



Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA

Engenharia da computação

Trabalho no Pygame

Pedro Alves de Souza Neto (alvesouza.pedro97@gmail.com)(git: alvesouza)

1ª Relatório individual

Feito

Imagens para os menus e cenas

Estudado

Foi estudado as funções do pygame, como se cria efeitos sonoros, desenha imagem, eventos e como anima-las

Planejado

Planejei como seria possível fazer as animações e suas devidas transições. Logo pensei em criar uma classe AnimationController em que ela terá o conjunto das animações para o respectivo personagem onde cada animação seria um nó num grafo e as conexões seriam baseadas em condicionais, similar ao que se vê na imagem abaixo, assim será mais fácil de alterar e facilitaria a adição de personagens. Mas infelizmente provavelmente não será criado uma interface para isso, então será feito num arquivo que será usado como banco de dados, provavelmente um txt.

