

Sydney Goeury

Développeur Informatique

CONTACT

✉ goeurysydney@gmail.com
📍 Nancy, France
☎ 07 67 23 92 47
🌐 [linkedin.com/in/sbgoeury/](https://www.linkedin.com/in/sbgoeury/)
🌐 sydneygoeury.onrender.com

FORMATION

● Licence Programmation Informatique

Berkeley City College - Berkeley, USA
Obtenu en 2022

● Master Mondes Anglophones

Université de Lorraine - Nancy /
Ball State University - Muncie, USA
Obtenu en 2020

● Licence LLCER Anglais

Université de Lorraine - Nancy
Obtenu en 2017

COMPÉTENCES TECHNIQUES

• Language de programmation:

Java, JavaScript, C++, C, Dart,
Python, GIT, Bash

• Frameworks:

React, Node, Express, Flutter

• Base de données:

MongoDB, PostgreSQL, SQLite

• Outils:

Android Studio, VSCode,
Postman, GitHub, Docker

HOBBY

- Course à pied (Marathon, Semi-Marathon, Trail)
- Apprentissage des langues étrangères (Italien, Espagnol)

PROFIL

Développeur informatique fraîchement diplômé d'une licence en programmation informatique. Je suis enthousiaste à l'idée de mettre à profit mes compétences techniques au sein d'une équipe dynamique. Curieux et doté d'une grande capacité d'adaptation, je suis certain que mon profil sera un atout de choix pour votre entreprise.

PROJETS PROGRAMMATION

Jeu de dames multijoueur (Java)

- Création d'une application de jeu de dames pour jouer en réseau sur plusieurs ordinateurs.
- Mise en place d'un serveur d'API WebSocket à l'aide de bibliothèques Java de mise en réseau.
- Conception du serveur, de la logique de jeu et de l'application GUI en utilisant le paradigme MVC.
- Déploiement du jeu sur un réseau local en utilisant le protocole TCP/IP.

Suivi d'entraînement sportif (MERN Stack)

- Implémentation d'une application full-stack permettant des opérations CRUD.
- Structuration des procédures front-end et back-end à l'aide de la MERN stack.
- Développement d'une API RESTful pour effectuer des requêtes HTTP en utilisant le format JSON.

Jeu Memory (React.js)

- Conception et mise en place d'un jeu de memory mettant en vedette des joueurs de la NBA des années 2000.
- Utilisation du standard ECMAScript et du framework React.js pour la conception du jeu.
- Mise en place de styles d'interface utilisateur personnalisés en utilisant Tailwind CSS.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Accenture | Consultant en Service Client | Dublin, Irlande

Janvier 2020 – Juillet 2021

- Résolution de 150 tickets utilisateur par jour avec un taux de satisfaction de 95 %, en fournissant un support technique rapide et efficace via le système de ticketing interne de Meta.
- Collaboration avec les équipes techniques pour escalader et résoudre des bugs techniques complexes, en veillant à une perturbation minimale pour les utilisateurs.
- Contribution au développement de workflows de chatbot, démontrant d'excellentes compétences en rédaction et en communication.
- Assuré la protection des données sensibles des utilisateurs en suivant des protocoles de sécurité stricte et en respectant les politiques de confidentialité des données établies par Meta.
- Planification et organisation des sessions de onboarding et de formation aux outils internes des nouveaux consultants. Transmission des connaissances et des compétences requises pour fournir un support de qualité aux utilisateurs.