

Diagrams raytracer backend

Alexander Lochmann

11. April 2016

Inhalt

- 1 Einleitung
- 2 DSL
- 3 Raytracing

Einblick

- Raytracer in der Programmiersprache Haskell als backend der DSL Diagrams

Einblick

- Raytracer in der Programmiersprache Haskell als backend der DSL Diagrams
- Fokus auf folgende Elemente
 - Sprachelemente benutzerfreundlich Auszuarbeiten
 - Schnittstelle zwischen Diagrams und Raytracer implementieren
 - Raytracing

DSL Allgemein

- Domain Specific Language
- spezialisiert auf eine bestimmte Domain.

DSL Allgemein

- Domain Specific Language
- spezialisiert auf eine bestimmte Domain.
-
- HTML ist beispielsweise eine DSL für Webseiten.

Beispiel Diagrams

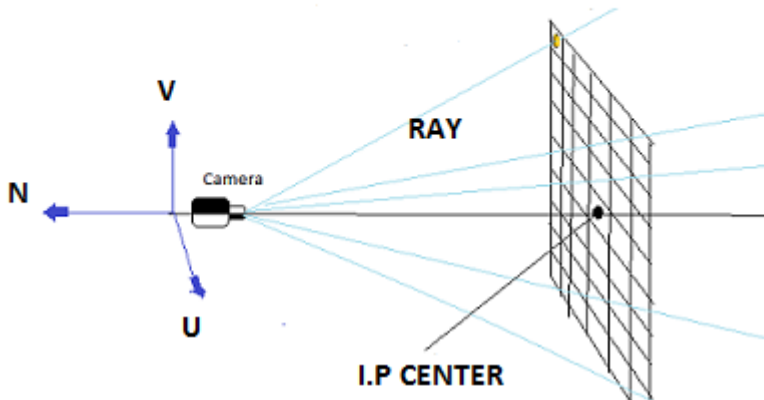
Beispiel Diagrams

- Folgendes beschreibt eine Szene in der Diagrams-DSL

Beispiel Diagrams

- Folgendes beschreibt eine Szene in der Diagrams-DSL
- `sphere # sc blue # scale 5 # (transform . aboutZ) (90 @@ deg) # ambient 0.2 # translateZ (-5) # translateX 1 # diffuse 0.8`
- Diagrams Backend Schnittstelle

Raytracing



Danke für ihre Aufmerksamkeit!
Fragen?