

UNIVERSITE DE YAOUNDÉ I
ÉCOLE NATIONALE
SUPÉRIEURE POLYTECHNIQUE
DE YAOUNDÉ
DÉPARTEMENT DES GENIES
ELECTRIQUES ET DES
TELECOMMUNICATIONS



THE UNIVERSITY OF YAOUNDE I
NATIONAL ADVANCED SCHOOL OF
ENGINEERING OF YAOUNDE
ELECTRICALS AND
TELECOMMUNICATIONS
DEPARTMENT

GUIDE D'UTISATION DE L'APPLICATION DE GESTION D'UNE ASSOCIATION

**UE : GENIE LOGICIEL ET PROGRAMMATION
PYTHON**

RESPONSABLE : Mr AMOS MBIETIEU

Bienvenue dans le guide d'utilisation de notre application de gestion d'association
! Ce document a été conçu pour vous aider à comprendre et à utiliser efficacement
notre outil, même si vous n'avez pas d'expérience préalable en technologie.

Pourquoi une Application de Gestion d'Association ?

Les associations jouent un rôle essentiel dans nos communautés, mais leur gestion peut être complexe. Que ce soit pour suivre les membres, gérer les finances ou organiser des événements, les tâches administratives peuvent rapidement devenir accablantes. C'est pourquoi nous avons créé cette application : pour simplifier ces processus et vous permettre de vous concentrer sur ce qui compte vraiment – votre mission associative.

Qu'allez-vous Apprendre ?

Dans ce guide, nous allons vous expliquer étape par étape comment :

- Installer l'application sur votre ordinateur.
- Naviguer dans l'interface de l'application pour accéder facilement aux différents modules.
- Utiliser les fonctionnalités pour gérer les membres, les prêts, les remboursements et les dons de manière fluide et efficace.

À Qui S'adresse Ce Guide ?

Ce guide est destiné à tous les éventuels utilisateurs de l'application.

Installation de l'Environnement

1. Installer Python : Assurez-vous que Python est installé sur votre machine. (Version recommandée : 3.11)
2. Installer Django : Utilisez la commande suivante pour installer Django :

bash

```
2. pip install django
```

Configuration de l'Application

1. Télécharger le fichier Django : Obtenez le fichier de l'application.
2. Extraire le fichier : Si le fichier est compressé, décompressez-le.
3. Naviguer dans le répertoire : Ouvrez un terminal et accédez au répertoire de l'application :

bash

```
3. cd chemin/vers/le/répertoire
```

4.

Lancer l'Application

1. Migrer la base de données : Exécutez les commandes suivantes pour configurer la base de données :

Bash

```
☐ python manage.py make migrations  
☐ python manage.py migrate
```

- ☐ Démarrer le serveur : Lancez le serveur de développement :

bash

```
☐ python manage.py runserver
```

- ☐ Accéder à l'application : Ouvrez un navigateur et allez à l'adresse :

```
4. http://127.0.0.1:8000/
```

Modules de l'Application

1. Membres

- **Ajouter un membre** : ce module ne concerne que l'administrateur, car lui seul a la possibilité d'effectuer des opérations sur les membres
- **Modifier un membre** : ce module également ne concerne que l'administrateur de l'application. Si par exemple il y'a une erreur au niveau de l'inscription d'un membre, les modifications peuvent être effectuer.
- **Supprimer un membre** : Ce module également ne concerne que l'administrateur de l'application, s'il juge nécessaire de supprimer un membre il peut le faire
- **Liste des membres** : ici tous les membres peuvent avoir accès à la liste des membres de l'application

2. Tontines

- **Souscrire à une tontine** : ici tous les utilisateurs sont concernés. Pour souscrire à une tontine, vous allez dans la partie souscrire tontine du module Tontine, vous cliquez sur le bouton sourire. Cela va vous renvoyer dans une autre page, et dans cette page vous aurez d'abord la liste des membres qui appartiennent à la tontine en question et ensuite vous pouvez confirmer la souscription.
- **Ajouter une tontine** : Ceci est réservé à l'administrateur de l'application.
- **Supprimer une tontine** : Ceci est réservé à l'administrateur de l'application.
- **Modifier une tontine** : Ceci est réservé à l'administrateur de l'application.

3. Prêts

- **Demander un prêt :** ici lorsqu'un membre veut faire une demande de prêt, il fait une requête à l'administrateur et c'est à l'administrateur de valider ou refuser le prêt. Pour effectuer un prêt, il faut ajouter un membre garant de ce prêt et ajouter sa CNI.
- **Liste des prêt :** Tous les membres de l'application peuvent avoir accès à la liste des prêts pour plus de transparence.
- **Gestion des prêts :** Ici c'est la page dans laquelle l'administrateur a accès aux différentes demandes de prêts. Et c'est également là, qu'il peut accorder ou refusé les prêts.

3. Remboursements

- **Effectuer un remboursement :** Les remboursements se font en fonctions des prêts. Si vous n'avez aucun prêt, alors vous ne pouvez pas effectuer de remboursements. Vous avez aussi l'opportunité de rembourser vos prêts en plusieurs tranches. Lorsque vous le faites, le reste à rembourser s'affiche au-dessus.

4. Dons

- **Effectuer un don :** Ce module est ouvert à tous les utilisateurs de l'application. Vous avez la possibilité d'effectuer des dons en nature ou en espèces. Dans le cadre du don en nature, vous devez entrer la description du don et pour les dons en espèces vous devez entrer le montant du don.

5. Tableau de bord

Dans cette partie, on peut voir le récapitulatif des tontines, prêt, remboursement et dons effectué dans par un membre dans l'application.

6. Statistique de l'application

Dans cette partie il y'a deux diagrammes circulaire, le premier représente les différents membres en fonctions de leur tranche d'âge et le deuxième représente le pourcentage d'adhésion aux différentes tontines.

Interfaces De L'application

1. Interface administrative

Cette interface est réservée aux administrateurs de l'application. Et à partir de là ils peuvent avoir accès à tous les modules et fonctionnalités de l'application.

2. Interface utilisateur

Pour accéder à cette interface, il faut être reconnu comme utilisateur de l'application, c'est à dire de s'être déjà inscrit dans l'application. Si ce n'est pas le cas, lorsque vous êtes dans ma page **connexion**, vous remplissez votre adresse mail et votre mot de passe et vous cliquer sur **Se connecter**. Cela va vous envoyer dans la page d'inscription pour remplir vos informations. Après avoir terminer l'inscription, vous allez retourner à la page de connexion pour avoir accès à l'application. Et ensuite vous pouvez naviguer dans les modules qui concernes les simples utilisateurs de l'application.