

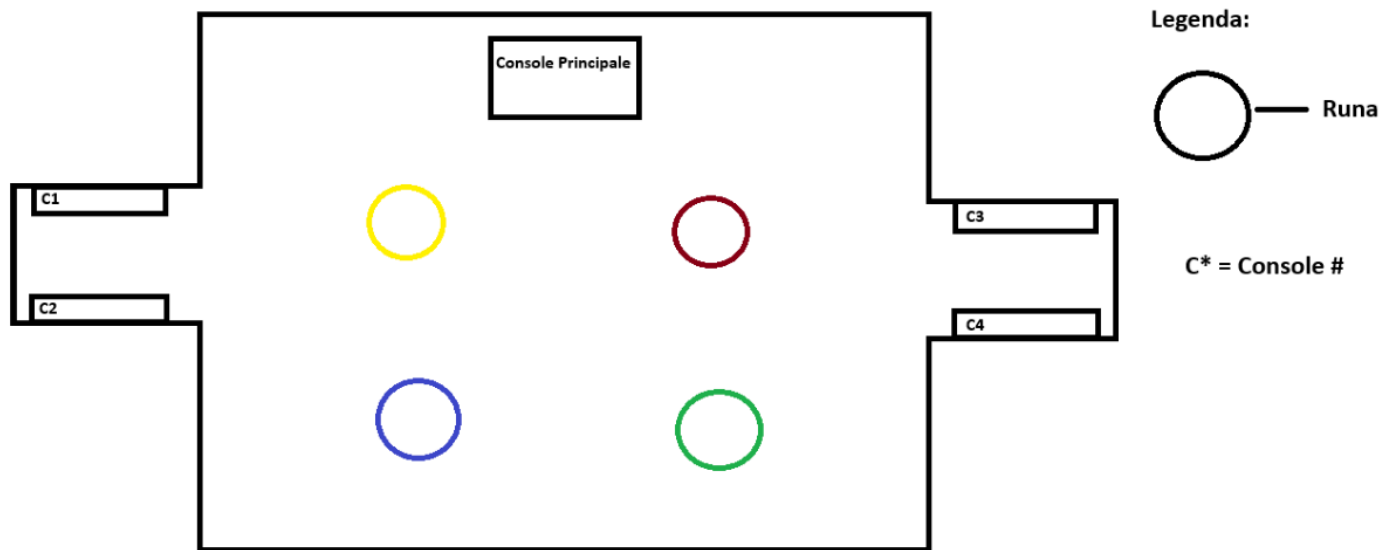
Boss



1 - Hylbrande

- **Tank:**
 - Difensivo su *Shearing Swings*
 - **Tutti:**
 - Non stare davanti al boss perché fa dei cleave frontali (*Titanic Crash*)
 - Se targhettati da *Purged by Fire*, kitate il raggio fuori dalla zona di fight, **Attenzione**, il raggio non va kitato ne sulle console che si trovano ai lati della zona del fight, ne al centro sulle rune pavimentate
 - Killare velocemente gli adds che spawnano durante il fight, **Importante** kickarli
- La fase principale del boss é quando diventerá immune a tutti gli attacchi. Per passare la fase si dovrà:

- Attivare la console principale e comunicare la combinazione di colori che dovranno essere inseriti all'interno delle 4 console laterali, solitamente é il tank che si occupa di farlo
- Inserire i colori che si troveranno su ogni runa pavimentata all'interno delle console



⚠ Warning

Il colore delle rune non é fedele al caso reale in quanto i colori sono sbiaditi



2 - Timecap'n Hooktail

- **Tank:**
 - **Importante:** Direzionare *Infinite Breath* verso gli adds che spawneranno dalla costa
- **Healer:**
 - Capire quando dispellare *Time bomb* dato che il dispell farà danni al tutto il party
- **Tutti:**
 - Stare lontano dall'acqua o verrete divorati dagli squali
 - Dps e healer devo cercare di stackarsi durante il fixate degli adds così che il tank riesca a killare tutti gli adds con un singolo beam



3 - So'leah

- **Healer:**
 - Focus soack di *Collapsing Star*, ultimo tick tanti danni
- **Tutti:**
 - Durante la **Fase 1**, focussare gli adds *So Cartel Assassins*
 - Durante la **Fase 2**, il boss enbtra nello stato *Power Overwhelming*, utilizzare *Hyperlight jolt* per distruggere le stelle intorno al boss che gli impediscono di subire danni
 - Evitare il frontal *Hyperlight nova*
 - Soackare le *Collapsing Star*, hanno 3 tick