



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TRENTO

Dipartimento Matematica

Corso di Laurea in
Matematica

ELABORATO FINALE

TITOLO

Sottotitolo (alcune volte lungo - opzionale)

Supervisore
Sonia Mazzucchi

Laureando
Claudio Meggio

Anno accademico 2017/2018

Ringraziamenti

...thanks to...

Indice

Sommario	2
1 Informazione ed Entropia per variabili casuali discrete	2
1.1 Informazione	2
1.2 Entropia	3
1.3 Proprietà dell'entropia	4
1.4 Principio dell'entropia massima	5
1.5 unicità dell'Entropia	6
2 Comunicazione	7
2.1 Trasmissione di informazione	7
2.2 Codici	8
3 Conclusioni	8
Bibliografia	9
A Titolo primo allegato	11
A.1 Titolo	11
A.1.1 Sottotitolo	11
B Titolo secondo allegato	12
B.1 Titolo	12
B.1.1 Sottotitolo	12

Sommario

« La mia più grande preoccupazione era come chiamarla. Pensavo di chiamarla informazione, ma la parola era fin troppo usata, così decisi di chiamarla incertezza. Quando discussi della cosa con John Von Neumann, lui ebbe un'idea migliore. Mi disse che avrei dovuto chiamarla entropia, per due motivi: "Innanzitutto, la tua funzione d'incertezza è già nota nella meccanica statistica con quel nome. In secondo luogo, e più significativamente, nessuno sa cosa sia con certezza l'entropia, così in una discussione sarai sempre in vantaggio » (Claude Shannon)

1 Informazione ed Entropia per variabili casuali discrete

1.1 Informazione

Fondamentali in questa tesi saranno i concetti di Informazione ed entropia.

Bisogna anzitutto specificare che in Probabilità il significato di Informazione ha un connotato diverso da quello della lingua parlata. Consideriamo ad esempio le seguenti frasi:

- i. Quando vado in palestra mi alleno
- ii. Il vincitore delle prossime elezioni politiche sarà Claudio Baglioni
- iii. QUER W LKS E W

istintivamente diremo che la frase contenente maggior informazione è (ii) in quanto contiene un'informazione totalmente nuova seguita poi da (i) ed in fine (iii) la quale non avendo significato non conterrà nessuna informazione.

Questa scala però tiene conto sia del significato della frase sia della quantità di *sorpresa* che porta, in questo senso (iii) non ha significato, ma porta *sorpresa*, mentre (ii) contiene sia significato che sorpresa.

Nel mondo della matematica si è visto che il concetto di significato è difficile da esprimere e si è dunque preferito puntare sul concetto di *sorpresa* per esprimere il significato di *informazione*.

Per definire in maniera rigorosa il nostro concetto di **informazione** poniamoci in uno spazio di probabilità $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$.

Dati due eventi E_1, E_2 vogliamo che la nostra funzione d'informazione I soddisfi alcuni criteri:

1. $I(E) \geq 0$ per ogni $E \in \mathcal{F}$
2. se $\mathbb{P}(E_1) \leq \mathbb{P}(E_2)$ allora $I(E_1) \geq I(E_2)$
3. se E_1, E_2 sono indipendenti allora $I(E_1 \cup E_2) = I(E_1) + I(E_2)$

Con queste richieste ci viene naturalmente in mente una funzione che le soddisfa.

Definizione 1.1.1. In uno spazio di probabilità $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$ definiamo la funzione $I : \mathcal{F} \rightarrow \mathbb{R}^+$ come:

$$I(E) = -\log_a(\mathbb{P}(E)). \quad (1.1.1)$$

dove a è una costante positiva (nel libro viene moltiplicato per K , ma tale costante è inutile dato che già scegliere la base coincide col moltiplicare per una costante $\log_a(x) = \frac{\log_b(y)}{\log_b(a)}$).

Si verifica facilmente che la funzione I così definita rispetta le proprietà che preposte, l'unico problema nasce per un evento E tale che $\mathbb{P}(E) = 0$ in questo caso $I(E) = \infty$, questa occorrenza può essere interpretata come l'incapacità di ottenere informazioni da un evento impossibile. La funzione *Informazione* possiede inoltre la desiderabile proprietà di essere nulla qualora la probabilità di un evento sia 1.

