

Способы интеграции движков бд

Привет! Как и обещал, покажу пару способов подключений популярных движков бд в **Go**.

Пример 1. Подключение Postgresql

```
package main

import (
    "database/sql"
    "fmt"
    "log"

    _ "github.com/lib/pq" // здесь инициализация движка
)

var (
    conn    *Connector
    connStr string
)

func init() {
    //Эти данные лучше считать из .toml файла, но для экономии - тут укажу руками
    conn = &Connector{
        Host:      "localhost",
        Port:      "5432",
        User:      "postgres",
        Password:  "postgres",
        DBName:    "testdb",
    }
    connStr = fmt.Sprintf("host=%s port=%s user=%s password=%s dbname=%s\nsslmode=disable",
        conn.Host,
        conn.Port,
        conn.User,
        conn.Password,
        conn.DBName)
}

type Connector struct {
    Host      string `toml:"host"`
    Port      string `toml:"port"`
    User      string `toml:"user"`
    Password  string `toml:"password"`
    DBName    string `toml:"dbname"`
}

func main() {
    //Set Up
    db, err := sql.Open("postgres", connStr) // "postgres" - тип движка
    if err != nil {
```

```
        panic(err)
    }
    defer db.Close()
    if err = db.Ping(); err != nil {
        log.Println(err)
        return
    }

    log.Println("Successfully connected!")
}
```

Пример 2. Подключение MySQL

```
package main

import (
    "database/sql"
    "fmt"
    "log"

    _ "github.com/go-sql-driver/mysql" // здесь инициализация движка
)

var (
    conn    *Connector
    connStr string
)

func init() {
    //Эти данные лучше считать из .toml файла, но для экономии - тут укажу руками
    conn = &Connector{
        Host:      "localhost",
        Port:      "5432",
        User:      "mysqlUser",
        Password:  "mysqlPassword",
        DBName:    "testdb",
    }
    connStr = fmt.Sprintf("%s:%s@tcp(%s:%s)/%s",
        conn.User,
        conn.Password,
        conn.Host,
        conn.Port,
        conn.DBName)
}

type Connector struct {
    Host      string `toml:"host"`
    Port      string `toml:"port"`
    User      string `toml:"user"`
    Password  string `toml:"password"`
}
```

```

    DBName    string `toml:"dbname"`
}

func main() {
    //Set Up
    db, err := sql.Open("mysql", connStr) // "mysql" - тип движка
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    defer db.Close()
    if err = db.Ping(); err != nil {
        log.Println(err)
        return
    }

    log.Println("Successfully connected!")
}

```

Пример 3. Oracle

```

package main

import (
    "database/sql"
    "fmt"
    "log"

    _ "github.com/godror/godror" // здесь инициализация движка
)

var (
    conn    *Connector
    connStr string
)

func init() {
    //Эти данные лучше считать из .toml файла, но для экономии - тут укажу руками
    conn = &Connector{
        User:      "mysqlUser",
        Password:  "mysqlPassword",
        ServiceName: "testService",
    }
    connStr = fmt.Sprintf("%s/%s@%s",
        conn.User,
        conn.Password,
        conn.ServiceName)
}

type Connector struct {
    User      string `toml:"user"`

```

```
    Password    string `toml:"password"`
    ServiceName string `toml:"service_name"`
}

func main() {

    db, err := sql.Open("godror", connStr) // "godror" - тип движка
    if err != nil {
        fmt.Println(err)
        return
    }
    defer db.Close()
    if err = db.Ping(); err != nil {
        log.Println(err)
        return
    }

    log.Println("Successfully connected!")
}
```