编程项目：   
UART - 猜谜游戏

北卡罗莱纳州立大学  
电子与计算机工程系  
Alexander G. Dean博士  
2015年10月?日，版本1.0



**

# 概述

在本项目中，您将创建一个猜谜游戏程序。您将使用PC上的终端程序以及chipKIT Wi-FIRE板上的UART与该程序进行通信。该程序将从0到99中随机选取一个数。您需要尝试尽可能快地猜测出这个数字，一共只有7次机会。每次您猜测一个数字时，程序都将通过“yes”（猜对了）、“too high”（过高）或“too low”（过低）来作出响应。

# 启动代码

从名为Project7\_Game的项目开始，并根据需要修改。

# 软件说明

您的代码将不会使用任何ISR，仅依靠主线代码和外设（定时器2、输出比较5和ADC）

user.h中定义了多个有用的宏，供您使用：

在user.c中使用这些现有函数：

在user.c中完成这些函数：

# 交付内容

提交完整的MPLAB X项目文件，并与讲师一起安排演示。