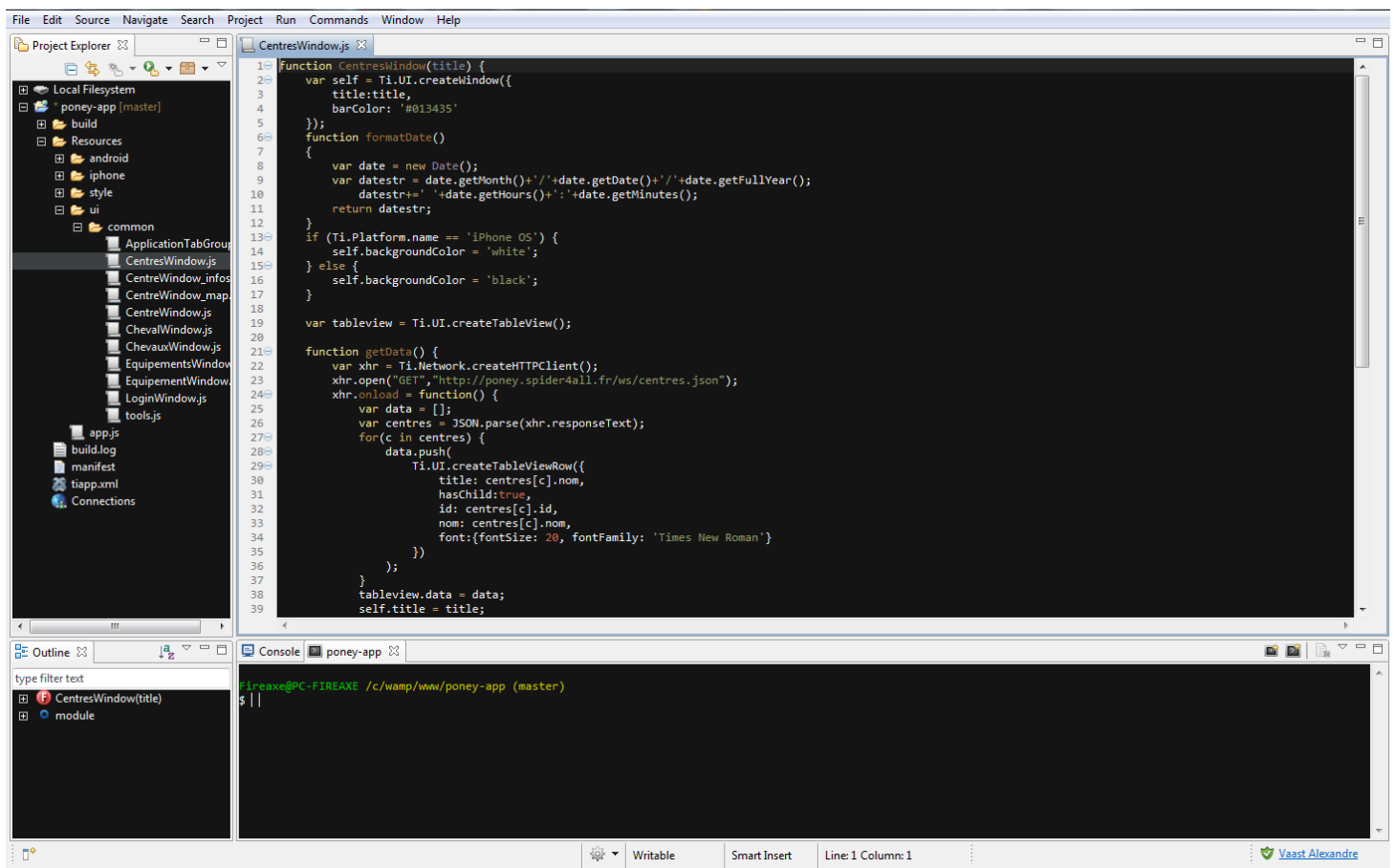
Pour le développement de l'application mobile nous utiliserons certains nouveaux outils. En revanche les outils de partage restent les mêmes (Git et Redmine).

Ainsi, ces nouveaux outils sont des outils de développement mobile.

