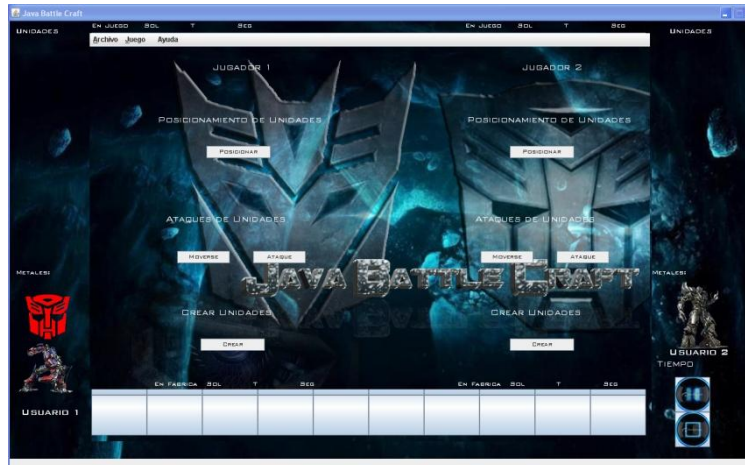
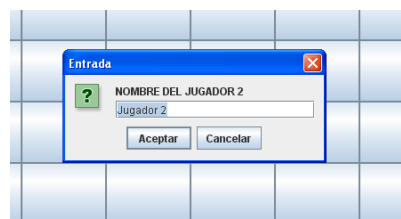
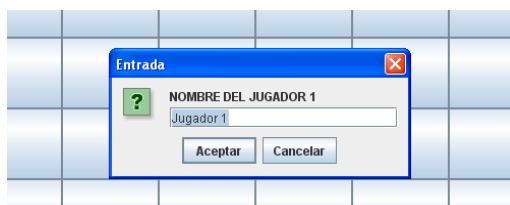


Java Battle Craft

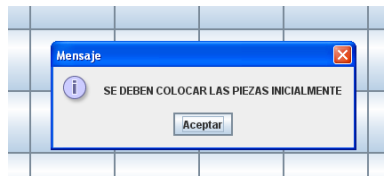
Al Inicio del Juego se Puede Observar la siguiente interfaz grafica donde podremos ver las opciones que existen a la hora de empezar a jugar y también las opciones que nos muestra el menú:



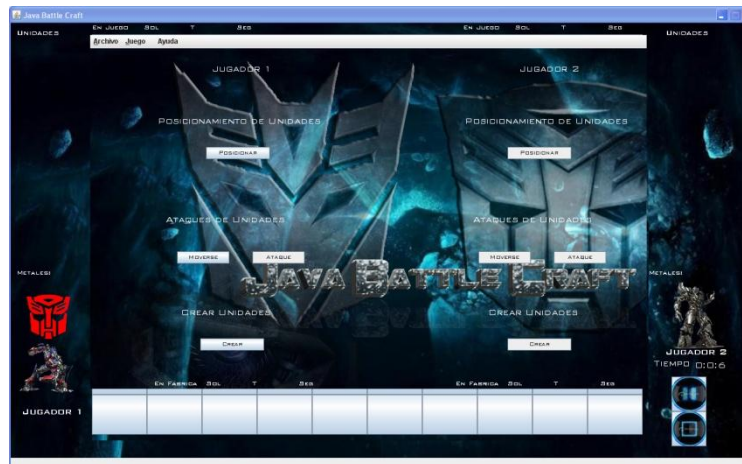
Entonces para poder iniciar una nueva partida tendremos que dar clic o elegir la opción en el menú Archivo de Nuevo, donde nos pedirá el nombre de usuario 1 y usuario 2:



