PRÁCTICA 01

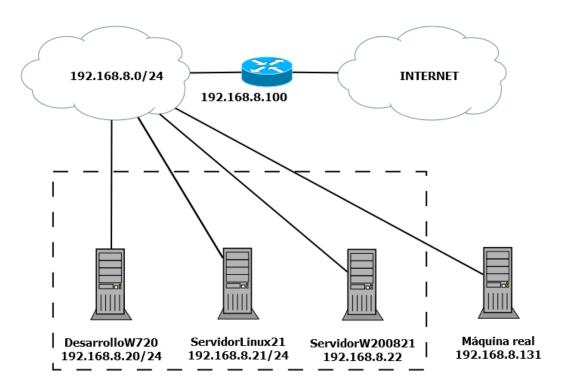
Configuración de las máquina virtuales

Alexis Coves Berna DAW 2°W

INDICE:

- 1. Esquema de red: página 2.
- 2. Configuración de redes en las máquinas virtuales: página 2.
- 3. Comprobando la configuración: página 5.
- 4. Puertos y conexiones: página 10.

1. ESQUEMA DE RED:

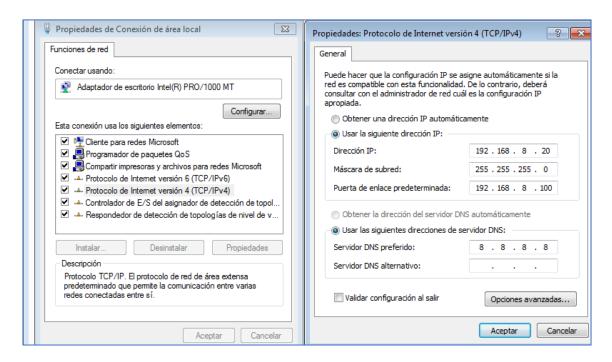


2. CONFIGURACIÓN DE REDES EN LAS MÁQUINAS VIRTUALES:

Windows 7:

Configuración de red de Windows 7 mediante el comando "ipconfig".

Configuramos la red del S.O Windows 7 a través del adaptador de red de área local, cambiaremos la configuración del protocolo de internet TCP / IPv4 y asignamos una IP estática.



Asignación de IP estática en Windows 7.

Windows Server 2008:

Configuración de red de Windows Server 2008

Para configurar la red en Windows Server 2008 seguimos el mismo proceso que para la máquina de Windows 7.

Linux Server:

```
alumno@ServidorLinux21:/$ ifconfig
         Link encap:Ethernet direcciónHW 08:00:27:90:36:2b
         Direc. inet:192.168.8.21 Difus.:192.168.8.255 Másc:255.255.255.0
         Dirección inet6: fe80::a00:27ff:fe90:362b/64 Alcance:Enlace
         ACTIVO DIFUSIÓN FUNCIONANDO MULTICAST MTU:1500 Métrica:1
         Paquetes RX:2782 errores:0 perdidos:0 overruns:0 frame:0
         Paquetes TX:23 errores:0 perdidos:0 overruns:0 carrier:0
         colisiones:0 long.colaTX:1000
         Bytes RX:264174 (264.1 KB) TX bytes:1704 (1.7 KB)
lo
         Link encap:Bucle local
         Direc. inet:127.0.0.1 Másc:255.0.0.0
         Dirección inet6: ::1/128 Alcance:Anfitrión
         ACTIVO BUCLE FUNCIONANDO MTU:65536 Métrica:1
         Paquetes RX:32 errores:0 perdidos:0 overruns:0 frame:0
         Paquetes TX:32 errores:0 perdidos:0 overruns:0 carrier:0
         colisiones:0 long.colaTX:0
         Bytes RX:2480 (2.4 KB) TX bytes:2480 (2.4 KB)
lumno@ServidorLinux21:/$
```

Configuración de red de Linux Server mediante el comando "ifconfig"

