RAD

Requirements Analysis Document

GameTalk

| **Riferimento** | NC8\_RAD |
| --- | --- |
| **Versione** | 0.7 |
| **Data** | 19/10/2024 |
| **Destinatario** | Prof. Carmine Gravino  Dott. Giammaria Giordano |
| **Presentato da** | NC8 Team |
| **Approvato da** |  |

# 

# 

# 

d

# Revision History



| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| --- | --- | --- | --- |
| 19/10/2024 | 0.1 | Prima stesura | Tutto il team |
| 26/10/2024 | 0.2 | Aggiunti requisiti funzionali, non funzionali e vincoli | Tutto il team |
| 28/10/2024 | 0.3 | Aggiunti scenari e use cases | Tutto il team |
| 15/11/2024 | 0.4 | Aggiunti oggetti entity, boundary e control | Carmelo Cappiello  Alessio Sica |
| 19/11/2024 | 0.5 | Aggiunti sequence diagrams e statechart diagrams | Tutto il team |
| 22/11/2024 | 0.6 | Aggiunto statechart ciclo di vita Utente | Carmelo Cappiello |
| 29/11/2024 | 0.7 | Aggiunto class diagram | Carmelo Cappiello  Alessio Sica |
| 10/12/2024 | 0.8 | Aggiunti mock-up | Antonino Zappile  Francesco Ragusa |
| 07/02/2025 | 0.9 | Aggiustati testi | Carmelo Cappiello  Alessio Sica |

# Team members



| **Nome** | **Acronimo** | **E-Mail** |
| --- | --- | --- |
| Cappiello Carmelo | CC | c.cappiello2@studenti.unisa.it |
| Sica Alessio | SA | a.sica104@studenti.unisa.it |
| Zappile Antonino | ZA | a.zappile1@studenti.unisa.it |
| Ragusa Francesco | RF | f.ragusa@studenti.unisa.it |

Sommario

[Revision History](#_gjdgxs)

[Team members](#_30j0zll)

[1 Introduzione](#_1fob9te)

[1.1 Obiettivo del Sistema](#_3znysh7)

[1.2 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni](#_tyjcwt)

[2 Sistema Proposto](#_2s8eyo1)

[2.1 Sintesi della sezione](#_17dp8vu)

[2.2 Requisiti Funzionali](#_3rdcrjn)

[2.3 Requisiti Non Funzionali](#_yo28c9k4ok95)

[2.3.1 Usabilità](#_lnxbz9)

[2.3.2 Affidabilità](#_35nkun2)

[2.3.4 Prestazioni](#_1ksv4uv)

[2.3.5 Implementazione](#_2jxsxqh)

[2.3.6 Interfacce](#_7dvmezt7k5li)

[2.3.7 Packaging](#_2h7zfc3hjk86)

[2.3.8 Legali](#_4i7ojhp)

[3. Modello del Sistema](#_2xcytpi)

[3.1 Scenari](#_1ci93xb)

[3.2 Modello dei Casi d’Uso](#_8jyb41uwq61g)

[3.3 Modello ad Oggetti](#_2bn6wsx)

[CD Class Diagram Entity](#)

[3.4 Modello Dinamico](#_qsh70q)

[3.4.1 Sequence Diagrams](#)

[3.4.3 Interfaccia Utente – Mock-up](#_3as4poj)

[4 Glossario](#_1pxezwc)

# 1 Introduzione



## 1.1 Obiettivo del Sistema

## Lo scopo del sistema progettato è quello di fornire una piattaforma web dove che permette agli utenti

## registrati di creare thread (post) sui videogiochi, condividendo recensioni, strategie, idee e pensieri.

## La piattaforma permetterà all’utente di:

## Creare e modificare un profilo

## Creare e modificare thread categorizzati

## Cercare thread con supporto di filtri

## Commentare thread

* Valutare thread e commenti

## Il moderatore, un utente con privilegi, sarà in grado di:

## Eliminare o bandire utenti

* Modificare/eliminare qualsiasi thread
* Gestire le categorie

L’obiettivo del progetto è la creazione di una piattaforma Web-based per radunare molti appassionati di videogiochi in un unico luogo.

## 1.2 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

Di seguito una lista di definizioni, acronimi, e abbreviazioni:

* **GU**: Gestione Utente
* **GT:** Gestione Thread
* **GC**: Gestione Chat tra utenti
* **AD**: Activity Diagram
* **RAD**: Requirements Analysis Document
* **ODD**: Object Design Document
* **SDD**: System Design Document
* **SD**: Sequence Diagram
* **UC:** Use Case
* **SC:** Scenario
* **RNF**: Requisito Non Funzionale
* **RF**: Requisito Funzionale

# 2 Sistema Proposto



## 2.1 Sintesi della sezione

La sezione che segue è organizzata come segue:

1. **Requisiti funzionali:** descrizione degli attori e dei requisiti funzionali, ovvero descrizione delle interazioni tra il sistema e l’ambiente esterno, quindi gli attori senza tenere in considerazione l’implementazione.
2. **Requisiti non funzionali:** descrizione degli aspetti del sistema che ne indicano la qualità come usabilità, affidabilità, prestazioni, aspetti quindi non legati alle funzionalità del sistema.
3. **Modello del sistema:** 
   * **Scenari:** descrizione informale di una singola caratteristica del sistema dal punto di vista dell’utente finale, descrivono cosa gli utenti fanno quando usano il sistema.
   * **Modello dei casi d’uso:** descrizione completa delle interazioni che avvengono quando un attore usa il sistema, specificando anche tutti i possibili scenari per quella determinata azione.
   * **Modello ad oggetti:** descrizione tramite un class diagram dei singoli oggetti del sistema, delle loro proprietà e delle loro relazioni.
   * **Modello dinamico:** Rappresenta la struttura dinamica del sistema.
   * **Mock-ups**: rappresentazioni dell’interfaccia grafica.

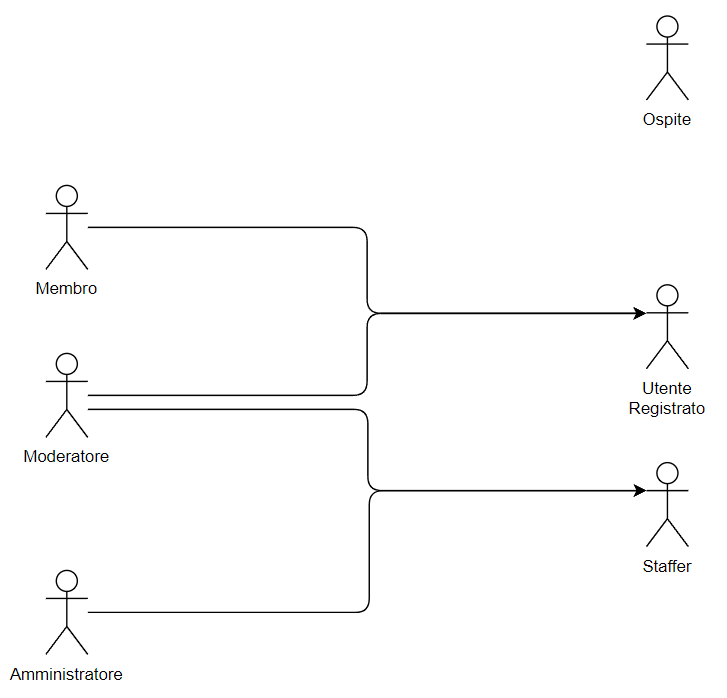
## 2.2 Requisiti Funzionali

Si è deciso di raggruppare i requisiti funzionali in 5 gestioni, così da raggrupparli in base all’obiettivo da raggiungere.