Essendo questa funzione sarà spesso associata a codici risulterà comodo scegliere 2 come base del logaritmo in questo modo supponendo di avere una variabile casuale X con distribuzione di Bernoulli con parametro $p = \frac{1}{2}$ abbiamo che

$$I(X = 0) = I(X = 1) = -\log_2\left(\frac{1}{2}\right) = 1 \quad (1.1.2)$$

Per questo d'ora in avanti con \log si intenderà \log_2 .

1.2 Entropia

Il secondo concetto fondamentale è quello di *entropia*.

Data una variabile casuale discreta X a valori $\{x_1 \dots x_n\}$ e con legge di probabilità $\{p_1 \dots p_n\}$ non si può conoscere a priori il valore che assumerà X e di conseguenza conoscere quanta informazione verrà inviata. Definiamo quindi l'*entropia*.

Definizione 1.2.1. si dice **entropia** di una variabile casuale discreta X il valore

$$H(X) := \mathbb{E}(I(X)) = -\sum_{j=1}^n p_j \Phi(p_j) \quad (1.2.1)$$

dove

$$\Phi(p) := \begin{cases} \log_2(p) & \text{se } p \neq 0 \\ 0 & \text{se } p = 0 \end{cases}$$

Per convincersi della sensatezza di questa definizione si immagini di voler scommettere con una moneta modificata come segue:

1. esce testa con probabilità $p_1 = 0.95$
2. esce testa con probabilità $p_2 = 0.6$
3. esce testa con probabilità $p_3 = 0.5$

usando la definizione di Entropia otteniamo:

1. $H_1(p_1) = 0.286$
2. $H_2(p_2) = 0.971$
3. $H_3(p_3) = 1$

ovviamente nel primo caso la probabilità di predire il risultato corretto è molto alta dato che la moneta è pesantemente modificata e infatti il sistema avrà una bassa entropia, nel secondo caso l'entropia aumenta nel terzo l'indecisione è massima e l'entropia di conseguenza ha anch'essa massimo.

Per convincersi di quanto detto in maniera più matematica si ha il seguente teorema:

Teorema 1.2.1. Sia X una variabile casuale discreta allora vale:

1. $H(X) \geq 0$ e $H(X) = 0$ se e solo se esiste un valore X , x_1 t.c. $\mathbb{P}(x_1) = 1$
2. $H(X) \leq \log(n)$ e l'uguaglianza varrà solo quando X ha distribuzione uniforme

1.3 Proprietà dell'entropia

Definizione 1.3.1. Siano X e Y due variabili casuali definite sullo stesso spazio di probabilità, definiamo la loro **entropia congiunta** $H(X, Y)$ come:

$$H(X, Y) := - \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_{jk} \log(p_{jk}) \quad (1.3.1)$$

dove con p_{jk} intendiamo $P(X = j, Y = k)$

Osserviamo subito che $H(X, Y) = H(Y, X)$.

Può essere interessante capire come si comporta l'entropia nel caso le variabili in considerazione siano dipendenti, per fare ciò definiremo l'*entropia condizionata*, prima però un pò di notazione: chiameremo con $p_j(k)$ la probabilità condizionata che $Y = k$ sapendo che $X = j$.

Definizione 1.3.2. La funzione $H_j(Y)$ sarà detta **entropia condizionale di Y data $X = j$** dove

$$H_j(Y) := - \sum_{k=1}^m p_j(k) \log p_j(k) \quad (1.3.2)$$

prendiamo una variabile casuale X di legge di probabilità $\{p_1 \dots p_n\}$ possiamo considerare ora la variabile casuale $H.(Y)$ che avrà immagine $\{H_1(Y) \dots H_n(Y)\}$ e legge di probabilità $\{p_1 \dots p_n\}$, $H.(Y)$ sarà quindi funzione di X .

Definizione 1.3.3. definiamo l'**entropia condizionale di Y data X** , $H_X(Y)$ come:

$$H_X(Y) := \mathbb{E}[H.(Y)] = \sum_{j=1}^n p_j H_j(Y) \quad (1.3.3)$$

Lemma 1.3.1.

$$H_X(Y) = - \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_{jk} \log(p_j(k)) \quad (1.3.4)$$

Dimostrazione. come sostituendo in 1.3.3, 1.3.2 otteniamo

$$H_X(Y) = - \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_j p_j(k) \log(p_j(k)) \quad (1.3.5)$$