Para modificar la configuración de red en el servidor de Linux tendremos que modificar el archivo "etc/network/interfaces".

```
alumno@ServidorLinux21:~$ cat /etc/network/interfaces

# This file describes the network interfaces available on your system

# and how to activate them. For more information, see interfaces(5).

# The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback

# The primary network interface
auto eth0
iface eth0 inet static
    address 192.168.8.21
    netmask 255.255.255.0
    gateway 192.168.1.1
    dns-nameservers 8.8.8.8
alumno@ServidorLinux21:~$
```

Configuración del archivo "/etc/network/interfaces"

3. COMPROBANDO LA CONFIGURACIÓN

Windows 7 pings:

```
Microsoft Windows [Versión 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\alumno\ping 192.168.8.21

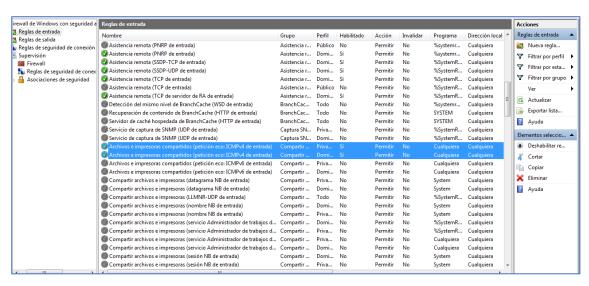
Haciendo ping a 192.168.8.21 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.8.21: bytes=32 tiempo<1m TTL=64

Estadísticas de ping para 192.168.8.21:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\alumno>
```

Comprobación de ping de Windows 7 a Linux Server

Al hacer ping a Windows Server 2008, nos dirá que la red es inaccesible, esto es debido a que por defecto, Windows tendrá el Firewall configurado para que no responda a pings. Para cambiar esta configuración tendremos que acceder a Firewall de Windows con seguridad avanzada y en las reglas de entrada habilitar "Archivos e impresoras compartidos (petición eco: ICMPv4 de entrada)".



Configuración del Firewall de Windows

```
C:\Users\alumno>ping 192.168.8.22

Haciendo ping a 192.168.8.22 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.8.22: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 192.168.8.22:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\alumno>
```

Comprobación de ping de Windos 7 a Windows Server 2008

```
C:\Users\alumno\ping 192.168.8.100

Haciendo ping a 192.168.8.100 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.8.100: bytes=32 tiempo=3ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.8.100: bytes=32 tiempo=4ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.8.100: bytes=32 tiempo=6ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.8.100: bytes=32 tiempo=4ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.8.100: bytes=32 tiempo=4ms TTL=64

Estadísticas de ping para 192.168.8.100:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 3ms, Máximo = 6ms, Media = 4ms

C:\Users\alumno>_
```

Comprobación de ping deWindows 7 a la puerta de enlace

```
C:\Users\alumno\ping 8.8.8.8

Haciendo ping a 8.8.8.8 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 8.8.8.8: bytes=32 tiempo=32ms TTL=119
Respuesta desde 8.8.8.8: bytes=32 tiempo=26ms TTL=119
Respuesta desde 8.8.8.8: bytes=32 tiempo=21ms TTL=119
Respuesta desde 8.8.8.8: bytes=32 tiempo=23ms TTL=119

Estadísticas de ping para 8.8.8:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 21ms, Máximo = 32ms, Media = 25ms

C:\Users\alumno\
```

Comprobación de pina de Windows 7 a servidor DNS público 8.8.8.8

Windows Server 2008:

Como ocurría al hacer ping desde Windows 7 a Windows Server 2008, el Firewall no está configurado para permitir respuesta a ping, seguiremos los mismos pasos mencionados anteriormente.

```
C:\Users\Administrador>ping 192.168.8.20

Haciendo ping a 192.168.8.20 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.8.20: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 192.168.8.20:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    <0% perdidos>,
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\Administrador>
```

