

Universidade Estadual de Santa Cruz - UESC

Relatório Projeto 1D

Discente: Levy Santiago

Matrícula: 201520138

Disciplina Compiladores.

Curso Ciência da Computação

Semestre 2018.2

Professor César Bravo

Ilhéus – BA 2018

Índice

Código usado	3
Compilando o projeto	3
Executando o projeto	3
Teste realizado	3
Implementação do seguinte código fonte	4
Link para o conteúdo	8

Código usado

Foi utilizado como base o código p-code machine em c++ que pode ser encontrado em: cpp.sh/9nsyz. Neste código a implementação do p-code é inserida diretamente do código, na função main. Portanto, o teste realizado deste projeto 1D será representado pela implementação realizada com este código.

Compilando o projeto

Para compilar o projeto basta executar o comando:

```
$ g++ p-code.cpp -o machine -Wall
```

Executando o projeto

Para executar o projeto basta executar o seguinte comando com o nome do programa gerado, por exemplo:

```
$ ./machine
```

Teste realizado

Abaixo é apresentado o código (p-code) que foi implementado, baseado em um código fonte dado pelo professor, para testar na máquina. Foram usados dois vetores e um inteiro somente para ajudar no processo de desenvolvimento do p-code. O inteiro foi utilizado como um contador para o índice do vetor "code", para não precisar escrever o número da linha de cada instrução. Os dois vetores foram usados somente para facilitar a definição do conteúdo das matrizes, ficando mais fácil alterar os valores de uma matriz em uma linha só do que procurar as linhas na p-code em que o conteúdo da matriz é definido.

Implementação do seguinte código fonte

mult, soma mult(A,ar,ac, B,br,bc, C) { local i, j, k, s; for(i=0;i<ar;i++) { for(j=0;j<ac;j++) { S+=A[i][k]*B[k][j];} C[i][j]=s;}} } soma(A,ar,ac, B,br,bc, C) { local i, j, ; for(i=0;i<ar;i++) { A[i][j]=B[i][j]+C[i][j];}} }</pre>

```
main

main() {

local A[2][3];

local B[3][2];

local C[2][2];

local D[2][2];

C = A*B;

D = (C*C) + C;
}
```

```
/*Um contador para determinar o próximo índice do vetor "code"
(próxima linha da implementação p-code)*/
int i = 0;
/*Vetores usados para definir o conteúdo das matrizes,
usado somente no momento do preenchimento das matrizes.*/
int A[6] = \{0,0,0,1,1,1\};
int B[6] = \{0,1,0,1,0,1\};
   // Aqui vc preenche as instrucoes no vetor code
/*Preenchendo matriz A*/
code[i].f = INT; code[i].l = 0; code[i++].a = 23;
code[i].f = LIT; code[i].l = 0; code[i++].a = A[0];
code[ i].f = STO; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 3;
code[ i].f = LIT; code[ i].l = 0; code[ i++].a = A[1];
code[i].f = STO; code[i].l = 0; code[i++].a = 4;
code[i].f = LIT; code[i].l = 0; code[i++].a = A[2];
code[ i].f = STO; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 5;
code[i].f = LIT; code[i].l = 0; code[i++].a = A[3];
code[ i].f = STO; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 6;
code[ i].f = LIT; code[ i].l = 0; code[ i++].a = A[4];
code[ i].f = STO; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 7;
code[ i].f = LIT; code[ i].l = 0; code[ i++].a = A[5];
code[ i].f = STO; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 8;
```

```
/*Preenchendo matriz B*/
  code[i].f = LIT; code[i].l = 0; code[i++].a = B[0];
  code[ i].f = STO; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 9;
  code[ i].f = LIT; code[ i].l = 0; code[ i++].a = B[1];
  code[i].f = STO; code[i].l = 0; code[i++].a = 10;
  code[ i].f = LIT; code[ i].l = 0; code[ i++].a = B[2];
  code[ i].f = STO; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 11;
  code[i].f = LIT; code[i].l = 0; code[i++].a = B[3];
  code[i].f = STO; code[i].l = 0; code[i++].a = 12;
  code[ i].f = LIT; code[ i].l = 0; code[ i++].a = B[4];
  code[ i].f = STO; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 13;
  code[ i].f = LIT; code[ i].l = 0; code[ i++].a = B[5];
  code[ i].f = STO; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 14;
  code[ i].f = CAL; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 29; // Chamando
função de multiplicação para C = A * B
  code[i].f = CAL; code[i].l = 0; code[i++].a = 79; // Chamando
função de multiplicação para D = (C * C)
  code[ i].f = CAL; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 113; // Chamando
função de soma para D = D + C
  code[ i].f = JMP; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 131; // Pulando para
o retorno final
  /*Iniciando multiplicação de A com B e armazenando em C*/
  code[ i].f = INT; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 3; // linha 29
  code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 3;
  code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 9;
  code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
  code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
  code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 11;
  code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
  code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 5;
  code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 13;
  code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
  code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
  code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 2;
  code[ i].f = STO; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 15;
  code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 3;
  code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 10;
  code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 4;
  code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
  code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 12;
  code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 4;
```

```
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 5;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 14;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
code[i].f = STO; code[i].l = 1; code[i++].a = 16;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 6;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 9;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 7;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 11;
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 4;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 8;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 13;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
code[ i].f = STO; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 17;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 6;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 10;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 7;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 12;
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 4;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 8;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 14;
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 4;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 2;
code[i].f = STO; code[i].l = 1; code[i++].a = 18;
/*Retorna para a main*/
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 0;
/*Iniciando cálculo de C * C e armazenando em D*/
code[ i].f = INT; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 3; // Linha 79
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 15;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 15;
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 4;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 16;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 17;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
```

```
code[i].f = STO; code[i].l = 1; code[i++].a = 19;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 15;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 16;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 16;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 18;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
code[i].f = STO; code[i].l = 1; code[i++].a = 20;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 17;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 15;
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 4;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 18;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 17;
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 4;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
code[ i].f = STO; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 21;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 17;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 16;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 4;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 18;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 18;
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 4;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
code[ i].f = STO; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 22;
/*Retorna para a main*/
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 0;
/*Realizando a soma de D (C * C) com C e armazenando em D*/
code[ i].f = INT; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 3; // linha 113
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 15;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 19;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
code[i].f = STO; code[i].l = 1; code[i++].a = 19;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 16;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 20;
code[i].f = OPR; code[i].l = 1; code[i++].a = 2;
code[ i].f = STO; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 20;
code[i].f = LOD; code[i].l = 1; code[i++].a = 17;
```

```
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 21;
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 2;
code[ i].f = STO; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 21;

code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 18;
code[ i].f = LOD; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 22;
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 2;
code[ i].f = STO; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 22;

/*Retorna para a main*/
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 1; code[ i++].a = 0;

/*RETORNO FINAL*/
code[ i].f = OPR; code[ i].l = 0; code[ i++].a = 0; // Linha 131
```

Link para o conteúdo

Google Drive: https://drive.google.com/open?id=1jixFjgJs3aJhz-YBkRwSIheFCPCQW24H