



1 - Zo'phex the Sentinel

- **Tutti:**
 - Il boss dropperá delle spade roteanti sul pavimento, durante questa fase (Armed Security) i suoi danni saranno incrementati del 25%
 - Evitare il frontal cone Charged Slash
 - Il boss randomicamente sceglierá un dps o l'healer e gli ruberá l'arma silenziandolo (Impound Contraband). Il player targhettato dovrà riprendere la sua arma dal pavimento o sarà silenziato per 30 secondi
 - Il boss ha uno shield che ruota intorno a lui, danni diretti verso lo shield verranno annullati
 - **Importante:** Il boss casterá Interrogation su un player, tutti i membri del party dovranno focussare il player sotto Interrogation per liberarlo
-



2 - The Grand Menagerie

Sono 3 boss differenti -> Alcruux, Achillite e Venza Goldfuse.

Alcruux

Un player random verrà targhettato da Gluttonous Feast con cui sarà possibile assorbire le Volatile Anima

Quando venite pullati dal boss (Grip of Hunger), usare abilità di movimento per spostarsi dall'hit

Achillite

- **Tank:**
 - **Attenzione** a Flagellation Protocol
 - **Importante:** Spostare il boss in un corner prima della sua morte perché lascerà una pozza da cui usciranno le Volatile Anima
- **Healer:**

- Focus sul tank durante Flagellation Protocol
- Dispellare Purification Protocol dai due player affetti
- **DPS:**
 - Full dps durante Flagellation Protocol, deve durare il meno possibile, otherwise il tank muore
- **Tutti:**
 - Con Gluttonous Feast soakare le orb che verranno rilasciate durante il fight e dopo il fight
 - Fuori dal party quando si ha da Purification Protocol

Venza Goldfuse

Joinerà il fight quando **Achillite** raggiunge il 40% di vita

- **Tutti:**
 - Stare lontano il più possibile da Whirling Annihilation
 - Distruggere le catene di Chains of Damnation che attaccheranno un player random il prima possibile
-



3 - Mailroom Mayhem

- **Healer:**
 - CD up per [Fan Mail](#), dps subiranno piú danno
 - **Tutti:**
 - Difensivo su [Fan Mail](#) per aiutare l'healer
 - Stackare tutti sul player che verrà targhettato da [Money Order](#)
 - Soackare le pozze viola che spawneranno sul pavimento durante la fase [Hazardous Liquids](#)
 - Durante la fase [Unstable Goods](#), prendere gli item che spawneranno random nella stanza e lanciarli all'interno delle mailbox aperte dietro al boss, se lanciate nelle mailbox sbagliate é wipe
-



4 - Zo'gron

All'interno del club c'è un palco con 5 strumenti, ogni player dovrà scegliere uno strumento che dovrà suonare. Durante il concerto, sul pavimento spawneranno delle note musicali che il player dovrà soackare con l'abilità del suo strumento. Le note lasceranno un buff sui player. Dopo 10 buff stackati spawneranno degli adds semplici, 2 caster e 2 melee. Infine, dopo 2 giri di adds spawnerà il boss.

- **Tutti:**
 - Come il primo boss del dungeon, anche Zo'gron ha uno scudo che gli rotea intorno, non danneggiare lo scudo ma il boss
 - Durante la fase *Final Warning* il boss avrà uno scudo, fare più dps possibile, lo scudo rimanente a fine fase esploderà facendo danni al tutto il party
 - Il boss casterà *Crowd Control*, un frontal cone che dovrà essere evitato da tutto il party posizionandosi dietro al boss.
-



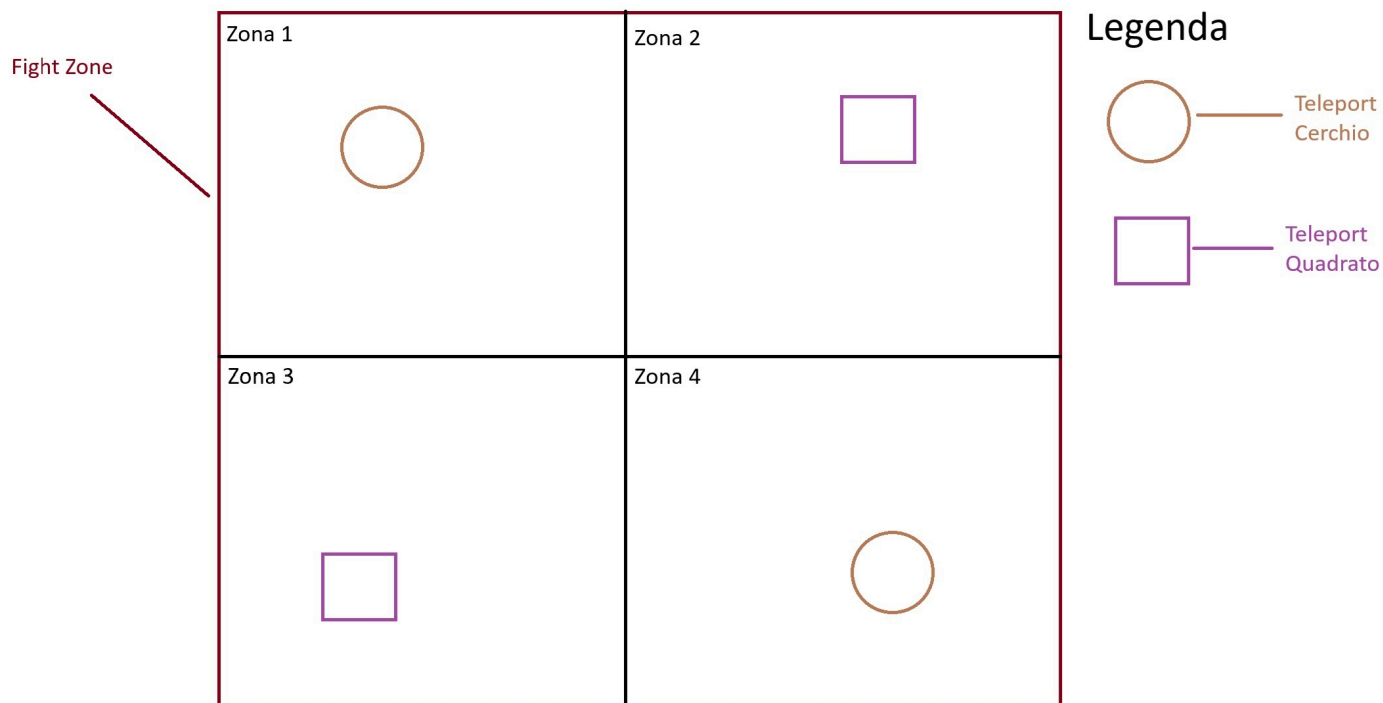
5 - So'azmi

Il fight del boss é molto semplice, i membri del party dovranno fare attenzione ad una meccanica molto importante ovvero i **Portali**.

Spawneranno 2 coppie di portali, le coppie avranno lo stesso simbolo geometrico (Cerchio, Quadrato, Triangolo). Il boss dividerá l'area del fight in 4

zone, in ogni zona sarà presente un portale. Teletrasportarsi nel portale corretto per cambiare zona durante la fase [*Shuri*](#)

Esempio Di fight



- **Tutti:**
 - Kickare [*Double Technique*](#), una spell che castata farà danno al player targhettato ogni secondo per 10 secondi
 - Usare i teleport per cambiare zona ed evitare [*Shuri*](#)

Video Guida

[Link](#)