Le gestioni individuate sono:

1. **Gestione Utente (GU)**
2. **Gestione Thread (GT)**
3. **Gestione Ricerca (GR)**
4. **Gestione Categorie (GC)**
5. **Gestione Chat tra Utenti (GCU)**

#### Attori del sistema



* **Ospite**: utente non registrato al sistema: può accedere solo ad operazioni di visualizzazione dei thread.
* **Membro:** utente normale registrato al sistema: può accedere ad operazioni di visualizzazione, creazione e modifica dei thread.
* **Moderatore:** utente che si occupa del mantenimento dell’ordine nel forum: può accedere ad operazioni di visualizzazione, creazione e rimozione dei thread.
* **Amministratore**: rappresenta l’amministratore dell’intero sistema.
* **Utente registrato**: generalizzazione di Moderatore e Membro.
* **Utente generico:** generalizzazione di Ospite e Utente registrato.
* **Staffer:** generalizzazione di Moderatore e Amministratore.

#### RF\_GU: Gestione Utente

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Attori** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| RF\_GU\_1 | Creazione di un account | Il sistema deve consentire ad un ospite di registrarsi | Ospite | Elevata |
| RF\_GU\_2 | Modifica password | Il sistema deve consentire ad un utente registrato di aggiornare la password | Utente registrato | Elevata |
| RF\_GU\_3 | Eliminazione dell’account | Il sistema deve consentire all’utente di eliminare il proprio account | Utente registrato | Media |
| RF\_GU\_4 | Bandire un utente dalla piattaforma | Il sistema deve permettere al moderatore di bandire un utente che ha trasgredito le regole del forum | Moderatore | Elevata |
| RF\_GU\_5 | Login | Il sistema dovrà permettere agli  utenti di effettuare l’accesso. | Utente  registrato | Elevata |
| RF\_GU\_6 | Logout | Il sistema dovrà permettere agli  utenti loggati di disconnettersi  dal sistema. | Utente  registrato | Elevata |

#### RF\_GT: Gestione Thread

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Attori** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| RF\_GT\_1 | Visualizzazione thread | Il sistema deve consentire a tutti di visualizzare un thread | Tutti | Elevata |
| RF\_GT\_2 | Creazione  thread | Il sistema deve consentire all’utente registrato di creare un nuovo thread. | Utente registrato | Elevata |
| RF\_GT\_3 | Modifica  thread | Il sistema deve consentire all’utente registrato di modificare un thread da lui creato. | Utente registrato | Elevata |
| RF\_GT\_4 | Rimozione  thread | Il sistema deve consentire all’utente registrato di rimuovere un thread da lui creato. | Utente registrato | Elevata |
| RF\_GT\_5 | Spostamento categoria | Il sistema deve consentire al moderatore di spostare un thread in un’altra categoria | Moderatore | Media |
| RF\_GT\_6 | Commentare un thread | Il sistema deve consentire all’utente registrato di lasciare un commento a un thread creato da lui stesso o da un altro utente. | Utente registrato | Elevata |
| RF\_GT\_7 | Eliminazione di un thread da parte di un moderatore | Il sistema deve consentire al moderatore di cancellare un thread che non rispetta il regolamento | Moderatore | Elevata |

## 

#### RF\_GC: Gestione Categorie

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Attori** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| RF\_GC\_1 | Aggiunta categoria | Il sistema deve permettere all’amministratore di aggiungere nuove categorie | Amministratore | Media |
| RF\_GC\_2 | Modifica categoria | Il sistema deve permettere all’amministratore di modificare una categoria | Amministratore | Media |
| RF\_GC\_3 | Rimozione categoria | Il sistema deve permettere all’amministratore di rimuovere una categoria | Amministratore | Media |

#### RF\_GR: Gestione Ricerca

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Attori** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| RF\_GR\_1 | Ricerca di un thread | Il sistema deve permettere a tutti di cercare un thread nel forum | Tutti | Elevata |
| RF\_GR\_2 | Filtraggio dei risultati | Il sistema deve permettere a tutti di filtrare il risultato di una ricerca | Tutti | Media |
| RF\_GR\_3 | Ricerca di un utente | Il sistema deve permettere a tutti di cercare un utente | Tutti | Bassa |

## 2.3 Requisiti Non Funzionali

Nella presente sezione sono dettagliati i requisiti non funzionali del sistema, ossia quelli riguardanti l’usabilità, l’affidabilità, le prestazioni, l'implementazione, le interfacce, l’operabilità, il packaging e la gestione dal punto di vista legale.

### 2.3.1 Usabilità

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- |
| RNF\_U\_1 | Facilità di utilizzo | Il sistema deve essere intuitivo e semplice da utilizzare anche per utenti con competenze tecniche limitate. | Elevata |
| RNF\_U\_2 | Ombreggiatura per elementi interagibili | Per facilitare la comprensione da parte dell’utente di cosa possa interagire usiamo la convenzione dell’ombreggiatura | Media |

### 2.3.2 Affidabilità

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- |
| RNF\_A\_1 | Gestione errori | In caso di errore critico il sistema visualizza una pagina di errore dedicata. | Elevata |

### 2.3.4 Prestazioni

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- |
| RNF\_P\_1 | Tempo di risposta | Il sistema dovrebbe rispondere alle richieste dell’utente in meno di 5 secondi. | Elevata |
| RNF\_P\_2 | Supporto multiutente | Il sistema deve funzionare correttamente anche con 50 utenti connessi | Elevata |

### 2.3.5 Implementazione

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- |
| RNF\_IM\_1 | Piattaforma Web | Il sistema deve essere sviluppato come una piattaforma web based, seguendo un modello architetturale adatto a tale condizione. | Elevata |

## 

### 2.3.6 Interfacce

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- |
| RNF\_IN\_1 | Servizio database | Il sistema deve interfacciarsi con un database relazionale SQL | Elevata |

### 2.3.7 Packaging

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- |
| RNF\_PA\_1 | Disponibilità sul Web | Il sistema dovrà essere disponibile su qualsiasi  tipo di dispositivo tramite il web. | Elevata |

### 2.3.8 Legali

| **Identificativo** | **Nome** | **Descrizione** | **Priorità** |
| --- | --- | --- | --- |
| RNF\_L\_1 | Gestione  informazioni  sensibili | Il sistema deve garantire un alto livello di sicurezza per preservare le informazioni personali degli utenti. | Elevata |
| RNF\_L\_2 | Informativa privacy | Il sistema deve mettere a disposizione il documento di informativa privacy, visibile a tutti i visitatori | Bassa |

## 

## 3. Modello del Sistema

Nella presente sezione sono descritti diversi modelli del sistema: gli scenari di utilizzo del sistema, i diagrammi ad oggetti, il modello dei casi d’uso e il modello dinamico.

### 3.1 Scenari

Di seguito sono elencati alcuni scenari divisi per gestioni. Tali gestioni sono le medesime individuate per i requisiti funzionali.

**Gestione Utente**

| **Identificativo** | **Nome** | **Partecipanti** |
| --- | --- | --- |
| SC\_GU\_2 | Aggiornamento della password | Maria (Utente registrato) |
| **Flusso degli eventi** | **Utente registrato** | **Sistema** |
|  | Maria desidera aggiornare la sua password: accede quindi alla sezione “Impostazioni del profilo”. |  |
|  | Il sistema visualizza una pagina con le sue informazioni personali correnti. |
| Maria cambia la password. Infine conferma le modifiche. |  |
|  | Il sistema verifica che la nuova password sia valida. Se il controllo ha esito positivo, il sistema salva le modifiche e informa Maria che la sua password è stata aggiornata correttamente. |

#### Gestione Thread

| **Identificativo** | | **Nome** | **Partecipanti** |
| --- | --- | --- | --- |
| SC\_GT\_2 | | Creazione di un thread | Marco (Utente registrato) |
| **Flusso degli eventi** | | **Utente registrato** | **Sistema** |
|  | | Marco, un grande appassionato di una serie di videogiochi, vuole condividere l’annuncio del prossimo capitolo della serie con il resto della comunità, quindi decide di creare un nuovo thread sul forum. |  |
|  | Il sistema visualizza la pagina per la creazione del thread. |
| Marco inserisce come titolo “ANNUNCIO UFFICIALE DI ELDEN RING 2”, come corpo “Finalmente ci siamo! Non vedo l’ora che esca :D”, decide di allegare l’immagine dell’annuncio e conferma la creazione. |  |
|  | Il sistema controlla che tutti i campi siano stati compilati correttamente. In seguito, il sistema informa Marco dell’avvenuta creazione e pubblicazione del thread. |

