



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

Statement of Work

Gaming Forum

Riferimento	
Versione	0.2
Data	7/10/2024
Destinatario	Studenti di Ingegneria del Software 2022/23
Presentato da	Cappiello Carmelo, Ragusa Francesco, Sica Alessio, Zappile Antonino
Approvato da	



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Gestione dei Progetti Software*- Prof.ssa F. Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
30/09/2020	0.1	Prima stesura	F. Ferrucci
8/10/2022	0.2	Versione adattata	C. Gravino



Statement of Work (SOW) del Progetto

Forum a Tema Videoludico

1. Scopo del Sistema

Lo scopo del sistema progettato è quello di fornire una piattaforma web dove che permette agli utenti registrati di creare thread (post) sui videogiochi, condividendo recensioni, strategie, idee e pensieri riguardanti l'ambito.

La piattaforma permetterà all'utente di:

- Creare e modificare un profilo
- Creare e modificare thread categorizzati con tag
- Filtrare i thread in base alle tag
- Commentare e valutare thread esistenti

L'amministratore sarà in grado di:

- Eliminare utenti e thread
- Gestire i tag

2. Data di Inizio e di Fine

Inizio: Ottobre 2024

Fine: Gennaio-Febbraio 2025. E' possibile concordare la data di consegna che potrà essere una delle seguenti:

- I: circa metà Gennaio 2025
- II: fine Gennaio 2025
- III: prima decade di Febbraio 2025

3. Deliverables

- RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D'Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.



4. Vincoli/Constraints (adattare considerando quanto indicato nella lezione di introduzione al corso)

Vincoli collaborativi e comunicativi.

- Rispetto scadenze delle scadenze intermedie/di fine progetto **definite nello statement of work**
- Uso di sistemi di versioning - GitHub in particolare
- Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
- Utilizzo di tool di per la suddivisione dei task e attività (Trello o similare)
- Utilizzo di tool di comunicazione tracciabile (Slack)

Vincoli tecnici

Analisi e specifica dei requisiti

- Specifica di **minimo 2** e **massimo 4** scenari per ogni membro del team;
- Specifica di **minimo 2** e **massimo 4** requisiti funzionali e non funzionali per ogni membro del team;
- **Esattamente** uno use case per ogni membro del team - i casi d'uso aggiuntivi **non** saranno valutati;
- **Esattamente** un sequence diagram ogni due membri del team - i sequence diagram aggiuntivi **non** saranno valutati;
- **Esattamente** un diagramma a scelta tra statechart e activity diagram ogni due membri del team - ulteriori diagrammi **non** verranno valutati;
- Specifica di un class diagram per team - eventuali object diagram **non** verranno valutati.

System Design

- Specifica di **minimo 2** e **massimo 4** design goal per ogni membro del team.
- Definizione di **un diagramma** di decomposizione dei sottosistemi per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.
- Definizione di **un deployment diagram** per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.



Object Design

- Uso di **minimo** uno e **massimo** due design pattern per team (devono essere selezionati tra quelli presentati a lezione);
- Uso di UML;

Testing

- Ogni studente dovrà effettuare il testing di unità, tramite category partition, di **esattamente** un metodo di una classe sviluppata.
- Ogni studente dovrà effettuare il testing di sistema, tramite category partition, di **esattamente** una funzionalità del sistema sviluppato.

5. Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria - Criteri che, se non rispettati, portano al fallimento del progetto (adattare considerando quanto indicato nella lezione di introduzione al corso)

-
- Utilizzo appropriato di GitHub, che preveda il **rispetto delle linee guida definite nel contesto del primo lab**.
 - Adeguato utilizzo del pull-based development, che preveda il **rispetto delle linee guida definite nel contesto del primo lab**.
 - Adeguato utilizzo di Slack, che preveda il **rispetto delle linee guida definite nel contesto del secondo lab**.
 - Adeguato utilizzo di Trello, che preveda il **rispetto delle linee guida definite nel contesto del secondo lab**.
 - Documentazione adeguata. Verranno usati tool di **plagiarism detection** per identificare casi in cui gli studenti hanno copiato da progetti di anni precedenti e/o da altre fonti.
 - Appropriato test di unità di un metodo sviluppato, che preveda il **rispetto dei vincoli**.
 - Appropriato test di sistema di una funzionalità del sistema sviluppato, che preveda il **rispetto dei vincoli**.



6. Criteri di premialità (adattare considerando quanto indicato nella lezione di introduzione al corso)

- Uso adeguato di sistemi di **build**;
- Uso adeguato di un processo di **continuous integration** tramite Travis;
- Uso adeguato di tool di controllo della qualità (ad esempio, **CheckStyle**);
- Adozione di processi di **code review**;
- Uso adeguato di tool avanzati di testing (e.g., **Mockito**, **Cobertura**, etc.).