

# 刘勇



- 2001.09 男 应届生
- 邮箱: [2013453742@qq.com](mailto:2013453742@qq.com) 手机号: 15626806246
- 求职意向: Android开发工程师

## 教育背景

- 2019-09 ~ 2023-06 广东海洋大学 物联网工程专业(本科)

主修课程: 程序设计基础 (C语言)、Python、单片机与接口技术、传感器与传感网、嵌入式系统原理及开发、数据库原理及应用、算法分析与设计导论、Web开发技术、大数据技术基础、Android移动开发

## 项目经验

- 2022-11 基于Android Studio开发的音乐播放器

**项目概述:** 该项目是一个基于Android Studio开发的音乐播放器, 综合运用UI界面设计、数据存储、Activity(活动)、Service (服务)、MediaPlayer、ListView等知识, 实现基本音视频播放功能以及切换, 暂停, 进度条, 登录, 注册等功能。

**相关技术:** 本人在小组中负责主要代码的编写包括Android与Service之间服务的绑定、界面UI的实现与优化、用户信息的增删以及通过使用新的线程进行数据的更新与同步、使用ViewPager进行软件主页面的滑动切换。

- 2020-07 ~ 2020-09 计算机设计大赛项目-基于Unity3D的鸟类科普体感游戏 团队项目

**项目概述:** 该项目是一个将体感交互与互动投影技术相结合的Unity3D游戏项目。目的是侦测玩家的肢体动作, 根据动作来与游戏进行交互, 使游戏内的相应UI做出相对应的操作。意在倡导玩家抵制非法捕猎, 鼓励玩家保护鸟类突出“关爱生灵, 保护鸟类”的主题。

**相关技术:** 使用Unity引擎结合opencvForunity开源库进行开发, 使用采集卡摄像头侦测玩家肢体动作, 通过透视变换以及透视矫正算法获取投影画面, 利用背景消除技术提取有效画面, 最终通过霍夫圆识别算法转换数据信息以实现监测用户在界面上挥手停留等动作做出相应事件反馈。

本人在项目中使用C#语言编写任务UI的部分事件函数方法以及负责游戏的测试调试阶段。

该项目最终获得省级二等奖和国家级三等奖。

## 荣誉证书

- 英语四级, 听说读写能力良好, 能快速浏览英语专业文件及书籍;
- 2020年计算机设计大赛国赛三等奖
- 2020年计算机设计大赛省赛二等奖

## 校园经历

- 2019-10 ~ 2020-10  
加入数智科技团队, 在团队学习了部分Unity游戏开发知识并且自主学习C#编程语言相关知识, 参加比赛并拿取国家奖项。

## 技术能力

- 熟练使用JAVA语言与C语言，熟悉C语言与Java语言的基本知识和技巧；
  - 熟悉Android网络通信机制，对socket通信、tcp/IP和http/HTTPS有一定的了解；
  - 熟悉AndroidUI布局、常用布局、自定义布局；
  - 了解HTML、CSS、Servlet、JSP的使用；
  - 了解Linux操作系统并能够使用常用操作命令；
  - 了解JVM相关知识；
  - 了解数据库基础知识以及MySQL数据库的基本操作；
- 

## 自我评价

为人性格开朗，待人友善。诚实谦虚，能够与身边的人融洽相处。在校成绩优异，专业成绩排名年级前50%。对待工作认真负责，善于沟通，能够努力学习并虚心请教。脚踏实地，有较强的团队精神。吃苦耐劳，能够在短时间内融入工作环境。