

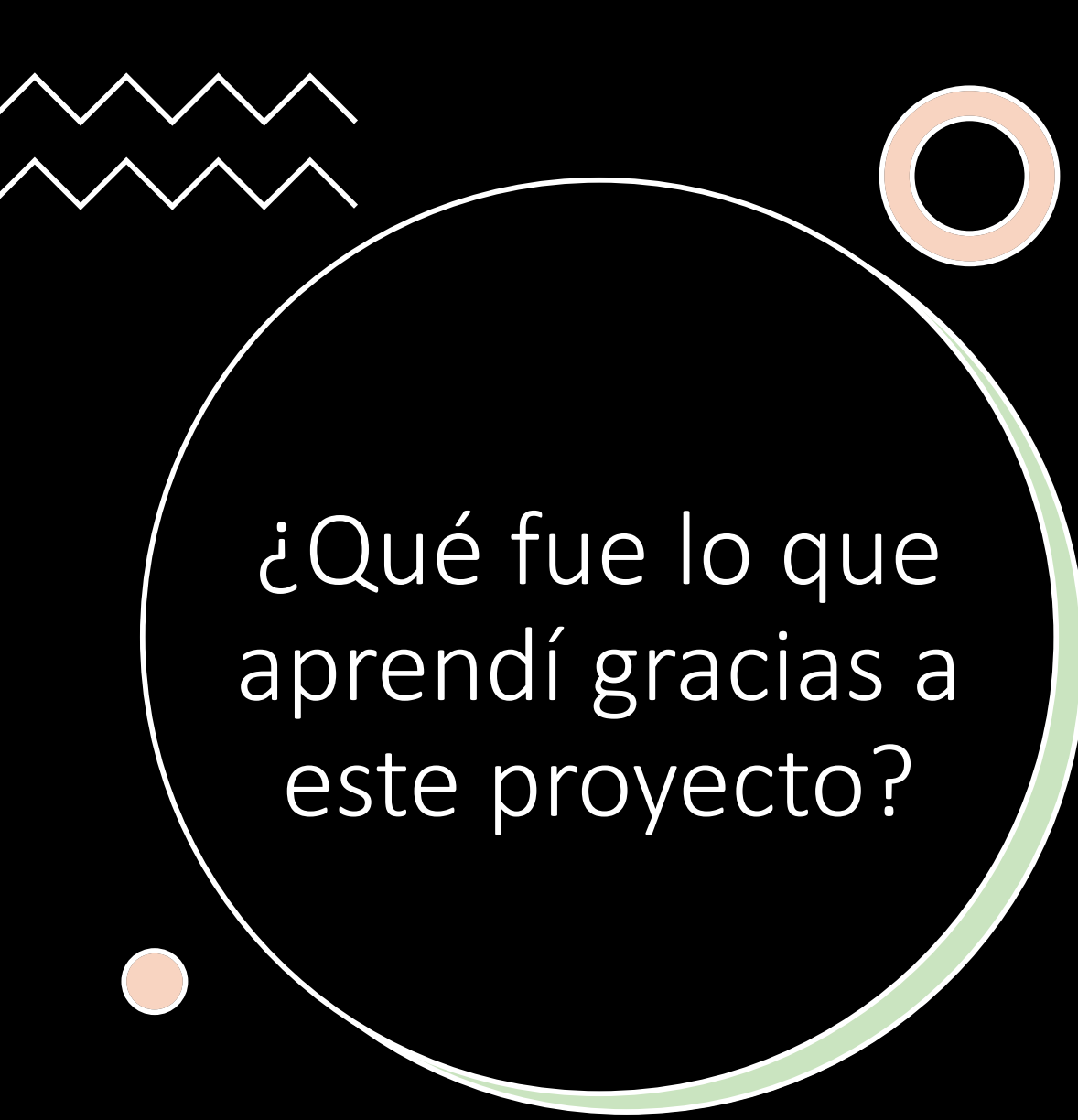


Proyecto final

Nombre: Alexander Macias

Materia: Lógica de programación

Objetivo: Poder explicar de manera entendible la codificación del proyecto y definir lo aprendido.



¿Qué fue lo que
aprendí gracias a
este proyecto?