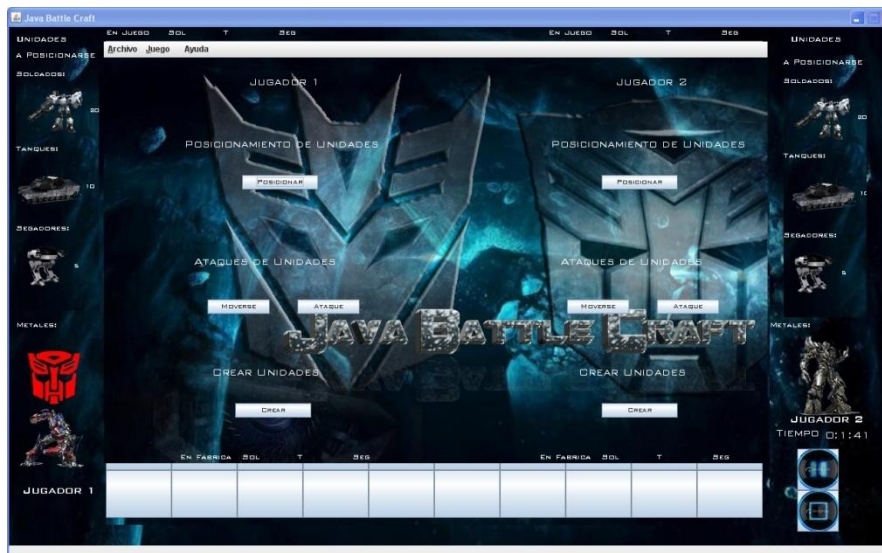
Posteriormente nos aparecerá un Cuadro de Dialogo diciéndonos que se Deben Colocar las Piezas Inicialmente antes de ir a la Batalla:



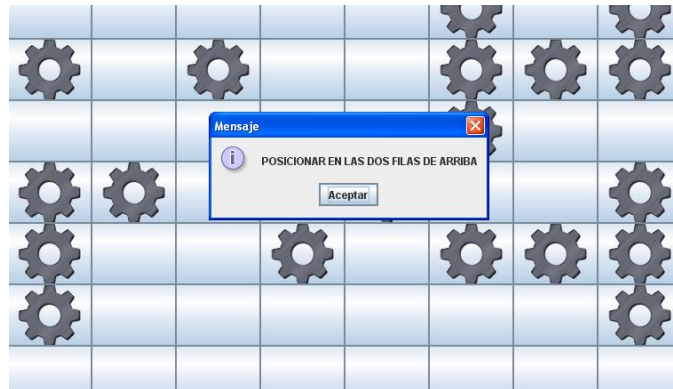
Ahora se podrá Ver que ya aparecen los nombres de los jugadores y cabe hacer notar que aparece un icono de cada lado del jugador cuando está en su turno para poder diferenciarse y no cometer errores a la hora de elegir opciones además de que también se puede apreciar el contador donde lo podremos pausar, reanudar y parar:



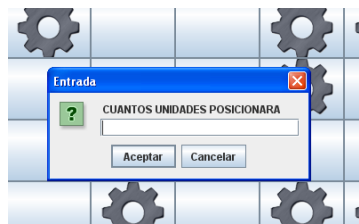
Entonces primero se deben posicionar las unidades de cada jugador donde se pueden escoger entre tres tipos de unidades, cada una tiene sus diferentes tipos de ataque de 1, 2 y 5 respectivamente:



Entonces damos clic en el Botón de Posicionar y seguidamente escogemos la unidad que deseamos ubicar en nuestro tablero que deben ser las primeras dos filas superiores, además veremos que ya aparecen los metales los cuales nos sirven para poder crear nuevas unidades, se necesitan 1, 2 y 3 metales respectivamente para las unidades que se disponen



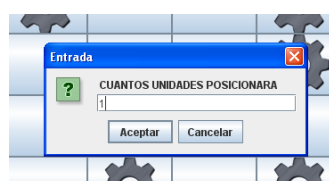
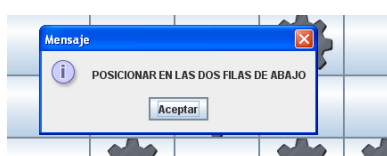
Al Momento de Seleccionar la Unidad se desplegara un cuadro de Dialogo que nos pide cuantas unidades queremos ingresar al tablero, si es mayor el numero de unidades que deseamos posicionar no s tirara un error, para ello podemos ver el numero de unidades disponibles a la par de cada imagen y también podremos ver en la parte superior las unidades que ya se encuentran dentro del tablero:

