LAPORAN PRAKTIKUM

MODUL I



Disusun oleh: Aryo Tegar Sukarno NIM: 2311102018

Dosen Pengampu: Wahyu Andi Saputra, S.Pd., M.Eng

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2023

BABI

TUJUAN PRAKTIKUM

- 1. Mahasiswa dapat mempelajari tipe data primitif, abstrak, dan kolektif.
- 2. Mahasiswa dapat memahami pengaplikasian pada tools yang digunakan.
- 3. Mahasiswa mengaplikasikan berbagai tipe data pada bahasa pemograman yang telah ditentukan.

BAB II

DASAR TEORI

Tipe data adalah adalah sebuah pengklasifikasian data berdasarkan jenis data tersebut. Tipe data dibutuhkan agar kompiler dapat mengetahui bagaimana sebuah data akan digunakan salah satunya Tipe data primitive.

Tipe data Primitif Tipe data primitif adalah tipe data yang sudah ditentukan oleh sistem, tipe data primitif ini disediakan oleh banyak bahasa pemrograman, perbedaannya terletak pada jumlah bit yang dialokasikan untuk setiap bit pada tipe data primitif tergantung pada bahasa pemrograman,compiler dan sistem operasinya.

Contoh tipe data primitif adalah:

- a. Int : adalah tipe data yang digunakan untuk menyimpan bilangan bulat seperti 12, 1, 4, dan sebagainya.
- b. Float : tipe data yang digunakan untuk menyimpan bilangan desimal seperti 1.5, 2.1, 3.14, dan sebagainya
- c. Char : berfungsi untuk menyimpan data berupa sebuah huruf.
 Biasanya digunakan untuk simbol seperti A, B, C dan seterusnya d.
 Boolean : tipe data ini digunakan untuk menyimpan nilai boolean yang hanya memiliki dua nilai yaitu true dan false.

BAB III

GUIDED

1. Guided 1

```
#include <iostream>
using namespace std;
// Main program
int main()
char op;
float num1, num2;
// It allows user to enter operator i.e. +, -,
cin >> op;
// It allow user to enter the operands
cin >> num1 >> num2;
// Switch statement begins
switch (op)
// If user enter +
case '+':
cout << num1 + num2;</pre>
break;
// If user enter -
case '-':
cout << num1 - num2;</pre>
break;
// If user enter *
```

```
case '*':
cout << num1 * num2;
break;
// If user enter /
case '/':
cout << num1 / num2;
break;
// If the operator is other than +, -, * or /,
// error message will display
default:
cout << "Error! operator is not correct";
} // switch statement ends
return 0;
}</pre>
```

Deskripsi program

Program di atas adalah sebuah kalkulator sederhana yang menerima input operator matematika dan dua bilangan, kemudian melakukan operasi matematika sesuai dengan operator yang dimasukkan. Berikut penjelasan singkat tentang program tersebut.

2. Guided 2

```
3.#include <stdio.h>
4.
5.struct Mahasiswa{
      const char *name;
6.
      const char *address;
7.
8.
      int age;
9. };
      int main(){
10.
11.
12.
           struct Mahasiswa mhs1, mhs2;
           mhs1.name = "Dian";
13.
14.
           mhs1.address = "Mataram";
15.
           mhs1.age = 22;
16.
           mhs2.name = "Bambang";
           mhs2.address = "Surabaya";
17.
18.
           mhs2.age = 23;
19.
           printf("##MAHASISWA 1##\n");
20.
           printf("Nama : %s\n", mhs1.name);
21.
           printf("Alamat: %s\n", mhs1.address);
22.
```

```
PS C:\Users\aryos> cd 'c:\Users\aryos\Downloads\PROKTIKUM SEMESTER 2\MODUL 1\output> & .\'mo
##MAHASISWA 1##
Nama : Dian
Alamat: Mataram
Umur: 22
## Mahasiswa 2 ##
Nama: Bambang
Alamat: Surabaya
Umur: 23
PS C:\Users\aryos\Downloads\PROKTIKUM SEMESTER 2\MODUL 1\output>
```

Deskripsi program

Program diatas menampilkan data mahasiswa yang terdiri dari Nama, Alamat dan Umur Di program ini menggunakan STRUCT dengan dua fungsi user harus menginputkan nama Alamat dan umur dan user bisa menambahkan data sesuai banyaknya data yang diinginkan.

3. Guided 3

Sourcecode

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main (){
    int nilai[5];
     nilai[0]= 23;
     nilai[1]= 50;
     nilai[2]= 34;
     nilai[3]= 78;
     nilai[4]= 90;
cout << "Isi array Pertama : " << nilai[0] <<</pre>
endl;
cout << "Isi array kedua : " << nilai[1] << endl;</pre>
cout << "Isi array ketiga : " << nilai[2] << endl;</pre>
cout << "Isi array keempat : " << nilai[3] <<</pre>
end1;
cout << "Isi array kelima : " << nilai[4] << endl;</pre>
return 0;
```

Screenshoot

```
PS C:\Users\aryos\Downloads\PROKTIKUM SEMESTER 2\MODUL 1\output> cd 'c:\Users\aryos\Do
PS C:\Users\aryos\Downloads\PROKTIKUM SEMESTER 2\MODUL 1\output> & .\'modulguided3.exe
Isi array Pertama : 23
Isi array kedua : 50
Isi array ketiga : 34
Isi array keempat : 78
Isi array kelima : 90
PS C:\Users\aryos\Downloads\PROKTIKUM SEMESTER 2\MODUL 1\output>
```

Deskripsi

Program diatas menggunakan tipe data primitive yaitu array, Hasil output ini user tidak perlu memberikan perintah ataupun menginputkan angka.

LATIHAN KELAS - UNGUIDED

1. Unguided 1

