

Boss



1 - Zo'phex the Sentinel

- **Tank + Healer:**
 - Questo boss dropperá delle spade roteanti sul pavimento, durante questa fase i suoi danni saranno incrementati del 25%
- **DPS:**
 - Il boss randomicamente sceglierá un dps e gli ruberá l'arma silenziandolo. Il dps targhettato dovrà riprendere la sua arma dal pavimento o sará silenziato per 30 secondi
- **Tutti:**
 - Il boss ha uno shield che rotea intorno a lui, danni diretti verso lo shield verranno annullati

- **Importante:** Il boss casterà *Interrogation* su un player, tutti i membri del party dovranno focussare il player sotto *interrogation* per liberarlo

3



2 - The Grand Menagerie

Sono 3 boss differenti → Alcrux, Achillite e Venza Goldfuse.

Alcrux

Un player random verrà targhettato da *gluttony*, stare lontano dal party

Stare lontano da *Grip of Hunger*

Achillite

- **Tank:**
 - **Attenzione** a *Flagellation Protocol*
 - **Importante:** Spostare il boss in un corner prima della sua morte perché lascerà una pozza
- **Healer:**
 - Focus sul tank durante *Flagellation Protocol*
- **DPS:**
 - Full dps durante *Flagellation Protocol*, deve durare il meno possibile, otherwise il tank muore
- **Tutti:**
 - Con *Gluttony* soakare le orb che verranno rilasciate durante il fight e dopo il fight
 - Fuori dal party quando targhettati da *Purification Protocol*

Venza Goldfuse

Joinerà il fight quando **Achillite** raggiunge il 40% di vita

- **Tutti:**
 - Stare lontano il più possibile da *Whirling Annihilation*
 - Killare le catene di *Chains of Damnation* il prima possibile



3 - Mailroom Mayhem

- **Healer:**
 - CD up per *Fan Mail*, dps subiranno più danno
- **Tutti:**
 - Difensivo su *Fan Mail* per aiutare l'healer
 - Stackare tutti sul player che verrà targhettato da *Money Order*
 - Soackare le pozze viola che spawneranno sul pavimento durante la fase *Hazardous Liquids*
 - Durante la fase *Unstable Goods*, prendere gli item che spawneranno random nella stanza e lanciarli all'interno delle mailbox aperte dietro al boss, se lanciate nelle mailbox sbagliate é wipe



4 - Zo'gron

All'interno del club c'è un palco con 5 strumenti, ogni player dovrà scegliere uno strumento che dovrà suonare. Durante il concerto, sul pavimento spawneranno delle note musicali che il player dovrà soackare con l'abilità del suo

strumento. Le note lasceranno un buff sui player. Dopo 10 buff stackati spawneranno degli adds semplici, 2 caster e 2 melee. Infine, dopo 2 giri di adds spawnerá il boss.

- **Tutti:**

- Come il primo boss del dungeon, anche Zo'gron ha uno scudo che gli rotea intorno, non danneggiare lo scudo ma il boss
- Durante la fase *Final Warning* il boss avrà uno scudo, fare piú dps possibile, lo scudo rimanente a fine fase esploderá facendo danni al tutto il party
- Il boss casterá *Crowd Control*, un frontal cone che dovrà essere evitato da tutto il party



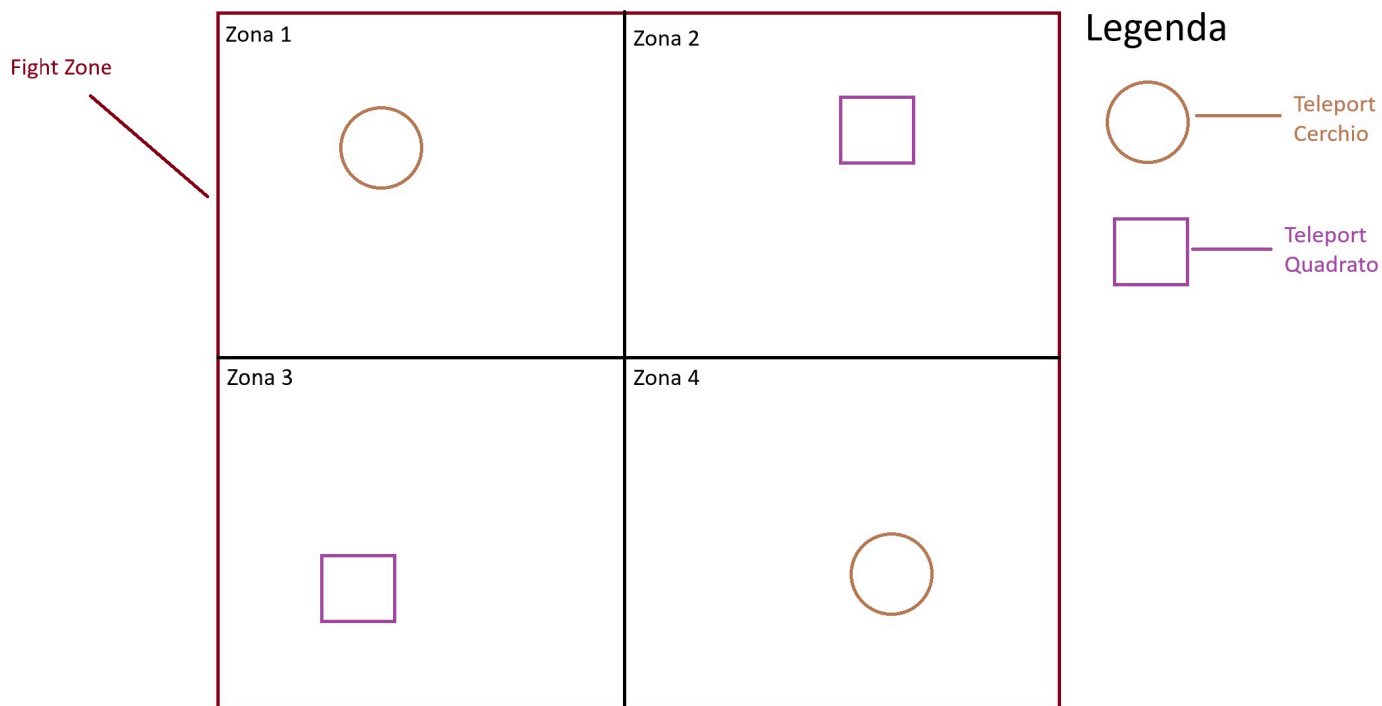
5 - So'azmi

Il fight del boss é molto semplice, i membri del party dovranno fare attenzione ad una meccanica molto importante ovvero i **Portali**.

Spawneranno 2 coppie di portali, le coppie avranno lo stesso simbolo geometrico (Cerchio, Quadrato, Triangolo). Il boss

dividerá l'area del fight in 4 zone, in ogni zona sarà presente un portale. Teletrasportarsi nel portale corretto per cambiare zona durante la fase *Shuri*

Esempio Di fight



- **Tutti:**
 - Kickare *Double Technique*, una spell che castata farà danno al player targhettato ogni secondo per 10 secondi
 - Usare i teleport per cambiare zona ed evitare *Shuri*