1 DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento do programa para a organização de agendamentos em uma clínica médica foi realizado seguindo uma metodologia estruturada, que envolveu diversas etapas, desde a análise dos requisitos até a implementação e teste do sistema.

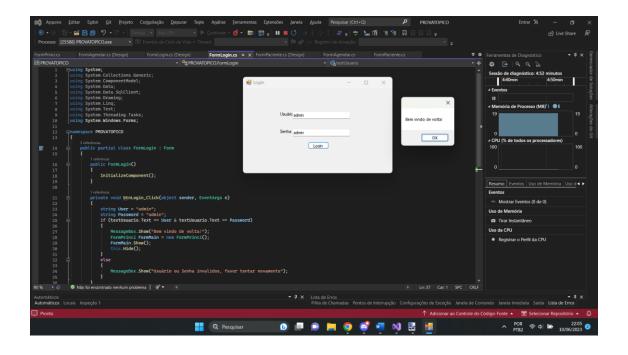
Inicialmente, foi realizada uma análise detalhada dos requisitos e das necessidades da clínica médica em relação ao processo de agendamento. Foram levantadas informações sobre as funcionalidades desejadas, como o cadastro de pacientes, a disponibilidade de horários.

Com base nos requisitos levantados, foi realizada a fase de projeto do programa. Foram definidas as telas principais, os fluxos de navegação e a estrutura de armazenamento dos dados. Além disso, foram identificadas as tecnologias e ferramentas mais adequadas para a implementação do programa, sendo o Visual Studio 2022 e o SQL Server Management Studio.

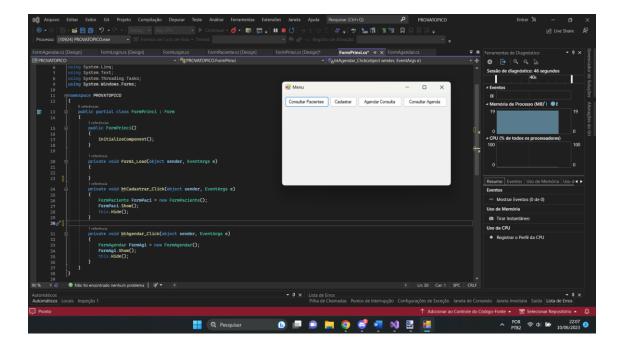
Durante o processo de implementação, foram criadas as telas de cadastro de pacientes, agendamento de consultas e futuramente seria adicionado as telas para visualização de relatórios gerenciais.

Após a implementação, foram realizados testes para verificar a correta funcionalidade do programa. Foram conduzidos testes de unidade para validar as diferentes partes do sistema, bem como testes de integração para garantir a interação adequada entre os componentes.

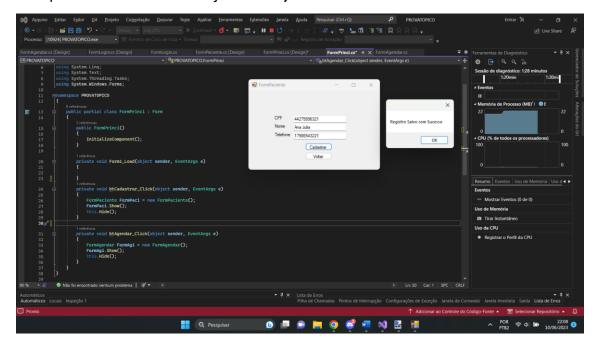
Segue agora prints documentando as telas do programa e seus códigos.



A primeira tela do programa é a tela de login, criada para que o programa tenha certa restrição de modo que só o pessoal autorizado tenha acesso a ele por questões de segurança. Uma vez que o usuário forneça ao sistema as informações de login corretas ele irá exibir uma mensagem de bem vindo e ira seguir para a próxima tela.

