

Descrição de Atividades Avaliativas

Depois de aprender um pouco sobre Ontologias, que tal praticar e aprender um pouco mais? Pois bem, foram preparadas duas atividades para vocês, uma teórica e outra prática. As especificações destas se encontram nas próximas sessões. Mas calma... você não está só. Você poderá escolher mais uma ou duas pessoas para fazer as atividades com você, portanto, a atividade pode ser feita em **dupla ou em trio**.

Atenção para o prazo: **Dia 09 de Novembro de 2018**

E sim, vocês vão ter que apresentar...

Descrição da Atividade Teórica

Pesquisa sobre Raciocinadores (Reasoners)

Na aula prática utilizamos um raciocinador para interpretar a ontologia construída e realizar inferências sobre esta. Mas... Não existe somente um tipo de raciocinador para ontologias. São vários os tipos destes e cada um com sua peculiaridade. Você sabe quais e quantos são? Quais as diferenças ou semelhanças entre eles? Não? Então vamos pesquisar!!

Nesta primeira atividade vocês vão pesquisar sobre 6 (seis) tipos de raciocinadores, no mínimo, informando diferenças e/ou semelhanças entre eles. Vocês vão apresentar a pesquisa realizada na data estabelecida. A apresentação deve ter:

- **Uma breve introdução sobre os Raciocinadores**
- **Quais os Raciocinadores estudados**
- **As comparações e informações dos Raciocinadores escolhidos**

Descrição da Atividade Prática

Construindo uma Ontologia para Computadores

Faça uma ontologia para classificar tipos de computadores. A ontologia deve conter classes, classes equivalentes, propriedades de objetos (incluindo Domínio e Ranges), características de propriedades e Indivíduos. No mínimo, devem ser criados 5 classes de computadores: **Desktop, Smartphone, Tablet, Servidor e Notebook**.

- A ontologia deve classificar um indivíduo criado em uma dessas 5 categorias, para isso, você deverá fazer uso de restrições ('some', 'only', etc) e de conectores lógicos ('and', 'or', etc);
- A ontologia deve ter no mínimo 3 (três) caracterizações de computadores que podem ser subdivididas. Um exemplo é a caracterização "Porte". Todo computador tem um "Porte", e este pode ser subdividido em "GrandePorte", "MédioPorte" e "PequenoPorte", por exemplo;

- Na ontologia devem ter cadastrados no mínimo 10 indivíduos e dentre estes 10, 3 devem ser um Smartphone, 1 deve ser Servidor, 2 devem ser Desktop, 2 devem ser Notebook e 2 são Tablets;
- O tipo de um indivíduo não deve ser definido diretamente, deve ser inferido ao rodar o raciocinador.

Boas Práticas!