**TSA Stichpunktezettel**

Farben: **Nico**  
Farben: **Ludwig**

**Begrüßung:**-Möchten euch unser Projekt vorstellen…  
**Ablauf:** **-Über uns:**  
 -welche Klasse, Interessen, Erfahrung in TSA Themengebieten  
 -**Allgemeines zum Projekt**  
 -was ist es für ein Projekt, wie/womit haben wir es gemacht  
 **-Arbeitsweise** -Programme und Tools zum Arbeiten, Struktur des Arbeitens **-Onlinespeicherung mit einem Server** -Welche Daten er sendet empfängt, wozu er vorhanden ist **-Showcase** -Demonstration speziell vom Server  
 **-Arbeitsaufteilung**

**Über uns:**  
 -Klassenstufe 9  
 -Interessieren uns ehr für Informatik und Technik  
 -Erfahrung in Themengebieten von TSA  
 -Ludwig: Python und 3-D Druck (privater Drucker)  
 -Nico: Python, bisschen C++ und Java  
 -Interessengebiete:  
 -Coding  
 -Cybersicherheit  
 -Webmaster

**Allgemeines zum Projekt:** -Grundgerüst für ein komplexes Spiel  
 -Grundgerüst mit online Speicherung, Interface um ein . . Spiel schnell und modular zu erstellen  
 -Verbindung von Server und Spiel, um den Spielstand online zu . speichern  
 -Programmiersprache Python  
 -Weil übersichtlich gut strukturiert  
 -Alle Inhalte selbst erstellt  
 -Grafiken, Spielidee nicht kopiert oder nachprogrammiert

**Arbeitsweise:**  
 -Arbeit mit Pycharm als Entwicklungsumgebung  
 -Ermöglichung von einfachem Bearbeiten und Erstellen . von Code speziell ausgelegt auf Python  
 -Unterstützung durch GitHub  
 -Schnelles Arbeiten im Team durch  
 hochladen des Codes und anderer Dateien auf einem  
 zentralen Webserver  
 -Strukturiertes Arbeiten im Team  
 -Gegenseitige Unterstützung

**Onlinespeicherung mit einem Server:**  
 -Ebenfalls mit Python erstellt  
 -Verwendung Bibliothek „Socket“, ermöglicht schnellen  
 Austausch von Daten zwischen einzelnen Computern  
 -gute Kompatibilität mit dem Client welches auch in   
 Python programmiert wurde  
 -Kann jegliche Daten annehmen und versenden  
 -nimmt Spielstand Benutzername Passwort  
 -speichert diese um sie wenn man will auf einen  
 anderen Computer zu laden  
 -Wird als localhost ausgeführt  
 -localhost heißt dass der Computer gleichzeitig der Server   
 ist  
 -damit keine eventuellen Probleme mit dem W-Lan in der   
 Schule bzw. Zuhause auftreten  
 -(Bild zeigen)

**Showcase:**