

Boss



1 - Halkias, the Sin-Stained Goliath

Intorno al boss al momento del pull apparirà una zona rossa, tutti i membri del party dovranno rimanere dentro questa zona (*Light of Atonement*), altrimenti verranno fearati

- **Tank:**
 - Difensivo su *Crumbling Slam*, all'impatto lascerà una pozza permanente. Spostare il boss quando il terreno sarà pieno di pozze
- **Healer:**
 - Fullare il party dopo ogni *Crumbling Slam*
- **Tutti:**
 - Dodge di *Heave Debris*

- Dodge *Refracted Sinlight*, 4 beam che gireranno intorno al boss, **Attenzione**, i beam possono alternare tra senso orario e anti-orario

3



2 - Echelon

- **Tank:**
 - Cercare di posizionare il boss sopra ogni *Undying Stonefiends*
- **Healer:**
 - Healare membri del party che hanno il debuff *Flesh to Stone*
- **Tutti:**
 - Non stare sulla pozza rossa *Blood Torrent*

- **Importante:** Quando le *Undying Stonefiends* spawnano, interrompere il più possibile i loro cast e cercare di killarli rapidamente
- **Importante:** Quando hai *Flesh to Stone* (Debuff non dispellabile) muoversi verso le *Undying Stonefiends* e tirarsi un difensivo personal perché il boss vi caricherà e stunnerà all'impatto. è importante spostarsi sulle *Undying Stonefiends* perché all'impatto il boss le distruggerà

3



3 – High Adjudicator Aleez

- **Tank:**
 - Posizionare il boss vicino a *Vessel of Atonement*

- **Healers:**
 - CD up su *Pulse of Beyond*, specialmente quando gli stack del party sono alti
 - Dispellare il piú possibile il debuff *Unstable Anima*
- **Tutti:**
 - Quando il *Ghastly Parishioner* vi fixxa, andate vicino al *Vessel of Atonement* attivo, se il tank é bravo *l'Atonement* sarà quello vicino al boss
 - Kickare il piú possibile *Anima Bolt*
 - Non farsi hittare da *Anima Fountain*
 - **Importante:** Difensivo personale quando si ha il debuff *Unstable Anima*, specialmente se viene combato dal fixate del fantasma



4 - Lord Chamberlain

- **Tank:**
 - Soackare il piú possibile i beams *Ritual of Woe*
- **Healer:**
 - Healare membro del party con debuff *Stigma of Pride*
 - CD up su *Ritual of Woe*, il boss lo casterá a 70% e 40% di vita
- **Tutti:**
 - Non farsi hittare dalle statue che verranno mosse dal boss (*Telekinetic Toss*)
 - Dodge del frontal cone *Unleashed Suffering*
 - **Importante:** Durante la fase di *Telekinetic Repulsion*, usare un difensivo personale per i danni aoe in quanto il boss attirerá a se tutte e 4 le statue per poi spararle nelle 4 direzioni