Comprobación de ping Windows Server a Windows 7

```
C:\Users\Administrador>ping 192.168.8.21

Haciendo ping a 192.168.8.21 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.8.21: bytes=32 tiempo<1m TTL=64

Estadísticas de ping para 192.168.8.21:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\Administrador>_
```

Comprobación de ping de Windows Server 2008 a Linux Server

```
C:\Users\Administrador>ping 192.168.8.100

Haciendo ping a 192.168.8.100 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.8.100: bytes=32 tiempo=9ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.8.100: bytes=32 tiempo=3ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.8.100: bytes=32 tiempo=3ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.8.100: bytes=32 tiempo=4ms TTL=64
Estadísticas de ping para 192.168.8.100:
Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
(0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
Mínimo = 3ms, Máximo = 9ms, Media = 4ms

C:\Users\Administrador>
```

Comprobación de ping de Windows Server 2008 a la puerta de enlace

```
C:\Users\Administrador\ping 8.8.8.8

Haciendo ping a 8.8.8.8 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 8.8.8.8 bytes=32 tiempo=30ms TTL=119
Respuesta desde 8.8.8.8 bytes=32 tiempo=26ms TTL=119
Respuesta desde 8.8.8.8 bytes=32 tiempo=28ms TTL=119
Respuesta desde 8.8.8.8 bytes=32 tiempo=23ms TTL=119
Estadísticas de ping para 8.8.8.8

Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
(0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
Mínimo = 23ms, Máximo = 30ms, Media = 26ms

C:\Users\Administrador\
```

Comprobación de ping de Windows Server 2008 a la puerta servidor DNS público 8.8.8.8

Linux Server pings:

Como ya habíamos mencionado, una vez configurado el Firewall de Windows para que responda a pings, no tendremos problema en hacerlo a ninguna de las máquinas virtuales con Windows, si no fuese el caso, nos daría el error de que la red es inaccesible.

```
alumno@ServidorLinux21:~$ ping -c 4 192.168.8.20

PING 192.168.8.20 (192.168.8.20) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192.168.8.20: icmp_seq=1 ttl=128 time=0.434 ms

64 bytes from 192.168.8.20: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.420 ms

64 bytes from 192.168.8.20: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.416 ms

64 bytes from 192.168.8.20: icmp_seq=4 ttl=128 time=1.22 ms

--- 192.168.8.20 ping statistics ---

4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 2997ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.416/0.623/1.224/0.347 ms

alumno@ServidorLinux21:~$
```

Comprobación de ping de Linux Server a Windows 7

```
alumno@ServidorLinux21:~$ ping -c 4 192.168.8.22

PING 192.168.8.22 (192.168.8.22) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.8.22: icmp_seq=1 tt1=128 time=0.506 ms
64 bytes from 192.168.8.22: icmp_seq=2 tt1=128 time=0.919 ms
64 bytes from 192.168.8.22: icmp_seq=3 tt1=128 time=0.720 ms
64 bytes from 192.168.8.22: icmp_seq=4 tt1=128 time=0.759 ms
64 bytes from 192.168.8.22: icmp_seq=4 tt1=128 time=0.759 ms
64 bytes from 192.168.8.22: icmp_seq=4 tt1=128 time=0.759 ms
65 bytes from 192.168.8.22 ping statistics ---
66 ping statistics ---
67 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3002ms
68 ping statistics ---
69 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3002ms
69 packets transmitted; 50 packet loss, time 3002ms
60 packets transmitted; 50 packet loss, time 3002ms
60 packets transmitted; 50 packet loss, time 3002ms
61 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
62 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
63 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
64 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
64 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
65 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
66 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
67 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
68 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
69 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
60 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
60 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
61 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
61 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
61 packets transmitted; 60 packet loss, time 3002ms
```

Comprobación de ping de Linux Server a Windows Server 2008

```
alumno@ServidorLinux21:~$ ping -c 4 8.8.8.8

PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=119 time=22.6 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=119 time=22.8 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=119 time=24.2 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=119 time=28.2 ms

--- 8.8.8.8 ping statistics ---

4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3006ms

rtt min/avg/max/mdev = 22.641/24.489/28.225/2.237 ms

alumno@ServidorLinux21:~$
```

