

**Bài 1 :** Vẽ mô hình thực thể – quan hệ với những thông tin sau :

- Một tài khoản Facebook (hay người dùng) cần có Tên đăng nhập, Mật khẩu và Email.
- Người dùng có thể kết bạn với nhau.
- Người dùng có thể viết bài viết. Bài viết bao gồm Nội dung, Hình Ảnh.
- Người dùng còn có thể thích và bình luận bài viết.
- Người dùng có thể tham gia vào nhóm. Nhóm bao gồm Tên nhóm, Mô tả nhóm, Người tạo nhóm, Các thành viên quản trị.
- Người dùng có thể theo dõi trang. Trang bao gồm Tên trang, Mô tả trang. Trong trang có bài viết.
- Trong một trang, người dùng có thể có chức danh khác nhau : người quản lý chung, người quản lý nội dung.

**Bài 2 :** Vẽ mô hình thực thể – quan hệ với những thông tin sau :

- Một người chơi Liên Minh bao gồm Tên, Avatar (ảnh đại diện).
- Người chơi có thể kết bạn với nhau.
- Người chơi có thể tham gia vào Nhóm. Nhóm có Tên, Người tạo. Một nhóm có tối đa 20 thành viên.
- Để có thể tham gia trò chơi, người chơi cần mua tướng. Tướng bao gồm Tên, Danh hiệu và Giá.
- Mỗi tướng lại có những trang phục khác nhau. Người chơi có thể mua một hoặc nhiều trang phục.
- Người chơi tham gia vào trận đấu cùng với các người chơi khác.
- Ngoài ra, trận đấu thuộc về một chế độ nào đó. Chế độ bao gồm Tên, Bản đồ.

**Bài 3 :** Vẽ sơ đồ thực thể – quan hệ với các thông tin sau

- Một tài khoản Grab cần có Tên, Số điện thoại, Tài khoản ngân hàng liên kết.
- Một tài khoản Grab có thể là người sử dụng dịch vụ, người chạy xe hoặc chủ cửa hàng bán đồ ăn.
- Người sử dụng dịch vụ cần lưu trữ thêm các mã khuyến mãi.
- Người chạy xe cần lưu trữ thêm thông tin về chiếc xe của họ.
- Chủ cửa hàng thì cần lưu trữ thêm thông tin về món ăn (tên, giá).
- Người sử dụng có thể đặt xe hoặc đặt đồ ăn. Nếu đặt xe thì cần lưu trữ thêm địa điểm đi và đến. Nếu đặt đồ ăn thì cần đặt thêm địa điểm giao.