**Alejandra Berenice López Legorreta**

**Arte y Patrimonio Cultural**

**Creación Literaria**

**19-001-0144**

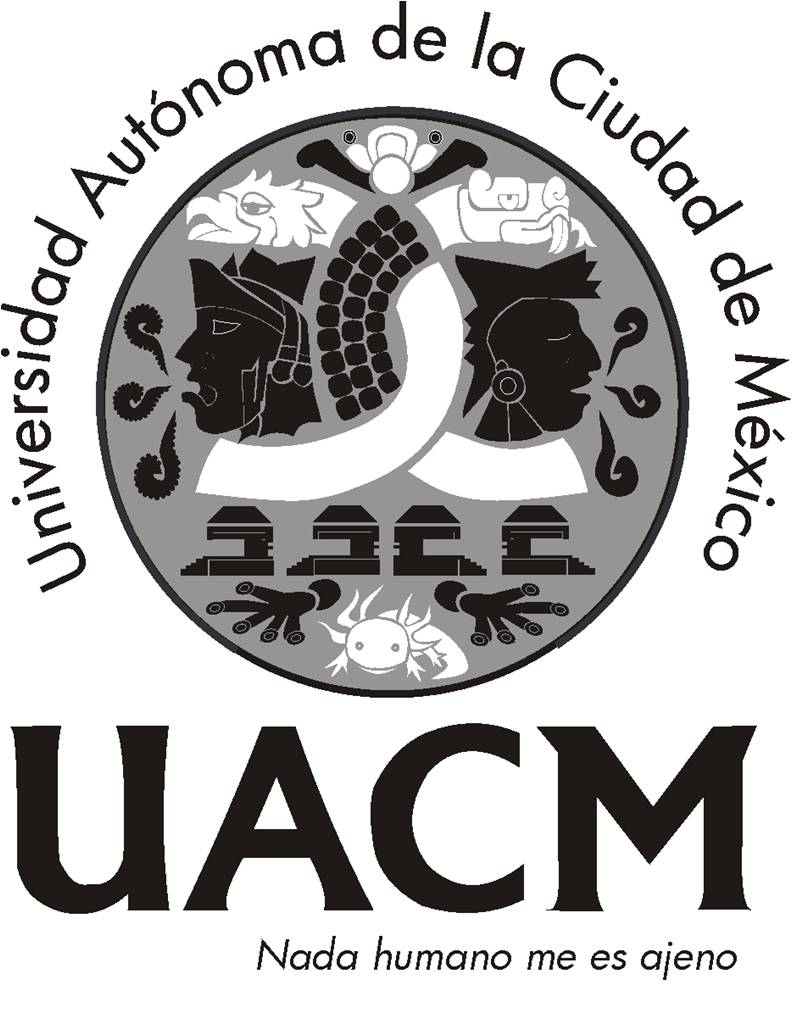
**20 de Marzo del 2023**

**Introducción a la programación**

**Certificación Intrasemestral 23-1**

**PROYECTO RCAL-71-A.**

**ZODIACO**



**­Reporte**

**Análisis del problema**

Escribir un programa de astrología que haga las siguientes acciones

1.-Determinar el signo zodiacal de acuerdo con la fecha ingresada por el usuario

2.-Determinar si dos signos son compatibles de acuerdo con las fechas ingresadas por el usuario

3.Imprimir una lista que contenga las fechas que le corresponden a cada signo zodiacal.

Para esto se requerirá estructuras de control y uso de arreglos.

El lenguaje de programación utilizado para este propósito será C.

**Datos de entrada**

Del tiempo int que será utilizado en una variable llamada opción que servirá para escoger opciones dentro de un menú.

Del tipo int (entero) que corresponden al **día** y **mes** de nacimiento del usuario.

Del tipo int que corresponden a los **dos signos** que serán ingresados por el usuario donde se evaluarán para su compatibilidad.

**Datos de salida**

Serán los **signos zodiacales** que son del tipo una **cadena de caracteres (arreglo)**, la **compatibilidad** que hay entre signos y la **lista** de los signos y sus fechas.

