

ANDROID

Présentation du projet :

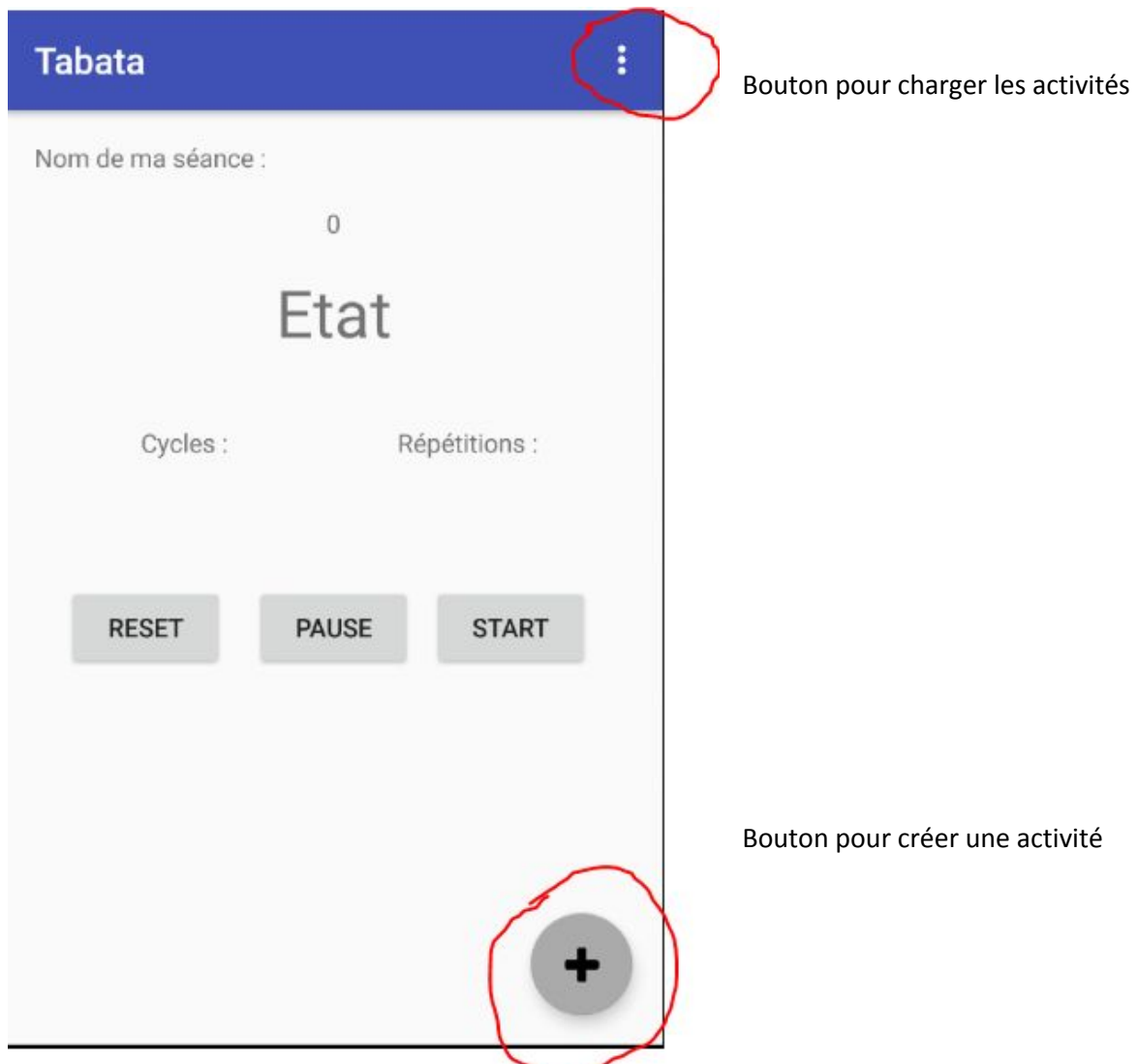
Le but de l'application "tabata" est de permettre la création de séance HIIT (c'est-à-dire fractionnées).

L'utilisateur peut créer une séance en customisant le nombre de cycles / répétitions et déterminer son temps d'effort et de récupération.

Fonctionnalités :

- Création d'une séance et ajout dans la base de données
- Chargement d'une séance
- Tabata timer avec bouton start/pause/reset
- Musique qui change en fonction du travail (activité ou repos)
- Indications lumineuses (clignote rouge pour l'effort, fixe vert en repos, bleu quand terminé)

Main_Activity :



SeanceActivity :

Tabata

Bienvenue dans le mode de création des séances

Nouvelle activité

Preparation :	00:00	-	+
Effort :	00:00	-	+
Recup :	00:00	-	+
Répétitions :	0	-	+
Séries :	0	-	+

RETOUR CRÉER

Ecran de création d'activité, incrémentation pour le temps de préparation, effort, récupération de 5sec par 5sec.

Répétitions et séries un par un.

Appuyer sur créer va insérer la séance dans la base de données.

LoadActivity :



Cette activité permet de d'avoir la liste de toutes les activités dans la base de données.

Pour sélectionner une activité il faut sélectionner un radio bouton et cliquer sur « charger ».

LandScape :

Les activités « mainActivity » et « SeancesActivity » ont un layout pour la landscape dédié.

Le fait de tourner l'écran va modifier la dispositions de certains éléments et on ne perd pas les données grâce aux méthodes `onSaveInstnceState()` et `onRestoreInstanceState()`

Workflow :



Charge loadActivity
pour en sélectionner une



Retourne sur mainActivity avec l'id
de l'activité en extra



Charge createActivity



Retourne sur la mainActivity