Comprobación de ping de Linux Server a DNS público 8.8.8.8

4. Puertos y conexiones

Windows 7:

Puertos TCP activos:

```
C:\Users\alumno\netstat -a -p TCP -n

Conexiones activas

Proto Dirección local Dirección remota Estado
TCP 0.0.0.0:135 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:445 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:5357 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49152 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49153 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49154 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49155 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49157 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49157 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 192.168.8.20:139 0.0.0.0:0 LISTENING
C:\Users\alumno\_
```

Información de los puertos TCP activos mediante el comando "netstat -a -p TCP -n"

Puertos UDP activos:

```
C:\Users\alumno>netstat -a -p UDP -n

Conexiones activas

Proto Dirección local Dirección remota Estado

UDP 0.0.0.0:3702 *:*

UDP 0.0.0.0:3702 *:*

UDP 0.0.0.0:5355 *:*

UDP 0.0.0.0:59280 *:*

UDP 192.168.8.20:137 *:*

UDP 192.168.8.20:138 *:*

C:\Users\alumno>
```

Información de los puertos TCP activos mediante el comando "netstat -a -p UDP -n"

A continuación realizaremos un búsqueda en el navegador y comprobaremos de nuevo los puertos TCP.

C:\Users\alumno>netstat −a −p TCP −n										
Conexiones activas										
Proto	Dimección local	Dirección remota	Estado							
TCP	0.0.0.0:135	0.0.0.0:0	LISTENING							
ŤČP	0.0.0.0:445	0.0.0.0:0	LISTENING							
ŤČP	0.0.0.0:5357	0.0.0.0:0	LISTENING							
TCP	0.0.0.0:49152	0.0.0.0:0	LISTENING							
TCP	0.0.0.0:49153	0.0.0.0:0	LISTENING							
TCP	0.0.0.0:49154	0.0.0.0:0	LISTENING							
TCP	0.0.0.0:49155	0.0.0.0:0	LISTENING							
TCP	0.0.0.0:49157	0.0.0.0:0	LISTENING							
TCP	192.168.8.20:139	0.0.0.0:0	LISTENING							
TCP TCP	192.168.8.20:49181 192.168.8.20:49183	216.58.201.173:443 216.58.211.36:443	ESTABLISHED ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:47163	216.58.211.36.443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49186	216.58.211.35:443	ESTABLISHED							
ŤČP	192.168.8.20:49187	216.58.211.46:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49188	8.8.4.4:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49189	8.8.4.4:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49190	172.217.168.163:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49191	216.58.209.67:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49192	216.58.209.67:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49195	216.58.201.162:443	ESTABLISHED							
TCP TCP	192.168.8.20:49198 192.168.8.20:49199	205.185.216.10:80 216.58.201.163:80	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49199	193.145.207.126:443	ESTABLISHED TIME WAIT							
TCP	192.168.8.20:49202	193.145.207.126:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49203	193.145.207.126:443	TIME_WAIT							
ŤČP	192.168.8.20:49204	193.145.207.126:443	TIME WAIT							
TCP	192.168.8.20:49205	193.145.207.126:443	TIME WAIT							
TCP	192.168.8.20:49206	193.145.207.126:443	TIME_WAIT							
TCP	192.168.8.20:49207	193.145.207.126:443	TIME_WAIT							
TCP	192.168.8.20:49208	193.145.207.126:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49209	193.145.207.126:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49210	193.145.207.126:443	ESTABLISHED							
TCP TCP	192.168.8.20:49211 192.168.8.20:49212	193.145.207.126:443 193.145.207.126:443	ESTABLISHED ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49213	104.22.70.197:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49214	216.58.211.40:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49215	172.217.168.170:443	ESTABLISHED							
ŤČP	192.168.8.20:49216	216.58.209.78:443	ESTABLISHED							
TCP	192.168.8.20:49217	74.125.133.154:443	ESTABLISHED							
	Can Harring a June 2 N									
C:\Users\alumno>_										

Información de los puertos TCP activos tras realizar una búsqueda.

