

## Dipartimento Matematica

Corso di Laurea in Matematica

ELABORATO FINALE

TITOLO

Sottotitolo (alcune volte lungo - opzionale)

Supervisore Sonia Mazzucchi Laureando Claudio Meggio

Anno accademico 2017/2018

# Ringraziamenti

 $\dots thanks \ to \dots$ 

# Indice

Sommario					
1	Info	Informazione ed Entropia per variabili casuali discrete			
	1.1	Informazione	2		
	1.2	Entropia			
	1.3	Unicità dell'Entropia	4		
	1.4	Proprietà dell'entropia	Į		
	1.5	Principio dell'Entropia Massima	8		
	1.6	Entropia nelle catene di Markov	8		
	1.7	La Regola della Catena	Ç		
	1.8	Velocità dell'Entropia	10		
2	Ent	Entropia per Variabili Casuali Assolutamente Continue			
	2.1	Entropia nel caso Continuo	12		
3	Comunicazione				
	3.1	Trasmissione di informazione	13		
	3.2	Codici	1		
4	Con	onclusioni 1			
Bi	bliog	grafia	1		
٨	Tita	olo primo allegato	17		
<b>A</b>		Titolo	1		
	Λ.1	A.1.1 Sottotitolo	17		
В	Tite	olo secondo allegato	18		
	B.1	Titolo	18		
		R 1.1 Sattatitala	15		

## Sommario

« La mia più grande preoccupazione era come chiamarla. Pensavo di chiamarla informazione, ma la parola era fin troppo usata, così decisi di chiamarla incertezza. Quando discussi della cosa con John Von Neumann, lui ebbe un'idea migliore. Mi disse che avrei dovuto chiamarla entropia, per due motivi: "Innanzitutto, la tua funzione d'incertezza è già nota nella meccanica statistica con quel nome. In secondo luogo, e più significativamente, nessuno sa cosa sia con certezza l'entropia, così in una discussione sarai sempre in vantaggio » (Claude Shannon)

# 1 Informazione ed Entropia per variabili casuali discrete

#### 1.1 Informazione

Fondamentali in questa tesi saranno i concetti di Informazione ed entropia.

Bisogna anzitutto specificare che in Probabilità il significato di Informazione ha un connotato diverso da quello della lingua parlata. Consideriamo ad esempio le seguenti frasi:

- i. Quando vado in palestra mi alleno
- ii. Il vincitore delle prossime elezioni sarà Claudio Baglioni
- iii. QUER W LKS E W

istintivamente diremo che la frase contente maggior informazione è (ii) in quanto contiene un'informazione totalmente inaspettata e nuova, seguita poi da (i) ed in fine (iii) la quale non avendo significato non conterrà nessuna informazione.

Questa scala però tiene conto sia del significato della frase sia della quantità di sorpresa che porta. In questo senso (iii) non ha significato, ma porta sorpresa, mentre (ii) contiene sia significato che sorpresa.

Nel mondo della matematica si è visto che il concetto di *significato* è difficile da esprimere e si è dunque preferito puntare sul concetto di *sorpresa* per esprimere il significato d'*informazione*.

Per definire in maniera rigorosa il concetto di **informazione** poniamoci in uno spazio di probabilità  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$ .

Dati due eventi  $E_1, E_2 \in \mathcal{F}$  vogliamo che la nostra funzione d'informazione I soddisfi alcuni criteri:

- 1. I(E) > 0 per ogni  $E \in \mathcal{F}$
- 2. se  $\mathbb{P}(E_1) < \mathbb{P}(E_2)$  allora  $I(E_1) > I(E_2)$
- 3. se  $E_1, E_2$  sono indipendenti allora  $I(E_1 \cup E_2) = I(E_1) + I(E_2)$

Per soddisfare queste richieste viene naturalmente in mente la funzione log, infatti:

**Definizione 1.1.1.** In uno spazio di probabilità  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$ definiamo la funzione **informazione**  $I : \mathcal{F} \to \mathbb{R}^+$  come:

$$I(E) = -log_a(\mathbb{P}(E)). \tag{1.1.1}$$

dove a è una costante positiva (in alcuni testi la funzione viene moltiplicata per K, ma tale costante è inutile dato che già scegliere la base coincide col moltiplicare per una costante, infatti:  $log_a(x) = \frac{log_b(y)}{log_b(a)}$ .

Si verifica facilmente che la funzione I così definita rispetta le proprietà preposte, l'unico intoppo nasce per un evento E tale che  $\mathbb{P}(E)=0$  in questo caso  $I(E)=\infty$ , questa occorrenza può essere interpretata come l'incapacità di ottenere informazioni da un evento impossibile. La funzione Informazione possiede inoltre la proprietà di essere nulla qualora la probabilità di un evento sia 1 cioè se un evento è certo, la sua realizzazione non ci fornirà alcuna informazione aggiuntiva.

Essendo questa funzione spesso associata a codici è comodo scegliere 2 come base del logaritmo, in questo modo supponendo di avere una variabile casuale X con distribuzione di Bernoulli a parametro  $p = \frac{1}{2}$  (il nostro messaggio sarà definito da un codice binario ( $\{0,1\}$ ) abbiamo che

$$I(X=0) = I(X=1) = -\log_2\left(\frac{1}{2}\right) = 1$$
 (1.1.2)

Per questo d'ora in avanti, salvo diversa indicazione, con log si intenderà log<sub>2</sub>.

