

1 - Speaker Shadowcrown

- Tank:
 - Spostare il boss lontano dalle pozze (<u>Collapsing night</u>)
- Healer:
 - Fullare il party dopo il cast di Burning Shadow
- Tutti:
 - Kickare più Shadow Bolts possibili
 - Importante: Dodge Obsidian Beam
 - Importante: Difensivo su Shadow Shroud
 - Importante: Uscire dall'area del fight durante il cast di <u>Darkness Comes</u> tramite mount



2 - Anub'ikkaj

- Tank:
 - Importante: Regroup adds sotto al boss, cc e cleave
- Healer:
 - Importante: Tenere up cd per il cast di <u>Shadow Decay</u>, fullare party, otherwise WIPE
- Tutti:
 - Importante: Durante il cast di <u>Dark Orb</u>, direzionare la palla fuori dall'area di fight, all'impatto danni aoe importanti
 - Importante: Tutti tranne il tank, uscire dalla zona del Terrifying Slam
 - Importante: Difensivi durante Shadow Decay



3 - Rasha'nan

Healer:

- Importante (Fase 1-2): CD up per <u>Erosive Spray</u>, dopo il cast lascia un dot non dispellabile
- Importante (Fase 2): Heal membro che ha il debuff Spinneret's Strands

Tutti:

- Importante (Fase 1): Tutti tranne il tank, prendere i barili esplosivi e portarli al boss, otherwise WIPE
- Imporante (Fase 1-2): Un player random (Tranne il tank) verrà targhettato da Rolling Acid, quindi spostarsi in maniera tale che l'onda non danneggi l'intero party
- **Fase 2:** Verranno selezionati randomicamente due player (Solitamente dps), devono spostarsi ai lati del balcone per droppare la ragnatela, non sostare sulla ragnatela.

Video Guida

<u>Link</u>