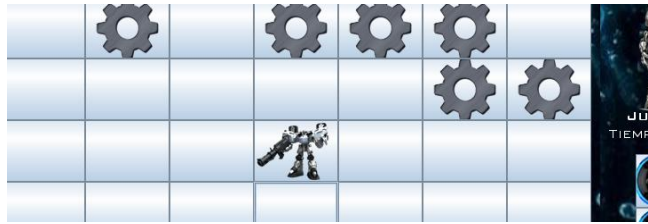


Y se Podrá visualizar la unidad dentro del tablero:



Igualmente para las Unidades del otro jugador:

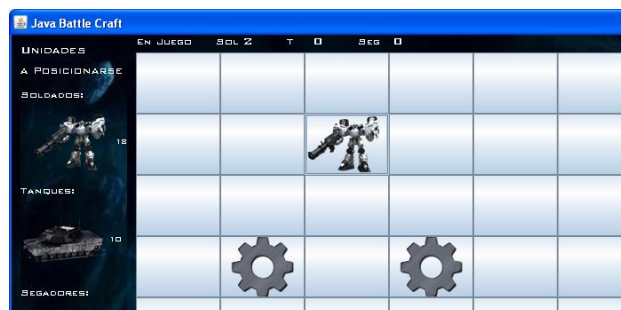




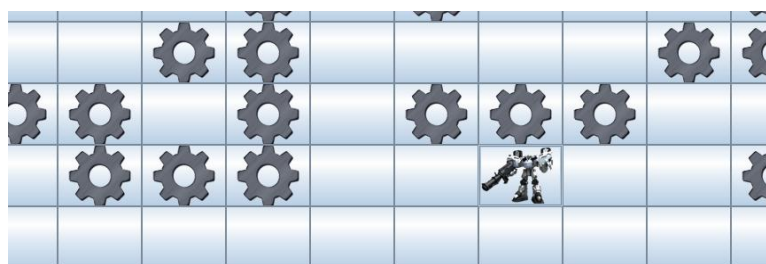
De igual Forma si Deseamos Mover nuestras unidades debemos dar clic en el Botón Mover:



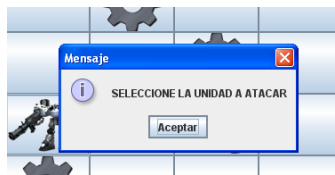
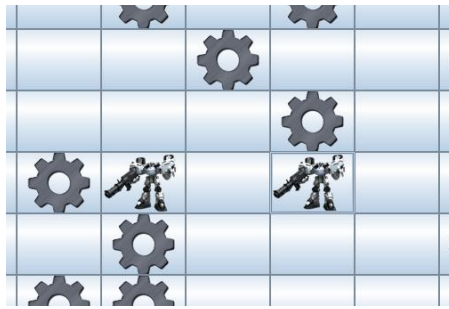
Y Seleccionamos la unidad a Mover y posteriormente el Destino:



De igual forma para el otro Jugador:



De igual forma para el Ataque debemos dar Clic al Botón Ataque y seleccionaremos la unidad de ataque y el Destino con lo cual la otra unidad del contrario desaparecerá:



También podremos crear Unidades nuevas gracias a los metales recolectados dando clic al Botón Crear, sino poseemos los metales suficientes para crear la unidad nos aparecerá un error:



Nos aparecerá un cuadro de dialogo que nos muestra que se creo exitosamente la Unidad:



Y Podemos seleccionar las Diferentes opciones en nuestro menu como estadísticas, top tiempos, pausar el juego, reiniciarlos, reanudarlo, guardar el juego, abrir un juego guardado, ver el presente manual de Usuario y los Creditos:

