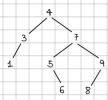
E sercizio 1: spiegare cosa succede se viene eliminata la radice del seguente albero

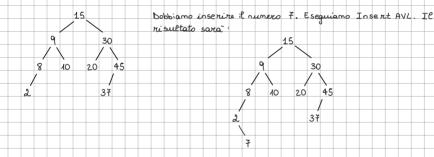


Viene eseguita la funzione belete AVL. Viene subito trovato l'elemento da eliminare, quindi viene eseguita belete bata AVL. Poiché il nodo in questione (4) ha entrambi i figli, bisogna trovare il minimo nel sottoalbero destro. Viene così eseguita Get Bbelete Hin spostandoci sul nodo 7. Poiché ha il figlio sx, viene fatta una chiamata ricorsiva per spostarci di nuovo a sx (su 5). A questo punto, non avendo l'iglio sx, viene eseguita la SkipRight: informalmente viene messo il 6 al posto del 5 e

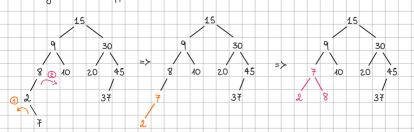
quest'ultimo viene solvato in quanto é il minimo che stavamo cercando. Nella risalita viene eseguita RBalance ma non dara problemi in quanto non é presente uno sbilanciamento. A questo punto viene eseguita Suuap Child che mettera il 5 al posto della radice. Il risultato sara:



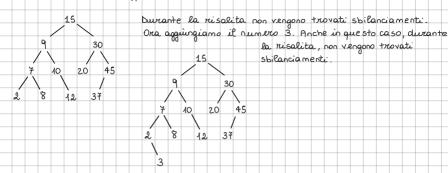
Esercizio 2: Dato il seguente albero AVI, inserire 7, 12, 3, 36 e rimuovere gli elementi 20 e 30. Fare tutto nell'ordine indicato:



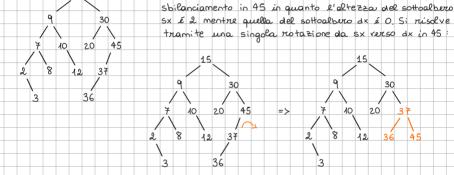
Nella risolita vediamo, tramite LBalance, che c'é una sbilanciamento sul nodo 8 in quanto l'altezza del sottoalbero sx é 2 mentre quella del sottoalbero destro é 0. Per risolverlo c'é bisagno di una alappia rotazione:



Continuando la risalita vediamo ene non ci sono altri sbilanciamenti. Ora dobbiamo inserire il numero 12. Applicando Insert AVL avremo:

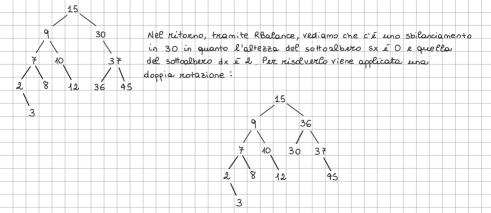


Aggiungiamo 36:

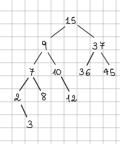


Durante la risalita viene trovato, tramite LBalance, un o

Eliminiamo ora il numero 20. Eseguiamo belete AVI. Trovato il nodo da eliminare, eseguiamo belete bata AVI. Il risultato sara cosí:



Eliminiamo ora il 30: poiché non ha figlio sx viene eseguita la Skip Right, quindi, informalmente, viene messo il 36 al posto del 30.



Tornando dalle chiamate ricorsive vediamo che non ci sono problemi di sbilanciamento.