

Contents

1	demo1	2
1.1	scull	2
1.2	scull0 to scull3	2
1.2.1	pokaz w skull.c	2
2	demo2	2
2.1	haslo	2
2.2	private/public keypair	2
3	demo3	2
3.1	mysql klient->server forward	2
3.1.1	sprawdzic tunel (z klienta)	3
3.1.2	tunel (z klienta)	3
3.1.3	sprawdzic tunel (z klienta)	3
3.1.4	logowanie (z klienta)	3
3.2	mysql server->klient forward	3
3.2.1	sprawdzic tunel (z klienta)	3
3.2.2	tunel (z servera)	3
3.2.3	sprawdzic tunel (z klienta)	3
3.2.4	logowanie (z klienta)	3
3.3	Xwindow forwarding	3
4	demo 4	4
4.1	scp	4
4.1.1	local -> remote	4
4.1.2	remote -> local	4
4.2	sftp	4
4.2.1	put [-R]	4
4.2.2	get [-R]	4
4.3	sshfs	4
4.3.1	client	4

1 demo1

demo1/demo1.sh

1.1 scull

- instalujemy dependencjes
- budujemy
- rejestrujemy urządzenie /dev
- insmod

1.2 scull0 to scull3

<https://static.lwn.net/images/pdf/LDD3/ch03.pdf>

Four devices, each consisting of a memory area that is both global and persistent. Global means that if the device is opened multiple times, the data contained within the device is shared by all the file descriptors that opened it. Persistent means that if the device is closed and reopened, data isn't lost. This device can be fun to work with, because it can be accessed and tested using conventional commands, such as cp, cat, and shell I/O redirection.

1.2.1 pokaz w skull.c

implementacje read()

2 demo2

2.1 haslo

no to juz pokazalem logujac sie do maszyny

2.2 private/public keypair

ssh-copy-id \$adress

3 demo3

3.1 mysql klient->server forward

- wystartowac mysql na remote host

3.1.1 sprawdzic tunel (z klienta)

`nmap localhost -p 3307`

3.1.2 tunel (z klienta)

`ssh notarch.lan -L 3307:notarch.lan:3306 -N`

- `-L clientport:remotehost:remoteport`
- `-N` zeby nie wykonywac komendy

3.1.3 sprawdzic tunel (z klienta)

`nmap localhost -p 3307`

3.1.4 logowanie (z klienta)

`mysql -h 127.0.0.1 -P 3307 -u admin -ppwsz`

3.2 mysql server->klient forward

3.2.1 sprawdzic tunel (z klienta)

`nmap localhost -p 3307`

3.2.2 tunel (z servera)

`ssh archfail.lan -R 3307:127.0.0.1:3306 -N`

- `-R remoteport:localhost:localport`
- `-N` zeby nie wykonywac komendy

3.2.3 sprawdzic tunel (z klienta)

`nmap localhost -p 3307`

3.2.4 logowanie (z klienta)

`mysql -h 127.0.0.1 -P 3307 -u admin -p`

3.3 Xwindow forwarding

`ssh -X`

a pozniej po prostu otworzyc graficzna aplikacje

4 demo 4

!!IMPORTANT

PAMIETAJ PRZEJSC DO /tmp

4.1 scp

mozna uzyc normalnych opcji (np -r do folderow)

4.1.1 local -> remote

```
scp localpath user@host:remotepath
```

4.1.2 remote -> local

```
scp user@host:remotepath localpath
```

4.2 sftp

```
sftp user@remothost
```

? - opcje

4.2.1 put [-R]

local -> remote

4.2.2 get [-R]

remote -> local

4.3 sshfs

prawdziwy system plikow

4.3.1 client

```
sshfs user@remotehost:$path mountpoint
```