Ricordando che

$$p_j(k) = \mathbb{P}(Y = k | X = j) \text{ e } p_j = \mathbb{P}(X = j)$$

otteniamo che

$$p_j p_j(k) = \mathbb{P}(X = j, Y = k) = p_{jk}$$

e possiamo concludere. □

Lemma 1.3.2. se X e Y sono indipendenti allora vale:

$$H_X(Y) = H(Y) \quad (1.3.6)$$

Dimostrazione. supponiamo che la legge di probabilità di Y sia $\{q_1 \dots q_m\}$ allora ci basterà notare che nel caso in cui X e Y sono indipendenti $p_j(k) = \mathbb{P}(Y = k | X = j) = \mathbb{P}(Y = k) = q_k$ e dunque 1.3.5 diventa

$$H_X(Y) = - \sum_{k=1}^m q_k \log(q_k) \sum_{j=1}^n p_j = - \sum_{k=1}^m q_k \log(q_k) 1 = H(Y)$$

□

Teorema 1.3.1. *Date due variabili casuali X, Y vale:*

$$H(X, Y) = H(X) + H_X(Y). \quad (1.3.7)$$

Dimostrazione. sapendo che $\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A|B)\mathbb{P}(B)$ quindi $p_{jk} = p_j p_j(k)$ sostituendo direttamente nella definizione di entropia congiunta 1.3.1 otteniamo

$$H(X, Y) = - \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_{jk} \log(p_j p_j(k)) = - \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_{jk} \log(p_j(k)) - \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_{jk} \log(p_j)$$

possiamo concludere ricordando che $\sum_{k=1}^m p_{jk} = p_j$ □

Corollario 1.3.1. *se X e Y sono indipendenti allora vale:*

$$H(X, Y) = H(X) + H(Y) \quad (1.3.8)$$

Dimostrazione. basta applicare 1.3.6 al teorema precedente □

Definizione 1.3.4. *date due variabili casuali X, Y definiamo **mutua informazione di X e Y***

$$I(X, Y) := H(Y) - H_X(Y) \quad (1.3.9)$$

Notiamo che $H_X(Y)$ è l'informazione contenuta in Y che non è contenuta in X e quindi l'informazione di Y contenuta in X sarà $H(Y) - H_X(Y) = I(X, Y)$

Teorema 1.3.2. *Per siano X e Y due variabili casuali con legge di probabilità rispettivamente legge di probabilità $\{p_1 \dots p_n\} \{q_1 \dots q_m\}$*

1. $I(X, Y) = \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_{jk} \log \left(\frac{p_{jk}}{p_j p_k} \right)$
2. $I(X, Y) = I(Y, X)$
3. *se X e Y sono indipendenti allora $I(X, Y) = 0$*

Dimostrazione. si proceda come segue:

1. sempre ricordando che $\sum_{k=1}^m p_{jk} = p_j$ possiamo scrivere

$$H(Y) = - \sum_{k=1}^m q_k \log(q_k) = - \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_{jk} \log(q_k)$$

e dunque per 1.3.4 otteniamo

$$I(X, Y) = - \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_{jk} \log(q_k) - \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_{jk} \log p_j(k)$$

2. immediato da 1.
3. semplicemente ricordando che se X e Y sono indipendenti $H_X(Y) = H(Y)$

□

1.4 Principio dell'entropia massima

Spesso ci si trova in condizioni in cui è data una variabile casuale X a valori $\{x_1 \dots x_n\}$ di cui non si conosce la legge di probabilità $\{p_1 \dots p_n\}$ in questi casi si può applicare il principio di massima entropia:

Definizione 1.4.1. Data una variabile casuale X con legge di probabilità $\{p_1 \dots p_n\}$ incognita il **principio di massima entropia** ci impone di scegliere i p_j in modo tale che $H(X)$ sia massima

Esempio. Sia X una variabile casuale a valori $\{x_1 \dots x_n\}$ di cui non si conosce la legge di probabilità $\{p_1 \dots p_n\}$. sappiamo già che se non ci sono altre condizioni l'entropia sarà massima se X sarà uniformemente distribuita. Prendiamo ora il caso in cui ci venga fornita la media di $\mathbb{E}[X] = E$ troviamo il massimo dell'entropia $H(X)$ utilizzando i moltiplicatori di Laagrange: come costrizioni abbiamo:

1. $\sum_{j=1}^n p_j = 1$
2. $\sum_{j=1}^n x_j p_j = E$

Dunque dobbiamo trovare il massimo valore di:

$$L(p_1 \dots p_n; \lambda, \mu) := - \sum_{j=1}^n p_j \log(p_j) + \lambda \left(\sum_{j=1}^n p_j - 1 \right) + \mu \left(\sum_{j=1}^n x_j p_j - E \right) \quad (1.4.1)$$

dove λ, μ sono i moltiplicatori di Lagrange.

