

## Contents

<b>1 Serwery, aplikacje klienckie i protokoły znakowych sesji terminalowych</b>	<b>1</b>
1.1 Intro: Urządzenia znakowe w systemach POSIX . . . . .	1
1.2 Telnet . . . . .	1
1.2.1 Nawiązanie połączenia . . . . .	1
1.2.2 Połączenie . . . . .	1
1.2.3 Problemy z telnetem . . . . .	1
1.3 SSH . . . . .	1
1.3.1 idea . . . . .	1
1.3.2 transport layer . . . . .	1
1.3.3 userauthentication layer . . . . .	2
1.3.4 connection layer . . . . .	2
1.4 SCP . . . . .	2
1.5 SFTP . . . . .	2
1.5.1 SSHFS . . . . .	2

## 1 Serwery, aplikacje klienckie i protokoły znakowych sesji terminalowych

### 1.1 Intro: Urządzenia znakowe w systemach POSIX

### 1.2 Telnet

#### 1.2.1 Nawiązanie połączenia

#### 1.2.2 Połączenie

#### 1.2.3 Problemy z telnetem

### 1.3 SSH

#### 1.3.1 idea

- end to end encryption
- public/private crypto

#### 1.3.2 transport layer

początkowa wymiana kluczy

### **1.3.3 userauthentication layer**

- autentykacja
- hasło/klucz/inne

### **1.3.4 connection layer**

tunelowanie różnych rzeczy (np. X11) przez różne połączenia ssh

- kanały
- forwarding

1. client requests  
metadane (rozmiar terminala itp)

## **1.4 SCP**

## **1.5 SFTP**

### **1.5.1 SSHFS**