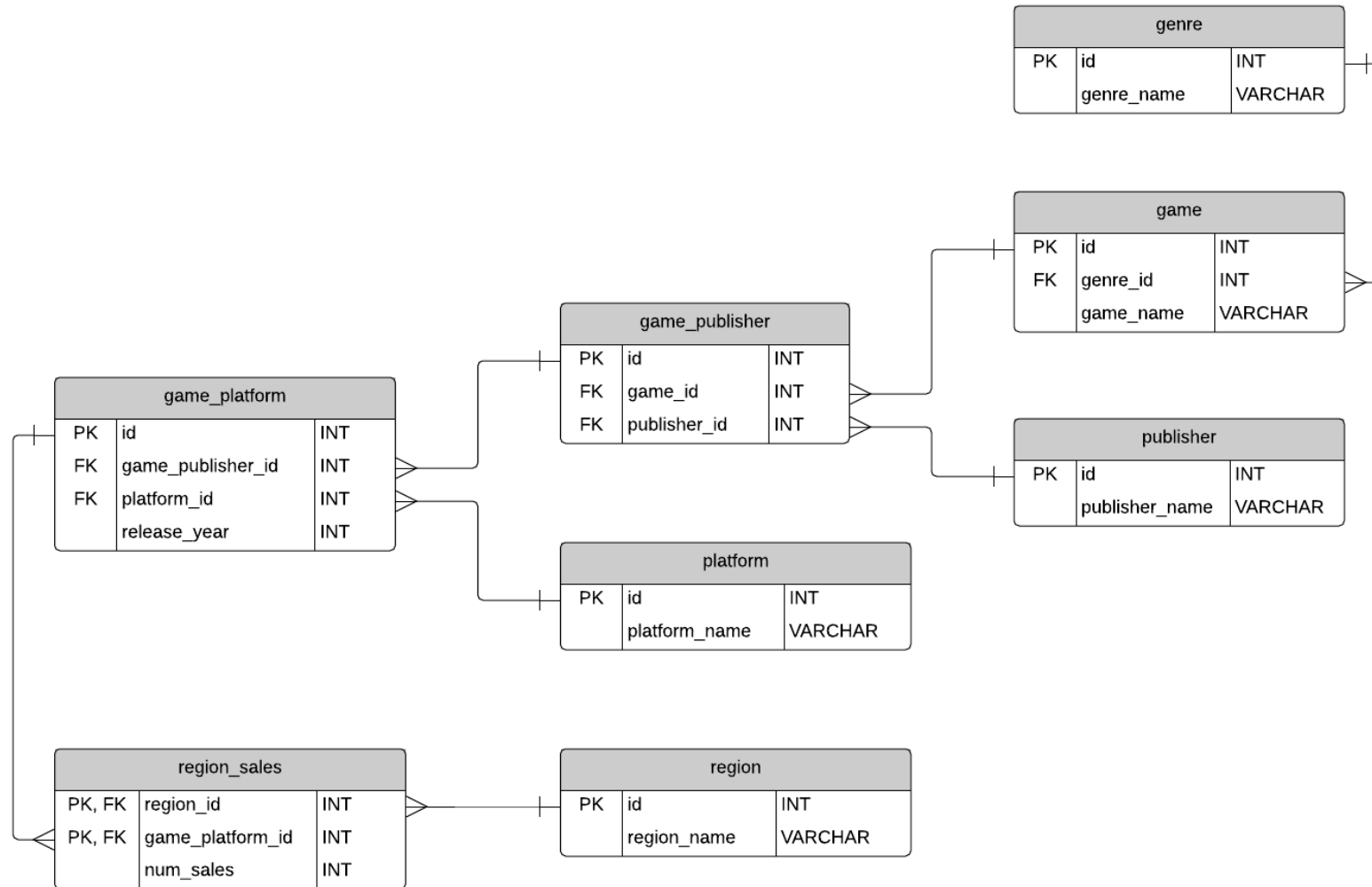


Cho cơ sở dữ liệu như hình



Sinh viên chạy lần lượt các file trong thư mục [video games](#) theo thứ tự để tạo cơ sở dữ liệu.

Sinh viên thực hiện các truy vấn sau:

1. Truy vấn game có doanh thu cao nhất được phát hành trong năm 2000.
2. Truy vấn tổng doanh thu trong khoảng thời gian 2000 - 2005.
3. Game có doanh thu cao nhất được phát hành tại châu Âu trong năm 2010.
4. Nền tảng nào có nhiều game phát hành nhất.
5. Nền tảng nào có doanh thu trung bình hàng năm cao nhất tại Nhật trong khoảng thời gian 2001 - 2010.
6. Tính doanh thu trung bình năm của từng khu vực.
7. Truy vấn số lượng game được phát hành trên ít nhất 4 nền tảng.
8. Truy vấn số lượng game được phát hành trên các hệ máy PlayStation (PS, PS2, PS3 và PS4).
9. Truy vấn nhà phát hành có doanh thu cao nhất trong năm 2000.
10. Truy vấn thể loại game có số lượng game phát hành nhiều nhất trên các hệ máy Xbox (X360, XOne và XB).
11. Truy vấn thể loại game có doanh thu cao nhất tại thị trường phương Tây (châu Âu và Bắc Mỹ) trong giai đoạn 2000 - 2009.
12. Truy vấn sự tăng trưởng doanh thu của các thể loại game giữa hai giai đoạn: 2000 - 2009 và 1990 - 1999.
13. Truy vấn tên (những) game phát hành đầu tiên của mỗi dòng game. Gợi ý: dùng WITH TIES.
14. Truy vấn tốc độ tăng trưởng trung bình của tổng doanh thu từ game trong giai đoạn 1990 - 2009. Gợi ý: hàm [LAG](#).
15. Truy vấn năm có nhiều game phát hành nhất của từng thể loại.

Nộp bài: <https://forms.gle/Ptoq1V56ibjBEE857>