

Техническое задание к проекту “Pizza Delivery Dash”

При запуске пользователя встречает заставка игры.

[скриншот заставки игры]

После этого откроется меню начала игры, где пользователю будут предоставлены несколько кнопок. Кнопка “Играть” откроет меню выбора уровней, а кнопка “Статистика” откроет меню со статистикой пользователя в игре.

[скриншоты меню начала игры и меню статистики]

В меню выбора уровней пользователь сможет выбрать сложность (1 – 2 – 3).

[скриншот меню с уровнями]

Игра состоит из 3-х частей, каждая с уникальной целью. Первая часть - поход в супермаркет за продуктами. Пользователь может управлять персонажем и собирать продукты с полок. В левом верхнем углу расположен список заказов от клиентов пиццерии. Управление происходит с помощью клавиатуры.

[скриншот первой части игры]

Вторая часть – приготовление пиццы. В правой части экрана можно будет взять продукты для пиццы, собранные ранее. Перетаскивая их мышкой, пользователь сможет добавлять ингредиенты на пиццу. Задача – приготовить именно ту пиццу, которая в заказе. Есть возможность приготовить любую пиццу из имеющихся ингредиентов.

[скриншот второй части игры]

Третья часть – доставка пиццы клиенту. В правом нижнем углу расположен навигатор. По нему можно найти дорогу до клиента, который заказал пиццу. По дороге вам придется объезжать прохожих и другие препятствия. Если доставлять медленно, то пицца будет холодной и клиент останется недовольным. Также, если общее время прохождения будет большим, то клиент также останется недовольным. Ещё одним случаем поражения является доставка не той пиццы, которую просил клиент. В случае, если клиент останется недоволен обслуживанием, вы проиграете.

[скриншот третьей части игры]

После окончания игры, на экране появляется табло со статистикой прохождения и оценка по 5-и звездочной системе. В случае поражения, ваша оценка равна 0 звездам. А если же вы победили, то в зависимости от статистики, вы получаете рейтинг от 1 до 5 звезд. Пользователю будет предложен выбор переиграть или вернуться в меню.

[скриншот окончания игры]