

FUNZIONALITÀ DEI MALWARE

In base all'estratto del codice di un malware

| | | |
|-----------------|-----------------------|---------------------------------------|
| .text: 00401010 | push eax | |
| .text: 00401014 | push ebx | |
| .text: 00401018 | push ecx | |
| .text: 0040101C | push WH_Mouse | ; hook to Mouse |
| .text: 0040101F | call SetWindowsHook() | |
| .text: 00401040 | XOR ECX,ECX | |
| .text: 00401044 | mov ecx, [EDI] | EDI = «path to startup_folder_system» |
| .text: 00401048 | mov edx, [ESI] | ESI = path_to_Malware |
| .text: 0040104C | push ecx | ; destination folder |
| .text: 0040104F | push edx | ; file to be copied |
| .text: 00401054 | call CopyFile(); | |

- Il tipo di Malware in base alle chiamate di funzione utilizzate.
- Evidenziate le chiamate di funzione principali aggiungendo una descrizione per ognuna di essa
- Il metodo utilizzato dal Malware per ottenere la persistenza sul sistema operativo
- **BONUS:** Effettuare anche un'analisi basso livello delle singole istruzioni

Il tipo di Malware in base alle chiamate di funzione utilizzate.

Il tipo di Malware in base alle chiamate di funzione utilizzate può essere considerato un **Keylogger**

Evidenziate le chiamate di funzione principali aggiungendo una descrizione per ognuna di essa

| | | |
|-----------------|-----------------------|--|
| .text: 00401010 | push eax | |
| .text: 00401014 | push ebx | |
| .text: 00401018 | push ecx | |
| .text: 0040101C | push WH_Mouse | ; hook to Mouse |
| .text: 0040101F | call SetWindowsHook() | |
| .text: 00401040 | XOR ECX,ECX | |
| .text: 00401044 | mov ecx, [EDI] | EDI = «path to startup_folder_system» |
| .text: 00401048 | mov edx, [ESI] | ESI = path_to_Malware |
| .text: 0040104C | push ecx | ; destination folder |
| .text: 0040104F | push edx | ; file to be copied |
| .text: 00401054 | call CopyFile(); | |

call SetWindowsHook() – Funzione che installa un metodo “hook” dedicato al monitoraggio degli eventi in input di una data periferica. In questo caso il mouse

call CopyFile() – Funzione che copia un file esistente in un nuovo file

Il metodo utilizzato dal Malware per ottenere la persistenza sul sistema operativo

| | | |
|-----------------|-----------------------|---------------------------------------|
| .text: 00401010 | push eax | |
| .text: 00401014 | push ebx | |
| .text: 00401018 | push ecx | |
| .text: 0040101C | push WH_Mouse | ; hook to Mouse |
| .text: 0040101F | call SetWindowsHook() | |
| .text: 00401040 | XOR ECX,ECX | |
| .text: 00401044 | mov ecx, [EDI] | EDI = «path to startup_folder_system» |
| .text: 00401048 | mov edx, [ESI] | ESI = path_to_Malware |
| .text: 0040104C | push ecx | ; destination folder |
| .text: 0040104F | push edx | ; file to be copied |
| .text: 00401054 | call CopyFile(); | |

Il Malware ottiene la persistenza tramite queste operazioni.

Inizializza il registro **ECX** tramite l'operatore **XOR** (che restituisce **0** se sorgente e destinatario sono uguali)

Una volta azzerato inserisce al suo interno **EDI** (path della cartella startup), stessa cosa con il registro **EDX** dove copia **ESI** (la directory del malware). Una volta che ha impostato "sorgente" e "destinazione" si copia all'interno della cartella startup per ottenere la persistenza all'avvio del os, tramite la funziona **call CopyFile()**.

BONUS: Effettuare anche un'analisi basso livello delle singole istruzioni

Push eax – Inserisce in cima allo stack di memoria il registro eax

Push ebx - Inserisce in cima allo stack di memoria il registro ebx

Push ecx - Inserisce in cima allo stack di memoria il registro ecx

Push WH_Mouse - Inserisce in cima allo stack di memoria il registro WH_Mouse (monitoraggio periferica mouse)

Call SetWindowsHook() – Chiama la funzione SetWindowsHook, che monitora le periferiche indicate dall'istruzione precedente WH_Mouse

XOR ECX,ECX – Azzerava il contenuto del registro ECX (tramite operatore logico XOR)

Mov ecx, [EDI] – Copia il contenuto dell'alloggio di memoria sorgente (EDI), in quello destinatario (ecx)

Mov edx, [ESI] - Copia il contenuto dell'alloggio di memoria sorgente (ESI), in quello destinatario (edx)

Push ecx - Inserisce in cima allo stack di memoria il registro ecx

Push edx - Inserisce in cima allo stack di memoria il registro edx

Call CopyFile() – Chiama la Funzione Copyfile