

# Taller de Programación Web

MSc. Yuliana Jáuregui Rosas



Universidad  
Tecnológica  
del Perú

# Formularios y Frame

The diagram illustrates two web components. On the left is a form titled "Alta en el servicio" (Service Registration) with the following fields and a button:

- Nombre:
- Apellidos:
- DNI:
- Contraseña:
- 

On the right is a frame layout consisting of three colored rectangular areas:

- A red horizontal rectangle at the top labeled "Banner".
- A yellow vertical rectangle on the left side labeled "Menu de Navegación" (Navigation Menu).
- A large blue rectangle on the right side labeled "CONTENIDO" (Content).

# Conocimientos previos

- ¿Cuáles son las etiquetas que se usan para construir una tablas en HTML?
- ¿Cuáles son las etiquetas para construir listas ordenas?
- ¿Cuáles son las etiquetas para construir listas desordenas?

# Formularios

Alta en el servicio

Nombre

Apellidos

DNI

Contraseña

Darme de alta

# Utilidad

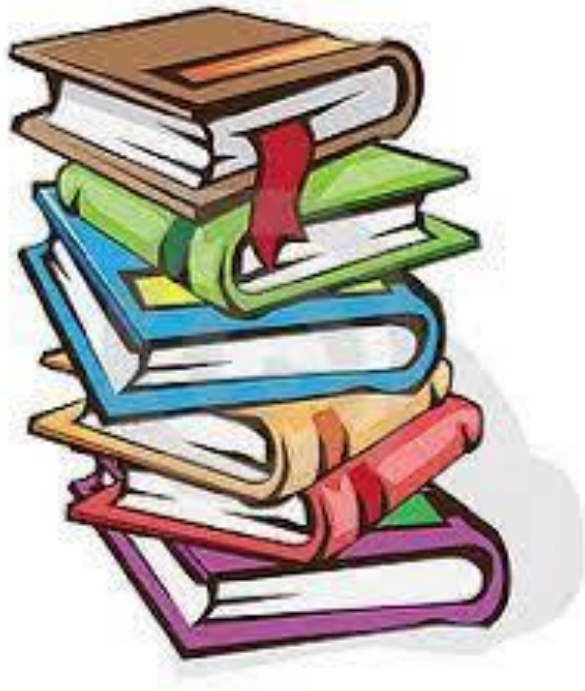


A screenshot of a web browser window. The address bar shows the file path: file:///C:/Enrique%20APR2/Libros%20y%20cursos%20E. The page contains a form with five input fields, each preceded by a label:

- Nombre:
- Apellidos:
- Dirección:
- Correo electrónico:
- Teléfono:

Desaprende lo que te limita

# Temario



- Formulario
  - Texto de una sola línea
  - Texto de múltiples líneas
  - Casillas de verificación
  - Botones de opción
  - Listas
  - Listas múltiples
  - Botones
  - Agrupación de controles

# Logro



Al finalizar esta sesión el estudiante diseña una pagina web estática utilizando HTML.

Desaprende lo que te limita

# Formulario

- Un formulario es un conjunto de controles (botones, cajas de texto, casillas de verificación, botones radio, etc.) que permiten la interacción entre un usuario y un sitio web o aplicación.
- Por medio de los formularios los usuarios pueden enviar datos a un servidor web. Sin embargo, una pagina web también puede interceptar estos datos para usarlos por su lado.



# Formulario

- La etiqueta que delimita un formulario es `<form></form>`. Los atributos más importantes de esta etiqueta son:

Atributo	Descripción
<b>action</b>	Contiene el nombre del agente que procesará los datos remitidos al servidor (por ejemplo, un script de PHP).
<b>method</b>	Define la manera como envía los datos al servidor. Los valores posibles son: <ul style="list-style-type: none"><li>get: los valores enviados se añaden a la dirección indicada en el atributo action</li><li>post: los valores se envían de forma separada</li></ul>
<b>target</b>	Especifica un nombre o una palabra clave que indica dónde se debe mostrar la respuesta que se recibe después de enviar el formulario.

# Etiquetado de controles

- El etiquetado de controles es una operación que mejora la accesibilidad de los datos de un formulario.
- Una etiqueta puede asignarse con el elemento `<label>`.

```
<form>  
  <label>Nombre</label><br>  
  <label>Direccion</label><br>  
  <label>Telefono</label><br>  
</form>
```

Nombre  
Direccion  
Telefono

# Caja de Texto de una solo línea

- Una caja de texto de una sola línea se define con la etiqueta `<input>` asignando además, el valor "text" en su atributo `type`.
- **Ejemplo:**

```
<form>
  <label>Ingresar nombre</label>
  <input type="text" name="nombre">
</form>
```

Ingresar nombre:

# Casillas de verificación

- Una casilla de verificación es un tipo particular de opción que puede ser seleccionada o deseleccionada por el usuario. Recolecta una opción mediante un si o no.
- Están representadas por la etiqueta `<input>`, considerando el valor "checkbox" para el atributo `type`.