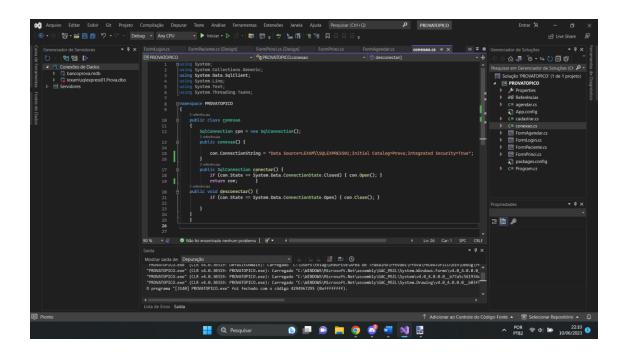


O menu do programa é nossa segunda tela do sistema, nos dando acesso a todas as outras funcionalidades do programa. Nele é possível navegar tranquilamente entre as funções desejadas de maneira intuitiva e de fácil acesso.

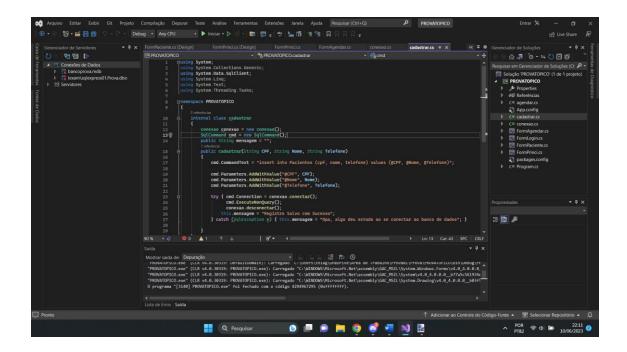


Nossa terceira tela do programa é pagina de criação de cadastro de um paciente. Nela é possível informar os dados cruciais de um determinado paciente para que o sistema envie esses dados para o banco de dados e salve assim o registro desse paciente.

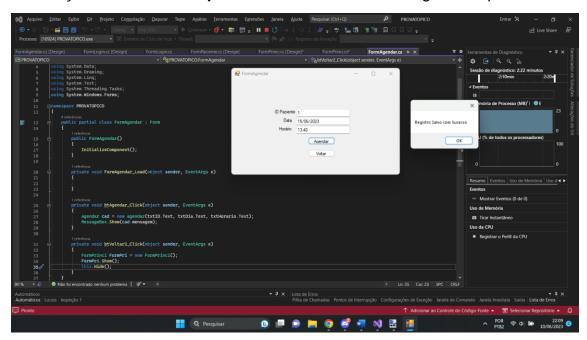
Para isso utilizamos algumas classes no Visual Studio para poder se comunicar com o banco de dados e após isso fazer todas as adições necessárias.



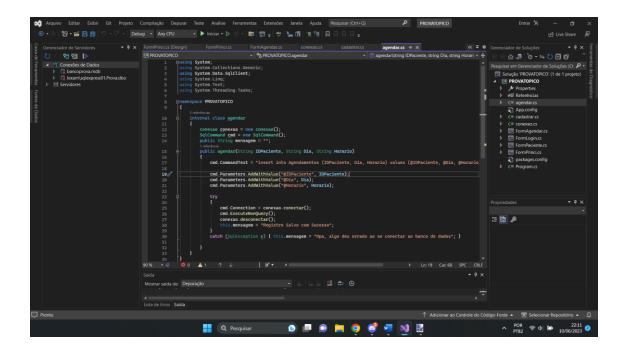
A primeira classe que chamamos é a classe Conexão que é responsável por estabelecer toda a nossa conexão com o banco de dados. Sem ela não seria possível nosso programa no Visual Studio se comunicar com o banco de dados no SQL Server Management Studio.



Após isso criamos a classe cadastrar que se comunica diretamente com a classe Conexão para utilizar da conexão criada com o banco de dados para inserir informações na tabela desejada. Desse moto criando o registro do paciente.



A última tela de nosso programa é a tela para criar o agendamento da consulta, onde mais uma vez utilizamos das classes criadas para manusear a conexão com nosso banco e os comandos em SQL.



Nossa última classe agendar é a responsável por enviar os dados registrados pela tela de agendamento para o banco de dados, fazendo assim o registro da consulta através da conexão estabelecida antes na classe Conexão.