Como podemos observar tras realizar una búsqueda en internet se han activado una serie de puertos en la parte local. Estos puertos llamados dinámicos o privados se asignan automáticamente y están comprendidos en un rango que va desde el puerto 49152 al puerto 65535.

Por otro lado, en la parte remota observamos que se han activado los puertos 80 y 443. Estos puertos entran en el rango de los puertos conocidos y están comprendidos entre el puerto 1 y el 1023, éstos están reservados para el sistema operativo y protocolos de comunicación como HTTP(80), HTTPS(443) etc. Por encima de estos quedan los puertos registrados, comprendidos entre los puertos 1024 y 49151, éstos serían los usados por aplicaciones.

Linux Server:

Linux Server por defecto no tiene ningún puerto TCP o UDP activos por lo que no aparece ninguno, irán apareciendo a medida que implementamos más servicios.

a lumn	o@Serui	dorLin	uv21:~	\$ netstat -	a				
alumno@ServidorLinux21:~\$ netstat -a Conexiones activas de Internet (servidores y establecidos)									
Proto						ción remo	ta Estado		
	Proto Recib Enviad Dirección local Dirección remota Estado Activar zócalos de dominio UNIX (servidores y establecidos)								
	RefCnt			Type	State	I-Node	Ruta		
unix	2	[ACC		FLUJO	ESCUCHANDO	10064	/var/run/acpid.socket		
unix	2	[ACC		FLUJO	ESCUCHANDO	8281	@/com/ubuntu/upstart		
unix		[ACC		FLUJO	ESCUCHANDO	8847	/var/run/dbus/system_		
	ocket	11100	•	1 11000	200001111120	0011	, var, ram, abas, aga ton_		
unix		[ACC	1	SEQPACKET	ESCUCHANDO	8603	/run/udev/control		
unix	4	[]	-	DGRAM	2000020	8937	/dev/log		
unix	3	Ĺĵ		FLUJO	CONECTADO	8947			
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	8877	@/com/ubuntu/upstart		
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	8879	/var/run/dbus/system_		
bus s	ocket								
unix	2	[]		DGRAM		10049			
unix	3	[]		DGRAM		8640			
unix	3	[]		DGRAM		8641			
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	8581			
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	8832			
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	8878			
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	8862			
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	8948	/var/run/dbus/system_		
bus_socket									
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	8592	@/com/ubuntu/upstart		
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	8861			
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	9635			
unix	3	[]		FLUJO	CONECTADO	9650	@/com/ubuntu/upstart		
unix	2	[]		DGRAM		10372			
a lumn	alumno@ServidorLinux21:~\$								

Puertos activos en Linux Server

Windows Server 2008:

Puertos TCP activos:

```
C:\Users\Administrador>netstat -a -p TCP -n

Conexiones activas

Proto Dirección local Dirección remota Estado
TCP 0.0.0.2135 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:445 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:5357 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49152 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49153 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49154 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49155 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 0.0.0.0:49156 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 192.168.8.22:139 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 192.168.8.22:139 0.0.0.0:0 LISTENING
TCP 192.168.8.22:139 0.0.0.0:0 LISTENING
```

Información sobre los puertos TCP activos en Windows Server 2008

Puertos UDP activos:

```
C:\Users\Administrador>netstat -a -p UDP -n

Conexiones activas

Proto Dirección local Dirección remota Estado
UDP 0.0.0.0:123 *:*
UDP 0.0.0.0:500 *:*
UDP 0.0.0.0:4500 *:*
UDP 0.0.0.0:5355 *:*
UDP 192.168.8.22:137 *:*
UDP 192.168.8.22:138 *:*

C:\Users\Administrador>_
```

Información sobre los puertos UDP activos en Windows Server 2008