## 

### 

| **Identificativo** | | **Nome** | **Partecipanti** |
| --- | --- | --- | --- |
| SC\_GT\_3 | | Modifica di un thread | Giacomo (Utente registrato) |
| **Flusso degli eventi** | | **Utente registrato** | **Sistema** |
|  | | Giacomo ha appena pubblicato un thread sul forum ma si accorge di aver commesso alcuni errori di battitura, quindi decide di modificarlo. |  |
|  | Il sistema visualizza la pagina per la modifica del titolo, il messaggio e gli allegati. |
| Giacomo corregge gli accenti, aggiunge apostrofi mancanti e conferma la modifica. |  |
|  | Il sistema controlla che tutti i campi siano stati compilati correttamente. In seguito, il sistema informa Giovanni dell’avvenuta modifica del thread. |

| **Identificativo** | **Nome** | **Partecipanti** |
| --- | --- | --- |
| SC\_GT\_7 | Eliminazione thread da parte di un moderatore | Luca (Moderatore) |
| **Flusso degli eventi** | **Moderatore** | **Sistema** |
| Luca, moderatore del forum, ogni giorno visiona i nuovi thread caricati dagli utenti |  |
|  | Il sistema visualizza la pagina con gli ultimi thread pubblicati dagli utenti |
| Luca, trovandosi di fronte ad un thread che non rispetta il regolamento del forum, decide di eliminare il thread |  |
|  | Il sistema elimina i dati del thread |

| **Identificativo** | | **Nome** | **Partecipanti** |
| --- | --- | --- | --- |
| SC\_GT\_5 | | Spostamento categoria | Riccardo (Moderatore) |
| **Flusso degli eventi** | | **Utente registrato** | **Sistema** |
|  | | Riccardo si accorge che un thread appena creato non rientra nella categoria che l’autore gli ha assegnato e decide di spostarlo in un'altra categoria. |  |
|  | Il sistema visualizza la pagina per la modifica del thread a Riccardo |
| Riccardo modifica la categoria del thread e invia le modifiche |  |
|  | Il sistema cambia la categoria del thread e visualizza un messaggio di successo a Riccardo |

| **Identificativo** | **Nome** | **Partecipanti** |
| --- | --- | --- |
| SC\_GT\_6 | Commento a un thread esistente | Maria (Utente registrato) |
| **Flusso degli eventi** | **Utente registrato** | **Sistema** |
|  | Maria accede al thread dal titolo “ANNUNCIO UFFICIALE DI ELDEN RING 2” |  |
|  | Il sistema visualizza la pagina del thread |
| Maria legge il messaggio di Marco (“Finalmente ci siamo! Non vedo l’ora che esca”) e decide di lasciare un commento. |  |
|  | Il sistema mostra a Maria l’interfaccia per pubblicare un commento.\*\* |
| Maria scrive: “Che notizia fantastica! Hai qualche info in più?” e invia il commento. |  |
|  | Il sistema controlla che il campo del commento sia compilato correttamente. In seguito, il sistema informa Maria dell’avvenuta creazione e pubblicazione del commento. |

#### Gestione Ricerca

| **Identificativo** | | **Nome** | **Partecipanti** |
| --- | --- | --- | --- |
| SC\_GR\_1 | | Ricerca di un thread | Franco (Utente generico) |
| **Flusso degli eventi** | | **Utente generico** | **Sistema** |
| Franco vuole ottenere un oggetto raro nel suo gioco preferito e decide di cercare una guida nel forum |  |
|  | Il sistema visualizza la pagina di ricerca |
| Franco inserisce eventuali chiavi di ricerca e filtri |  |
|  | Il sistema visualizza tutti i thread che corrispondono ai filtri e sono inerenti con le chiavi di ricerca |
| Franco legge i thread e trova la posizione dell’oggetto a cui è interessato |  |

| **Identificativo** | | **Nome** | **Partecipanti** |
| --- | --- | --- | --- |
| SC\_GR\_2 | | Filtraggio dei risultati | Giacomo (Utente registrato) |
| **Flusso degli eventi** | | **Utente registrato** | **Sistema** |
|  | | Giacomo sta cercando di trovare un thread che vide tanto tempo fa intitolato “Come battere Radahn”, ma i risultati sono troppi! Decide di filtrare i risultati per data di pubblicazione, perchè il thread era molto vecchio |  |
|  | Il sistema visualizza a Giacomo la pagina di ricerca thread |
| Giacomo applica il filtro sui thread per visualizzarli in modo crescente in base alla data di pubblicazione (più vecchi) |  |
|  | Il sistema ordina i risultati in modo crescente per data di pubblicazione |
|  | | Giacomo finalmente riesce a trovare il post che stava cercando e finalmente comprende come schivare le sue mosse |  |

### 3.2 Modello dei Casi d’Uso

Nella presente sezione sono presentati i diversi casi d’uso del sistema, divisi per le varie gestioni.

#### Gestione Thread

| **Identificativo** | | UC\_GT\_2 | | **Data** | 19/10/2024 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | | Crea Thread | | **Versione** | 0.1 |
| **Autore** | Sica Alessio |
| **Descrizione** | | Lo UC fornisce la funzionalità di creare un nuovo thread. | | | |
| **Attori principali** | | Utente registrato | | | |
| **Attori secondari** | | NA | | | |
| **Entry condition** | | L'utente è autenticato e interessato a creare un thread | | | |
| **Exit condition** | | **ON SUCCESS** | Il nuovo thread è ora visibile a tutti gli utenti della piattaforma. | | |
| **ON FAILURE** | Il thread viene scartato | | |
| **Rilevanza** | | Elevata | | | |
| **Frequenza stimata** | | 20 / giorno | | | |
| **Flusso degli eventi** | | | | | |
| **1** | | Utente registrato | L'utente richiede la creazione di un nuovo thread. | | |
| **2** | | Sistema | Il sistema visualizza la pagina di creazione del thread. | | |
| **3** | | Utente registrato | L’utente inserisce il titolo del thread, scrive il corpo del messaggio ed eventualmente include degli allegati. Infine l’utente conferma la creazione. [Dati non validi] | | |
| **4** | | Sistema | Il sistema riceve la richiesta da parte dell'utente ed effettua controlli sui dati in input. | | |
| **5** | | Sistema | Il sistema salva i dati relativi al thread. [Salvataggio fallito] | | |
| **6** | | Sistema | Il sistema reindirizza l’utente alla pagina del thread appena creato. | | |
| **Eccezioni** | | | | | |
| **Dati non validi** | | Se l'utente inserisce dati non validi, il sistema respinge la richiesta e avvisa l'utente mediante un messaggio di errore. | | | |
| **Salvataggio fallito** | | Se si è verificato un errore durante il salvataggio dei dati, il sistema respinge la richiesta e avvisa l'utente mediante un messaggio di errore. | | | |
| **Requisiti speciali** | | | | | |
|  | | NA | | | |

| **Identificativo** | | UC\_GT\_3 | | **Data** | 25/10/2024 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | | Modifica Thread | | **Versione** | 0.2 |
| **Autore** | Francesco Ragusa |
| **Descrizione** | | Lo UC fornisce ad un utente registrato la funzionalità di modificare un thread esistente da lui creato. | | | |
| **Attori principali** | | Utente registrato (autore del thread) | | | |
| **Attori secondari** | | NA | | | |
| **Entry condition** | | L'utente è autenticato e vuole modificare un thread precedentemente creato. | | | |
| **Exit condition** | | **ON SUCCESS** | Il thread viene aggiornato con successo. | | |
| **ON FAILURE** | Il sistema mostra un messaggio di errore | | |
| **Rilevanza** | | Elevata | | | |
| **Frequenza stimata** | | 10 / giorno | | | |
| **Flusso degli eventi** | | | | | |
| **1** | | Utente registrato | L'utente richiede la modifica di un thread. | | |
| **2** | | Sistema | Il sistema visualizza il modulo di modifica del thread, con il titolo, il corpo del messaggio e gli allegati esistenti precompilati. | | |
| **3** | | Utente registrato | L'utente modifica il titolo, il corpo del messaggio o gli allegati del thread. Infine l’utente conferma la modifica. | | |
| **4** | | Sistema | Il sistema riceve la richiesta da parte dell'utente ed effettua un controllo sui dati in input. [Dati non validi] | | |
| **5** | | Sistema | Il sistema aggiorna il thread nel database. [Salvataggio fallito] | | |
| **6** | | Sistema | Il sistema conferma all'utente che la modifica è stata salvata e mostra la versione aggiornata del thread. | | |
| **Eccezioni** | | | | | |
| **Dati non validi** | | Se l'utente inserisce dati non validi, il sistema respinge la modifica e avvisa l'utente con un messaggio di errore. | | | |
| **Salvataggio fallito** | | Se si verifica un errore durante il salvataggio della modifica, il sistema avvisa l'utente e suggerisce di riprovare. | | | |
| **Requisiti speciali** | | | | | |
|  | | NA | | | |