## Ejemplo:

```
<form>  
  <label>Tus actividades preferidas son:</label>  
  <input type="checkbox" name="peliculas">Películas<br>  
  <input type="checkbox" name="deportes">Deportes<br>  
  <input type="checkbox" name="videoJuego">Video Juegos<br>  
</form>
```

Tus actividades preferidas son:

- ☐ Películas
- ☐ Deportes
- ☐ Video Juegos

# Botones de opción

- A diferencia de las casillas de verificación, los botones de opción necesitan ser agrupados, pues solo uno puede ser seleccionado por grupo.
- Un botón de opción también se declara con la etiqueta `<input>`, considerando el valor "radio" en el atributo `type`.
- Utiliza el atributo `value` para obtener el valor seleccionado.

```
<form>
  <input type="radio" name="civil">Soltero<br>
  <input type="radio" name="civil">Casado<br>
  <input type="radio" name="civil">Viudo<br>
  <input type="radio" name="civil">Divorciado<br>
</form>
```

Condición civil:

- ☐ Soltero
- ☐ Casado
- ☐ Viudo
- ☐ Divorsiado

Desap

limita

# Botones

- Los botones se crean mediante la etiqueta `<input>` o mediante la etiqueta `<button>`. La diferencia entre ellos es que `<input>` sólo puede contener texto, mientras que `<button>` permite incluir elementos html como imágenes.
- El contenido del botón `<input>` se define mediante el atributo `value`, por lo que sólo puede contener texto.

```
<input type="button" name="saludo" value="Hola, este botón no hace nada">

<button type="button">
  
  Esto boton, aún no hace nada
</button>
```

Hola, este botón no hace nada

✓ Esto boton, aún no hace nada

de lo que te limita

# Botones de envío

- Permite al usuario remitir los datos al servidor. Se crea mediante una etiqueta `<input>` o `<button>` cuyo atributo `type` tiene el valor "submit".
- Si un botón `<button>` no lleva el atributo `type`, se comporta como un botón de tipo submit.

```
<form>
  <label>Ingresa tu nombre</label>
  <input type="text" name="nombre">
  <input type="submit" name="enviar" value="Enviar información">
</form>
```

Ingresa tu nombre:

```
<form>
  <label>Ingresa tu nombre </label>
  <input type="text" name="nombre">
  <button type="submit">
    
  </button>
</form>
```

Ingresa tu nombre   Enviar

# Botones de reinicio

- El botón de reinicio restablece los valores iniciales del formulario. Se crea mediante una etiqueta `<input>` o `<button>` cuyo atributo `type` tiene el valor "reset".

```
<form>
  <label>Nombre</label>
  <input type="text" name="nombre" placeholder="Escribir nombre"><br>
  <input type="radio" name="genero" value="Masculino" checked="">Masculino<br>
  <input type="radio" name="genero" value="Femenino" checked="">Femenino<br><br>
  <input type="checkbox" name="aceptacion">Acepto término <br><br>
  <input type="reset" name="reiniciar" value="Reiniciar formulario">
  <input type="submit" name="enviar" value="Enviar mensaje">
</form>
```

Nombre:

☒ Masculino  
☐ Femenino

☐ Acepto términos



# Valores del atributo “type”

- El atributo **type** de la etiqueta `<input>` indica el tipo de control que va a ejecutar.

Valor	Descripción
<b>hidden</b>	un control oculto utilizado para enviar información al servidor, típicamente manejado por programas.
<b>text</b>	un control usado para la entrada de una sola línea de texto.
<b>search</b>	Igual a text pero con fines de búsqueda.
<b>tel</b>	un control usado para proveer un número de teléfono.
<b>url</b>	una caja de texto usada para el ingreso de un único URL absoluto.
<b>email</b>	un control diseñado para editar una o más direcciones de e-mail.
<b>password</b>	una caja de texto para la edición de contraseñas, donde los caracteres son representados por puntos.

# Valores del atributo “type”

Valor	Descripción
<b>date</b>	un control para ingresar una fecha específica.
<b>month</b>	un control para ingresar un mes específico.
<b>week</b>	un control para ingresar una semana específica.
<b>time</b>	un control para ingresar una hora específica.
<b>datetime-local</b>	un control para ingresar una fecha y hora local específica.
<b>number</b>	un control para ingresar un número.
<b>range</b>	un control para ingresar uno o dos números dentro de un rango.
<b>color</b>	un control para ingresar un color.