**Documentación**

**Decisiones de diseño**

Se optó por un diseño descendente y refinamiento por pasos, divido en tres métodos,

Para el método calcular compatibilidad se optó por una variable del tipo int, donde dentro del switch case pudiera tener un valor booleano y así poder seleccionar por cada caso, no fue una cadena de caracteres por que el switch case no permite ese tipo de dato como parámetro, además, se reduce la probabilidad de error por parte del usuario.

**Estructuras de control**

Switch: Para la creación de menús, donde se muestran las opciones que puede elegir el usuario y para cada caso dar tratamiento a los datos de entrada.

If else-if: Para mostrar los datos salida dependiendo de los datos ingresados, dar tratamiento por cada posible dato ingresado

**Problemas encontrados durante la escritura.**

No se pudo utilizar un arreglo de caracteres para una estructura switch case.

El manejo de excepciones, ya que el lenguaje C no tiene la estructura try-catch, no se implementó un método para evitar que el programa fallé si el usuario ingresa un tipo de dato erróneo, por ejemplo, que ingrese un dato tipo char en lugar del tipo int.

No se podía usar un char var[] (String) para definirlo como un arreglo cuyos elementos pudieran recorrer y mostrarse en un ciclo for como palabras, cuando esto se hacía se mostraba letra por letra, para solucionar dicho problema se optó por lo siguiente.

Se utilizó un tipo de dato char \*var[], con apuntador, para declarar un arreglo, esto fue para poder mostrar elementos del arreglo que fueran del tipo cadena de caracteres pero guardadas como palabras individuales.

Esto es interesante ya que esto lo hace un arreglo de arreglos, una cadena de caracteres es en sí un arreglo.

La representación de la lista se asemeja a un arreglo bidimensional (matriz) pero realmente es un arreglo (una dimensión). Solo se le dio un formato.

**Métodos que contiene el programa.**

**Método para asignar signo zodiacal.**

Dentro del programa la función se llama asignarSigno();

Para este método solo se necesita que el usuario ingrese dos datos de entrada, el día y el mes que desee. Después por medio de switch case, se le asigna el signo zodiacal que el corresponde

**Método para compatibilidad de signos.**

Dentro del programa la función se llama compatibilidadSigno();

Para este método el usuario tiene que ingresar dos datos de entrada, a cada signo zodiacal le corresponde un número (al usuario se le muestra qué número le corresponde a cada signo), una vez obteniendo el signo 1 y signo 2 se trata en cada caso las posibles combinaciones.

Dentro de cada caso se la estructura condicional llamada if else-if

**Método para mostrar el signo zodiacal y la fecha que le corresponde.**

Dentro del programa la función se llama listaSignos();

Para este método se guardaron los signos y las fechas que el corresponden a cada uno dentro de un arreglo, para después recorrerlo con una estructura de control repetitiva llamada for, donde se recorrerá el arreglo y se mostrará en pantalla

**Método menú.**

Dentro del programa la función se llama menu();

Este método tiene como función principal mostrar un menú al usuario para mostrarle qué operaciones puede hacer el programa y así darle instrucciones de lo que debe de hacer.

**Librerías usadas.**

#include <stdlib.h> (standard library).

Librería estándar de C, tiene como objetivo poder usar dentro del programa la función exit(); la cual permite acabar con la ejecución del programa

#include <stdio.h> (“standar input output”).

Librería estándar de C para la entrada y salida de datos, tiene como objetivo en el programa poder usar las funciones printf() para mostrar datos en la pantalla y scanf(); para capturar datos desde el teclado.

**Pseudocódigo.**

**Algoritmo asignarSigno**

**Definir dia Como Entero**

**Definir mes Como Entero**

**Escribir 'Ingresa el dia de nacimiento'**

**Leer dia**

**Escribir 'Ingresa el mes de nacimiento'**

**Leer mes**

**Seleccionar mes**

**Caso 1**

**Si dia<=19 Entonces**

**Escribir '¡Eres Capricornio!'**

**SiNo**

**Escribir '¡Eres Acuario!'**

**FinSi**

**Caso 2**

**Si dia<=18 Entonces**

**Escribir '¡Eres Acuario!'**

**SiNo**

**Escribir '¡Eres Piscis!'**

**FinSi**

**-**

**Caso N**

**FinAlgoritmo**

**Algoritmo compatibilidadSignos**

**Definir signo1 Como Entero**

**Definir signo2 Como Entero**

**Escribir ¨Para saber la compatibilidad de signos elige 2 de acuerdo a su número**

**1.-Aries 2.-Leo 3.-Sagitario**

**4.-Cáncer 5.-Escorpio 6.-Piscis**

**7.-Geminis 8.-Libra 9.-Aquario**

**10.-Tauro 11.-Virgo 12.-Capricornio¨;**

**Escribir ¨Escribe el primer signo¨ ;**

**Leer signo1;**

**Escribir "Escribe el segundo signo";**

**Leer signo2;**

**Seleccionar signo1**

**case 1: //Grupo fuego**

**Si signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3**

**Escribe "Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\";**

**Sino signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6**

**Escribe "No son compatibles. Tienen un super 0 :(";**

**Sino signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9**

**Escribe "Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh¨;**

**Sino signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12**

**Escribe"Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado";**

**Fin**

**.**

**.**

**.**

**case 4: //Grupo agua**

**Si signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {**

**Escribe "No son compatibles. Tienen un super 0 :(";**

**Si no signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 ==**

**Escribe "Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100";**

**} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {**

**Escribe "Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh";**

**Sino signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12**

**Escribe "Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado”;**

**caso N**

**Fin**

**FinAlgoritmo**

**Algoritmo fechaSignos**

**Definir fechaSignos Como ArregloString[]**

**for(int i = 0; i<24; i++) {**

**Escribe fechaSignos[i];**

**}**

**Para fechaSignos asignar un espacio hasta completar su tamaño en aumento hasta completar**

**Imprimir**

**FinAlgoritmo**

**Tratamiento de datos de entrada, métodos**

**Método asignar signo zodiacal.**

En este método los datos de entrada que corresponden al número de mes y día que ingrese el usuario serán opciones que funcionaran dentro de un switch y un if-else.

Cada mes tiene dos posibles signos, para ello onde se pedirá primero el mes para después poder

Cada signo tiene dos posibles meses, primero se pedirá el día y después se determinará si a que signo le corresponde por ese mes

Mes -> Día -> Switch por caso -> Mostrar signo

switch (mes){

case 1:

if (dia <= 19) {

printf("¡Eres Capricornio !\n"corn);

} else {

printf("¡Eres Acuario!\n");

}

break;

case 2:

if (dia <= 18) {

printf("¡Eres Acuario!\n");

} else {

printf("¡Eres Piscis!\n");

break;

…

**Método calcular compatibilidad.**

Se optó por convertir el arreglo de caracteres signo, a un dato int , para facilitar el manejo y limitar el margen de error por parte del usuario. Para esto en la pantalla se imprime una lista que le asigna un valor numérico a cada cadena (signo zodiacal), posteriormente el usuario ingresa los números que desea conjuntar y el programa le imprime el resultado de esa asociación

Signo1 -> Switch por caso -> Comparar con Signo 2 -> Mostrar compatibilidad

printf("\n\nEscribe el primer signo\n");

scanf("%i",&signo1);

printf("\nEscribe el segundo signo\n");

scanf("%i",&signo2);

switch (signo1)

{

case 1:

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

}else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("No son compatibles. Tienen un super 0 :(\n");

}else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

}else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

**Método mostrar lista de signos y fechas** **que le corresponden a cada signo zodiacal.**

Usuario elige opción del menu -> Recorrer el arreglo ->Mostrar lista de signos y sus fechas

Para este proceso opté por un tratamiento a través de puntero, con la finalidad de poder almanecer arreglos de caracteres por separado, a través de un ciclo for se recorre el arreglo y se muestra los resultados uno por uno en pantalla

**Método main.**

Ejecutar programa -> llamada al método main -> llamada al método Menú.

El método main es el principal, se le suele conocer como clase controladora, aquí se le hace a llamada al la clase menu.

**Código en C.**

//Alejandra Berenice López Legorreta Proyecto Zodiaco Certificación 23-1

#include <stdlib.h> //libreria estándar de C, se usará para usar la función exit();

#include <stdio.h> //“standar input output”, librería estandar de entrada y salida de datos.

/\*Como los métodos no necesitan retornar un valor para

continuar con otros procesos (son métodos independientes) serán métodos void.

Mostrar un resultado en pantalla no es retornar un valor.

\*/

void menu();

void asignarSigno();

void compatibilidadSigno();

void listaSignos();

void menu(){

int opc;

printf("\n1.- Saber tu signo zodiacal oprime 1");

printf("\n2.- Saber la compatibilidad entre 2 signos oprime 2");

printf("\n3.- Saber los signos zodiacales y sus fechas oprime 3");

printf("\n4.- Nada oprime 0\n");

scanf("%i",&opc);

switch (opc)

{

case 0:

printf("\nBais\n");

/\*La función exit() obliga al programa a cerrarse, con paramétro

0 para indicar que salio sin errores\*/

exit(0);

break;

case 1:

//Llamada a la función (método) asignarSigno();

asignarSigno();

break;

case 2:

//Llamada a la función (método) compatibilidadSigno();

compatibilidadSigno();

break;

case 3:

//Llamada a la función (método) listaSignos();

listaSignos();

break;

default:

printf("Opción no valida");

/\*

Llamada a la función (método) menu() dentro de si misma.

A esto se le llama recursividad, esto servirá para empezar

de nuevo\*/

menu();

break;

}

}

void asignarSigno(){

//Declaración de variables dia y mes

int dia;

int mes;

int opc;

//Mostrar mensaje al usuario que le da las instrucciones.

printf("\n¡Hola! Para saber tu signo ingresa dia y mes en que naciste\n");

//Obtener los datos dia y mes para poder asignar el signo

printf("Ingresa el dia y oprime la tecla enter \n");

scanf("%d", &dia);

printf("\nIngresa el mes y oprime la tecla enter \n");

scanf("%d", &mes);

//Mostrar datos que el usuario ingresó

printf("\nIngresaste el dia %d y %d mes\n",dia,mes);

//Confirmar que los datos ingresados sea correctos

printf("¿Es correcto? oprime SI/1 NO/0\n");

scanf("%d", &opc);

if (opc == 0) {

//En caso de que los datos sean incorrectos empezar de nuevo

asignarSigno(); //Recursividad

}

//Esctructura switch case para procesar los casos por mes

switch (mes)

{

case 1:

if (dia <= 19) {

printf("¡Eres Capricornio!\n");

} else {

//Por simplifacion los dias restantes de enero seran de acuario, por eso es inecesario repetir la formula

printf("¡Eres Acuario!\n");

}

break;

case 2:

if (dia <= 18) {

printf("¡Eres Acuario!\n");

} else {

printf("¡Eres Piscis!\n");

}

break;

case 3:

if (dia <= 20) {

printf("¡Eres Piscis!\n");

} else {

printf("¡Eres Aries!\n");

}

break;

case 4:

if (dia <= 19) {

printf("¡Eres Aries!\n");

} else {

printf("¡Eres Tauro!\n");

}

break;

case 5:

if (dia <=20 ) {

printf("¡Eres Tauro!\n");

} else {

printf("¡Eres Geminis!\n");

}

break;

case 6:

if (dia <=21 ) {

printf("¡Eres Geminis!\n");

} else {

printf("¡Eres Cancer!\n");

}

break;

case 7:

if (dia <=22 ) {

printf("¡Eres Cancer!\n");

} else {

printf("¡Eres Leo!\n");

}

break;

case 8:

if (dia <=22) {

printf("¡Eres Leo!\n");

} else {

printf("¡Eres Virgo!\n");

}

break;

case 9 :

if (dia <=22 ) {

printf("¡Eres Virgo!\n");

} else {

printf("¡Eres Libra\n");

}

break;

case 10:

if (dia <=22 ) {

printf("¡Eres Libra!\n");

} else {

printf("¡Eres Escorpio!\n");

}

break;

case 11:

if (dia <= 21) {

printf("¡Eres Escorpio!\n");

} else {

printf("¡Eres Sagitario!\n");

}

case 12:

if (dia <= 21) {

printf("¡Eres Sagitario!\n");

} else {

printf("¡Eres Capricornio!\n");

}

break;

default:

//Si los datos son erroneos volver al menu

printf("Datos erroneos, dia o mes incorrectos");

menu(); //Llamada a la función menu

break;

}

//Segundo menú para cuando termine el switch case de asignación de signo

int opc1;

printf("\nOprime 1 para ir al menu principal, 2 para volver a empezar 0 para terminar\n");

scanf("%i",&opc1);

switch (opc1)

{

case 1:

menu();

break;

case 2:

asignarSigno();//recursividad

break;

case 0:

printf("Bais\n");

exit(0);

break;

default:

printf("Opción no válida, se muere\n");

exit(0);

break;

}

}

void compatibilidadSigno(){

int signo1;

int signo2;

/\*Obtener los datos de entrada del tipo int\*/

printf("\nPara saber la compatibilidad de signos elige 2 de acuerdo a su número\n");

printf("\n1.-Aries \t2.-Leo \t\t3.-Sagitario"); //Fuego

printf("\n4.-Cáncer \t5.-Escorpio \t6.-Piscis"); //Agua

printf("\n7.-Geminis \t8.-Libra \t9.-Aquario"); //Aire

printf("\n10.-Tauro \t11.-Virgo \t12.-Capricornio"); //Tierra

printf("\n\nEscribe el primer signo\n");

scanf("%i",&signo1);

printf("\nEscribe el segundo signo\n");

scanf("%i",&signo2);

/\*Estructura switch case que tiene como parámetro al signo1, por cada

caso se comparará con el valor de signo2 y se mostrará un mensaje en

pantalla del resultado\*/

switch (signo1)

{

case 1: //Grupo fuego

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("No son compatibles. Tienen un super 0 :(\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

} else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

}

break;

case 2:

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("No son compatibles. Tienen un super 0 :(\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

} else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

}

break;

case 3:

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("No son compatibles. Tienen un super 0 :(\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

} else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

}

break; //Termina grupo fuego

case 4: //Grupo agua

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("No son compatibles. Tienen un super 0 :(\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

}else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

}

break;

case 5:

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("No son compatibles. Tienen un super 0 :(\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

}else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

}

break;

case 6:

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("No son compatibles. Tienen un super 0 :(\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

} else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

}

break; //Termina grupo agua

case 7: //Grupo aire

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

} else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

}

break;

case 8:

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

} else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

}

break;

case 9:

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("Son medianamentes compatibles. Tienen un 50, esta medio ñeh :/\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

} else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

}

break;//Termina grupo aire

case 10: //Grupo tierra

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

} else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

}

break;

case 11:

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

} else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

}

break;

case 12:

if (signo2 == 1 || signo2 == 2 ||signo2 == 3) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

} else if (signo2 == 4 || signo2 == 5 ||signo2 == 6) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

} else if (signo2 == 7 || signo2 == 8 ||signo2 == 9) {

printf("Solo 25 de compatibilidad. Eso ya esta muerto nomas no les han avisado\n");

} else if (signo2 == 10 || signo2 == 11 ||signo2 == 12) {

printf("Son turbocompatibles aaaah te mueres de ternura al 100\n");

}

break;//Termina grupo tierra

default:

printf("\nOpción no válida");

compatibilidadSigno(); //Recursividad

break;