- Pues gracias a este proyecto logre aprender a combinar mis conocimientos de Python con GitHub, aprendí a desarrollar usando estructuras de datos y funciones que me ayudan a tener un mejor un mejor entendimiento en el mundo de la programación.

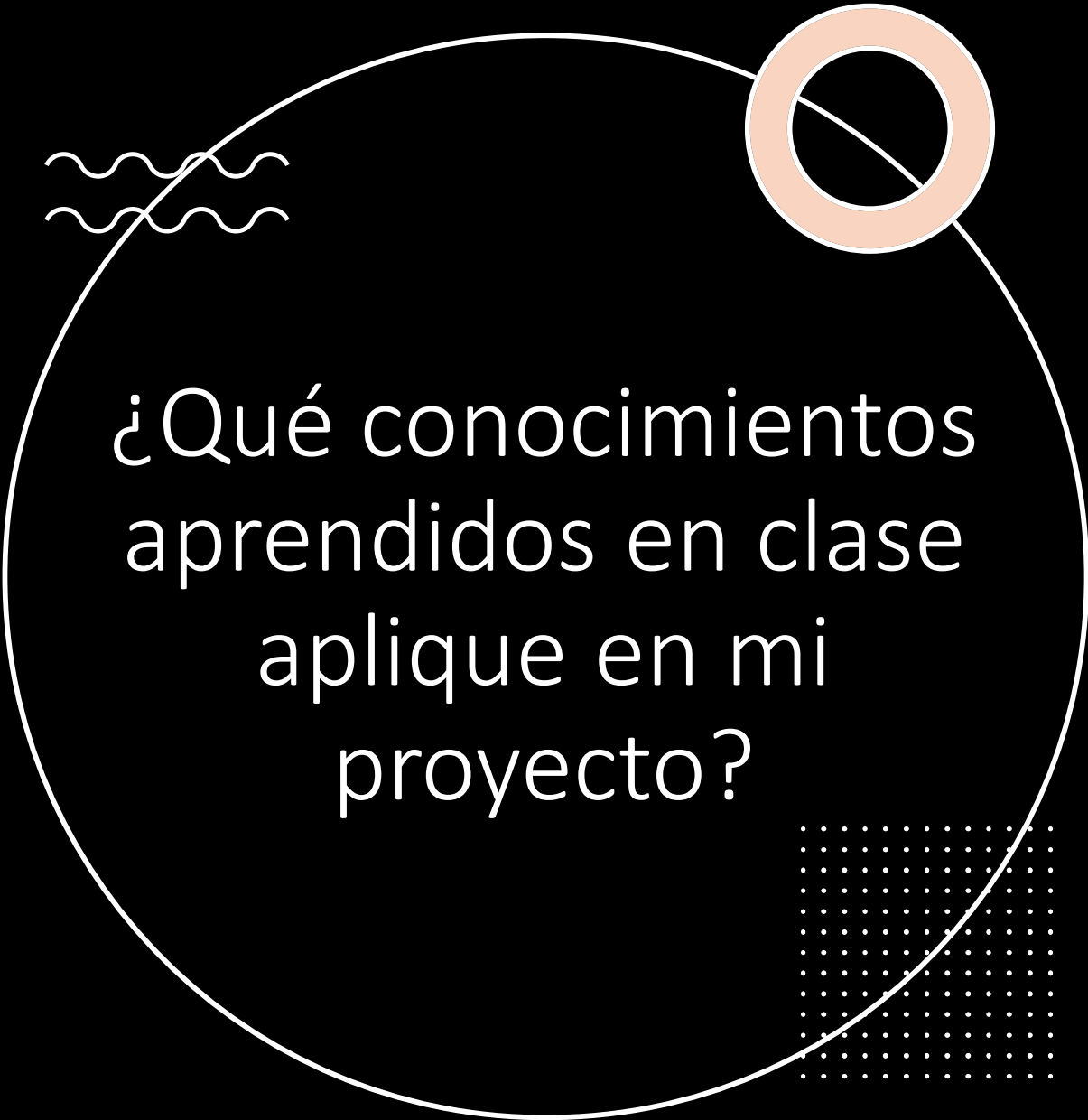


¿Qué juego elegí?