| **Identificativo** | | UC\_GT\_4 | | **Data** | 25/10/2024 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | | Eliminazione di un thread da parte di un Moderatore | | **Versione** | 0.2 |
| **Autore** | Antonino Zappile |
| **Descrizione** | | Lo UC fornisce la funzionalità di rimuovere thread. | | | |
| **Attori principali** | | Moderatore | | | |
| **Attori secondari** | | NA | | | |
| **Entry condition** | | Il moderatore trova un thread che infrange il regolamento del forum | | | |
| **Exit condition** | | **ON SUCCESS** | Il thread viene eliminato | | |
| **ON FAILURE** | Il sistema mostra un messaggio di errore e il thread rimane visibile. | | |
| **Rilevanza** | | Elevata | | | |
| **Frequenza stimata** | | 10 / settimana | | | |
| **Flusso degli eventi** | | | | | |
| **1** | | Moderatore | Il moderatore chiede la cancellazione del thread | | |
| **2** | | Sistema | Il sistema cancella tutti i dati del thread [Thread non trovato] [Eliminazione fallita] | | |
| **Eccezioni** | | | | | |
| **Thread non trovato** | | Se il thread non è stato trovato viene mostrato un messaggio di errore | | | |
| **Eliminazione fallita** | | Se l’eliminazione fallisce verrà mostrata una pagina di errore | | | |
| **Requisiti speciali** | | | | | |
|  | | NA | | | |

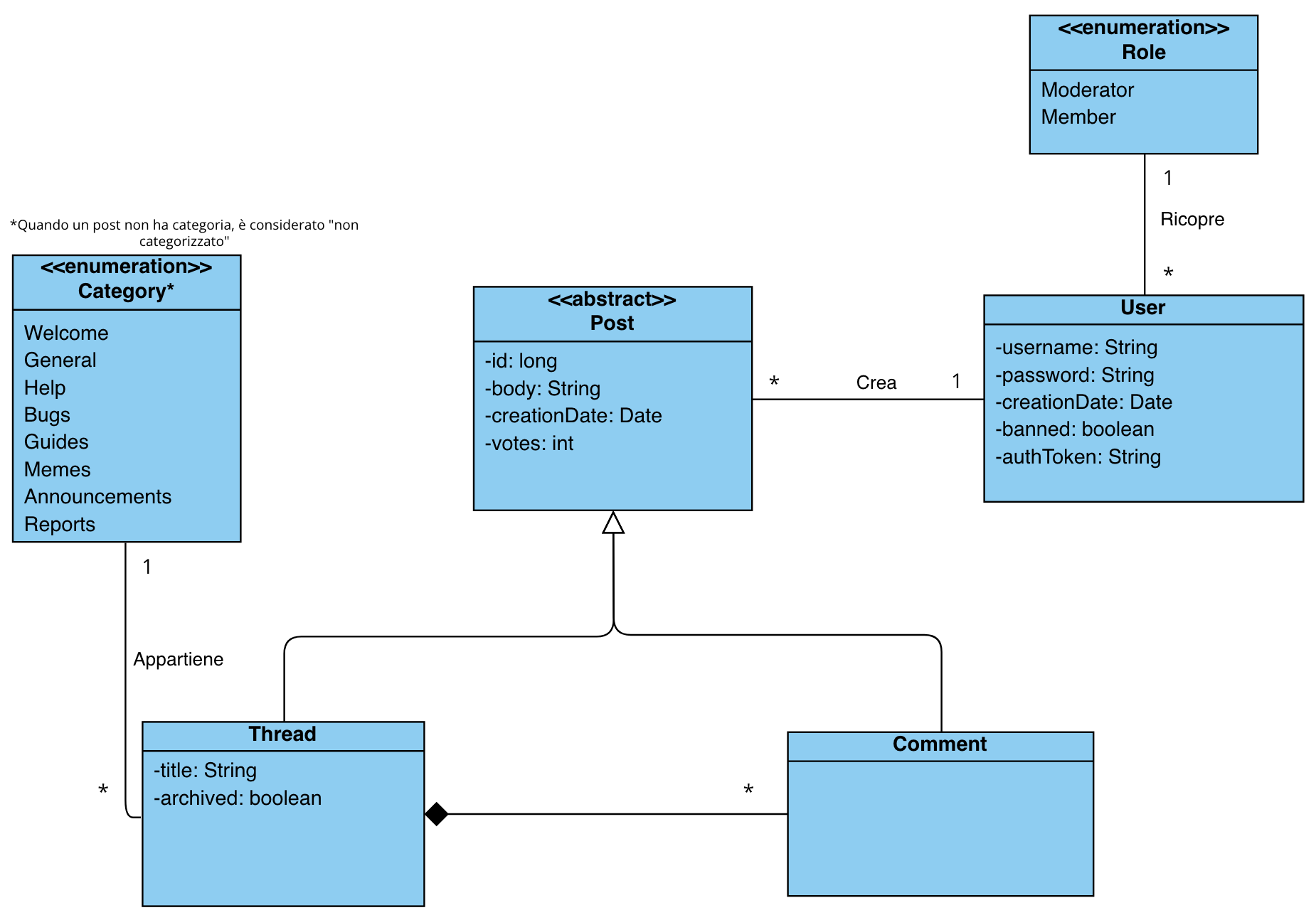
**Gestione Ricerca**

| **Identificativo** | | UC\_GR\_1 | | **Data** | 19/10/2024 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | | Cerca Thread | | **Versione** | 0.1 |
| **Autore** | Carmelo Cappiello |
| **Descrizione** | | Lo UC fornisce la funzionalità di ricercare un thread | | | |
| **Attori principali** | | Utente generico | | | |
| **Attori secondari** | | NA | | | |
| **Entry condition** | | L'utente è interessato a cercare un thread | | | |
| **Exit condition** | | **ON SUCCESS** | Il thread viene trovato | | |
| **ON FAILURE** | Il sistema mostra una pagina vuota | | |
| **Rilevanza** | | Elevata | | | |
| **Frequenza stimata** | | 200 / giorno | | | |
| **Flusso degli eventi** | | | | | |
| **1** | | Utente registrato | L'utente richiede la ricerca di un thread | | |
| **2** | | Sistema | Il sistema visualizza la pagina di ricerca di un thread | | |
| **3** | | Utente registrato | L’utente inserisce il titolo del thread ed eventuali filtri. [Dati non validi] | | |
| **4** | | Sistema | Il sistema riceve la richiesta da parte dell'utente ed effettua controlli sui dati in input. | | |
| **6** | | Sistema | Il sistema reindirizza l’utente alla pagina dei risultati della ricerca. | | |
| **Eccezioni** | | | | | |
| **Dati non validi** | | Se l'utente inserisce dati non validi, il sistema respinge la richiesta e avvisa l'utente mediante un messaggio di errore. | | | |
| **Requisiti speciali** | | | | | |
|  | | NA | | | |

### 3.3 Modello ad Oggetti

Nella presente sezione sono descritti i diversi modelli degli oggetti del sistema.