Imponendo le derivate parziali uguali a 0 otteniamo:

$$\frac{\partial L}{\partial p_j} = -\frac{1}{\ln(2)} (\ln(p_j) + 1) + \lambda + \mu x_j = 0 \quad (1 \leq j \leq n)$$

quindi

$$p_j = e^{\lambda' + \mu' x_j} \quad (1 \leq j \leq n)$$

dove $\lambda' = \ln(2)\lambda - 1$ e $\mu' = \ln(2)\mu$

da 1. possiamo ricaviamo

$$\lambda' = -\ln(Z(\mu')) \text{ dove } Z(\mu') := \sum_{j=1}^n e^{\mu' x_j}$$

riassumendo quindi abbiamo:

$$p_j = \frac{e^{\mu' x_j}}{Z(\mu')} \quad (1 \leq j \leq n) \quad (1.4.2)$$

1.5 unicità dell'Entropia

Si può dimostrare che la scelta della funzione di entropia come *misura di incertezza* è unica a meno di una costante moltiplicativa. Inanzitutto definiamo la *misura di incertezza*:

Definizione 1.5.1. sia $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$ uno spazio di probabilità e X variabile casuale di legge $\{p_1 \dots p_n\}$ la funzione U viene detta **misura di incertezza** se soddisfa le seguenti condizioni:

1. $U(X)$ è un massimo quando ha distribuzione uniforme
2. se Y è un'altra variabile casuale allora $U(X, Y) = U_x(Y) + U(X)$
3. $U(p_1 \dots p_n, 0) = U(p_1 \dots p_n)$
4. $U(p_1 \dots p_n)$ è continua per tutti i suoi argomenti.

Teorema 1.5.1. In uno spazio di probabilità $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$ consideriamo una variabile casuale X con legge di probabilità $\{p_1 \dots p_n\}$ allora

$U(X)$ è una misura di incertezza se e solo se

$$U(X) = KH(X)$$

dove K è una costante $K \geq 0$

2 Comunicazione

In questo capitolo sarà proposto una modellizzazione della trasmissione di informazione attraverso canali comunicanti.

2.1 Trasmissione di informazione

Il modello più semplice sarà costituito da una sorgente, un canale di comunicazione, ed un ricevente. La sorgente sarà modellata con una variabile aleatoria S con valori $\{a_1 \dots a_n\}$ detti alfabeto sorgente e legge di probabilità $\{p_1 \dots p_n\}$. Il fatto che la sorgente S sia una variabile casuale va interpretata come l'incertezza su quale sarà il messaggio inviato. In questo contesto un messaggio sarà una serie di simboli da $\{a_1 \dots a_n\}$ uno di seguito all'altro. Il ricevente sarà un'altra variabile casuale R con valori $\{b_1 \dots b_m\}$ detti alfabeto ricevente e legge di probabilità $\{q_1 \dots q_m\}$. Solitamente avremo che $m \geq n$. Infine l'effetto di distorsione del canale sarà modellato dalla famiglia di probabilità condizionate $\{p(j|i); 1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m\}$ dove $p(j|i) := \mathbb{P}(R = b_j | S = a_i)$ (corrisponde a $p_i(j)$ definito in 1.3). Un sistema di trasmissione ottimale avrà i due alfabeti di trasmissione e ricezione identici e nella distorsione avremo $p(i|i)$ il più vicino possibile ad 1.

Definizione 2.1.1. viene detta **mutua informazione** tra due eventi $E(S = a_j)$ ed $F(R = b_k)$ il valore:

$$I(a_j, b_k) = -\log(q_k) + \log(p(k|j)) \quad (2.1.1)$$

se $p_j = 0$ allora diremo $I(a_j, b_k) = 0$.

È importante notare che questa definizione di mutua informazione è diversa da 1.3.9 data che si riferisce a due variabili casuali.

