Cú pháp cơ bản

December 18, 2020

1 Cú pháp gán

Để gán giá trị trong python, bạn thực hiện như sau:

```
<tên_biến> = <giá_tri>
```

Một số quy ước khi đặt tên biến: - Chỉ bao gồm các ký tự a-z, A-Z, 0-9, _. - Không được bắt đầu bằng ký tự số, - Không nên viết hoa toàn bộ tên biến. - Theo một trong 3 cách sau: - Pascal-Case: viết hoa các chữ cái đầu từ (MonthInYear, ...) - camelCase: giống PascalCase nhưng viết thường ký tự đầu tiên - Viết thường toàn bộ và dùng _ thay thế cho ' ' (man_of_the_match)

2 Câu lệnh print()

```
Câu lệnh print() dùng để in ra màn hình. Cú pháp nó như sau:
```

3 Câu lệnh input()

Dùng để truyền giá trị được nhập từ bàn phím vào một biến nào đó khi chạy chương trình,

```
<tên_biến> = input([lời_nhắn])
In [5]: a = input('Nhập a : ')
Nhập a : rsthgjjhj
In [6]: a
Out[6]: 'rsthgjjhj'
```

Tuy nhiên, giá trị trả về của input() luôn luôn là chuỗi ký tự str. Vì vậy, nếu nhập vào chuỗi số, bạn phải chuyển đổi qua kiểu dữ liệu.

4 Câu lệnh int() và float()

Dùng để chuyển đổi chuỗi số thành số. Trong đó: - int() sẽ chuyển chuỗi số thành số kiểu int. - float() sẽ chuyển chuỗi số thành số kiểu float.

```
In [14]: int('123')
Out[14]: 123
In [7]: float('123')
Out[7]: 123.0
```

5 Câu lệnh str()

Dùng để chuyển đổi số thành chuỗi số.

```
In [29]: str(123)
Out[29]: '123'
```

6 Câu lệnh type()

Câu lệnh dùng để trả về kiểu dữ liệu của 1 biến. Cú pháp:

```
type(<tên_biến>)
In [9]: type('32.0')
Out[9]: str
In [27]: type('32')
Out[27]: str
In [28]: type(32.0)
Out[28]: float
```

7 Truyền giá trị biến vào một chuỗi

```
Sử dụng f-string với cú pháp
f'... {<giá_tri>} ... ...'
In [30]: f'1 + 1 = \{1 + 1\}'
Out[30]: '1 + 1 = 2'
In [33]: a = 12
        print(f'Giá trị của biến a / 2 là {a / 2}')
Giá tri của biến a / 2 là 6.0
In [35]: print(f'Số dư khi chia 10 cho 3 là {10 % 3}')
Số dư khi chia 10 cho 3 là 1
    Comment trong python
8
Để bắt đầu một comment, bạn dùng ký tự #
In [40]: s = 100
        \# \ s = 2
        print(s) # đây là ...
        #=======#
100
In [41]: # viết chương trình nhập 2 số và in ra màn hình tổng của chúng
        # nhập vào từ bàn phím
        a = input('Nhập a : ')
        b = input('Nhập b : ')
        # chuyển đổi thành kiểu số
        a1 = int(a)
        b1 = int(b)
        # in ra tổng
        print(f'Tổng hai số bạn vừa nhập là {a1 + b1}')
Nhập a: 12
Nhập b: 34
Tổng hai số bạn vừa nhập là 46
```

In []: