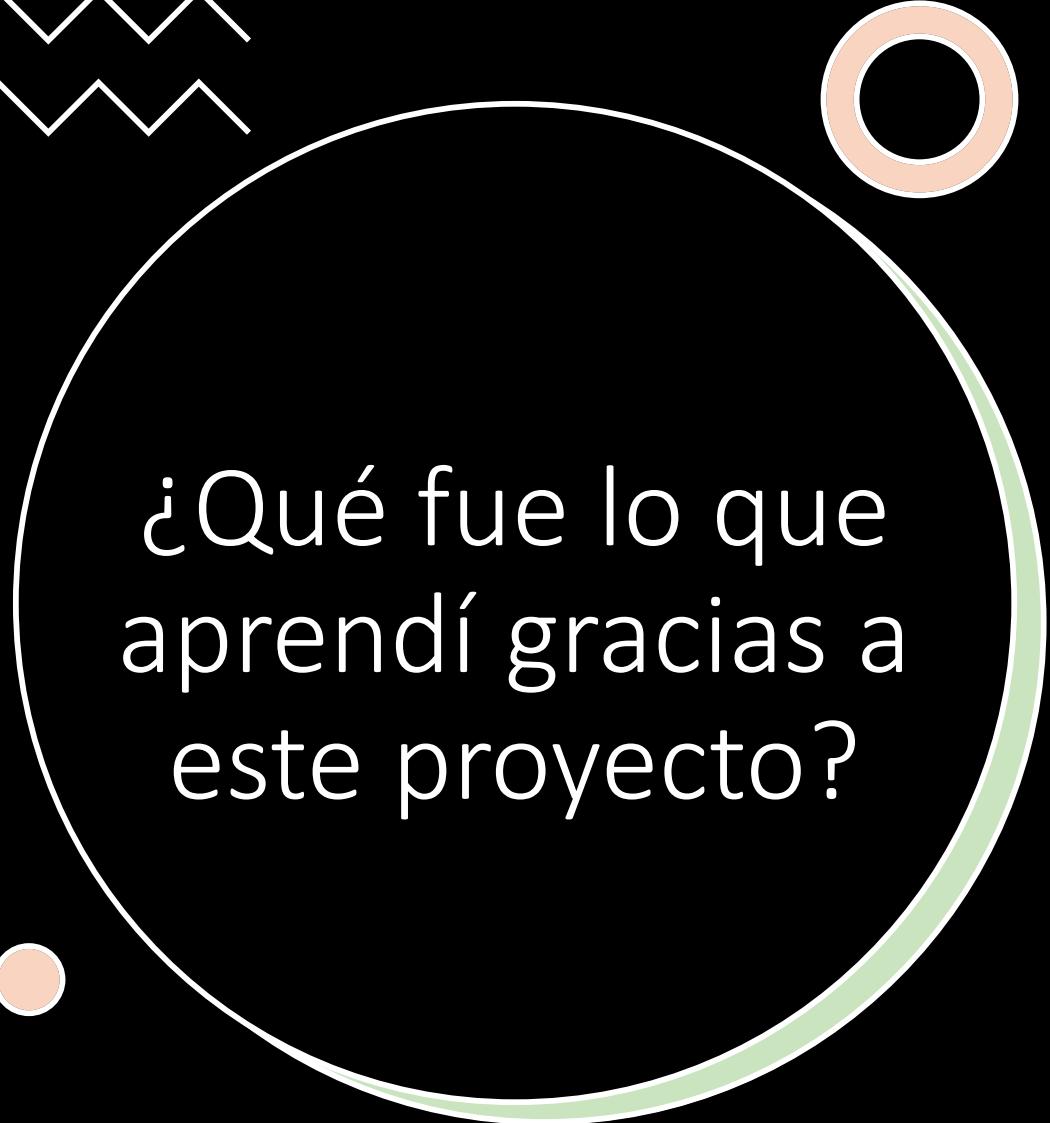


# Proyecto final

Nombre: Alexander Macias

Materia: Lógica de programación

Objetivo: Poder explicar de manera entendible la codificación del proyecto y definir lo aprendido.



¿Qué fue lo que  
aprendí gracias a  
este proyecto?

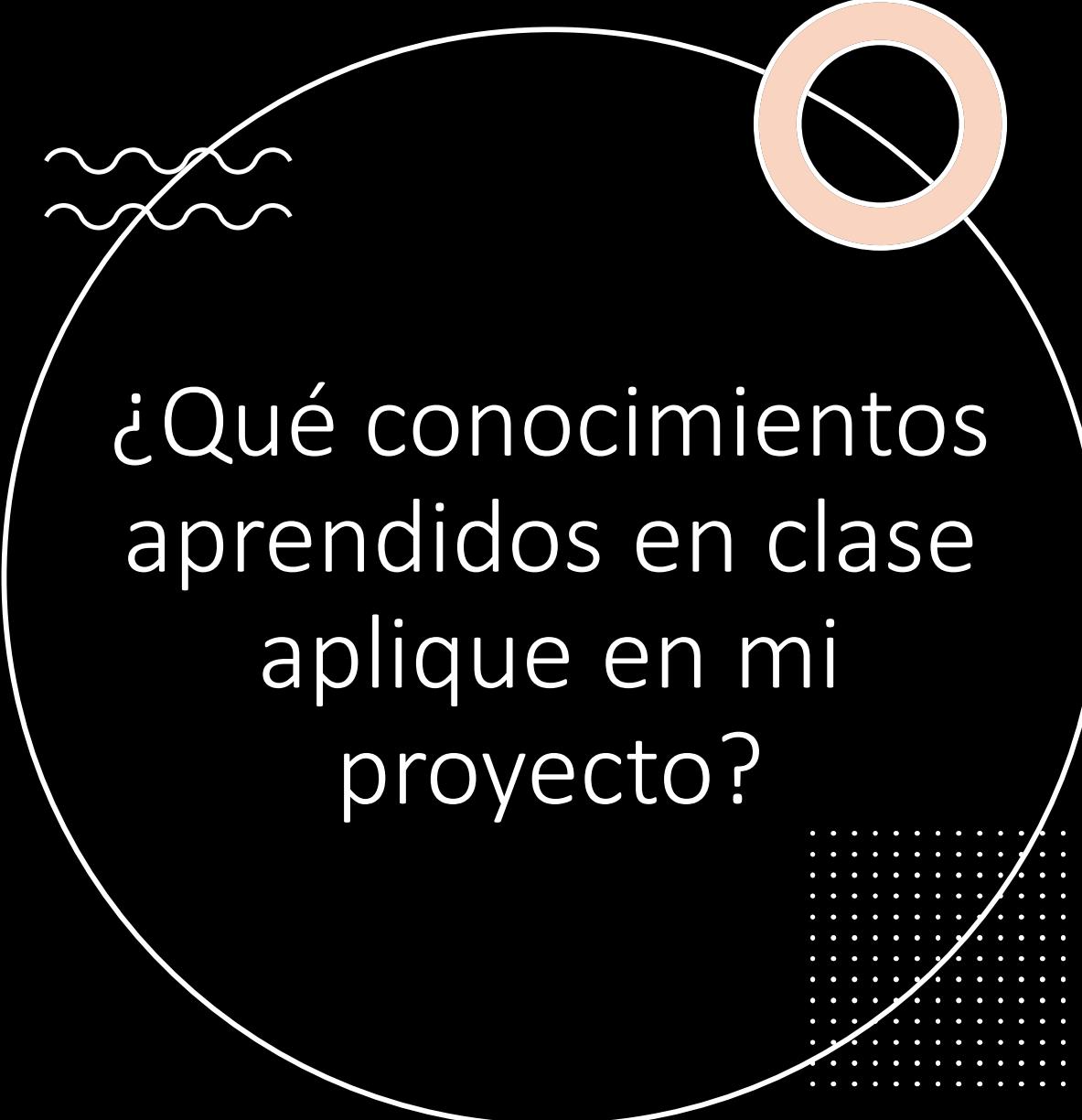
- Pues gracias a este proyecto logre aprender a combinar mis conocimientos de Python con GitHub, aprendí a desarrollar usando estructuras de datos y funciones que me ayudan a tener un mejor entendimiento en el mundo de la programación.



¿Qué juego  
elegí?

**PROGRAMAR**  
**ADIVINA EL**  
**NÚMERO**





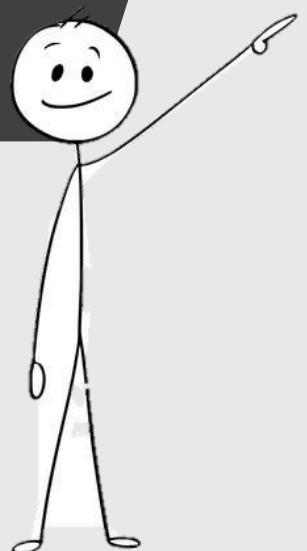
¿Qué conocimientos  
aprendidos en clase  
aplique en mi  
proyecto?

- En este caso aprendí mucho sobre como usar Python y raptor. Aprendí a desarrollar usando variables, bucles, variables y funciones que se me hicieron muy útiles para mi aprendizaje en el mundo de la programación.





## Explicación del código



```
print("### Juego de Adivinar el Número ###")
import random

def definir_numero_secreto():
    return random.randint(1, 20)

def verificar_adivinanza(adivinanza, numero_secreto):
    if adivinanza < numero_secreto:
        return "abajo"
    elif adivinanza > numero_secreto:
        return "arriba"
    else:
        return "correcto"

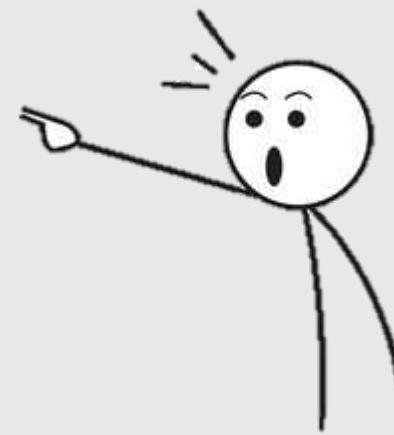
numero_secreto = definir_numero_secreto()
intentos = 5
print("Bienvenido al juego de adivinar el número!")
print("Tengo un número entre 1 y 20.")
for intento in range(1, intentos + 1):
    adivinanza = int(input(f"Intento {intento} de {intentos}. ¿Cuál es tu adivinanza? "))
    resultado = verificar_adivinanza(adivinanza, numero_secreto)
    if resultado == "abajo":
        print("Tu adivinanza está abajo del número.")
    elif resultado == "arriba":
        print("Tu adivinanza está arriba del número")
    else:
        print(f"¡Felicidades! Has adivinado el número {numero_secreto} en {intento} intentos.")
        break
```



## Resultado del código



```
#### Juego de Adivinar el numero ####
Bienvenido al juego de adivinar el numero!
Tengo un numero entre 1 y 20.
Intento 1 de 5. ¿Cual es tu adivinanza? 5
Tu adivinanza esta arriba del numero
Intento 2 de 5. ¿Cual es tu adivinanza? 1
Tu adivinanza esta abajo del numero.
Intento 3 de 5. ¿Cual es tu adivinanza? 3
¡Felicitaciones! Has adivinado el numero 3 en 3 intentos.
```



```
for intento in range(1, intentos + 1):
    adivinanza = int(input(f"Intento {intento} de {intentos}. ¿Cuál es tu adivinanza? "))
    if adivinanza < numero_secreto:
        print("Tu adivinanza es muy baja.")
        print("Tu adivinanza está abajo del número.")
    elif adivinanza > numero_secreto:
        print("Tu adivinanza es muy alta.")
        print("Tu adivinanza está arriba del número")
    else:
        print(f"¡Felicitaciones! Has adivinado el número {numero_secreto} en {intento} intentos.")
        break
```

# Código antes de mejorararlo

<b>funciones verificar adivinanza y numero secreto</b>	eb7b2e4			
LexMau committed 52 minutes ago				
-o Commits on Dec 7, 2025				
<b>fin proyecto</b>	421fc10			
LexMau committed 2 weeks ago				
<b>bucles preguntas y respuestas</b>	678236b			
LexMau committed 2 weeks ago				
<b>screen preguntas</b>	e173dd6			
LexMau committed 2 weeks ago				
<b> proyecto terminado</b>	6f44c5d			
LexMau committed 2 weeks ago				
-o End of commit history for this file				

# Commits en el GITHUB