### 1.2 Entropia

Il secondo concetto fondamentale trattato in questa tesi è quello di entropia.

Data una variabile casuale discreta X a valori  $\{x_1...x_n\}$  e con legge di probabilità  $\{p_1...p_n\}$   $(p_i := \mathbb{P}(X = x_i))$  non possiamo conoscere a priori il valore che assumerà X e di conseguenza non possiamo sapere quanta informazione verrà inviata. Definiamo per questo l'entropia.

**Definizione 1.2.1.** Si dice entropia di una variabile casuale discreta X il valore

$$H(X) := \mathbb{E}(I(X)) = -\sum_{j=1}^{n} p_j \Phi(p_j)$$
(1.2.1)

dove

$$\Phi(p) := \begin{cases} \log_2(p) \ se \ p \neq 0 \\ 0 \ se \ p = 0 \end{cases}$$

Per capire il senso di questa definizione si immagini di voler scommettere con una moneta modificata come segue:

- 1. esce testa con probabilità  $p_1 = 0.95$
- 2. esce testa con probabilità  $p_2=0.6$
- 3. esce testa con probabilità  $p_3 = 0.5$

usando la definizione di entropia otteniamo:

- 1.  $H_1(p_1) = 0.286$
- 2.  $H_2(p_2) = 0.971$
- 3.  $H_3(p_3) = 1$

Ovviamente nel primo caso la probabilità di predire il risultato corretto è molto alta dato che la moneta è pesantemente modificata e infatti il sistema avrà una bassa entropia, nel secondo caso l'entropia aumenta, infine nel terzo l'indecisione sarà massima e l'entropia di conseguenza.

Per convincersi di quanto detto in maniera più matematica, si ha il seguente teorema:

**Teorema 1.2.1.** Sia X una variabile casuale discreta, allora vale:

- 1.  $H(X) \ge 0$  e H(X) = 0 se e solo se esiste un valore X,  $x_1$  t.c.  $\mathbb{P}(x_1) = 1$
- 2.  $H(X) \leq log(n)$  e l'uguaglianza varrà solo quando X ha distribuzione uniforme

Dimostrazione.

- 1. ovviamente  $H(X) \geq 0$  perché somma di quantità positive (consideriamo gli addendi come -log(x) e ricordando che  $x \in (0,1]$ ). Per quanto riguarda la seconda parte, dato che tutti gli addendi della sommatoria sono positivi, abbiamo che H(X) = 0 se e solo se  $p_j log(p_j) = 0 \, \forall j$ , quindi abbiamo che  $p_j$  sarà uguale ad 1 o 0, ma non può essere che tutti i  $p_j$  siano uguali a 0 e dunque deve esistere almeno un  $p_j = 1$ .
- 2. per prima cosa supponiamo che  $p_j \geq 0$  (nel caso non lo fossero basterebbe togliere i  $p_k = 0$  e dimostrare che  $H(X) \leq log(n-c) \leq log(n)$  dove c è il numero di  $p_k = 0$ ). Dalla definizione abbiamo:

$$H(x) - log(n) =$$

$$= -\frac{1}{ln(2)} \left( \sum_{j=1}^{n} p_{j} ln(p_{j}) + ln(n) \right)$$

$$= -\frac{1}{ln(2)} \left( \sum_{j=1}^{n} p_{j} (ln(p_{j}) + ln(n)) \right)$$

$$= -\frac{1}{ln(2)} \left( \sum_{j=1}^{n} p_{j} ln(p_{j}n) \right)$$

$$= \frac{1}{ln(2)} \left( \sum_{j=1}^{n} p_{j} ln \left( \frac{1}{p_{j}n} \right) \right)$$

$$\leq \frac{1}{ln(2)} \left( \sum_{j=1}^{n} p_{j} \left( \frac{1}{p_{j}n} - 1 \right) \right)$$

$$= \frac{1}{ln(2)} \left( \sum_{j=1}^{n} \left( \frac{1}{n} - p_{j} \right) \right)$$

$$\leq 0$$

dove nel terzultimo passaggio abbiamo usato il fatto che  $ln(x) \leq x - 1$  con l'uguaglianza solo se x = 1. Quindi abbiamo che le disuguaglianze si trasformano in uguaglianze solo se  $\frac{1}{p_j n} = 1$  cioè se  $p_j = \frac{1}{n}$  cioè se si ha distribuzione uniforme.

1.3 Unicità dell'Entropia

Si può dimostrare che la scelta della funzione di entropia come *misura di incertezza* è unica a meno di una costante moltiplicativa.

Anzitutto definiamo la misura di incertezza:

**Definizione 1.3.1.** sia  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$ un spazio di probabilità e X variabile casuale di legge  $\{p_1....p_n\}$ , una funzione U viene detta **misura di incertezza** se soddisfa le seguenti condizioni:

- 1. U(X) è un massimo quando ha distribuzione uniforme
- 2. presa Y variabile casuale allora  $U(X,Y) = U_x(Y) + U(X)$
- 3.  $U(p_1...p_n, 0) = U(p_1...p_n)$
- 4.  $U(p_1...p_n)$  è continua per tutti i suoi argomenti.

