

# Desarrollo Web en Entorno Servidor

---

## 2.- PHP Básico

IES Severo Ochoa



# Índice

- Sentencias
- Variables
- Operadores
- Leyendo datos
- Sentencias de control
- Bucles

- *Personal Home Page*
- Lenguaje de propósito general
- Sintaxis similar a *C / Java*
- El código se ejecuta en el servidor (*Apache* con *mod\_php*)
  - El cliente recibe el resultado
- Última versión: 7.4 (Nov 2019)
  - 7.0 - Dic 2015
  - 2x más rápido que PHP5

# Bloques de código

- `<?php código ?>`
- Las sentencias se separan con ;

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>PHP fácil</title>
</head>
<body>
  <!-- Muestra una frase con HTML -->
  Hola mundo<br>
  <!-- Muestra una frase con PHP -->
  <?php echo "Es muy fácil programar en PHP."; ?>
</body>
</html>
```

# echo y print()

- **echo** *expresión*;
- **print** (*expresión*) ;
- **<?=** *expresión* **?>**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Echo y print</title>
</head>
<body>
  <p><?php echo "Este texto se mostrará en la página web." ?></p>
  <p><?= "Este texto se mostrará en la página web." ?></p>
  <p><?php print("Este texto se mostrará en la página web.") ?></p>
</body>
</html>
```

# Comentarios

```
<?php
    // Este es un comentario de una sola línea
    /*
        Este es
        un comentario
        que ocupa
        varias líneas
    */
?>
```

- Si hay un error de ejecución → Fatal Error

```
Fatal error: Uncaught Error: Call to undefined function  
plint() in C:\xampp\htdocs\202echo.php:11  
Stack trace:  
#0 {main}  
    thrown in C:\xampp\htdocs\202echo.php on line 11
```

- Desde PHP 5 se lanzan como una excepción.
  - Más adelante veremos el uso de `try / catch`

# Variables

- `$nombre`
- Empiezan por letras o guion bajo (`_`)
- `$var`  $\neq$  `$VaR`
- Conveniente inicializarlas, sino dan error.

```
<?php
    $nombre = "Aitor";
    $nombre_completo = "Aitor Medrano";
    $numero = 123;
    $pi = 3.14;
    $suerte = true;
    $sin_valor;

    echo $sin_valor;
?>
```



# Constantes

- El valor no varía
- **define** (nombre, valor);
- **const** nombre; // PHP > 5.3

```
define("PI", 3.1416);  
const IVA = 0.21;
```

```
echo PI, " ", IVA; // No se pone el símbolo dolar
```

- Hay un conjunto de constantes ya predefinidas:

<https://www.php.net/manual/es/language.constants.predefined.php>

# Operadores: aritméticos

Operador	Nombre	Descripción	Ejemplo	Result.
+	Suma	Devuelve la suma de dos operandos.	$2 + 2$	4
-	Resta	Devuelve la diferencia entre dos operandos.	$5 - 3$	2
*	Producto	Devuelve la multiplicación entre dos operandos.	$2 * 3$	6
/	Cociente	Devuelve el cociente de la división entre dos operandos.	$8 / 2$	4
%	Módulo	Devuelve el resto de la división entre dos operandos.	$7 \% 4$	3
-	Cambio de signo	Devuelve el valor del operando con el signo cambiado.	$\$x=6;$ $\$y=-x;$ $\$y;$	-6

# Operadores: comparación

Operador	Nombre	Descripción	Ejemplo	Result.
==	Es igual	Devuelve verdadero si los dos operandos son iguales.	2 == 2 2 == 5	TRUE FALSE
!=	No es igual	Devuelve verdadero si los dos operandos son diferentes.	2 != 2 2 != 5	FALSE TRUE
<	Es menor	Devuelve verdadero si el primer operando es menor que el segundo.	2 < 5 5 < 2	TRUE FALSE
>	Es mayor	Devuelve verdadero si el primer operando es mayor que el segundo.	2 > 5 5 > 2	FALSE TRUE
<=	Es menor o igual	Devuelve verdadero si el primer operando es menor o igual que el segundo.	2 <= 5 2 <= 2	TRUE TRUE
>=	Es mayor o igual	Devuelve verdadero si el primer operando es mayor o igual que el segundo.	5 >= 2 2 >= 2	TRUE TRUE