# Valores del atributo “type”

Valor	Descripción
<b>checkbox</b>	un control para ingresar un valor booleano (verdadero/falso).
<b>radio</b>	un control para elegir una única opción entre varias
<b>file</b>	un control usado para subir archivos al servidor.
<b>submit</b>	un botón usado para enviar el formulario.
<b>image</b>	igual a submit pero con la habilidad de verse como una imagen en lugar de usar la apariencia predeterminada de los botones.
<b>reset</b>	un botón usado para reiniciar los controles del formulario a sus valores iniciales.
<b>button</b>	un botón sin una acción predeterminada asociada.

# Listas

- Una lista de opciones permite seleccionar una sola opción a la vez.
- Está compuesta, por la etiqueta: `<select></select>`, que actúa como contenedor de las opciones; y la etiqueta `<option></option>`, que representa cada una de las opciones.

```
<form>
  <label>Grado de instruccion: </label>
  <select name="grado">
    <option>Primaria</option>
    <option>Secundaria</option>
    <option>Superior</option>
  </select>
</form>
```

Grado de instrucción:

Primaria ▼
Primaria
Secundaria
Superior

Desaprende lo que te limita

# Listas múltiples

- Cuando el atributo **multiple** está presente en la etiqueta **<select>**, se puede seleccionar a la vez varios elementos de la lista. Además se requiere definir un arreglo como valor del atributo **name**.

```
<form>
  <p> Redes sociales que utilizas: <br>
    <select multiple="" name="redes[]" size="4">
      <option value="facebook">Facebook</option>
      <option value="twitter">Twitter</option>
      <option value="instagram">Instagram</option>
      <option value="snapchat">Snapchat</option>
      <option value="spotify">Spotify</option>
      <option value="tiktok">TikTok</option>
    </select>
  </p>
</form>
```

Redes sociales que utilizas:

Facebook	▲
Twitter	
Instagram	
Snapchat	▼

# Caja de Texto de múltiples líneas

- Permite el ingreso de múltiples líneas de texto, se define con la etiqueta `<textarea>` que representa una caja, lo suficientemente alta como para contener más de una línea de texto.
- Los atributos `rows` y `cols` establecen el número de filas y columnas iniciales de la caja, aunque los navegadores permiten modificarlo arrastrando la esquina inferior derecha.
- **Ejemplo:**

```
<form>  
  <label>Deja un mensaje:</label>  
  <textarea name="msj"></textarea>  
</form>
```

Deja un mensaje:

Desaprende lo que te limita

# Agrupación de controles

- Mediante la agrupación de controles se puede mejorar el aspecto de un formulario grande.
- Este es el motivo por el que HTML provee la etiqueta **<fieldset>**, el cual actúa como un contenedor de controles.
- Dicho control puede tener un título provisto por la etiqueta **<legend>**, el cual debe ser declarado como primer hijo del grupo (**fieldset**).

# Agrupación de controles

```
<form>
  <fieldset>
    <legend>Información personal</legend>
    <p><label>Nombre: <input type="text" name="nombre"></label></p>
    <p><label>Dirección: <input type="text" name="direccion"></label></p>
  </fieldset>
  <fieldset>
    <legend>Preferencias</legend>
    <p>
      <label><input type="checkbox" name="arte">Arte</label>
      <label><input type="checkbox" name="tv">Televisor</label>
      <label><input type="checkbox" name="videoJuego">Video Juego</label>
      <label><input type="checkbox" name="deporte">Deporte</label>
    </p>
  </fieldset>
  <br>
  <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```

Información personal

Nombre:

Dirección:

Preferencias

☐ Arte

☐ Televisión

☐ Videojuegos

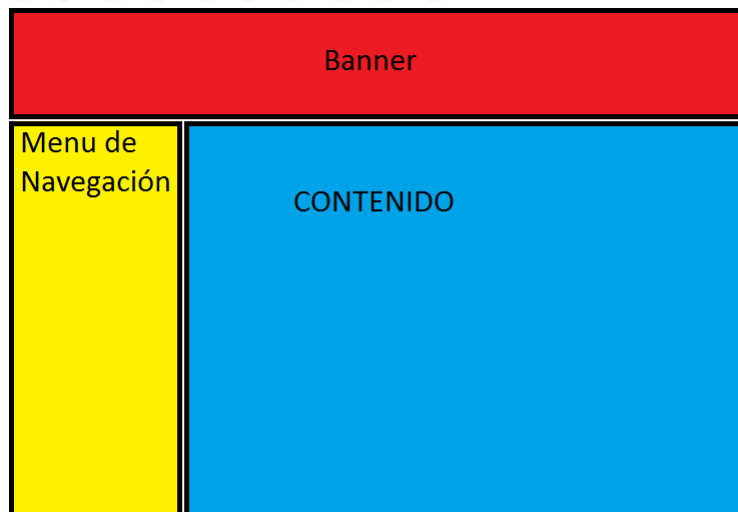
☐ Deportes



# Aplicaciones

*Implementar en el laboratorio  
lo explicado en clase*

# Frames, Iframes, Marquee



# Frame o marco

- Aunque HTML5 considera **obsoleto** el uso de marcos y está desaconsejado su uso, es recomendable conocer su funcionamiento ya que todavía hay una gran cantidad de sitios web implementados con este método.

# Frame o marco

- Los frames o marcos, permiten dividir una la ventana del navegador en diferentes áreas.
- Cada una de estas áreas son independientes contienen sus propias propiedades y han de ser codificadas con archivos HTML también independientes.
- Así mismo, cada marco tendrá sus propias barras de desplazamiento, horizontales y verticales.



# Sintaxis general

- Los frames deben situarse entre `<html>` y `</html>`, o entre `</head>` y `<body>`, pero no podemos utilizarlos dentro de `<body>...</body>`.
- Si no se cumple este requisito, la etiqueta se ignorará.
- La etiqueta `<noframes>` se activa sólo cuando un navegador no soporta los frames. Esta etiqueta está actualmente en dehuso, ya que todos los navegadores soportan frames.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title></title>
</head>
<frameset cols="20%, 80%">
    <frame src="pagina1.html"></frame>
    <frame src="pagina2.html"></frame>
    <noframes>
        <body>
            <p>Se visualiza si su navegador
              no soporta frames</p>
        </body>
    </noframes>
</frameset>
</html>
```

# Etiqueta `<frameset>`

- Las etiquetas `<frameset>` `</frameset>` son las que van a decirle al navegador dónde empiezan y dónde acaban los marcos.
- Estas etiquetas contienen a la etiqueta `<frame>``</frame>`.
- A través de sus atributos **cols** y **rows** establece la cantidad y el tamaño de los marcos que se va a visualizar en una ventana, este tamaño puede expresarse en píxeles, porcentajes o de forma relativa, por defecto el 100% es una fila o columna.

# Atributos de la etiqueta <frameset>

Atributo	Descripción
<b>cols = " x,y,z,..."</b>	Lista de longitudes separadas por coma, pueden expresarse en píxeles, porcentajes o de forma relativa. Por defecto: 100% (una columna) lo fija el navegador. Ejemplos: 1. cols="100,700" divide la ventana en dos columnas: de 100 puntos y de 700. 2. cols="10%,*" nos da una columna con el 10% de la ventana y otra con el resto. 3. cols="20%,*,*" se obtiene una columna del 20% de la ventana y las otras dos que se repartirán en partes iguales el resto de la ventana. 4. cols="*,2*" crea dos columnas, donde la segunda tiene el doble de ancho que la primera, es decir, la primera ocupará el 33% de la ventana y la segunda el 66% restante.
<b>rows = " x,y,z,...",</b>	Lista de longitudes separadas por coma, pueden expresarse en píxeles, porcentajes o de forma relativa. Por defecto: 100% (una fila), lo fija el navegador..
<b>frameborder = "0/1/no/yes"</b>	Define si los marcos creados van a tener borde o no. Los valores 0 y no son equivalentes y eliminan los bordes, los valores 1 y yes son equivalentes y muestran los bordes.
<b>bordercolor = "color"</b>	Permite establecer el color de los bordes de los marcos.

# Etiqueta `<frame>`

- La etiqueta `<frame>` define cada uno de los marcos que va a haber en la ventana.
- Debe ir colocada siempre entre las etiquetas `<frameset>` y `</frameset>`.



# Atributos de la etiqueta <frame>

Atributo	Descripción
src="ruta del documento html"	Especifica la localización de los contenidos iniciales del marco.
name="nombre"	Especifica un nombre para el marco, Esto permite usarlo como destino de los enlaces.
marginwidth="número de pixels"	Indica el margen izquierdo y derecho entre contenido y borde.
marginheight="número de pixels"	Indica el margen superior e inferior entre contenido y borde.
noresize	Hace que la ventana del marco no sea redimensionable.
scrolling="yes / no / auto"	Indica si el marco debe tener o no barra de desplazamiento (scroll).
frameborder="1/0"	Indica si el marco tendrá o no borde.
bordecolor= " color "	Sirve para definir el color del borde del marco concreto al que se aplica.

# Ejemplo 1

- Crear tres archivos html con los nombres: pagina1.html, pagina2.html, pagina3.html.
- Crear un archivo ejemplo1\_frame.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<frameset cols="30%, 20%, 50%" bordercolor=#EC1616>
  <frame src="pagina1.html"></frame>
  <frame src="pagina2.html"></frame>
  <frame src="pagina3.html"></frame>
</frameset>
</html>
```

Mi Pagina 1	Mi Pagina 2	Mi Pagina 3

# Ejemplo 2

- Crear un archivo ejemplo2\_frame.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<frameset rows="25%, 25%, 50%" bordercolor=##2A15AA>
  <frame src="pagina1.html"></frame>
  <frame src="pagina2.html"></frame>
  <frame src="pagina3.html"></frame>
</frameset>
</html>
```

Mi Pagina 1

Mi Pagina 2

Mi Pagina 3

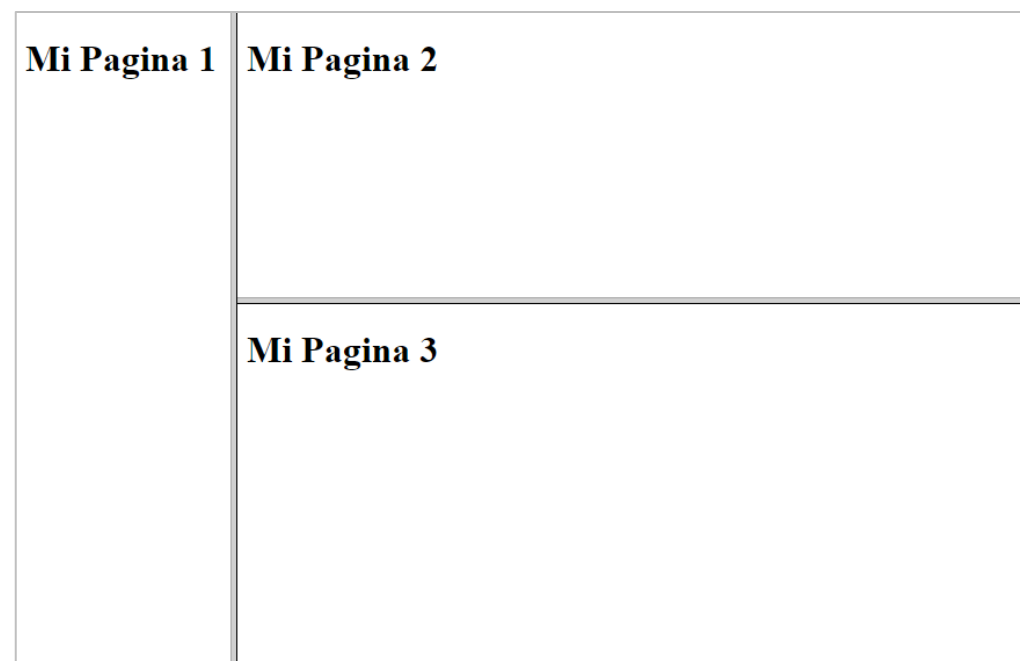
# Frame anidado

- Si queremos dividir una fila en columnas, una columna en filas, etc. Entonces se anidan frame.
- Recuerde que un `<frame>` siempre va dentro de un `<frameset>`

# Ejemplo 3

- Crear un archivo ejemplo3\_frame.html de manera que muestra la pagina1.html de forma vertical y los archivos pagina2.html y pagina3.html de forma horizontal.

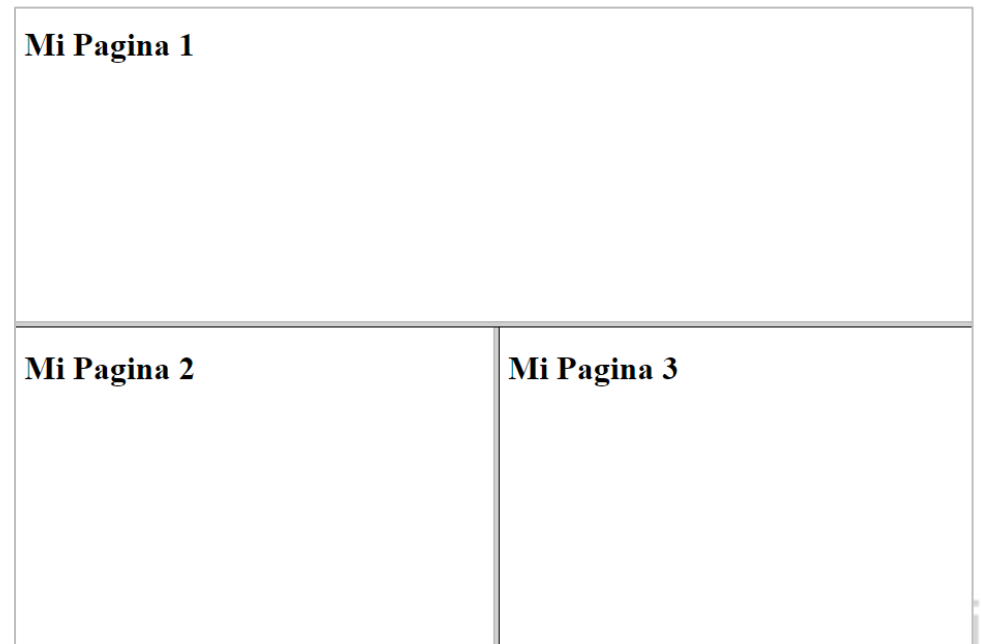
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<frameset cols="20%, *">
  <frame src="pagina1.html"></frame>
  <frameset rows="40%, *">
    <frame src="pagina2.html"></frame>
    <frame src="pagina3.html"></frame>
  </frameset>
</frameset>
</html>
```



# Ejemplo 4

- Crear un archivo ejemplo4\_frame.html de manera que muestra la pagina1.html de forma horizontal y los archivos pagina2.html y pagina3.html de forma vertical.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<frameset rows="50%, *">
  <frame src="pagina1.html"></frame>
  <frameset cols="50%, *">
    <frame src="pagina2.html"></frame>
    <frame src="pagina3.html"></frame>
  </frameset>
</frameset>
</html>
```