**Teorema 1.3.1.** In uno spazio di probabilità  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  consideriamo una variabile casuale X con legge di probabilità  $\{p_1...p_n\}$  allora

U(X) è una misura di incertezza se e solo se

$$U(X) = KH(X)$$

dove K è una costante  $K \geq 0$ 

## 1.4 Proprietà dell'entropia

In questa sezione indagheremo le prime proprietà dell'entropia e dimostreremo i primi risultati che getteranno le basi per le costruzioni successive. Può essere interessante capire come si comporta l'entropia nel caso in cui le variabili in considerazione siano dipendenti, per fare ciò definiremo l'entropia condizionata. Alla definizione premettiamo una nota sulla notazione:

indicheremo la probabilità condizionata che Y = k sapendo che X = j ( $\mathbb{P}(Y = k|X = j)$ ) con la notazione  $p_j(k)$  oppure, in modo totalmente equivalente, p(k|j).

Definizione 1.4.1. Si dirà entropia condizionale di Y data X = j la funzione:

$$H_j(Y) := -\sum_{k=1}^{m} p_j(k) log(p_j(k))$$
(1.4.1)

Prendiamo una variabile casuale X, possiamo considerare la variabile casuale H.(Y) che avrà immagine  $\{H_1(Y)...H_n(Y)\}$  e legge di probabilità  $\{p_1...p_n\}$ . Avremo quindi che H.(Y) sarà funzione di X.

**Definizione 1.4.2.** definiamo l'entropia condizionale di Y data X,  $H_X(Y)$  come:

$$H_X(Y) := \mathbb{E}[H.(Y)] = \sum_{j=1}^n p_j H_j(Y)$$
 (1.4.2)

Osservazione 1. Più avanti, analogamente a quanto detto per la probabilità condizionata, ci sarà più comodo scrivere  $H_X(Y)$  come H(Y|X).

Lemma 1.4.1.

$$H_X(Y) = -\sum_{j=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_{jk} log(p_j(k))$$
(1.4.3)

Dimostrazione. Sostituendo 1.4.1 in 1.4.2 otteniamo

$$H_X(Y) = -\sum_{j=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_j p_j(k) \log(p_j(k))$$
(1.4.4)

Ricordando che

$$p_i(k) = \mathbb{P}(Y = k | X = j) \ e \ p_i = \mathbb{P}(X = j)$$

otteniamo che

$$p_i p_i(k) = \mathbb{P}(X = i) \mathbb{P}(Y = k | X = i) = \mathbb{P}(X = i, Y = k) = p_{ik}$$

e possiamo concludere.

Lemma 1.4.2. se X e Y sono indipendenti allora vale:

$$H_X(Y) = H(Y) \tag{1.4.5}$$

Dimostrazione. Sia  $\{q_1...q_m\}$  la legge di probabilità di Y allora ci basterà notare che nel caso in cui X e Y siano indipendenti  $p_j(k) = \mathbb{P}(Y = k | X = j) = \mathbb{P}(Y = k) = q_k$  e dunque 1.4.4 diventerà

$$H_X(Y) = -\sum_{k=1}^{m} q_k log(q_k) \sum_{j=1}^{n} p_j = -\sum_{k=1}^{m} q_k log(q_k) 1 = H(Y)$$

**Definizione 1.4.3.** Siano X e Y due variabili casuali definite sullo stesso spazio di probabilità, definiamo la loro **entropia congiunta** H(X,Y) come:

$$H(X,Y) := -\sum_{i=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_{jk} log(p_{jk})$$
(1.4.6)

dove con  $p_{jk}$  intendiamo  $\mathbb{P}(X=j,Y=k)$ 

Osservazione 2. Dalla definizione si ha immediatamente che H(X,Y) = H(Y,X).

Teorema 1.4.1. Date due variabili casuali X, Y vale:

$$H(X,Y) = H(X) + H_X(y).$$
 (1.4.7)

Dimostrazione. sapendo che  $\mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(A|B)\mathbb{P}(B)$  e quindi che  $p_{jk} = p_j p_j(k)$  possiamo sostituire direttamente nella definizione di entropia congiunta 1.4.3 ottenendo:

$$H(X,Y) = -\sum_{j=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_{jk} log(p_j p_j(k)) = -\sum_{j=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_{jk} log(p_j(k)) - \sum_{j=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_{jk} log(p_j)$$

possiamo concludere ricordando che  $\sum_{k=1}^{m} p_{jk} = p_j$ 

Corollario 1.4.1. se X e Y sono indipendenti allora vale:

$$H(X,Y) = H(X) + H(Y)$$
 (1.4.8)

Dimostrazione. basta applicare 1.4.5 al teorema precedente

Teorema 1.4.2. (Disuguaglianza fondamentale di Shannon)

$$H_X(Y) \le H(Y) \tag{1.4.9}$$

Dimostrazione. Per la dimostrazione utilizziamo la disuguaglianza di Jensen: data f funzione convessa vale

$$\sum_{j=1}^{n} \lambda_j f(x_j) \ge f\left(\sum_{j=1}^{n} \lambda_j x_j\right) \tag{1.4.10}$$

con  $\lambda_j > 0$  e  $\sum_{j=1}^n \lambda_j = 1$  per la dimostrazione si veda [6]. Ora applicando la disuguaglianza con:

$$\lambda_i = p_i, \ f(x) = x \log x, \ x_i = p_i(k)$$

per k fissato, otteniamo quindi:

$$\sum_{j=1}^{n} p_{j} p_{j}(k) \log(p_{j}(k)) \ge \sum_{j=1}^{n} \left( p_{j} p_{j}(k) \right) \log \left( \sum_{j=1}^{n} p_{j} p_{j}(k) \right) = q_{k} \log(q_{k})$$

dove l'uguaglianza la ricaviamo da:  $\sum_{j=1}^{n} p_j p_j(k) = \sum_{j=1}^{n} \left( \mathbb{P}(X=j) \mathbb{P}(Y=k|X=j) \right) = \mathbb{P}(Y=k) = q_k$ . Sommando su k abbiamo che la parte sinistra della disuguaglianza diventa:

$$\sum_{j=1}^{n} p_j \sum_{k=1}^{m} p_j(k) \log(p_j(k)) = -\sum_{j=1}^{n} p_j H_k(Y) = -H_X(Y)$$

mentre a destra otteniamo

$$\sum_{k=1}^{m} q_k \log(q_k) = -H(Y)$$

e quindi:

$$-H_X(Y) \ge -H(Y) \tag{1.4.11}$$

Da cui possiamo concludere direttamente.

Questo risultato può essere pensato come: aggiungendo informazione (il valore di X) l'entropia del sistema diminuisce.

Osservazione 3. Nel caso di processi stocastici (si veda 1.6 per la definizione) è comodo osservare che considerando  $Y = (X_{n+1})$  e  $X = X_0$  nel teorema precedente si ottiene:

$$H(X_{n+1}|X_0, X_1...X_n) \le H(X_{n+1}|X_1...X_n)$$

Definizione 1.4.4. date due variabili casuali X, Y definiamo mutua informazione di X e Y

$$I(X,Y) := H(Y) - H_X(Y) \tag{1.4.12}$$

Notiamo che  $H_X(Y)$  è l'informazione contenuta in Y che non è contenuta in X e quindi l'informazione di Y contenuta in X sarà  $H(Y) - H_X(Y) = I(X,Y)$ 

**Teorema 1.4.3.** Per siano X e Y due variabili casuali con legge di probabilità rispettivamente legge di probabilità  $\{p_1...p_n\}\{q_1...q_n\}$ 

1. 
$$I(X,Y) = \sum_{j=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_{jk} log\left(\frac{p_{jk}}{p_{j}p_{k}}\right)$$

- 2. I(X,Y) = I(Y,X)
- 3. se X e Y sono indipendenti allora I(X,Y) = 0

Dimostrazione. si proceda come segue:

1. sempre ricordando che  $\sum_{k=1}^m p_{jk} = p_j$  possiamo scrivere

$$H(Y) = -\sum_{k=1}^{m} q_k log(q_k) = -\sum_{j=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_{jk} log(q_k)$$

e dunque per 1.4.3 otteniamo

$$I(X,Y) = -\sum_{i=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_{jk} log(q_k) - \sum_{i=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_{jk} log p_j(k)$$

- 2. immediato da 1.
- 3. semplicemente ricordando che se X e Y sono indipendenti  $H_X(Y) = H(Y)$

### 1.5 Principio dell'Entropia Massima

Spesso ci si trova in condizioni in cui è data una variabile casuale X a valori  $\{x_1...x_n\}$  di cui non si conosce la legge di probabilità  $\{p_1...p_n\}$ in questi casi si può applicare il principio di entropia massima:

**Definizione 1.5.1.** Data una una variabile casuale X con legge di probabilità legge di probabilità  $\{p_1...p_n\}$ incognita il **principio dell'entropia massima** ci impone di scegliere i  $p_j$  in modo tale che H(X) sia massima

**Esempio.** Sia X una variabile casuale a valori  $\{x_1...x_n\}$  di cui non si conosce la legge di probabilità  $\{p_1...p_n\}$ . Sappiamo già che, se non ci sono altre condizioni, l'entropia sarà massima se X sarà uniformemente distribuita. Prendiamo ora il caso in cui ci venga fornita la media di  $\mathbb{E}[X] = E$ . Per trovare il massimo dell'entropia H(X) utilizziamo il metodo dei moltiplicatori di Lagrange: come costrizioni abbiamo:

1. 
$$\sum_{j=1}^{n} p_j = 1$$

2. 
$$\sum_{j=1}^{n} x_j p_j = E$$

Dunque dobbiamo trovare il massimo valore di:

$$L(p_1...p_n; \lambda, \mu) := -\sum_{j=1}^{n} p_j \log(p_j) + \lambda \left(\sum_{j=1}^{n} p_j - 1\right) + \mu \left(\sum_{j=1}^{n} x_j p_j - E\right)$$
(1.5.1)

dove  $\lambda\mu$  sono i moltiplicatori di Lagrange.

Imponendo le derivate parziali uguali a 0 otteniamo:

$$\frac{\partial L}{\partial p_j} = -\frac{1}{\ln(2)}(\ln(p_j) + 1) + \lambda + \mu x_j = 0 \ (1 \le j \le n)$$

anindi

$$p_j = e^{\lambda' + \mu' x_j} \quad (1 \le j \le n)$$

dove  $\lambda' = ln(2)\lambda - 1$  e  $\mu' = ln(2)\mu$ 

da 1. possiamo ricavare

$$\lambda' = -ln(Z(\mu')) \ dove \ Z(\mu') := \sum_{j=1}^{n} e^{\mu' x_j}$$

riassumendo quindi abbiamo:

$$p_j = \frac{e^{\mu' x_j}}{Z(\mu')} \quad (1 \le j \le n)$$
 (1.5.2)

## 1.6 Entropia nelle catene di Markov

**Definizione 1.6.1.** Si consideri una famiglia di variabili casuali tutte definite sullo stesso spazio di probabilità  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$ ,  $(X(t), t \geq 0)$ , tale famiglia è detta **processo stocastico**.

Nella nostra trattazione ci limiteremo a considerare una piccola classe di processi stocastici chiamati catene di Markov.

Definizione 1.6.2. Un processo stocastico è detto catena di Markov se

- 1. l'insieme S che comprende i valori ammissibili delle variabili  $X_n$  è discreto (se S è denso si dirà processo di Markov)
- 2. possiede la 'proprietà di Markov' cioè

$$\mathbb{P}(X_{n+1} = k_{n+1}|X_n = x_k..X_0 = k_0) = \mathbb{P}(X_{n+1} = k_{n+1}|X_n = k_n)$$

Per i nostri scopi inoltre considereremo l'insieme del tempo come come un insieme discreto contenuto in  $\mathbb{N}$ .

Infine, definita  $p_{ij}^n := \mathbb{P}(X_{n+1} = j | X_n = i)$  vogliamo che la nostra matrice di transizione P, formata dai vari  $p_{ij}$ , sia stazionaria cioè:

$$p_{ij}^n = p_{ij}^0 =: p_{ij} \ \forall n$$

Ci domandiamo ora se è sempre possibile definire una catena di Markov  $X = (X_n, n \in \mathbb{Z})$  per la quale ogni  $X_n$  ammette entropia massima cioè per il teorema 1.2.1  $X_n$  ha distribuzione uniforme (se non vi sono altre restrizioni).

**Definizione 1.6.3.** Una matrice A ad elementi positivi è detta **bistocastica** se per ogni riga e per ogni colonna la somma dei suoi elementi è pari ad 1.

**Teorema 1.6.1.** Una catena di Markov con matrice di transizione P ammette la distribuzione uniforme come distribuzione invariante se e solo se P è bistocastica

Dimostrazione. Se P è bistocastica allora  $\sum_{i=1}^{N}P_{ij}=1\forall 1\leq j\leq N$ e quindi:

$$\sum_{i=1}^{N} \frac{1}{N} P_{ij} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} P_{ij} = \frac{1}{N}$$

e quindi  $\frac{1}{N}$  è una distribuzione invariante.

Supponiamo ora che la distribuzione uniforme sia invariante e dimostriamo che P è bistocastica. Procedendo al contrario di prima abbiamo:

$$\frac{1}{N} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} P_{ij} \Rightarrow \sum_{i=1}^{N} P_{ij} = 1$$

Abbiamo che per ogni colonna la somma dei suoi elementi è 1, quindi possiamo concludere

**Definizione 1.6.4.** Siano X e Y due variabili casuali della stessa dimensione. Definiamo **entropia** relativa il valore:

$$D(X,Y) := \sum_{j=1}^{n} p_j log\left(\frac{p_j}{q_j}\right)$$
(1.6.1)

Teorema 1.6.2. Per l'entropia relativa vale:

- 1.  $D(X,Y) \geq 0$ , = se e solo se X e Y sono identicamente distribuite
- 2. se Y è uniformemente distribuita allora vale

$$D(X,Y) = log(N) - H(X) \tag{1.6.2}$$

**Definizione 1.6.5.** Un processo stocastico è detto stazionario se presi  $m, k \in \mathbb{N}$  vale:

$$\mathbb{P}(X_{n_1} = i_1...X_{n_k} = i_k) = \mathbb{P}(X_{n_1+m} = i_1...X_{n_k+m} = i_k) \ \forall i_s \in S$$

Consideriamo una catena di Markov stazionaria  $(X_n, n \in \mathbb{Z}_+)$  con una matrice di transizione bistocastica P e sia  $X_{\infty}$  uniformemente distribuita, abbiamo quindi che  $D(X_n, X_{\infty}) = log(N) - H(X_n)$ . Si dimostra che  $D(X_n, X_{\infty})$  è una funzione decrescente e che se la distribuzione uniforma è l'unica distribuzione stazionaria, allora  $lim_{n\to\infty}D(X_n, X_{\infty}) = 0$ . Segue quindi che  $H(X_n)$  è crescente. [5]

## 1.7 La Regola della Catena

Vediamo ora come cambia l'informazione in un processo stocastico. L'approccio più naturale può sembrare quelo di considerare l'entropia come funzione del tempo, in questo modo però ci si dimentica

della relazione tra due passaggi successivi dal tempo  $t_n$  al tempo  $t_{n+1}$ . Procederemo quindi in modo differente generalizzando i risultati visti nel caso di due sole variabili.

Estendiamo la definizione di entropia congiunta 1.4.3 in questo modo:

$$H(X_0...X_n) := -\sum_{i_0...i_n=1}^{N} p(i_0...i_n)log(p(i_o...i_n)).$$
(1.7.1)

Mentre la definizione di entropia condizionata 1.4.1 multivariata diventa:

$$H(Y|X_1...X_n) = -\sum_{j,i_1...i_n=1}^{N} \mathbb{P}(Y=j,X_1=i_1...X_n=i_n)log(\mathbb{P}(Y=j|X_1=i_1...X_n=i_n))$$
 (1.7.2)

Non ci rimane che generalizzare il teorema 1.4.1.