}

//Segundo menú para cuando termine el switch case de asignación de signo

int opc;

printf("\nOprime 1 para ir al menu principal, 2 para ver el menu de compatibilidad y 0 para terminar\n");

scanf("%i",&opc);

switch (opc)

{

case 1:

menu();

break;

case 2:

compatibilidadSigno();

break;

case 0:

printf("Bais\n");

exit(0);

break;

default:

printf("Opción no válida, se muere\n");

exit(0);

break;

}

}

void listaSignos(){

/\*

Se declara un arreglo que es el tipo de dato char puntero (char \*),

esto se debe a que un arreglo char[n] con espacio n (cualquier número)

el lenguaje C no permite que se visualicen por completo las cadenas

de texto, solo se mostrará un carácter.

Cuando es un tipo de dato con puntero se accede a la memoria donde

el valor de la variable ha sido guardada.

Una vez que se accede a ese valor ahora permite mostrar en pantalla

las cadenas de caracteres (porque se accede a donde están guardadas)

Solo queda iterar (recorrer) el arreglo para mostrar al usuario

los valores

Tiene el estilo de una matriz pero no lo es, es un arreglo,

\*/

char \*fechasSignos[] =

{

"Aries\t", "marzo 21 - abril 19\t",

"Tauro\t","abril 20 - mayo 20\t",

"Geminis", "mayo 21 - junio 21\t",

"Cancer", "junio 22 - julio 22\t",

"Leo\t", "julio 23 - agosto 23\t",

"Virgo\t", "agosto 23 - septiembre 22",

"Libra\t", "septiembre 23 - octubre 22",

"Escorpio", "octubre 23 - noviembre 21",

"Sagitario","noviembre 22 - dicembre 21",

"Capricornio", "diciembre 22 - enero 19",

"Acuario", "enero 20 - febrero 18",

"Piscis", "febrero 19 - marzo\t"

};

/\*Variables de control para el ciclo for, que es una

estructura de control repetitiva

La variable i se usará para recorrer y mostrar los

valores del arreglo.

La variable j se usará para dar un formato en la

salida, (en como se muestra al usuario)\*/

int i;

int j;

/\*El tamaño del arreglo es de 24 elementos por que

son 12 signos y 12 fechas\*/

int tam = 24;

printf("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\n");

printf("\n| Signo \t||\tFecha\t\t\t|\n");

printf("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\n");

/\*Se inicia el iterardor (i) en 0 y cuando su valor sea 24

debido a que se incrementa en 1 (i++) ya no cumplira

la condición menor a 24, por lo que se saldrá del ciclo for.

La variable i no solo sirve para salir del for, si no que

también se usará para imprimir los elementos del arreglo

por cada valor de i\*/

for (i = 0; i < tam; ++i)

{

/\*La variable j se incrementará en 1, esto servirá

para imprimir un salto de linea cada dos iteraciones

del for, cuando j tenga un valor igual a 2 se le

asignará un valor de 0 en el if\*/

j++;

/\*

Como fechaSignos es un arreglo se debe especificar

qué elemento en n posición se ha de imprimir.

Cuando i valga 0, se mostrará el elemento en la

posición 1 del arreglo, cuando i valga 1, se mostrará

el elemento en la posición 2, así hasta 24 veces

\*/

printf("| %s\t|", fechasSignos[i]);

/\*Condición if para j, si j vale 2 dar un salto de linea\*/

if (j == 2)

{

printf("\n");

//Despues del salto de linea el valor de j será 0

j = 0;

}

}

printf("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\n");

//Segundo menú para cuando termine el for de compatibilidad

int opc;

printf("\nOprime 1 para ir al menu principal, o 0 para terminar\n");

scanf("%i",&opc);

switch (opc)

{

case 1:

menu();

break;

case 0:

printf("Bais\n");

exit(0);

break;

default:

printf("Opción no válida, se muere\n");

exit(0);

break;

}

}

int main()

{

/\*La clase main es donde empezará el flujo de trabajo comenzará

llamando a la primera función llamada menu\*/

printf("\nHola ¿Qué quieres saber hoy?\n");

menu();

return 0;

}