# Operadores: lógicos

Operador	Nombre	Descripción	Ejemplo	Result.
&& And	AND (y)	Devuelve verdadero si ambos operandos son verdaderos.	TRUE && FALSE	FALSE
 Or	OR (o)	Devuelve verdadero si al menos uno de los operandos es verdadero.	TRUE && FALSE	TRUE
Xor	XOR (o exclusivo)	Devuelve verdadero si uno de los operandos es verdadero pero no ambos.	TRUE &&TRUE TRUE && FALSE	FALSE TRUE
!	NOT (negación)	Devuelve verdadero si el operando es falso y falso si es verdadero	TRUE FALSE	FALSE TRUE

# Concatenar cadenas

Op.	Nombre	Descripción	Ejemplo	Result.
.	Concatenar	Une dos cadenas de texto.	"Hola" . "Mundo"	"Hola Mundo"

```
<?php
    $x = 2;
    $y = 3;
    $z = $x + $y;
    echo "El resultado de sumar 2 y 3 es " . 5 . "<br>";
    echo "El resultado de sumar 2 y 3 es " . (2 + 3) . "<br>";
    echo "El resultado de sumar 2 y 3 es " . $z . "<br>";
?>
```

# Operadores: asignación

Operador	Ejemplo	Equivalencia
=	$\$x = 4$	$\$x = 4$
+=	$\$x += 4$	$\$x = \$x + 4$
-=	$\$x -= 4$	$\$x = \$x - 4$
*=	$\$x *= 4$	$\$x = \$x * 4$
/=	$\$x /= 4$	$\$x = \$x / 4$
%=	$\$x \% = 4$	$\$x = \$x \% 4$
.=	$\$x .= \text{"mundo"}$	$\$x = \$x . \text{"mundo"}$
++	$\$x++$	$\$x = \$x + 1$
--	$\$x--$	$\$x = \$x - 1$

# Precedencia de operadores

Operador lógico de negación	!
Operadores multiplicativos	* / %
Operadores aditivos	+ - .
Operadores de comparación	< <= > >=
Operadores de comparación (igualdad)	== !=
Operadores lógicos (salvo la negación)	&&    xor
Operadores de asignación	= (y operadores comprimidos)

```
<?php
echo "El resultado de (2 + 5) * 4 es " . ((2 + 5) * 4);
echo "<br>";
echo "El resultado de 2 + 5 * 4 es " . (2 + 5 * 4);
echo "<br>";
// El último caso resulta más legible si ponemos
echo "El resultado de 2 + 5 * 4 es " . (2 + (5 * 4));
?>
```

# PHP 7: Nave espacial

- `<=>`
- Compara dos expresiones
- Devuelve -1, 0 o 1 cuando `$a` es respectivamente menor, igual, o mayor que `$b`

```
<?php
// Números enteros
echo 1 <=> 1; // 0
echo 1 <=> 2; // -1
echo 2 <=> 1; // 1

// Números decimales
echo 1.5 <=> 1.5; // 0
echo 1.5 <=> 2.5; // -1
echo 2.5 <=> 1.5; // 1

// Cadenas de caracteres
echo "a" <=> "a"; // 0
echo "a" <=> "b"; // -1
echo "b" <=> "a"; // 1
?>
```



# Leyendo datos desde un Form

- Los datos se envían via URL
  - `var1=valor1&var2=valor2...`
  - `ejemplo.php?nombre=Bruce+apellido1=Wayne`
- Paso 1: generar un formulario con
  - **`action=archivo.php`**
  - **`method=GET`**
- Paso 2: en el `archivo.php` leer los datos con `$_GET[ 'nombreVar' ]`

# Ejemplo lectura datos

```
<form action="saluda.php" method="get">
  <p><label for="nombre">Nombre: </label>
    <input type="text" name="nombre" id="nombre"></p>
  <p><label for="apellido1">Primer apellido:</label>
    <input type="text" name="apellido1" id="apellido1"></p>
  <p><input type="submit" value="enviar"></p>
</form>
```

saluda.html

```
<?php
  $nombre = $_GET["nombre"];
  $apellido1 = $_GET["apellido1"];

  echo "Hola $nombre $apellido1";
?>
```

saluda.php

# Todo en uno

```
<form action="" method="get">
  <p><label for="nombre">Nombre: </label>
    <input type="text" name="nombre" id="nombre"></p>
  <p><label for="apellido1">Primer apellido:</label>
    <input type="text" name="apellido1" id="apellido1"></p>
  <input type="submit" value="enviar">
</form>
<p>
<?php
  if(isset($_GET['nombre'])) {
    $nombre = $_GET["nombre"];
    $apellido1 = $_GET["apellido1"];

    echo "Hola $nombre $apellido1";
  }
?>
```