# Ejemplo 5

- Crear un archivo ejemplo5\_frame.html que muestre 2 paginas de forma vertical: **pagina1.html** y **pagina2.html**.
- La **pagina1.html** debe contener un enlaces que muestre: **pagina2.html**, **pagina3.html** y la **pagina del gobierno peruano**.
- Se pide mostrar **pagina3.html** y la **pagina del gobierno peruano** en el área donde se muestra inicialmente la **pagina2.html**, para conseguir esto hay que darle un nombres a la pagina2.html (porque es el área donde se mostrarán las demás páginas) y luego indicar este nombre en el enlace donde se va a cargar mediante el atributo **target**.
- Para este caso se usa referencias cruzadas.

# Ejemplo 5

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<frameset cols="20%, *">
  <frame src="pagina1.html" name="p1"></frame>
  <frame src="pagina2.html"></frame>
</frameset>
</html>
```

## Mi Pagina 1

[Mostrar Pagina 2](#)

[Mostrar Pagina 3](#)

[Gobierno Peruano](#)

## Mi Pagina 2

Aprendiendo frames

Desaprende lo que te limita



# Ejemplo 5

pagina1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<body>
  <h1>Mi Pagina 1</h1>
  <a href="pagina2.html" target="p2">Mostrar Pagina 2</a>
  <br><br>
  <a href="pagina3.html" target="p2">Mostrar Pagina 3</a>
  <br><br>
  <a href="https://www.gob.pe/" target="p2">Gobierno Peruano</a>
</body>
</html>
```

e limita

# Ejemplo 5

pagina2.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<body>
  <h1>Mi Pagina 2</h1>
  <p>Aprendiendo frames</p>
</body>
</html>
```

pagina3.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<body>
  <h1>Mi Pagina 3</h1>
  <p>Usando referencias cruzadas</p>
</body>
</html>
```

## Mi Pagina 1

[Mostrar Pagina 2](#)

[Mostrar Pagina 3](#)

[Gobierno Peruano](#)



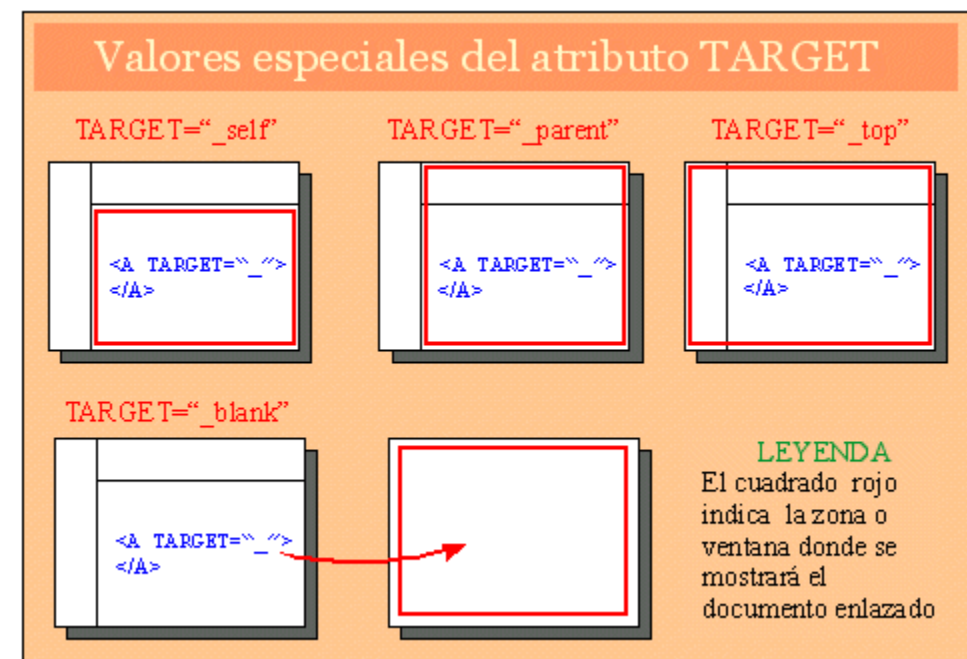
# Atributo target

- Dentro de la etiqueta `<a>`, el atributo **target** indica la ventana donde se va a cargar la página que enlazamos luego se seleccionar un texto o imagen.

```
<a href="pagina3.html" target="p2">Mostrar Pagina3 </a>
```

