

```

public class MusicalInstrument {
    public void play() {
        System.out.print("zzzzz");
    }
}

public class Drum extends MusicalInstrument {
    public void play () {
        System.out.print("ba-dum-bum-CHING");
    }
}

public class Guitar {
    public void solo() {
        System.out.print("Na nana na nanaaaaa naaaaaaa");
    }
}

public class Band {
    public static void main(String[] args) {
        MusicalInstrument one = new Drum();
        MusicalInstrument two = new Guitar();
        two.play();
        one.play();
    }
}

```

Si consideri il codice Java sopra riportato.

- Il codice compila correttamente? Se no, indicare come modificare il codice affinché la compilazione abbia successo.
- Che modifica apporterebbe per introdurre la possibilità, per ogni strumento, di esibirsi in un assolo?
- Si consideri il codice ottenuto dopo le modifiche del punto precedente. È presente un esempio di overriding? È presente un esempio di overloading? Per entrambe le precedenti domande, in caso di risposta positiva indicare in quale/quali parti di codice. In caso di risposta negativa, indicare – se possibile – come si potrebbe modificare ulteriormente il codice per introdurre un esempio.