#### CD Class Diagram Entity



**Oggetti generali, presenti in ogni gestione**

| **Nome oggetto** | **Tipologia** | **Descrizione** |
| --- | --- | --- |
| **UtenteGenerico** | Entity | Un utente qualsiasi sul forum |
| **UtenteRegistrato** | Entity | Un utente registrato sul forum |
| **Moderatore** | Entity | Un moderatore del forum |
| **Admin** | Entity | L’amministratore del forum |
| **SuccessoAcknowledgment** | Boundary | Notifica di successo mostrata all’utente quando l’operazione va a buon fine |
| **ErroreAcknoqwledgment** | Boundary | Notifica di errore mostrata all’utente quando qualcosa va storto |

**MO\_GT: Gestione Thread**

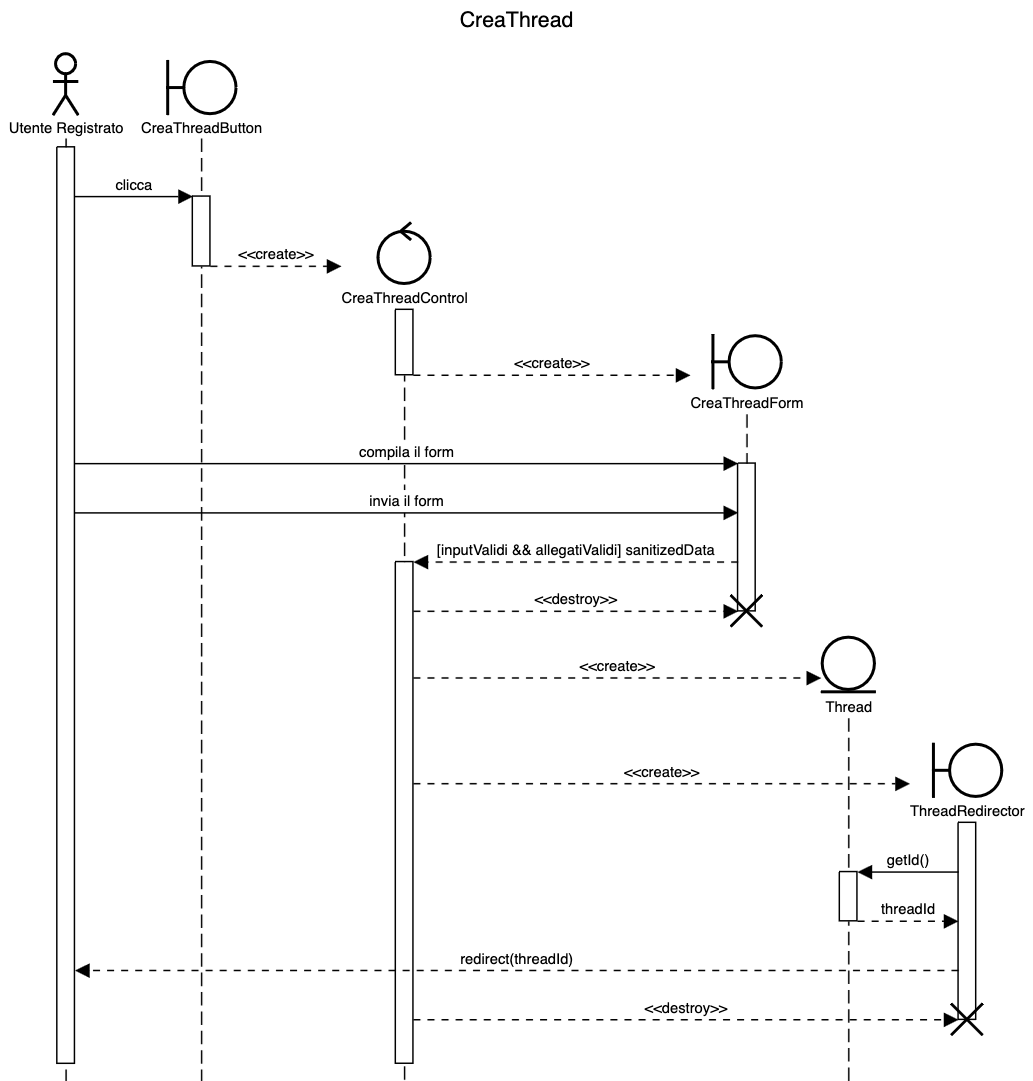
| **Nome oggetto** | **Tipologia** | **Descrizione** |
| --- | --- | --- |
| **Thread** | Entity | Un thread (post) pubblicato da un utente registrato sul forum |
| **CreaThreadButton** | Boundary | Un pulsante che porta alla pagina di creazione del thread |
| **PubblicaThreadButton** | Boundary | Un pulsante che pubblica il thread sul forum |
| **CreaThreadForm** | Boundary | Form da compilare con i dati del form |
| **ModificaThreadButton** | Boundary | Un pulsante che permette la modifica del thread |
| **CreaThreadControl** | Control | Gestisce la funzione di creazione di un thread |
| **ThreadRedirector** | Boundary | Reindirizza l’utente su un thread |

**MO\_GR: Gestione Ricerca**

| **Nome oggetto** | **Tipologia** | **Descrizione** |
| --- | --- | --- |
| **CercaThreadButton** | Boundary | Un pulsante che porta alla pagina di ricerca di un thread |
| **CercaThreadForm** | Boundary | Form da compilare con i dati del form da cercare |
| **CercaThreadControl** | Control | Gestisce la funzione di ricerca di un thread |

