

Nome: Luis Damy

RA: 150009

GITHUB Repositorio: <https://github.com/LewisDamy/ComputerNetwork-Assignments>

O servidor Web, foi feito na linguagem python utilizando a biblioteca socket. Por meio dos conhecimentos do trabalho anterior, sabe-se que para criar um servidor é necessario criar um objeto socket, associar a familia, e o protocol a ser utilizado. Isso foi feito na linha 9.

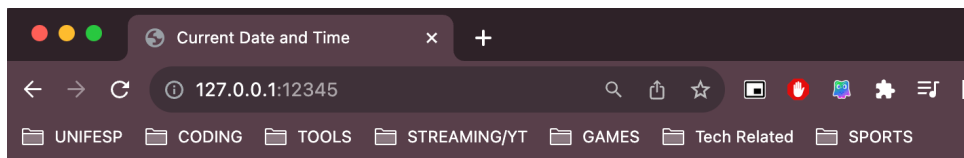
Em seguida foi feito o bind, que junta o socket ao host e a sua porta, definidos previamente. O servidor socket então passa a escutar por conexões por meio da função listen(), linha 15.

O loop infinito então é iniciado até que uma conexão seja aceita pela função accept(). Quando isso ocorre, é feita a busca das informações dinâmicas, tais como o host\_ip, dia e hora atual.

Após isso, a resposta é criada, por uma simples variável html\_response que armazena uma string contendo um html e apontando as variáveis dos itens dinâmicos.

Por fim é feita o envio, por meio da criação da mensagem total (linha 47) e o envio pela função send(), e fechado o socket do cliente que foi processado as informações para receber outras. O encerramento do servidor é feito pela interrupção do processo no terminal.

Execução:

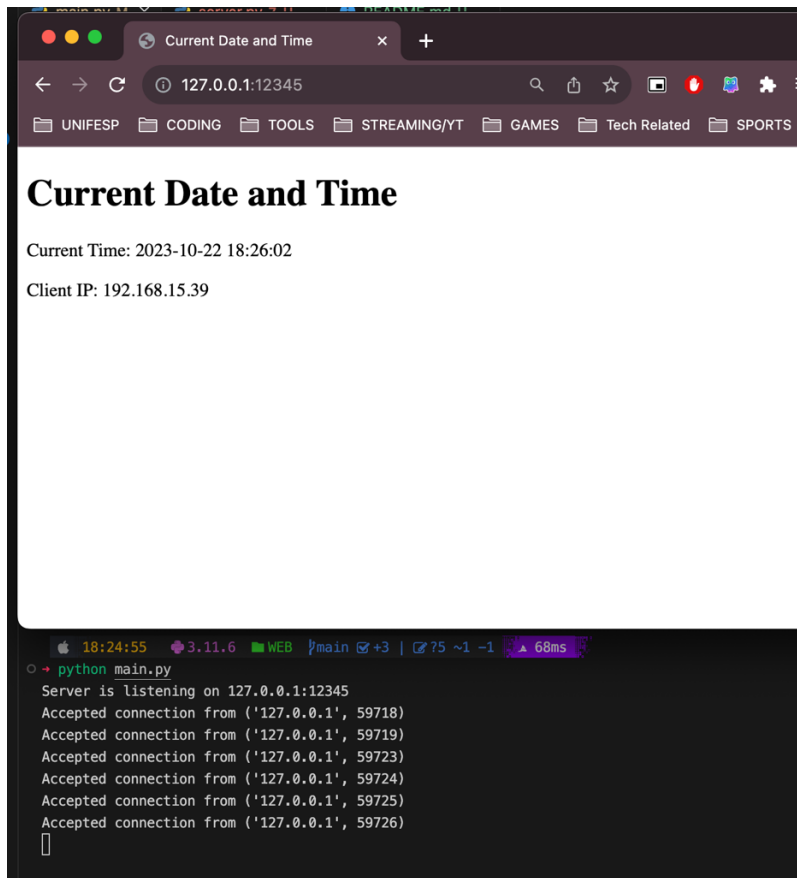


## Current Date and Time

Current Time: 2023-10-22 18:25:16

Client IP: 192.168.15.39

```
18:24:55 3.11.6 WEB main +3 | 75 ~1 -1 68ms
○ → python main.py
Server is listening on 127.0.0.1:12345
Accepted connection from ('127.0.0.1', 59718)
Accepted connection from ('127.0.0.1', 59719)
█
```



Github Repositorio: <https://github.com/LewisDamy/ComputerNetwork-Assignments>

Referencias:

<https://realpython.com/python-sockets/>  
<https://docs.python.org/3/library/socket.html>