Dato che $-\log(q_k)$ è l'informazione dell'evento $R = b_k$, mentre $-\log(p(k|j))$ è l'informazione aggiuntiva che ci darebbe la ricezione di b_k sapendo già per certo che è stato spedito a_j , possiamo interpretare $I(a_j, b_k)$ come la quantità di informazione su $R = b_k$ che ci è data dall'evento $S = a_j$. In altre parole è la quantità di informazione che è spedita attraverso il canale. Notiamo che se non ci fosse rumore ($p(i|i) = 1$) avremmo che:

$$I(a_j, b_k) = -\log(q_k) = I(q_k)$$

Teorema 2.1.1. Per ogni $1 \leq j \leq n, 1 \leq k \leq m$ si ha:

1. $I(a_j, b_k) = -\log\left(\frac{p_{jk}}{p_j q_k}\right)$
2. $I(a_j, b_k) = -\log(p_j) + \log(q(j|k))$
3. $I(a_j, b_k) = I(b_k, a_j)$
4. se gli eventi $S = a_j$ e $R = b_k$ sono indipendenti allora $I(a_j, b_k) = 0$
5. $I(S, R) = \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^m p_{jk} I(a_j, b_k)$.

Dimostrazione. 1. deriva banalmente da $p(k|j) = \frac{p_{jk}}{q_k}$

2. si ricava sostituendo in 1. $q(j|k) = \frac{p_{jk}}{q_k}$

3. deriva da 2.

4. ricordando che nel caso siano indipendenti $p_{jk} = p_j q_k$ si ricava immediatamente da da 1.

5. si ricava da 1. e dal primo punto del teorema 1.3.2

□

Il punto 3. del sistema ci mostra la curiosa caratteristica per cui se in un sistema si invertono sorgente e ricevente abbiamo che l'informazione su a_j contenuta in b_k è la stessa di quella contenuta in a_j su b_k quando il canale funziona normalmente. Il punto 5. invece esprime la mutua informazione tra due variabili casuali definita in 1.3.9 come la media di tutte le possibili trasmissioni dei singoli simboli. Si può dimostrare che $I(S, R) \geq 0$ sempre.

Supponiamo ora preso un canale, di fissare $\{p(j|i); 1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m\}$. Vogliamo ora fare in modo che il canale trasmetta più informazione possibile, per fare ciò le uniche variabili del sistema rimaste ancora libere sono $\{p_1 \dots p_n\}$.

Definizione 2.1.2. viene definita **capacità del canale C** la quantità:

$$C := \max I(S, R) \quad (2.1.2)$$

dove il massimo è scelto tra tutte le possibili leggi di probabilità della variabile S

Operativamente spesso è preferibile vedere la capacità del canale C come:

$$C = \max (H(R) - H_s(R)) \quad (2.1.3)$$

ottenuta utilizzando la definizione 1.3.9.

2.2 Codici

In questo paragrafo daremo un'idea di ciò che si intende con *codice* in matematica per poi applicarci la nostra conoscenza sulla trasmissione di informazione.

Definizione 2.2.1. L'**alfabeto di un codice**, \mathbf{C} è un insieme $\{c_1 \dots c_r\}$ i cui elementi c_i sono chiamati **simboli**.

Una **parola-codice** è una serie di simboli $c_{i_1} \dots c_{i_n}$. Il numero n sarà la **lunghezza** della parola-codice.

Un **messaggio** sarà una successione di parole-codice.

Il processo di codifica di un messaggio è quello di mappare ogni singolo simbolo dell'alfabeto di quel linguaggio con una parola-codice.

Un esempio pratico di codice che poi utilizzeremo lungo tutto il capitolo è dato dal codice binario. Si ha:

$$\mathbf{C} = \{0, 1\}.$$

Se ad esempio domandassimo che le nostre parole siano tutte di lunghezza 6 o meno allora è facile verificare che ci sono 126 possibili parole-codice.

Il nostro obiettivo sarà ora capire cosa succede all'informazione trasmessa ora che il percorso sarà:

$$SORGENTE \rightarrow \text{codificatore} \rightarrow CANALE \rightarrow \text{decodificatore} \rightarrow RICEVENTE$$

3 Conclusioni

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora

torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

Bibliografia

- [1] David Applebaum. *Probability and: An Integrated Approach*. Cambridge, University Press, second edition edition, 2008.
- [2] Claude E. Shannon. A mathematical theory of communication. *Bell System Technical Journal*, 1948.

Allegato A Titolo primo allegato

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

A.1 Titolo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

A.1.1 Sottotitolo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

Allegato B Titolo secondo allegato

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

B.1 Titolo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

B.1.1 Sottotitolo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.