

Puntatori a funzione  
Ordinamento Topologico (grafi)  
Keyword virtual  
Pattern Iterator  
Keyword const  
Quadrating Probing (hashtable)  
Differenza tra pointer e reference  
Criteri di divisione del codice tra hpp e cpp  
Template  
Differenza tra hashing aperto e chiuso  
Tipi di inizializzazione  
Caratteristiche di un nodo in un albero  
Livelli di accesso nelle classi  
Clustering primario e secondario (hashtable)  
Problemi sulla memoria  
Liste di adiacenza e matrici di adiacenza  
Minimizzare overhead  
Probing pseudo-aleatorio  
Ereditarietà multipla  
Cosa sono i bucket  
Costruire albero a un linear container  
Ereditarietà costruttori  
Specificatori dei metodi  
Resize  
Rappresentazione vettoriale di stack e queue  
Stringhe letterali  
Enumerazioni

Domande sparse sul codice (lo fa vedere)