# Atributo target

Valor	Descripción
<b>TARGET=nombre</b>	Hace que la página se cargue en el frame llamado nombre. Si no existe se carga en una ventana nueva.
<b>TARGET=_top</b>	Hace que la página se cargue en la ventana completa del navegador.
<b>TARGET=_self</b>	Hace que la página se cargue en la misma ventana del frame actual.
<b>TARGET=_parent</b>	Hace que la página se cargue en el frame "padre", del que desciende el actual
<b>TARGET=_blank</b>	Hace que la página se cargue en una nueva ventana.



# Etiqueta <iframe>

- Representa un contexto de navegación anidado, el cual permite incrustar otra página HTML en la página actual.
- La dirección desde la cual el navegador recupera el documento incrustado es provista por el atributo **src** y últimamente, desde la llegada de HTML5, este documento también puede incluirse completamente como contenido con el atributo **srcdoc**.

# Etiqueta <iframe>

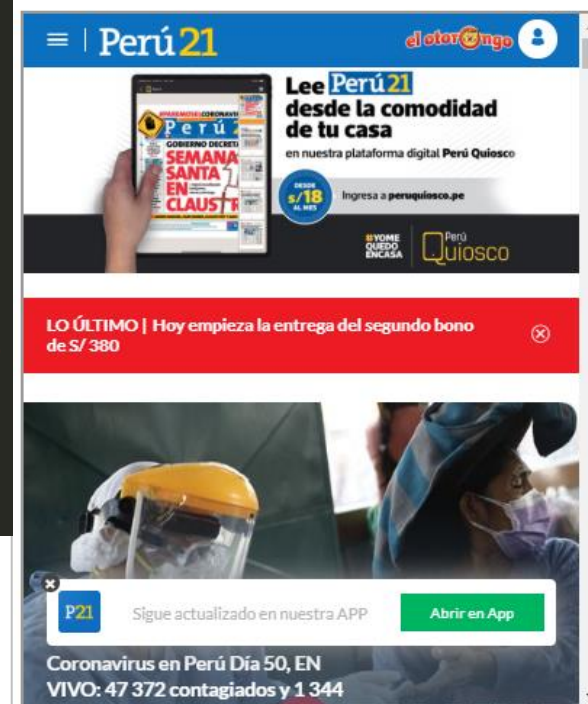
- El siguiente ejemplo define el alto y ancho del iframe, indica la URL que se debe mostrar y con el atributo scrolling se indica que el iframe no debe mostrar barras de *scroll* por ningún caso.

```
<iframe src="pagina.html" width="250" height="250" scrolling="no"> </iframe>
```

# Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<body>
  <h1>Portal de noticias</h1>
  <iframe src="https://peru21.pe/" width="500" height="600" scrolling="si">
  </iframe>
</body>
</html>
```

## Portal de noticias



Desaprende lo que te limita

# Atributos de <iframe>

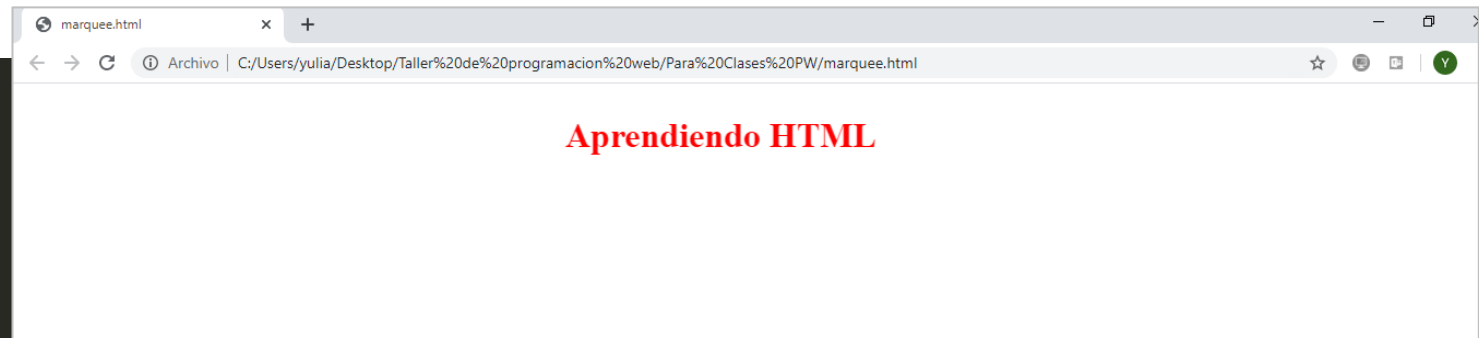
Atributo	Descripción
<b>name</b>	Como ya habrás supuesto, es el nombre del frame incrustado. Puede omitirse si no es necesario.
<b>src</b>	Nombre de la página que se mostrará en el frame.
<b>width</b>	Número de pixeles que tendrá el frame de ancho. También puede indicarse en tanto por ciento respecto al ancho total de la ventana, como se hace en los frames convencionales.
<b>height</b>	Número de pixeles que tendrá el frame de alto. También puede indicarse en tanto por ciento respecto al alto total de la ventana.
<b>frameborder</b>	Indica si se debe mostrar el borde del frame. 1 = si (por defecto) 0 = no.
<b>marginwidth</b>	Indica el número de pixeles que tendrá el ancho de los márgenes interiores izquierdo y derecho del frame respecto a su contenido.
<b>marginheight</b>	Indica el número de pixels que tendrá el ancho de los márgenes interiores superior e inferior del frame respecto a su contenido.
<b>scrolling</b>	Indica si hay que mostrar barras de scroll dentro del frame incrustado. Sus valores pueden ser: Yes, No y Auto (por defecto).



# Etiqueta <marquee>

- La etiqueta html <marquee> se utiliza para insertar un área de texto en movimiento. También se la conoce como marquesina.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<body>
  <marquee>
    <h1 style="color: red">Aprendiendo HTML</h1>
  </marquee>
</body>
</html>
```



# Atributos de <marquee>

Descripción	Atributo
Animación de derecha a izquierda	<code>&lt;marquee&gt;TEXT&lt;/marquee&gt;</code>
Animación de izquierda a derecha	<code>&lt;marquee direction="right"&gt;TEXT&lt;/marquee&gt;</code>
Animación alternativa. Con el atributo "behavior".	<code>&lt;marquee behavior="alternate"&gt;TEXT&lt;/marquee&gt;</code>
De abajo hacia arriba.	<code>&lt;marquee direction="up"&gt;TEXT&lt;/marquee&gt;</code>
De arriba hacia abajo.	<code>&lt;marquee direction="down"&gt;TEXT&lt;/marquee&gt;</code>
De arriba hacia abajo de manera alternativa.	<code>&lt;marquee direction="up" behavior="alternate" style="height:100px"&gt;TEXT&lt;/marquee&gt;</code>
De arriba hacia abajo y al mismo tiempo de derecha a izquierda. Observa el ejemplo para entenderlo mejor.	<code>&lt;marquee behavior="alternate" direction="up" width="80%"&gt;&lt;marquee direction="right"&gt;TEXT&lt;/marquee&gt;&lt;/marquee&gt;</code>
El mismo ejemplo pero esta vez en un espacio cerrado	<code>&lt;marquee behavior="alternate" direction="up" width="80%"&gt; &lt;marquee direction="right" behavior="alternate"&gt;TEXT&lt;/marquee&gt; &lt;/marquee&gt;</code>

# Atributos de <marquee>

Descripción	Atributo
Usando un fondo	<code>&lt;font color="WHITE"&gt;&lt;marquee direction="left" style="background:RED"&gt;TEXT&lt;/marquee&gt;&lt;/font&gt;</code>
Aplicando un borde a la zona de movimiento.	<code>&lt;marquee style="border:RED 3px SOLID"&gt;TEXT&lt;/marquee&gt;</code>
Imágenes.	<code>&lt;marquee&gt;UN poco de texto aqui &lt;img src="utp.gif" width="88" height="31" alt="Tutorials " border="0"&gt;&lt;/marquee&gt;</code>
Animación dentro de una línea de texto o un párrafo	<code>Un poco de texto antes &lt;marquee WIDTH="20%"&gt;&lt;img src="http://www.etutoriale.ro/banners/88x31.gif" width="88" height="31" alt="Tutorials " border="0"&gt;&lt;/marquee&gt; Un poco de texto después.</code>

# Resumiendo...

- La etiqueta para construir un formulario es \_\_\_\_\_.
- La etiqueta para construir un botón es \_\_\_\_\_.
- La etiqueta para construir una lista desplegable es \_\_\_\_\_.
- La etiqueta para agrupar controles son: \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_.
- Para que se usa la etiqueta label \_\_\_\_\_.



**Universidad  
Tecnológica  
del Perú**