

Boss



1 - Speaker Shadowcrown

- **Tank:**
 - Spostare il boss lontano dalle pozze (*collapsing night*)
 - **Healer:**
 - Fullare il party dopo il cast di *Burning Shadow*
 - **Tutti:**
 - Kickare più *Shadow Bolts* possibili
 - **Importante:** Dodge *Obsidian Beam*
 - **Importante:** Difensivo su *Shadow Shroud*
 - **Importante:** Uscire dall'area del fight durante il cast di *Darkness Comes* tramite mount
-



2 - Anub'ikkaj

- **Tank:**
 - **Importante:** Regroup adds sotto al boss, cc e cleave
 - **Healer:**
 - **Importante:** Tenere up cd per il cast di *Shadowy Decay*, fullare party, otherwise **WIPE**
 - **Tutti:**
 - **Importante:** Durante il cast di *Dark Orb*, direzionare la palla fuori dall'area di fight, all'impatto danni aoe importanti
 - **Importante:** Tutti tranne il tank, uscire dalla zona del *Terrifying Slam*
 - **Importante:** Difensivi durante *Shadow Decay*
-



3

- **Tank:**
 - Nulla di particolarmente rilevante
- **Healer:**
 - **Importante (Fase 1-2):** CD up per *Erosive Spray*, dopo il cast lascia un dot non dispellabile
 - **Importante (Fase 2):** Heal membro che ha il debuff *Spinneret's Strands*
- **Tutti:**
 - **Importante (Fase 1):** Tutti tranne il tank, prendere i barili esplosivi e portarli al boss, otherwise **WIPE**
 - **Importante (Fase 1-2):** Un player random (Tranne il tank) verrà targhettato da *Rolling Acid*, quindi spostarsi in maniera tale che l'onda non danneggi l'intero party
 - **Fase 2:** Verranno selezionati randomicamente due player (Solitamente dps), devono spostarsi ai lati del balcone per dropare la ragnatela, non sostare sulla ragnatela.