

```

public class Player {
    public static void main(String[] args) {
        Content c1 = new VideoContent();
        Content c2 = new AudioContent();
        c1.setNomeFile("Funny Cat Moments");
        c2.showDetails(); c1.showDetails();
    }
}

class Content {
    private String nomeFile;
    public void showDetails() {
        System.out.println("Nome File: "+nomeFile);
    }
    public void setNomeFile(String nome) {this.nomeFile=nome;}
}

class VideoContent extends Content {
    public void showDetails() {
        super.showDetails();
        System.out.println("Video File");
    }
}

class AudioContent extends Content {
    public void showDetails() {
        System.out.println(this.nomeFile);
        System.out.println("Audio File");
    }
}

```

Si consideri il codice Java sopra riportato.

- Il codice compila correttamente? Se no, indicare come modificare il codice affinché la compilazione abbia successo.
- Si consideri il codice eventualmente ottenuto dalle modifiche del punto precedente. Qual è l'output di un'invocazione del metodo main della classe Player?
- Si consideri il codice eventualmente ottenuto dalle modifiche dei punti precedenti. È presente un esempio di overloading? In caso di risposta positiva indicare in quale/quali parti di codice. In caso di risposta negativa, indicare – se possibile – come si potrebbe modificare ulteriormente il codice per introdurne un esempio.