

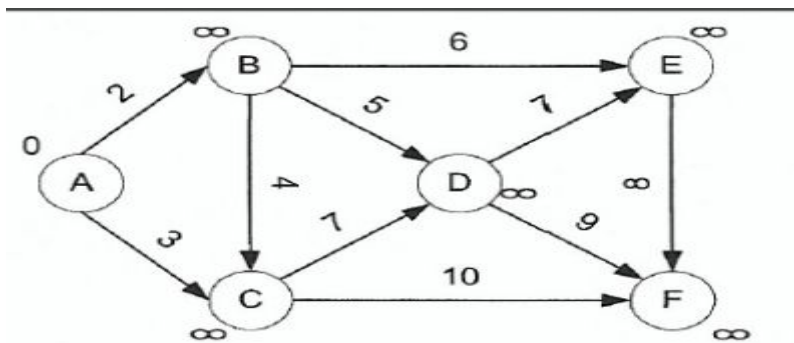
## Graphe utilisé et tâche à faire pour lancer le projet.

### 1- Graphe utilisée

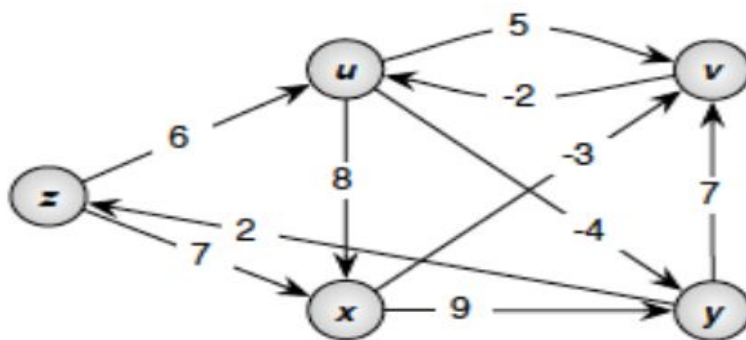
Le projet possède plusieurs graphe déjà prédéfini graphe utiliser en classe

Dans le projet on utilise plusieurs graphe vue en cours et en td pour tester les algorithmes. les graphes utilisés sont :

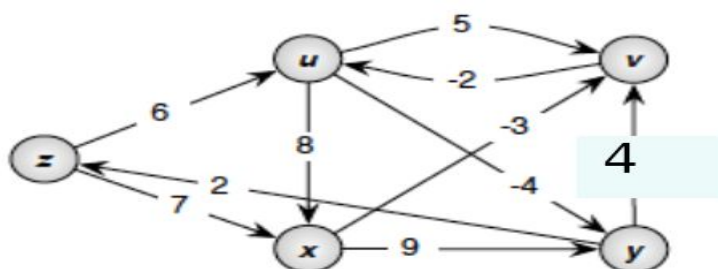
#### 1- Graphe avec tous les poids positifs



#### 2- Graphe avec quelques poids négatifs



#### 3- Graphe ayant un cycle absorbant



## 2- Tâches à faire pour lancer le projet

- Ouvrir le dossier du projet dans le terminal
- Taper la commande ***cd src*** pour aller dans le dossier src
- Ensuite taper la commande ***javac Graphe/\*.java***
- Puis entre la commande ***javac structurediscrete/\*.java***
- Entrer la commande ***java structurediscrete.StructureDiscrete***