

## ESERCIZIO 1

- i) Un albero Red-Black è un albero binario che presenta le seguenti caratteristiche:
- Tutti i nodi sono colorati di rosso o nero;
  - Un nodo rosso non può avere figlio rosso, quindi non ci possono essere due rossi consecutivi.
  - Tutte le foglie sono nere e NULL (non contengono dati);
  - A partire da un qualsiasi nodo interno, ogni percorso che raggiunge le foglie deve avere lo stesso numero di nodi neri.
  - I dati sono solo sui nodi interni.

Un albero è perfettamente bilanciato  $\Leftrightarrow \forall x \in T (|l.x.sx| - |x.dsx|) \leq 1$ .

Un albero è completo sui nodi non foglia e pieno e per ogni nodo il sottoalbero sinistro non è meno pesante del destro.

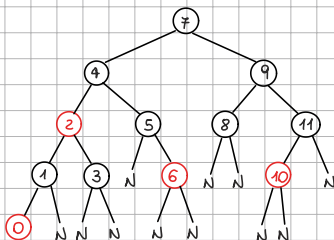
Un albero è AVL  $\Leftrightarrow \forall x \in T (|h(x.sx) - h(x.dsx)| \leq 1)$

Fatte queste specifiche possiamo dire che:

T<sub>1</sub>: non è completo, non è AVL, non è PB, non può essere RB in quanto non esiste una colorazione per cui valga la proprietà sulla lunghezza nera.

T<sub>2</sub>: non è PB, non è completo, non è AVL e non può essere neanche RB

T<sub>3</sub>: non è PB, è AVL, non è completo, può essere RB con questa colorazione:



T<sub>4</sub>: non è PB, non è completo, non è AVL, non può essere AVL.

ii) a)  $\log(n^3) = \Theta(\log(n \cdot \log(n)))$   
 $3 \log(n) = \Theta(\log(n) + \log(n \log(n)))$   
 $3 \log(n) = \Theta(2 \log(n) + \log(\log(n)))$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3 \log(n)}{2 \log(n) + \log(\log(n))} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{d}{dn} 3 \log(n)}{\frac{d}{dn} 2 \log(n) + \log(\log(n))} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{3}{n \ln(2)}}{\frac{2 \ln(n) + 1}{n \ln(2) \ln(n)}} =$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3}{2 \ln(2)} \cdot \frac{n \ln(2) \ln(n)}{2 \ln(n) + 1} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3}{2} \cdot \frac{\ln(n)}{\ln(n) + \frac{1}{2}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3}{2} \cdot \frac{\ln(n)}{\ln(n) \left(1 + \frac{1}{2 \ln(n)}\right)} = \frac{3}{2} \quad \checkmark$$

b)  $n^{2n} + n^3 + \Theta(n^n)$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n^{2n} + n^3}{n^n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \underbrace{\frac{n^{2n}}{n^n}}_{\infty} + \underbrace{\frac{n^3}{n^n}}_{0} = \infty \text{ (per la gerarchia degli infiniti)} \quad \times$$

c)  $\log(n^{3n}) + \sqrt{n} = \Theta(\log \sqrt{n})$   
 $3n \log(n) + \sqrt{n} = \Theta(\frac{1}{2} \log(n))$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3n \log(n) + \sqrt{n}}{\frac{1}{2} \log(n)} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log(n) \left( 3n + \frac{\sqrt{n}}{2 \log(n)} \right)}{\frac{1}{2} \log(n)} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3n}{\frac{1}{2}} = 6 \quad \checkmark$$

iii) Function Heapify(A, n, i)

```

(m, l, r) ← (i, 2i+1, 2i+2)
if (l ≤ n) ∧ (A[m] ≤ A[l]) then
    L ← l
if (r ≤ n) ∧ (A[m] ≤ A[r]) then
    R ← r
if m ≠ i then
    Swap(A, i, m)
    Heapify(A, n, m)

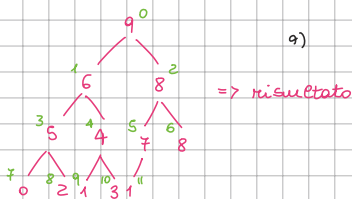
```