# Condición simple

```
if (condición) {  
    // código a ejecutar si se cumple la condición  
}
```

```
<?php  
    $hora = 8; // La hora en formato de 24 horas  
    if ($hora == 8) {  
        echo "Suenan los despertadores";  
    }  
    echo "<br>";  
    if ($hora == 8)  
        echo "Suenan los despertadores";  
?>
```

# Condición compuesta

```
if (condición) {  
    // código a ejecutar si se cumple la condición  
}  
else {  
    // código a ejecutar si no se cumple la condición  
}
```

```
<?php  
$hora = 17; // La hora en formato de 24 horas  
if ($hora <= 12) {  
    echo "Son las " . $hora . " de la mañana";  
} else {  
    echo "Son las " . ($hora - 12) . " de la tarde";  
}  
?>
```

# Condición anidadas

```
if (condición1) {  
    // código a ejecutar si se cumple la condición1  
} else if (condición2) {  
    // código a ejecutar si no se cumple condición pero sí lo  
    hace condición2  
} else {  
    // código a ejecutar si no se cumple ninguna condición  
}
```

```
<?php  
$hora = 14; // La hora en formato de 24 horas  
if ($hora == 8) { echo "Es la hora de desayunar."; }  
else if ($hora == 14) { echo "Es la hora de la comida."; }  
else if ($hora == 21) { echo "Es la hora de la cena."; }  
else { echo "Ahora no toca comer."; }  
?>
```

# switch

```
switch (expresión) {  
    case etiqueta1:  
        // Código a ejecutar si expresión == etiqueta1  
        break;  
    case etiqueta2:  
        // Código a ejecutar si expresión == etiqueta2  
        break;  
    default:  
        // Código a ejecutar si no se verifica ninguna  
        etiqueta  
        break;  
}
```

# Ejemplos switch

```
<?php
$hora = 14; // La hora en formato de 24 horas
switch ($hora) {
    case 9:
        echo "Es la hora de desayunar.";
        break;
    case 14:
        echo "Es la hora de comer.";
        break;
    case 21:
        echo "Es la hora de merendar.";
        break;
    default:
        echo "Ahora no toca comer.";
        break;
}
?>
```

```
<?php
$hora = 19; // La hora en formato de 24 horas
switch($hora) {
    case
    24:
    case
    23:
    case
    22:
        echo "Ya he cenado.";
    case
    21:
    case
    20:
    case
    19:
    case
    18:
    case
    17:
    case
    16:
    case
    15:
        echo "Ya he comido.";
    case
    14:
    case
    13:
    case
    12:
    case
    11:
    case
    10:
        echo "Ya he desayunado.";
        break;
    default:
        echo "Tengo hambre";
        break
        ;
}
?>
```



# Operador ternario

- condición ? valorVerdadero : valorFalso;

```
<?php
    $hora = 14;
    $formato = ($hora > 12) ? 24 : 12;
    echo "El formato es de $formato horas"
?>
```

- Si queremos comprobar si una variable tiene valor y si no, darle otro:

**expresión ? : valorSiVacio;**

```
<?php
    $nombre = $_GET['nombre'] ? : "desconocido"
?>
```

# Bucles - while

```
while (condición) {  
    // código a ejecutar mientras la  
    condición sea verdadera  
}
```

```
<?php  
    $i = 1;  
    while ($i <= 10) {  
        echo "Línea " . $i;  
        echo "<br>";  
        $i++;  
    }  
?>
```

# Bucles - do...while

```
do {  
    // código a ejecutar  
} while (condición);
```

```
<?php  
do {  
    $dado = rand(1, 6);  
    // rand() devuelve un valor aleatorio  
    echo "Tirando el dado... ";  
    echo "ha salido un " . $dado . ".";  
    echo "<br>";  
} while ($dado != 5);  
echo "¡Bien! Saco una ficha de casa.";  
?>
```

# Bucles - for

```
for (inicialización; condición; incremento) {  
    // código a ejecutar  
}
```

```
<?php  
    for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {  
        echo "Línea " . $i;  
        echo "<br>";  
    }  
  
    for ($i = 10; $i >= 0; $i--) {  
        echo "Línea " . $i;  
        echo "<br>";  
    }  
?>
```

# Rompiendo un bucle

- PHP, del mismo modo que Java y C, permite romper los bucles mediante la instrucción `break`.
- A su vez, `continue` permite saltar a la siguiente iteración.
- Su uso no es recomendable
  - Aunque se pueden usar en algunos casos.

¿Alguna pregunta?