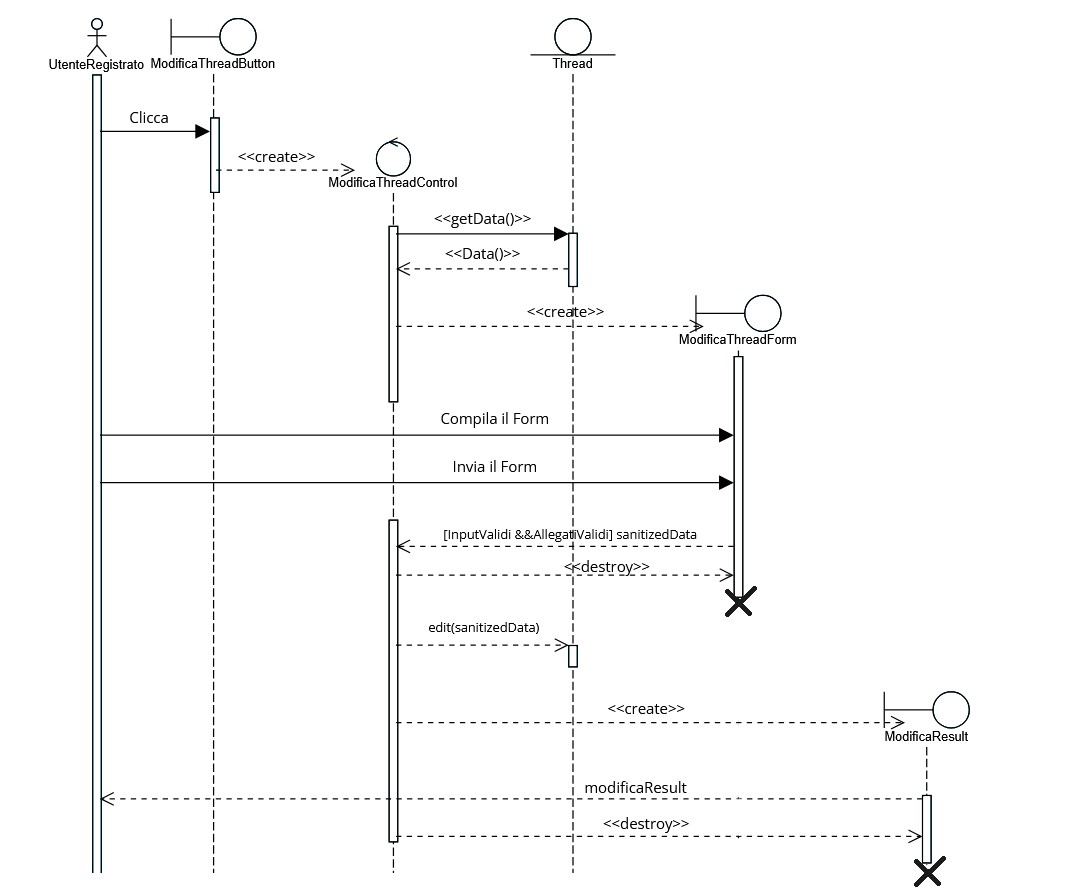
### 3.4 Modello Dinamico

###### 3.4.1 Sequence Diagrams

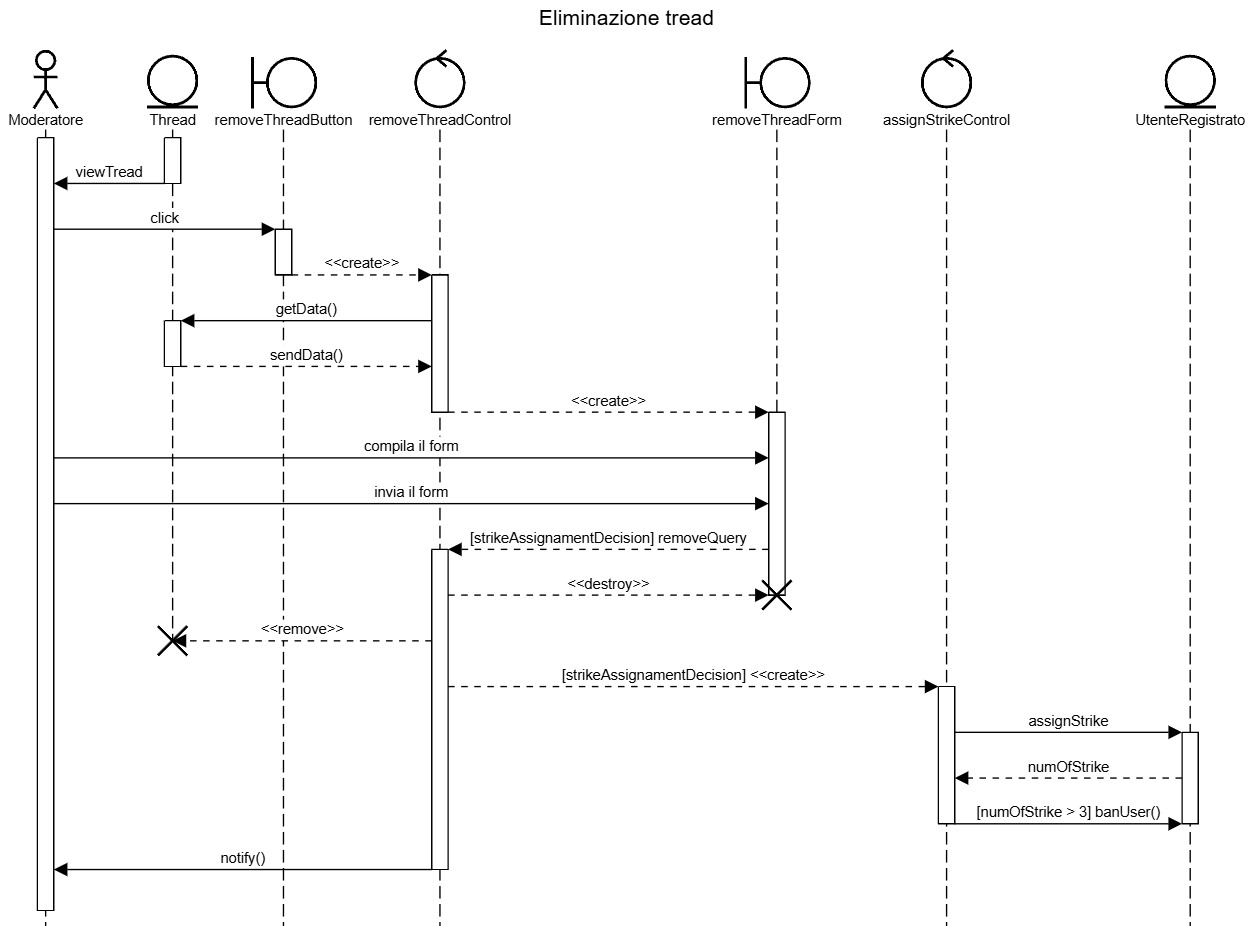
**SD\_GT\_2: Crea Thread (Alessio Sica)**