Function Build Heap(A, n)

```

for i from ⌊ n/2 ⌋ - 1 down to 0 do
    Heapify(A, n, i)

```



- a) Sbagliata perché nell'array risultante, 4 è figlio destro e non sinistro di 6.  
 b) Corretta  
 c) Sbagliata perché significa è stata applicata erroneamente Heapify quando nella cella 4 c'era 1 e nella cella 9 c'era 4. In particolare, non è stato effettuato lo swap tra i due.

## ESERCIZIO 2

$$T(n) = \begin{cases} 1, & \text{se } n \leq 2 \\ 4 \cdot T(\sqrt{n}) + (\log(n))^2, & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Livello	#Nodi livello	Dimensione input	Contributo nodo	Contributo totale livello
0	1	$n$	$\log(n)^2$	$\log(n)^2$
1	4	$n^{\frac{1}{2}}$	$\frac{1}{4} \log(n)^2$	$\log(n)^2$
2	16	$n^{\frac{1}{4}}$	$\frac{1}{16} \log(n)^2$	$\log(n)^2$
3	64	$n^{\frac{1}{8}}$	$\frac{1}{64} \log(n)^2$	$\log(n)^2$
i	$4^i$	$n^{\frac{1}{2^i}}$	$\frac{1}{4^i} \log(n)^2$	$\log(n)^2$

Calcolo l'altezza :

$$\frac{1}{n^{2^h}} \leq 2 \iff \frac{1}{2^h} \log_2(n) \leq 1 \iff 2^h \geq \log_2(n) \iff h \geq \log_2(\log_2(n))$$

Nonque otteniamo :  $\Theta(\log(n)^2 \cdot h) = \Theta(\log(n)^2 \cdot \log_2(\log_2(n)))$

### ESERCIZIO 3

Function delete AVL(x, d)

```

if x ≠ 1 then
  if x.dat > d then
    x.sx ← delete AVL(x.sx, d)
    x ← RBalance(x)
  else if x.dat < d then
    x.dx ← delete AVL(x.dx, d)
    x ← LBalance(x)
  else
    x ← DeleteData AVL(x)
return x

```

Function deleteData AVL(x)

```

if x.sx = 1 then
  x ← SkipRight(x)
else if x.dx = 1 then
  x ← SkipLeft(x)
else
  x ← Get&DeleteMin AVL(x.dx, x)
  x ← LBalance(x)
return x

```

Function Get&DeleteMin AVL(x, p)

```

if x.sx = 1 then
  d ← x.dat
  y ← SkipRight(x)
else
  d ← Get&DeleteMin AVL(x.sx, x)
  y ← RBalance(x)
SwapChild(p, x, y)
return d

```

Function LBalance(x)

```

if Height(x.sx) - Height(x.dx) > 1 then
  if Height(x.sx.sx) > Height(x.sx.dx) then
    x ← L2RRot AVL(x)
  else
    x ← LBrot AVL(x)
else
  UpdateHeight(x)
return x

```

Function L2RRotAVL(x)

```

y ← L2RRot(x)
UpdateHeight(x)
UpdateHeight(y)
return y

```

Function LBrotAVL(x)

```

x.sx ← R2LRotAVL(x.sx)
return L2RRotAVL(x)

```

Function L2RRotAVL(x)

```

y ← x.sx
x.sx ← y.dx
y.dx ← x
return y

```

Function SkipLeft(x)

```

y ← x.sx
deallocate(x)
return y

```

Function SkipRight(x)

```

y ← x.dx
deallocate(x)
return y

```

L'albero subito dopo l'eliminazione appare così:

