1 Réalisation d'une pile

Ce TP se déroule sur une séance. On s'intéresse au programme principal main.c suivant.

```
#include <stdio.h>
#include "pile.h"

int main ()
{    struct pile P;
    int i;

    init_pile (&P);
    for (i = 1; i < 10; i++)
        empiler (&P, i);
    while (! est_vide_pile (P))
    {       i = depiler (&P);
            printf ("%d\n", i);
    }
    clear_pile (&P);
    return 0;
}</pre>
```

Question 1. Sachant que P est une pile d'entiers, qu'est-ce que ce programme est censé afficher sur la sortie standard?

On souhaite réaliser un module de pile d'entiers en utilisant le module de liste de doubles, étudié au premier TP. À la fin du TP, vous devrez donc avoir 5 fichiers : main.c, pile.c, pile.h, liste_double.c et liste_double.h. On impose le fichier pile.h suivant.

```
#include <stdbool.h>
#include "liste_double.h"

struct pile
{    struct liste_double L;
};

extern void init_pile (struct pile*);
    extern void vider_la_pile (struct pile*);
    extern void clear_pile (struct pile*);
    extern void empiler (struct pile*);
    extern void empiler (struct pile*, int);
    extern bool est_vide_pile (struct pile);
```

Question 2. Écrire pile.c. Compiler et tester. Utiliser un *Makefile* (voir sur le site du cours). Vérifier avec valgrind que le programme est correct.

2 Réalisation d'une file

On s'intéresse au programme principal suivant.

```
#include <stdio.h>
#include "file.h"

int main ()
{    struct file F;
    int i;

    init_file (&F);
    for (i = 1; i < 10; i++)
        enfiler (&F, i);
    while (! est_vide_file (F))
    {       i = defiler (&F);
            printf ("%d\n", i);
    }
    clear_file (&F);
    return 0;
}</pre>
```

Question 3. Sachant que P est une file d'entiers, qu'est-ce que ce programme est censé afficher sur la sortie standard?

On impose le fichier file.h suivant.

```
#include <stdbool.h>
#include "liste_double.h"

struct file
{    struct liste_double L;
};

extern void init_file (struct file*);
    extern void vider_la_file (struct file*);
    extern void clear_file (struct file*);
    extern void enfiler (struct file*, int);
    extern int defiler (struct file*);
    extern bool est_vide_file (struct file);
```

Question 4. Écrire file.c. Quelles sont la ou les fonctions de manipulation de listes, qui seraient souhaitables pour réaliser une file, mais qui ne sont pas implantées?

Question 5. Compléter le module liste_double. Que faut-il ajouter à liste_double.h? à liste_double.c?

Question 6. Suggérez une variante d'implantation des listes qui optimise le fonctionnement du module de file.