Boss



1 - Big M.O.M.M.A

- Tank:
 - Posizionare il boss al centro tra i 4 adds per cleave, stare lontano dalle zone elettrificate
- Healer:
 - Importante: CD up per Jumpstart
 - Importante: Fullare party se la kill-o Block Barrier dura troppo
- Tutti:
 - Importante: Kickare Maximum Distortion
 - Importante: Direzionare Sonic Blast fuori dal party



2 - Demolition Duo

Tank:

- Difensivo su Wallop
- Posizionare i boss vicini per cleave

Healer:

- Importante: Dispell di Kinect Explosion Gel sopra a una o più bombe, attenzione al danno
- Importante: Tenere cd up nel caso in cui una bomba dovesse scoppiare

• Tutti:

- Fare danno ad entrambi **DIOCANE**
- Posizionarsi bene durante il barreling charge per cercare di colpire più bombe possibili



3 - Swampface

- Tank:
 - Importante: Difensivo potente per Sludge Claws
- Healer:
 - Importante: CD up per Awaken the Swamp, danno a tutto il party
- Tutti:
 - Quando si viene uniti dalla liana di Tarzan, rimanere attaccati e spostarsi sulla sinistra durante il cast di *Mudslide*
 - Importante: Difensivo durante Awaken The Swamp



4 - Geezle Gigazap

Tank:

• Importante: Difensivo potente per *ThunderPunch*, posizionarsi bene prima del knockback, altrimenti cadi di sotto e affoghi (Coglione)

Healer:

• Importante: CD up per Turbo Charge, danno a tutto il party

Tutti:

- Evitare le pozze elettrificate
- Importante: Difensivo durante Turbo Charge
- Dodge dei frontal
- **Importante:** Se targhettati da *Gigazap*, stare lontani dalle pozze non elettrificate e soprattutto dai membri del party, difensivo piccolo