### SD\_GR\_1: Cerca Thread (Carmelo Cappiello)

**SD\_GT\_3: Modifica Thread (Francesco Ragusa)**

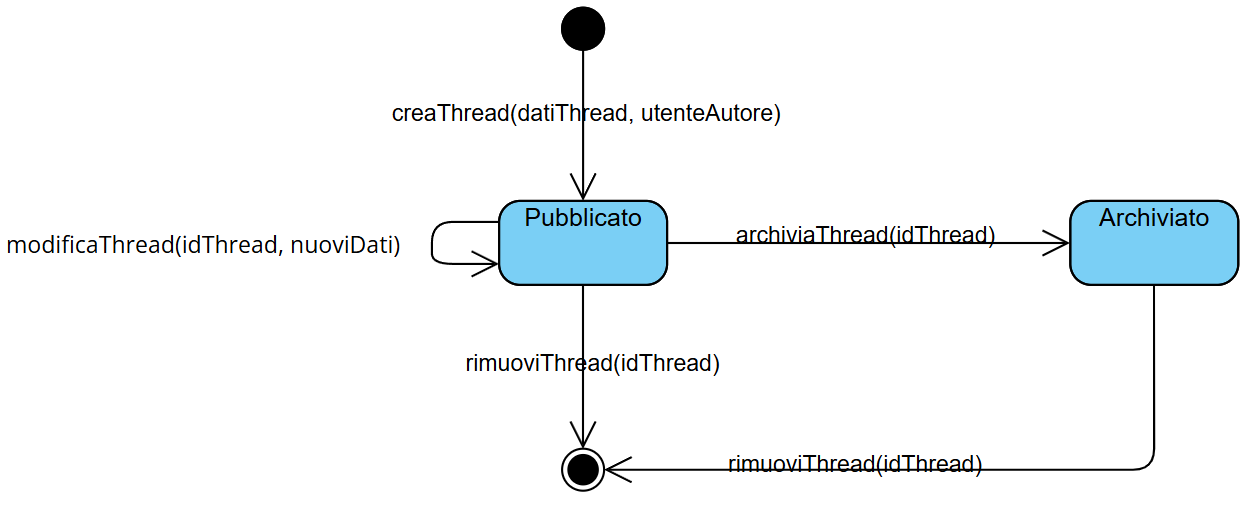
****

**SD\_GT\_4: Elimina Thread (Antonino Zappile)**

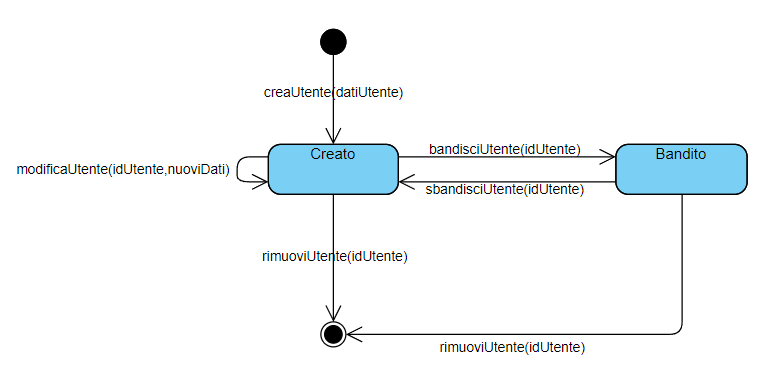


##### *3.4.2 Statechart Diagrams*

#### SCD\_GT: Ciclo di vita Thread



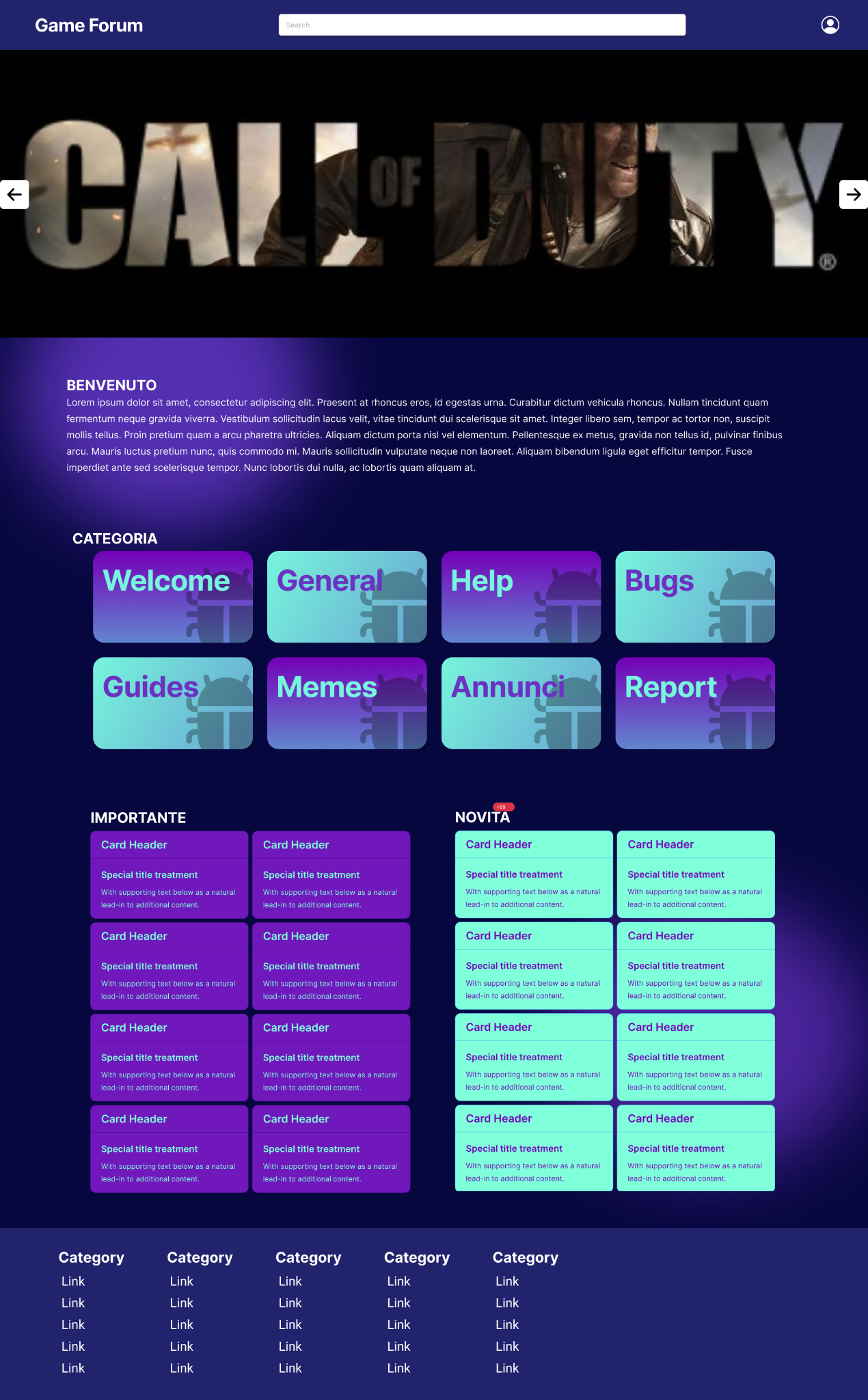
#### SCD\_GU: Ciclo di vita Utente



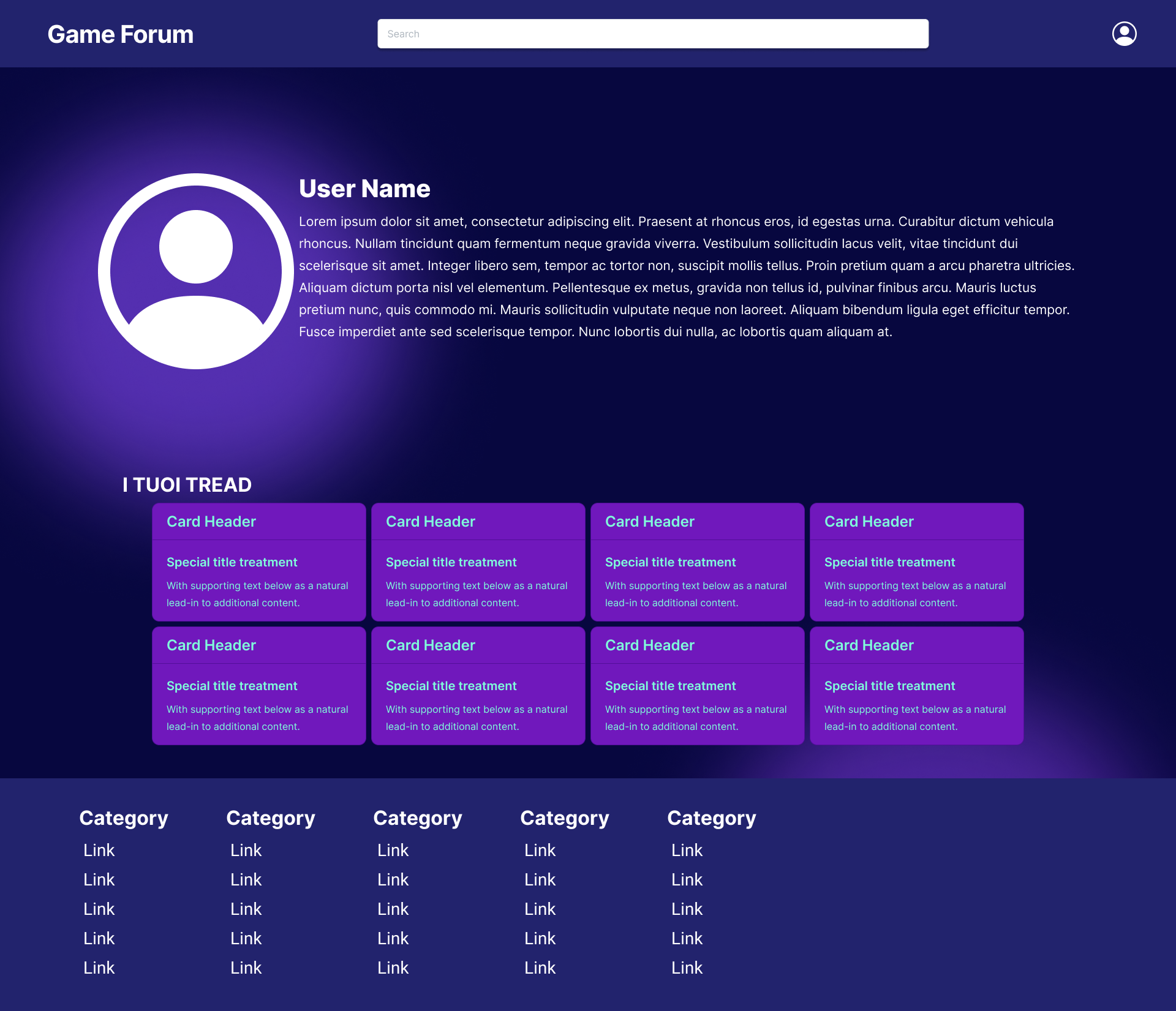
### 3.4.3 Interfaccia Utente – Mock-up

Questa sezione contiene i Mock-up dell’interfaccia utente, che forniscono al committente un’idea generale di come le funzionalità principali saranno visibili ed utilizzabili dagli utenti finali.