#### Teorema 1.7.1. Regola della catena

$$H(X_0...X_n) = H(X_0) + \sum_{i=1}^n H(X_i|X_0,...X_{i-1}) = H(X_0) + H(X_0|X_0) + ... + H(X_n|X_0...X_{n-1})$$
(1.7.3)

Inoltre l'entropia cresce al crescere di n.

Dimostrazione. Procediamo per induzione:

Il caso base con n = 1 è esattamente il teorema 1.4.1, procediamo con il passo induttivo. Quindi assumiamo che valga per n, dimostriamo che vale per n + 1.

$$H(X_0...X_n, X_{n+1}) = -\sum_{i_0...i_n, i_{n+1}=1}^{N} p(i_0...i_n, i_{n+1})log(p(i_0...i_n, i_{n+1}))$$

$$= -\sum_{i_0...i_n,i_{n+1}=1}^N p(i_0...i_n,i_{n+1})log(\mathsf{I}(n+1=i_{n+1}|X_0=i_0,...X_n=i_n)) - \sum_{i_0...i_n,i_{n+1}=1}^N p(i_0...i_n,i_{n+1})log(p(i_0...i_n))$$

dato che

$$\sum_{i_0...i_n,i_{n+1}=1}^N p(i_0...i_{n+1})log(p(i_0...i_n)) = \sum_{i_0...i_n=1}^N p(i_0...i_n)log(p(i_0..i_n))$$

abbiamo che

$$H(X_0...X_n + 1) = H(X_0...X_n) + H(X_{n+1}|X_0...X_n)$$
(1.7.4)

Applicando l'ipotesi induttiva otteniamo il risultato. Inoltre da 1.7.4 e dal fatto che l'entropia è sempre maggiore di zero otteniamo che l'entropia congiunta cresce nel tempo.

#### 1.8 Velocità dell'Entropia

**Definizione 1.8.1.** Quando il limite esiste, h(X) si dice velocità dell'entropia dove

$$h(X) := \lim_{n \to \infty} \frac{1}{n} H(X_0...X_{n-1})$$

**Teorema 1.8.1.** se  $X = (X_i, i \in \mathbb{N})$  è un processo stocastico stazionario, allora h(X) esiste e:

$$h(X) = \lim_{n \to \infty} H(X_{n-1}|X_0...X_{n-2})$$
(1.8.1)

Dimostrazione. Applicando la regola della catena 1.7.1 otteniamo subito che

$$h(X) = \lim_{n \to \infty} \frac{1}{n} H(X_0 ... X_{n-1}) = \lim_{n \to \infty} \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n-1} H(X_i | X_0 ... X_{i-1})$$
(1.8.2)

Passiamo ora a dimostrare l'esistenza del secondo membro di 1.8.1: dall'osservazione 3 otteniamo:

$$H(X_{n+1}|X_0, X_1...X_n) \le H(X_{n+1}|X_1...X_n) \tag{1.8.3}$$

Grazie al Teorema 1.4.1 possiamo scrivere:

$$H(X_{n+1}|X_1...X_n) = H(X_{n+1}, X_1...X_n) - H(X_1...X_n)$$

e ricordandoci che il processo è stazionario abbiamo:

$$H(X_{n+1}, X_1...X_n) - H(X_1...X_n) = H(X_n, X_0...X_{n-1}) - H(X_0...X_{n-1})$$

infine applicando il Teorema 1.4.1 in modo inverso rispetto a prima

$$H(X_n, X_0...X_{n-1}) - H(X_0...X_{n-1}) = H(X_n|X_0...X_{n-1})$$

riassumendo quindi

$$H(X_{n+1}|X_1...X_n) = H(X_n|X_0...X_{n-1})$$
(1.8.4)

Sostituendo 1.8.4 in 1.8.3 otteniamo:

$$H(X_{n+1}|X_0, X_1...X_n) \le H(X_n|X_0...X_{n-1})$$
(1.8.5)

Quindi definendo  $a_n := H(X_n|X_0...X_{n-1})$  otteniamo una successione  $\{a_n\}_{n\in\mathbb{N}}$  monotona non crescente limitata dal basso visto che  $a_k = H(X_k|X_0...X_{k-1}) \geq 0$  e dunque  $\lim_{n\to\infty} a_n$  esiste ed è finito dato che  $H(Y) < \infty$ . Proviamo adesso che la serie  $\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n a_i = a$  dove  $a := \lim_{n\to\infty} a_n$ :

$$\lim_{n \to \infty} \left| \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} a_i - a \right| \le \lim_{n \to \infty} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} |a_i - a| = \lim_{n \to \infty} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{N_0} |a_i - a| + \sum_{i=N_0+1}^{n} |a_i - a| = \lim_{n \to \infty} \sum_{i=N_0+1}^{n} |a_i - a|$$

E da qui possiamo concludere scegliendo  $N_0$  tale che  $\frac{1}{n}|a_i-a|$  sia piccolo a piacere cosa sempre possibile dato che  $\lim_{n\to\infty} a_n = a$ .

