# PRÁCTICA 04

Protocolo HTTP

Alexis Coves Berna DAW 2°W Grupo 2

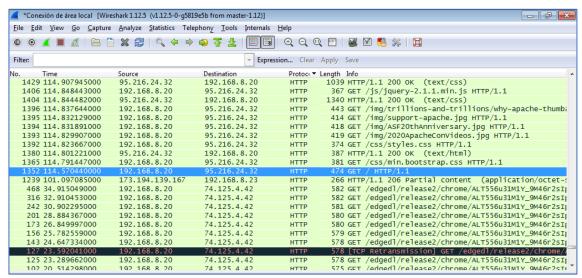
## Índice:

1.	Protocolo HTTP	2
2.	Análisis	3
3.	Herramientas para desarrolladores de Google Chrome	4
4.	Cookies	5

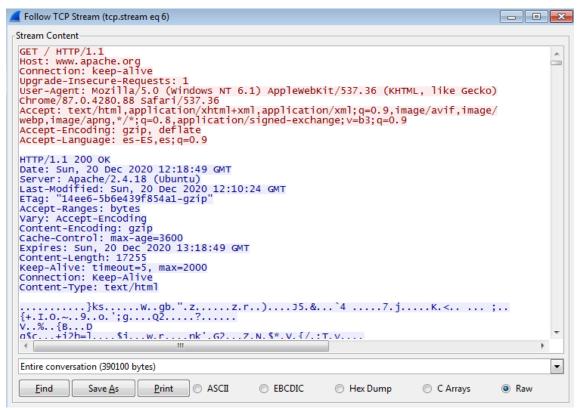
#### 1. Protocolo HTTP:

En esta práctica vamos a analizar la información de los mensajes de petición y respuesta del protocolo HTTP.

Para ello, abriremos el navegador Google Chrome y estableceremos una conexión con "http://www.apache.org". A continuación, iniciaremos una captura con el software de análisis de protocolos Wireshark.



Localizamos la trama en la que la petición sea "GET / HTTP/1.1"



Una vez localizada haremos click derecho y seleccionamos la opción "Follow TCP Stream".

Alexis Coves Berna UT04 Protocolo HTTPS

2. Análisis:

El stream de la petición nos muestra un resumen con una serie de preguntas y respuestas

realizadas en la conexión además de sus metadatos. Podemos distinguir las preguntas

representadas con un color rojo y las respuestas con un color azul.

Como podemos observar, la dirección IP en la cual se ejecuta el servidor web es

"95.216.24.32". Esta dirección podría no ser siempre la misma ya que puede haber

distintos servidores web.

Comprobamos que utiliza la versión 1.1 de HTTP, es decir la versión estándar más utilizada

actualmente.

Observamos que el método de petición es de tipo GET, es decir que los datos son visibles

en la URL.

El recurso que solicita la petición es el directorio raíz del host "www.apache.org".

No encontramos cookies en la petición utilizando la herramienta find de wireshark en el

stream de la petición.

El navegador utiliza el lenguaje es-ES.

Observamos que el código de respuesta es el 200, lo cual indica que la respuesta ha

sido correcta.

Observamos que el servidor web es apache en su versión 2.4.29.

Observamos que el tipo de MIME (Multipurpose Internet Maill Extensions) es text/html,

esto quiere decir que representa un texto legible por humanos y además es un

documento HTML.

Comprobamos que se han realizado múltiples preguntas y respuestas por lo que se han

utilizado conexiones persistentes, éstas permanecen abiertas hasta que el cliente o el

servidor deciden cerrarlas, lo que permite que puedan realizarse diversas preguntas y

respuestas sin la necesidad de abrir y cerrar conexiones continuamente, esto mejora

considerablemente el rendimiento del protocolo HTTP.

Comprobamos que hay peticiones y respuestas de imágenes siguiendo el estándar

MIME. Encontramos imágenes del tipo img/png y img/vnd.microsoft.icon.

