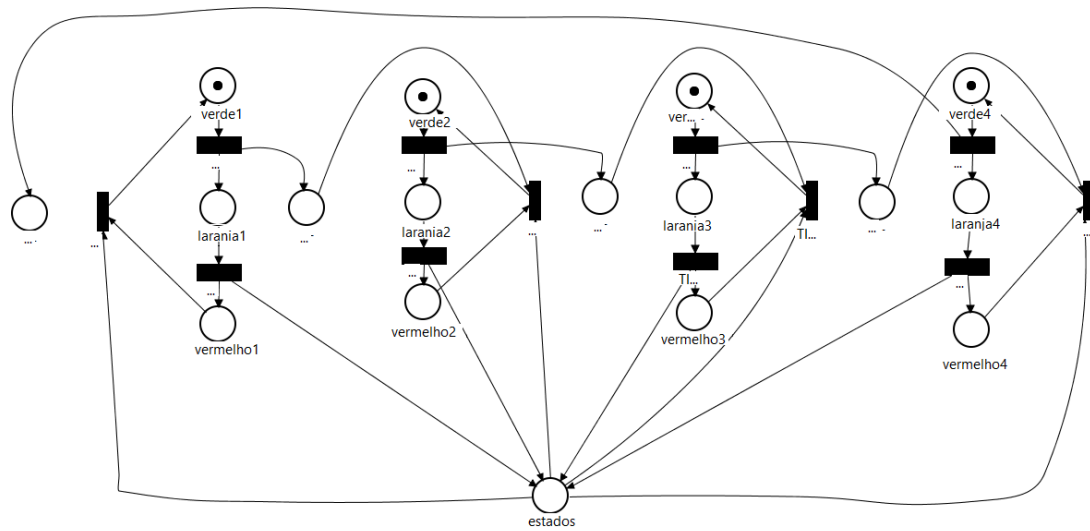
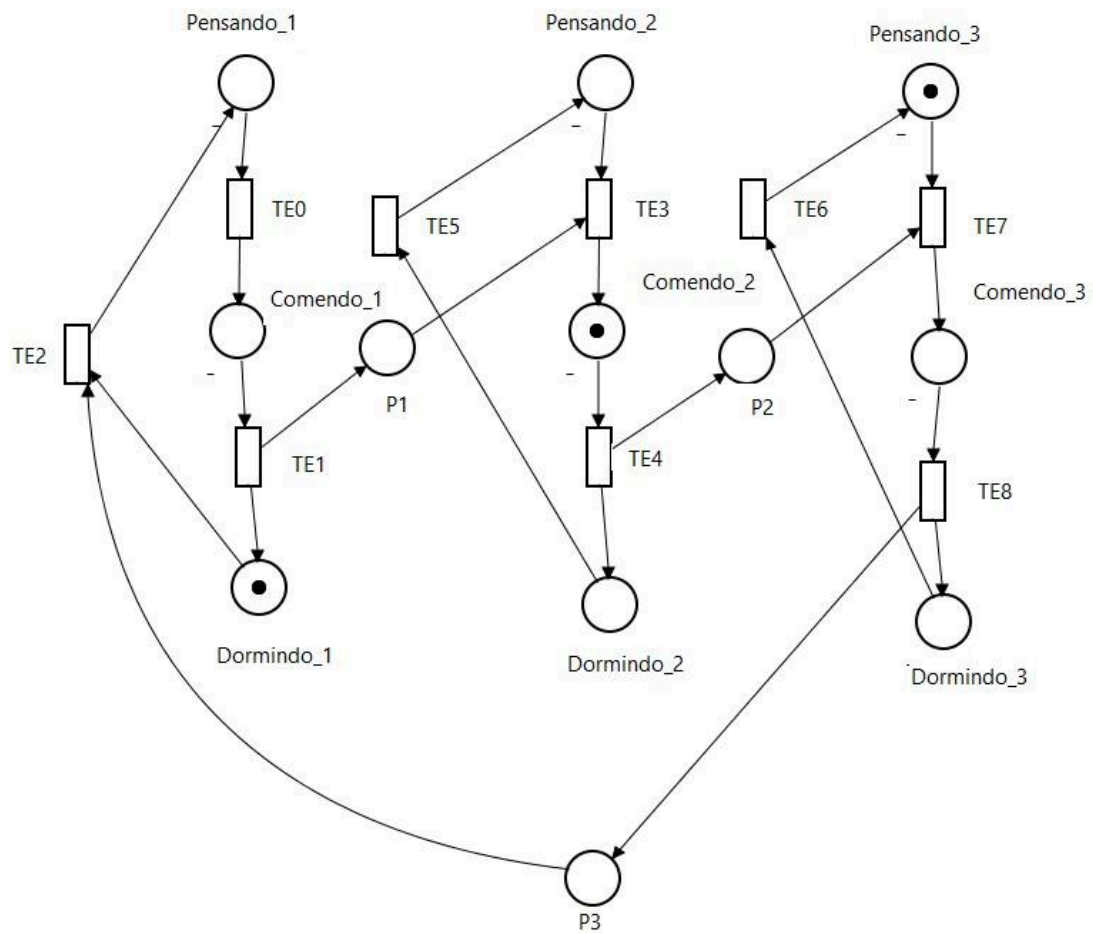


- **Análise de Liveness:** Sim
- **Cálculo de Marcação:** Sim
- **Identificação de Deadlocks:** Não
- **Ferramenta de modelagem:** Sim, Mercury Tool (ferramenta privada)

Q1 - Problema do Semáforo



Q2 - Problema do Filosofo



Q3 - Problema do barbeiro