Ricordando come abbiamo definito  $a_n$  otteniamo quindi:

$$\lim_{n \to \infty} H(X_{n-1}|X_0...X_{n-2}) = \lim_{n \to \infty} \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n-1} H(X_i|X_0...X_{i-1})$$
(1.8.6)

ricordando infine 1.8.2 possiamo concludere:

$$h(X) = \lim_{n \to \infty} \frac{1}{n} H(X_0...X_{n-1}) = \lim_{n \to \infty} H(X_{n-1}|X_0...X_{n-2}).$$

**Teorema 1.8.2.** Se  $(X_i \in \mathbb{N})$  è una catena di Markov stazionaria con distribuzione iniziale  $\pi^{(0)}$  e matrice di transizione P allora vale

$$h(X) = -\sum_{i,j=1}^{n} \pi^{(0)} P_{ij} \log(P_{ij})$$
(1.8.7)

Dimostrazione. dal teorema precedente 1.8.1 abbiamo:

$$h(X) = \lim_{n \to \infty} H(X_{n-1}|X_0...X_{n-2})$$
$$= \lim_{n \to \infty} H(X_{n-1}|X_{n-2})$$

$$= H(X_1|X_2)$$

$$= -\sum_{i,j=1}^{n} \mathbb{P}(X_0 = i, X_1 = j) \log(P_{ij})$$

$$= -\sum_{i,j=1}^{n} \mathbb{P}(X_0 = i) P_{ij} \log(P_{ij})$$

$$= -\sum_{i,j=1}^{n} \pi^{(0)} P_{ij} \log(P_{ij})$$

Dove per passare dalla prima alla seconda riga abbiamo usato la 'proprietà di Markov' 1.6.2, per passare dalla seconda alla terza abbiamo usato il fatto che il processo è stazionario, dalla terza alla quarta il lemma 1.4.1

# 2 Entropia per Variabili Casuali Assolutamente Continue

In questo capitolo estenderemo la definizione di entropia data per il caso di una variabile aleatoria discreta al caso in cui la nostra variabile casuale X sia assolutamente continua.

Definizione 2.0.1. Data una variabile casuale X, chiamiamo funzione di distribuzione di X l'applicazione  $F_X : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  data da:

$$F_X(t) := \mathbb{P}(X \in (-\infty, t])$$

**Definizione 2.0.2.** Una funzione di distribuzione F è detta **assolutamente continua** se esiste una funzione  $f \in L^1(\mathbb{R}), f \geq 0$  e  $\int_{\mathbb{R}} f(u)du = 1$  tale che:

$$F(t) = \int_{-\infty}^{t} f(u)du, \ t \in \mathbb{R}$$
 (2.0.1)

dove l'integrale è definito nel senso di Lebesgue. Tale f verrà detta funzione di densità Una variabile casuale che ha funzione di distribuzione della forma 2.0.1 è detta variabile casuale assolutamente continua

Per le proprietà degli elementi appena definiti si veda [3]

## 2.1 Entropia nel caso Continuo

**Definizione 2.1.1.** Sia X una variabile casuale con immagine (a,b) e funzione di densità f. H(X) detta **entropia di X** dove:

$$H(X) = -\int_{a}^{b} \log(f(x))f(x)dx = \mathbb{E}\left[\log\left(\frac{1}{f(X)}\right)\right]$$

Anche qui per convenzione log sarà il logaritmo in base 2.

Purtroppo la proprietà di essere misura di incertezza, valida nel caso discreto ??, non è più valida con questa definizione.

Questo deriva dal fatto che, mentre nel caso discreto l'argomento del logaritmo è sempre compreso

tra 0 e 1, nel caso continuo la funzione di densità può assumere valori su tutto  $\mathbb{R}$ . finisco dmani sfmldsalkàgbdhviahvbs

## 3 Comunicazione

In questo capitolo sarà proposto una modellizzazione della trasmissione di informazione attraverso canali comunicanti.

### 3.1 Trasmissione di informazione

Il modello più semplice sarà costituito da una sorgente, un canale di comunicazione, ed un ricevente. La sorgente sarà modellata da una variabile aleatoria S con valori  $\{a_1...a_n\}$ detti alfabeto sorgente e legge di probabilità  $\{p_1...p_n\}$ . Il fatto che la sorgente S sia una variabile casuale va interpretata come l'incertezza su quale sarà il messaggio inviato. in questo contesto un messaggio sarà una serie di simboli da  $\{a_1...a_n\}$ uno di seguito all'altro. il ricevente sarà un'altra variabile casuale R con valori  $\{b_1...b_m\}$ detti alfabeto ricevente e legge di probabilità  $\{q_1...q_m\}$ . Solitamente avremo che  $m \geq n$ . Infine l'effetto di distorsione del canale sarà modellato dalla famiglia di probabilità condizionate  $\{p(j|i); 1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m\}$ dove  $p(j|i) := \mathbb{P}(R = b_j|S = a_i)$  (corrisponde a  $p_i(j)$  definito in 1.4). Un sistema di trasmissione ottimale avrà i due alfabeti di trasmissione e ricezione identici e nella distorsione avremo p(i|i) il più vicino possibile ad 1.

**Definizione 3.1.1.** viene detta **mutua informazione** tra due eventi  $E(S=a_j)$  ed  $F(R=b_k)$  il valore:

$$I(a_j, b_k) = -\log(q_k) + \log(p(k|j))$$
(3.1.1)

se  $p_j = 0$  allora diremo  $I(a_j, b_k) = 0$ .

È importante notare che questa definizione di mutua informazione è diversa da 1.4.12 data che si riferisce a due variabili casuali.