```
#include <iostream>
using namespace std;

int tambah(int a, int b){
   return a + b;
}

float kali (float c, float p){
   return c * p;
}

int main(){
   int angka1, angka2;
   float bilangan1, bilangan2;

   cout << "PENJUMLAHAN"<<endl;
   cout << "Masukan dua bilangan bulat :\t"
<< endl;
   cin >> angka1 >> angka2;
```

```
cout << "Hasil Jumlah :\t"
<<tambah(angka1, angka2) << endl;
    cin >> angka1 >> angka2;

cout << "PERKALIAN" << endl;

cout << "Masukan dua bilangan :\t";
    cin >> bilangan1 >> bilangan2;

cout << "Hasil perkalian : \t" << kali(bilangan1, bilangan2) << endl;
    return 0;
}</pre>
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\aryos> cd 'c:\Users\aryos\Downloads\PROKTIKUM SEMESTER 2\MODUL 1\output'
PS C:\Users\aryos\Downloads\PROKTIKUM SEMESTER 2\MODUL 1\output> & .\'unguidedmodul1strukdat.exe'
PENJUMLAHAN
Masukan dua bilangan bulat :
7
8
Hasil Jumlah : 15
0
0
PERKALIAN
Masukan dua bilangan : 7
8
Hasil perkalian : 56
PS C:\Users\aryos\Downloads\PROKTIKUM SEMESTER 2\MODUL 1\output>
```

Deskripsi program

Program diatas adalah sebuah penghitungan penjumlahan dan perkalian yang menggunakan dua fungsi dengan output user hanya menginputkan dua bilangan bulat lalu hasilnya akan keluar.

2. Unguided 2

```
#include<iostream>
using namespace std;
struct mahasiswa{
    const char *name;
    int nim;
};
int main(){
struct mahasiswa lex1, rex2;
lex1.name = "Lexxy";
lex1.nim = 2311102017;
rex2.name = "Rexxy";
rex2.nim = 23111018;
cout << "======DATA MAHASISWA======="<<
end1;
cout << "NAMA : \t" << lex1.name << endl;</pre>
cout << "NIM : \t" << lex1.nim << endl;</pre>
cout << "NAMA : \t" << rex2.name << endl;</pre>
cout << "NIM : \t" << rex2.nim << endl;</pre>
return 0;
```

```
#include <iostream>
#include <string>
class Kendaraan {
private:
    std::string jenis;
    int tahunProduksi;
public:
    Kendaraan(std::string jns, int tahun) {
        jenis = jns;
        tahunProduksi = tahun;
    }
    void displayInfo() {
        std::cout << "Jenis: " << jenis << ",</pre>
Tahun Produksi: " << tahunProduksi << std::endl;</pre>
    }
    std::string getJenis() {
        return jenis;
    }
    void setTahunProduksi(int tahun) {
        tahunProduksi = tahun;
    }
```

```
int main() {
Kendaraan mobil("BMW M3", 2020);
    std::cout << "Informasi Kendaraan:" <<
std::endl;
    mobil.displayInfo();
    mobil.setTahunProduksi(2022);
    std::cout << "\nInformasi Kendaraan Setelah
Perubahan:" << std::endl;
    mobil.displayInfo();
    return 0;
}</pre>
```

- Sturct

```
======DATA MAHASISWA=======

NAMA: Lexxy

NIM: 23111017

NAMA: Rexxy

NIM: 23111018

PS C:\Users\aryos\Downloads\PROKTIKUM SEMESTER 2\MODUL 1\output>
```

- Class

```
Informasi Kendaraan Setelah Perubahan:
Jenis: BMW M3, Tahun Produksi: 2022
PS C:\Users\aryos\Downloads\PROKTIKUM SEMESTER 2\MODUL 1\output>
```

Deskripsi program

3. Unguided 3

```
#include <iostream>
#include <map>

int main() {

    std::map<std::string, int> umur;

    umur["John"] = 25;
    umur["Alice"] = 30;
    umur["Bob"] = 20;

    std::cout << "Umur John: " << umur["John"]
<< std::endl;</pre>
```

```
umur["John"] = 26;
std::cout << "Umur John setelah diubah: "
<< umur["John"] << std::endl;

umur.erase("Alice");

std::cout << "Daftar Umur:" <<
std::endl;
for (const auto& pasangan : umur) {
 std::cout << pasangan.first << ": " <<
pasangan.second << std::endl;
}

return 0;
}</pre>
```

```
Umur John: 25

Umur John setelah diubah: 26

Daftar Umur:

Bob: 20

John: 26
```

Deskripsi program

Program diatas membuat sebuah map yang menyimpan umur berdasarkan nama. Data dimap disimpan dalam pasangan dalam bentuk pasangan kuncini;lai, Dimana kunci adalah nama (string) dan nilai adalah umur (integer). Kemudian program menambahkan, mengubah dan menghapus pasangan kunci-nilai dalam map. Iterasi dilakukan untuk menampilkan seluruh pasangan kunci-nilai yang tersimpan di dalam map.

TUGAS

1. Tugas 1

Source code

// Font Courier New (10)

Screenshoot program

Deskripsi program

2. Tugas 2

BAB IV

KESIMPULAN

Setelah memngetahui Tipe datanya dalam menulis program kita memang harus memperhatikan tipe data setiap variable. Jangan sampai kita mengalami kesalahan yang hanya berkepanjangan dalam menentukan tipe data yang diinginkan.