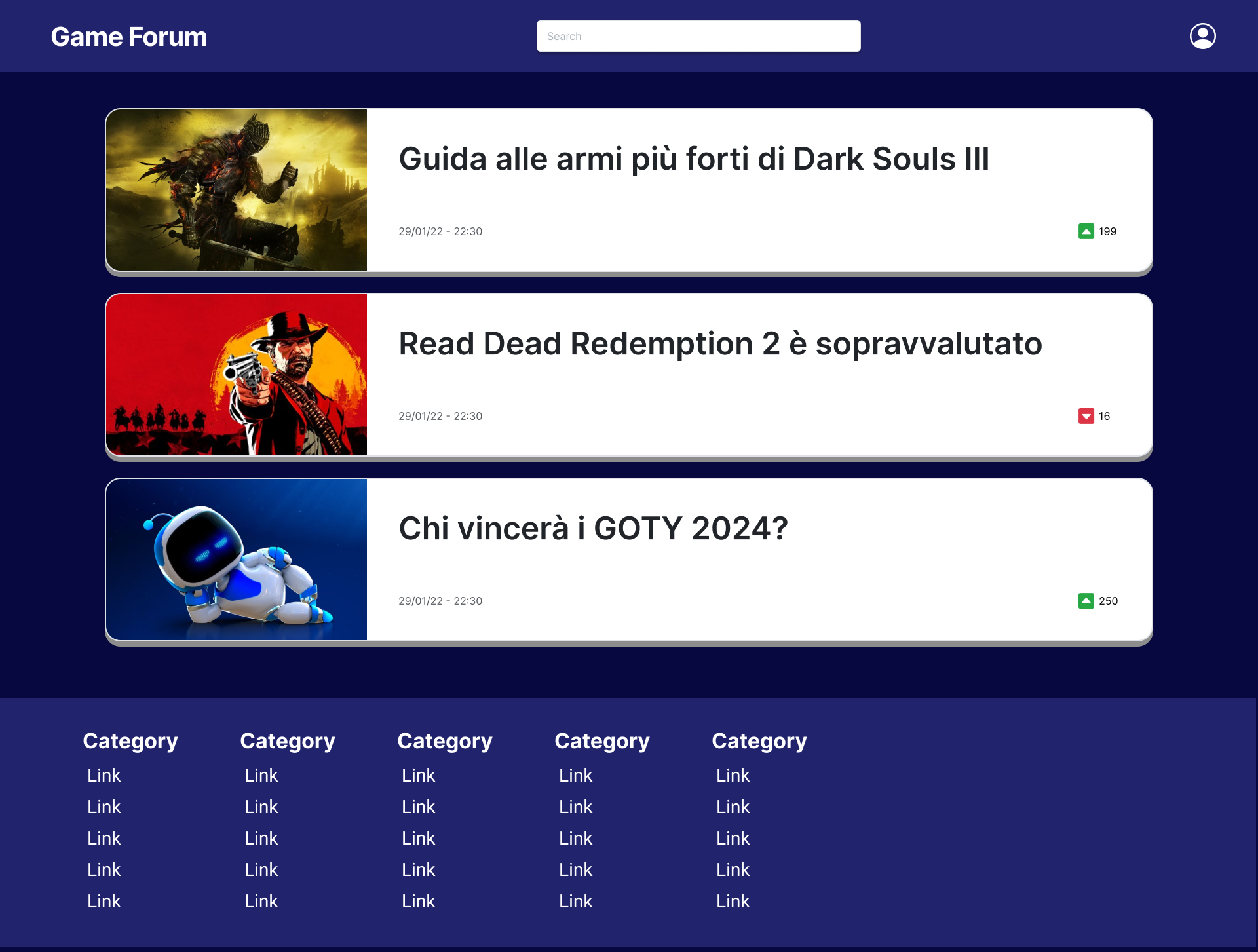
**Landing Page**



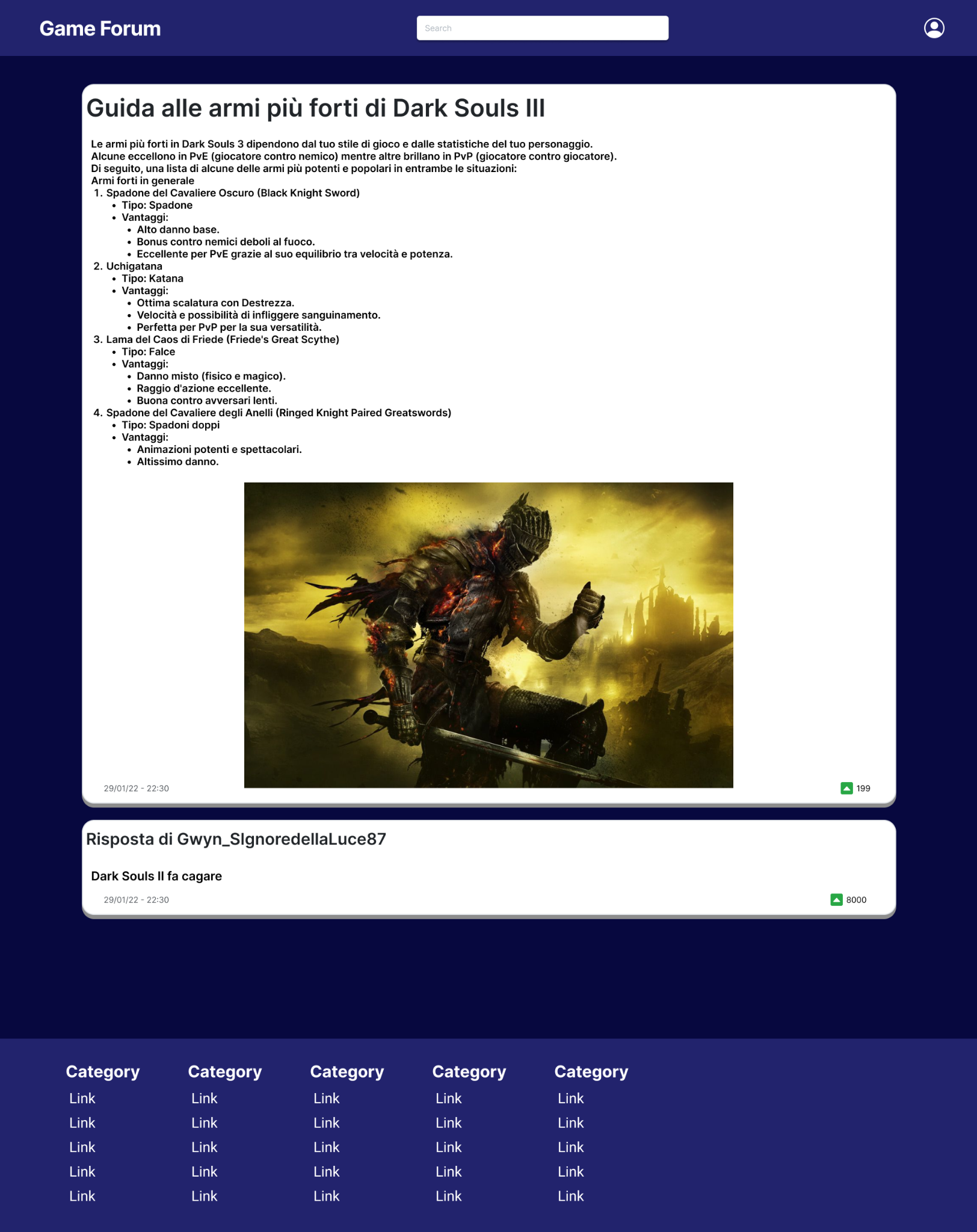
**Profilo**

****

**Ricerca Thread**

****

**Pagina Thread**

****

**Telefono**

****

**Tablet**

****

# 4 Glossario

Nella presente sezione sono raccolte le sigle o i termini del documento che necessitano di una definizione.

| **Sigla / Termine** | **Definizione** |
| --- | --- |
| **Piattaforma** | Base software o hardware su cui sono sviluppate o eseguite applicazioni |
| **Mock-up** | Una rappresentazione visuale della User Interface, utile al committente per capire come il prodotto sarà fruibile all’utente finale |
| **Thread** | Un thread è un post pubblicato da un utente sul forum |
| **Categoria** | Una categoria rappresenta un sottoinsieme di thread simili tra loro |
| **Admin** | Colui che gestisce il sito da un punto di vista esterno al sito stesso |
| **Account** | Rappresentazione dell’utente in formato digitale |