Boss



1 - Halkias, the Sin-Stained Goliath

Intorno al boss al momento del pull apparirá una zona rossa, tutti i membri del party dovranno rimanere dentro questa zona (Light of Atonement), altrimenti verranno fearati

• Tank:

• Difensivo su *Crumbling Slam*, all'impatto lascerá una pozza permanente. Spostare il boss quando il terreno sará pieno di pozze

• Healer:

• Fullare il party dopo ogni Crumbling Slam

• Tutti:

• Dodge di *Heave Debris*

 Dodge Refracted Sinlight, 4 beam che gireranno intorno al boss, Attenzione, i beam possono alternare tra senso orario e anti-orario





2 - Echelon

• Tank:

 Cercare di posizionare il boss sopra ogni Undying Stonefiends

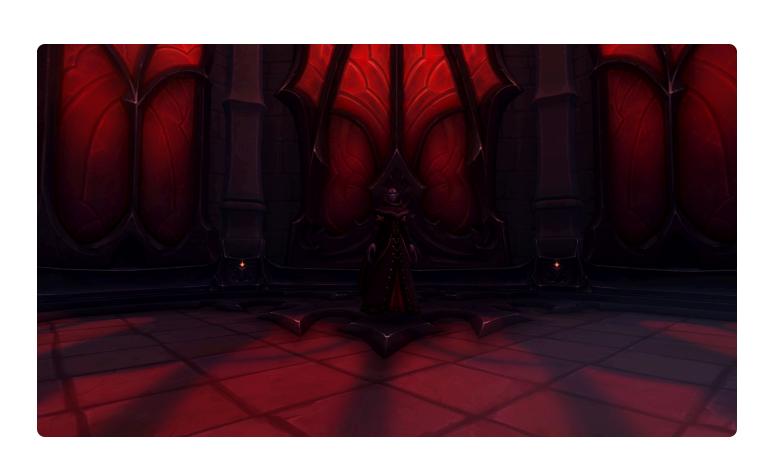
• Healer:

 Healare membri del party che hanno il debuff Flesh to Stone

• Tutti:

• Non stare sulla pozza rossa *Blood Torrent*

- Importante: Quando le *Undying Stonefiends* spawnano, interrompere il piú possibile i loro cast e cercare di killarli rapidamente
- Importante: Quando hai Flesh to Stone (Debuff non dispellabile) muoversi verso le Undying Stonefiends e tirarsi un defensivo personal perché il boss vi caricherá e stunnerá all'impatto. é importante spostarsi sulle Undying Stonefiends perché all'impatto il boss le distruggerá



3 - High Adjudicator Aleez

• Tank:

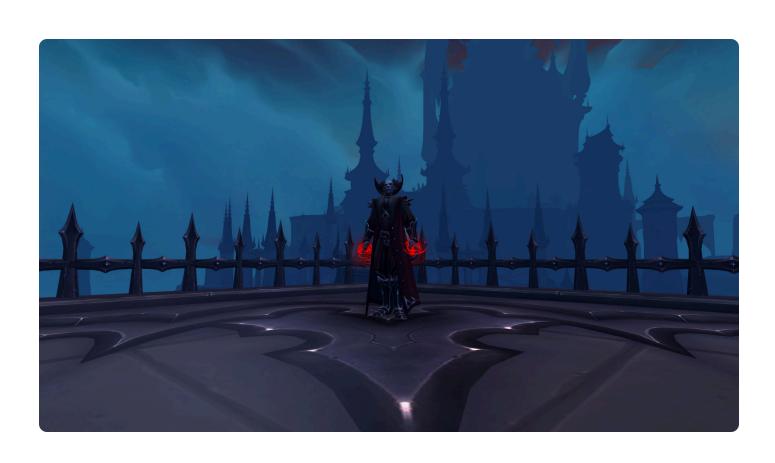
• Posizionare il boss vicino a Vessel of Atonement

• Healers:

- CD up su *Pulse of Beyond*, specialmente quando gli stack del party sono alti
- Dispellare il più possibile il debuff *Unstable Anima*

• Tutti:

- Quando il *Ghastly Parishioner* vi fixxa, andate vicino al *Vessel of Atonement* attivo, se il tank é bravo *l'Atonement* sará quello vicino al boss
- Kickare il piú possibile *Anima Bolt*
- Non farsi hittare da *Anima Fountain*
- Importante: Difensivo personale quando si ha il debuff Unstable Anima, specialmente se viene combato dal fixate del fantasma



4 - Lord Chamberlain

• Tank:

• Soackare il piú possibile i beams Ritual of Woe

• Healer:

- Healare membro del party con debuff Stigma of Pride
- CD up su *Ritual of Woe*, il boss lo casterá a 70% e 40% di vita

• Tutti:

- Non farsi hittare dalle statue che verranno mosse dal boss (Telekinetic Toss)
- Dodge del frontal cone Unleashed Suffering
- Importante: Durante la fase di Telekinetic Repulsion, usare un difensivo personale per i danni aoe in quanto il boss attirerá a se tutte e 4 le statue per poi spararle nelle 4 direzioni