

# Esercizi su Sequence Diagram

## Esercizio 1

Si realizzi un Sequence Diagram relativo a una invocazione del metodo start() della classe Robot riportata di seguito. Si assuma che tutti gli import necessari siano correttamente definiti.

```
public class Robot {  
    Sensor s = new Sensor();  
    Weapon w = new LaserTurret();  
    void start() {  
        while(!s.missionAccomplished()){  
            if(s.enemyDetected()){  
                Enemy e = s.getEnemyDetails();  
                w.attack(e);  
            } else {  
                moveRandomly();  
            }  
        }  
    }  
    /* Eventuali altri metodi omissi per brevità */  
}
```

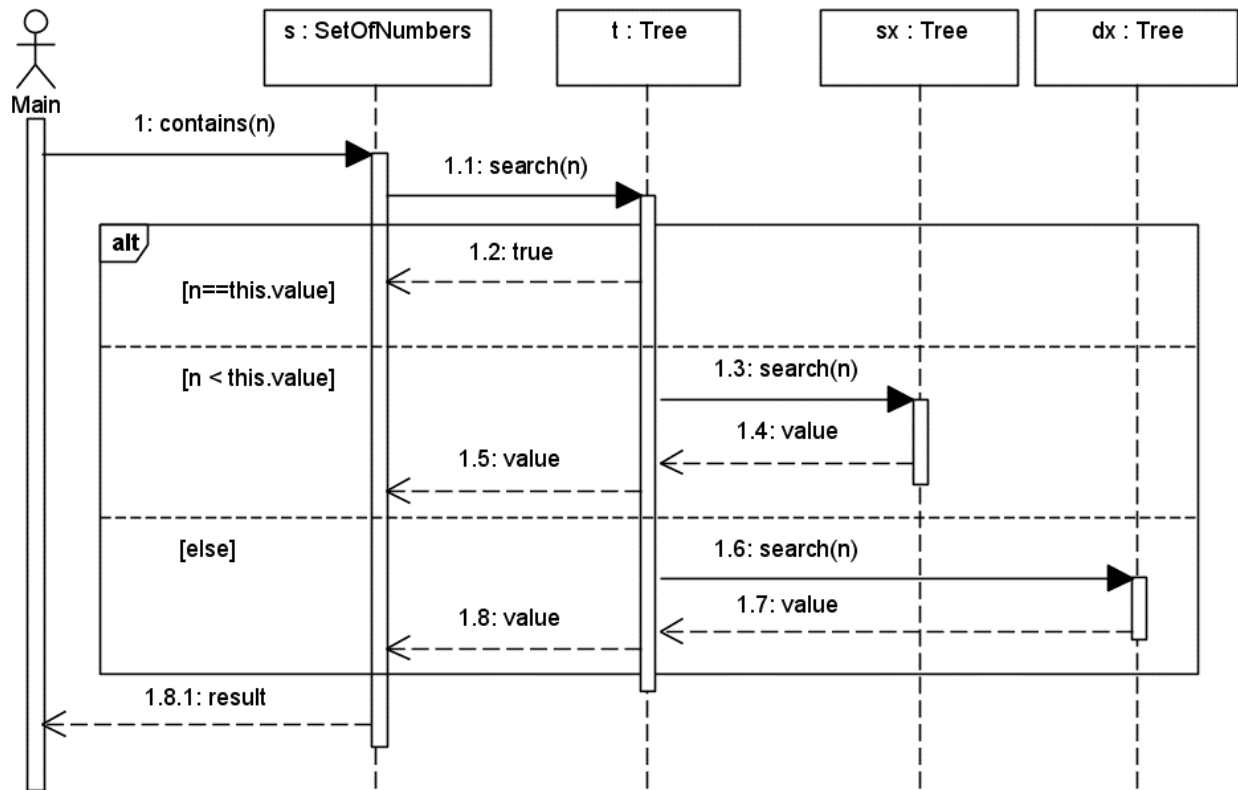
## Esercizio 2

Si realizzi un Sequence Diagram relativo a una invocazione del metodo infect() della classe Virus riportata di seguito. Si assuma che tutti gli import necessari siano correttamente definiti

```
public class Virus {  
    void infect() {  
        NetworkScanner n = new NetworkScanner();  
        List<Host> targets = n.getTargets();  
        for(Host h : targets) {  
            if(h.isWindows()) {  
                useCveExploit(h);  
            }  
            else if(h.isLinux()) {  
                kernelAttack(h);  
            }  
            else {  
                defaultAttack(h);  
            }  
        }  
    }  
  
    /* Eventuali altri metodi omessi per brevità */  
}
```

### Esercizio 3

Si scriva tutto il codice Java che è possibile desumere dal seguente Sequence Diagram. Si assuma che la variabile *n* sia di tipo intero.



## Esercizio 4

Si scriva tutto il codice Java che è possibile desumere dal seguente Sequence Diagram. Si assuma che la variabile `keyword` sia di tipo `String`.