Dato che  $-log(q_k)$  è l'informazione dell'evento  $R = b_k$ , mentre -log(p(k|j)) è l'informazione aggiuntiva che ci darebbe la ricezione di  $b_k$  sapendo già per certo che è stato spedito  $a_j$ , possiamo interpretare  $I(a_j, b_k)$  come la quantità di informazione su  $R = b_k$  che ci è data dall'evento  $S = a_j$ . In altre parole è la quantità di informazione che è spedita attraverso il canale. Notiamo che se non ci fosse rumore (p(i|i) = 1) avremmo che:

$$I(a_j, b_k) = -log(q_k) = I(q_k)$$

**Teorema 3.1.1.** Per ogni  $1 \le j \le n, 1 \le k, \le m$  si ha:

- 1.  $I(a_j, b_k) = -log(\frac{p_j k}{p_j q_k})$
- 2.  $I(a_j, b_k) = -log(p_j) + log(q(j|k))$
- 3.  $I(a_j, b_k) = I(b_k, a_j)$
- 4. se gli eventi  $S=a_j$  e  $R=b_k$  sono indipendenti allora  $I(a_j,b_k)=0$
- 5.  $I(S,R) = \sum_{j=1}^{n} \sum_{k=1}^{m} p_{jk} I(a_j, b_k)$ .

Dimostrazione. 1. deriva banalmente da  $p(k|j) = \frac{p_{jk}}{q_k}$ 

- 2. si ricava sostituendo in 1.  $q(j|k) = \frac{p_{ik}}{q_k}$
- 3. deriva da 2.
- 4. ricordando che nel caso siano indipendenti  $p_{jk} = p_j q_k$  si ricava immediatamente da da 1.

Il punto 3. del sistema ci mostra la curiosa caratteristica per cui se in un sistema si invertono sorgente e ricevente abbiamo che l'informazione su  $a_j$  contenuta in  $b_k$  è la stessa di quella contenuta in  $a_j$  su  $b_k$  quando il canale funziona normalmente. Il punto 5. invece esprime la mutua informazione tra due variabili casuali definita in 1.4.12 come la media di tutte le possibili trasmissioni dei singoli simboli. Si può dimostrare che  $I(S,R) \geq 0$  sempre.

Supponiamo ora preso un canale, di fissare  $\{p(j|i); 1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m\}$ . Vogliamo ora fare in modo che il canale trasmetta più informazione possibile, per fare ciò le uniche variabili del sistema rimaste ancora libere sono  $\{p_1...p_n\}$ .

Definizione 3.1.2. viene definita capacità del canale C la quantità:

$$C := \max(S, R) \tag{3.1.2}$$

dove il massimo è scelto tra tutte le possibili leggi di probabilità della variabile S

Operativamente spesso è preferibile vedere la capacità del canale C come:

$$C = \max(H(R) - H_s(R)) \tag{3.1.3}$$

ottenuta utilizzando la definizione 1.4.12.

#### 3.2 Codici

In questo paragrafo daremo un idea di cioò che si intende con *codice* in matematica per poi applicarci la nostra conoscenza sulla trasmissione di informazione.

**Definizione 3.2.1.** L'alfabeto di un codice, C è un insieme  $\{c_1...c_r\}$ i cui elementi  $c_i$  sono chiamati simboli.

Una parola-codice è una serie di simboli  $c_{i_1}...c_{i_n}$ . Il numero n sarà la lunghezza della parola-codice. Un messaggio sarà una successione di parole-codice.

Il processo di codifica di un messaggio è quello di mappare ogni singolo simbolo dell'alfabeto di quel linguaggio con una parola-codice.

Un esempio pratico di codice che poi utilizzeremo lungo tutto il capitolo è dato dal codice binario. Si ha:

$$C = \{0, 1\}.$$

Se ad esempio domandassimo che le nostre parole siano tutte di lunghezza 6 o meno allora è facile verificare che ci sono 126 possibili parole-codice.

Il nostro obiettivo sarà ora capire cosa succede all'informazione trasmessa ora che il percorso sarà:

 $SORGENTE \rightarrow codificatore \rightarrow CANALE \rightarrow decodificatore \rightarrow RICEVENTE$ 

## 4 Conclusioni

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora

torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

# Bibliografia

- [1] David Applebaum. *Probability and: An Integrated Approach*. Cambridge, University Press, second edition, 2008.
- [2] A. I. Khinchin. *Mathematical Foundations of Information Theory*. Dover, second edition, 1957.
- [3] S. Mazzucchi. Diario del corso di clalcolo delle probabilità 2, 2017.
- [4] Claude E. Shannon. A mathematical theory of communication. *Bell System Technical Journal*, 1948.
- [5] Joy A. Thomas Thomas M. Cover. *Elements of Information Theory*. Wiley, second edition edition, 2006.
- [6] Wikipedia. Jensen's inequality.

# Allegato A Titolo primo allegato

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

### A.1 Titolo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

#### A.1.1 Sottotitolo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

# Allegato B Titolo secondo allegato

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

### B.1 Titolo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.

#### B.1.1 Sottotitolo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec sed nunc orci. Aliquam nec nisl vitae sapien pulvinar dictum quis non urna. Suspendisse at dui a erat aliquam vestibulum. Quisque ultrices pellentesque pellentesque. Pellentesque egestas quam sed blandit tempus. Sed congue nec risus posuere euismod. Maecenas ut lacus id mauris sagittis egestas a eu dui. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Pellentesque at ultrices tellus. Ut eu purus eget sem iaculis ultricies sed non lorem. Curabitur gravida dui eget ex vestibulum venenatis. Phasellus gravida tellus velit, non eleifend justo lobortis eget.