Environnement de développement intégré

L'IDE utilisé est Titanium qui est, tout comme Aptana, un dérivé (« Fork » en anglais, qui signifie fourchette) d'Eclipse.

Cet IDE offre la possibilité de coder une partie de l'application en JavaScript qui sera retranscrit, une fois compilé, sur les appareils désirés (ici Android et iPhone). Le reste du code s'appuie sur l'environnement natif des langages mobiles.

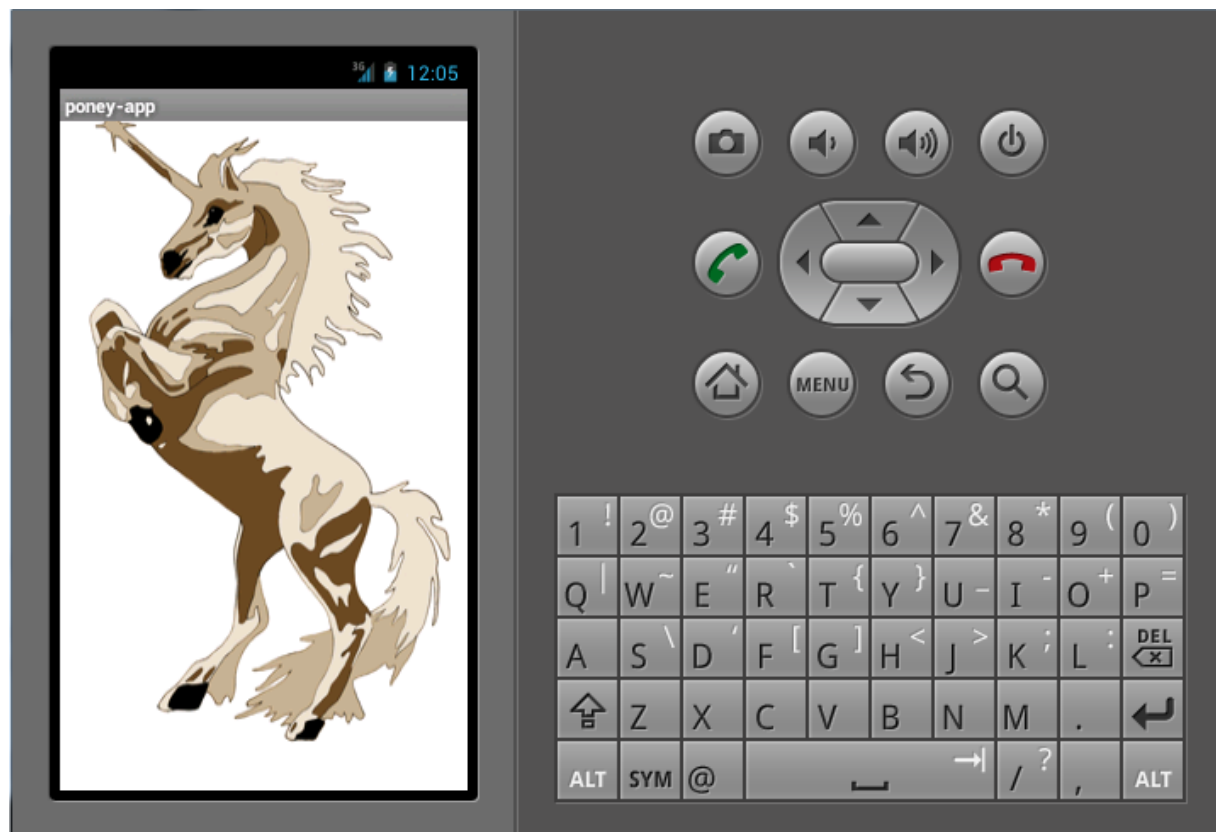


Les machines virtuelles

Android

Pendant la phase de développement, la machine virtuelle Android permet de tester l'application rapidement sans avoir à l'installer sur un appareil physique.

Pour ceci il est nécessaire d'installer le SDK java afin de pouvoir créer les VM.



IPhone

Le fonctionnement est le même sous iPhone, en revanche il faudra utiliser XCode en plus de Titanium.