Last-Modified: Mon, 12 Aug 2019 09 ETag: "4f84-58fe7da7b8f8a"

Erag: 4T84-38Te/da/D81 Accept-Ranges: bytes Content-Length: 20356

Content-Type: image/png

Cache-Control: max-age=3600 Expires: Sun, 20 Dec 2020 14:37:00 GMT Keep-Alive: timeout=5, max=1995

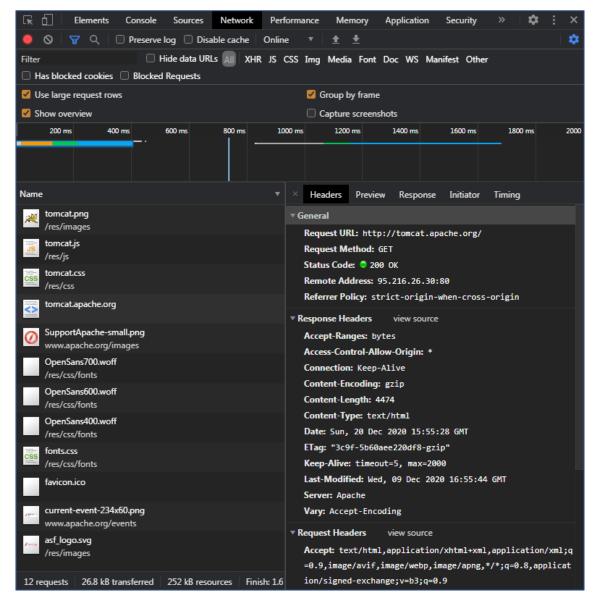
onnection: Keen-Alive

Content-Type: image/vnd.microsoft.icon

3

### 3. Herramientas para desarrolladores de Google Chrome:

Analizamos las peticiones de la conexión con http://tomcat.apache.org/ mediante la herramienta para desarrolladores de Google Chrome.

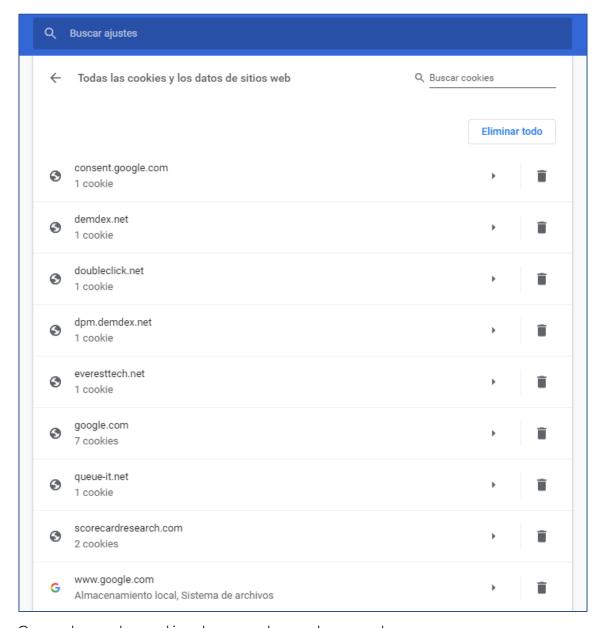


Abrimos las herramientas para desarrolladores de Google Chrome.

Comprobamos que todas las peticiones usan el método GET y los códigos de respuesta son todos 200, por lo que todas se han ejecutado correctamente. Observamos que los recursos que envía el servidor son elementos que forman la estructura del DOM. Encontramos peticiones para el HTML, CSS, JavaScript, imágenes, fuentes etc.

#### 4. Cookies

Desde el navegador podemos observar las cookies que tenemos almacenadas, estas cookies a menudo guardan información relevante para el servidor, como por ejemplo detectar si es un usuario nuevo, o si ya está registrado, recordar sus datos de inicio de sesión, aunque también pueden usarse por agencias de publicidad para conocer los hábitos de navegación de los usuarios pudiendo causar problemas de privacidad.



Comprobamos las cookies almacenadas en el navegador.