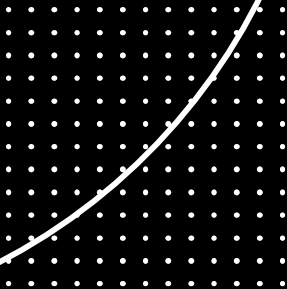
PROGRAMAR
ADIVINA EL
NÚMERO

ADIVINA





¿Qué conocimientos
aprendidos en clase
aplique en mi
proyecto?



- En este caso aprendí mucho sobre como usar Python y raptor. Aprendí a desarrollar usando variables, bucles, variables y funciones que se me hicieron muy útiles para mi aprendizaje en el mundo de la programación.





Explicación del código



```
print("### Juego de Adivinar el Numero ###")
import random

def definir_numero_secreto():
    return random.randint(1, 20)

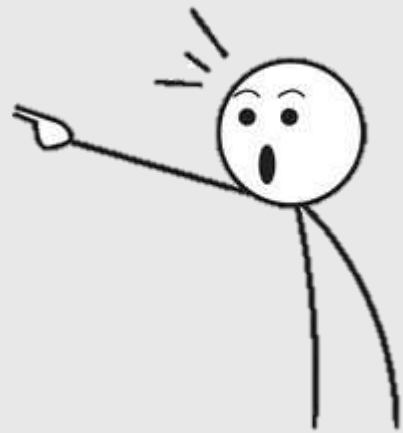
def verificar_adivinanza(adivinanza, numero_secreto):
    if adivinanza < numero_secreto:
        return "abajo"
    elif adivinanza > numero_secreto:
        return "arriba"
    else:
        return "correcto"

numero_secreto = definir_numero_secreto()
intentos = 5
print("Bienvenido al juego de adivinar el numero!")
print("Tengo un numero entre 1 y 20.")
for intento in range(1, intentos + 1):
    adivinanza = int(input(f"Intento {intento} de {intentos}. ¿Cual es tu adivinanza? "))
    resultado = verificar_adivinanza(adivinanza, numero_secreto)
    if resultado == "abajo":
        print("Tu adivinanza esta abajo del numero.")
    elif resultado == "arriba":
        print("Tu adivinanza esta arriba del numero")
    else:
        print(f"¡Felicidades! Has adivinado el numero {numero_secreto} en {intento} intentos.")
        break
```



Resultado del código

```
### Juego de Adivinar el Numero ###  
Bienvenido al juego de adivinar el numero!  
Tengo un numero entre 1 y 20.  
Intento 1 de 5. ¿Cual es tu adivinanza? 5  
Tu adivinanza esta arriba del numero  
Intento 2 de 5. ¿Cual es tu adivinanza? 1  
Tu adivinanza esta abajo del numero.  
Intento 3 de 5. ¿Cual es tu adivinanza? 3  
¡Felicidades! Has adivinado el numero 3 en 3 intentos.
```



```
.....for intento in range(1, intentos + 1):
.....
.....    adivinanza = int(input(f"Intento {intento} de {intentos}. ¿Cual es tu adivinanza? "))
.....
.....    if adivinanza < numero_secreto:
.....
.....        print("Tu adivinanza es muy baja.")
.....        print("Tu adivinanza esta abajo del numero.")
.....
.....    elif adivinanza > numero_secreto:
.....
.....        print("Tu adivinanza es muy alta.")
.....        print("Tu adivinanza esta arriba del numero")
.....
.....    else:
.....
.....        print(f"¡Felicidades! Has adivinado el numero {numero_secreto} en {intento} intentos.")
.....
.....        break
```

Código antes de
mejorarlo

funciones verificar adivinanza y numero secreto

LexMau committed 52 minutes ago

eb7b2e4



Commits on Dec 7, 2025

fin proyecto

LexMau committed 2 weeks ago

421fc10



bucles preguntas y respuestas

LexMau committed 2 weeks ago

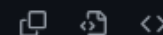
678236b



screen preguntas

LexMau committed 2 weeks ago

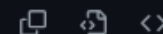
e173dd6



proyecto terminado

LexMau committed 2 weeks ago

6f44c5d



End of commit history for this file

Commits en el GITHUB

