



Curso Qualidade de software



Exercício

Módulo 12

Automação e2e



Pré-requisitos

1. VSCode
2. Node JS
3. Cypress
4. Conta no github
5. Git

Exercício: Automação e2e

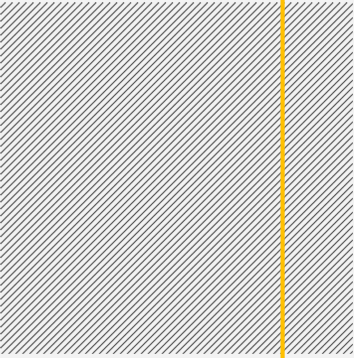

- Automação End to End (e2e) é um termo comum na área de automação, que se refere ao teste de "ponta a ponta". Existem muitas estratégias em um teste e2e, mas o que propomos é que em apenas um cenário, você faça um pedido de ponta a ponta.
- Faça um clone ou fork do repositório: <https://github.com/EBAC-QE/teste-e2e-ebac>
- Na dúvida siga o passo a passo descrito no Readme.md;
- Abra o projeto com VS Code;
- Automatize os cenários no arquivo **exercicio-e2e.cy.js**.

NOTA: Considere todas as boas práticas aprendidas em aula (comandos customizados, fixtures, page objects, faker, etc. Pelo menos uma prática desta será exigida na correção.



Entrega do exercício



- 
- 
- Salve todas as alterações em **seu repositório** do github;
 - Mande o link do seu repositório na plataforma;
 - Daremos o feedback e orientação do seu exercício em breve.



Bom **exercício!**