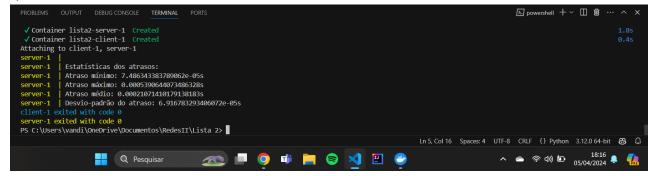
1) Python e TCP

a)

```
PS C:\Users\vandi\OneDrive\Documentos\RedesII> & C:/Users/vandi/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe "c:/Users/vandi/OneDrive/Documentos/RedesII/Lista 2/server.py"

Estatísticas dos atrasos:
Atraso mínimo: 0.05
Atraso méximo: 0.00276160240173339845
Atraso médio: 0.000177591800689697275
Desvio-padrão do atraso: 0.0001722747529050091s
PS C:\Users\vandi\OneDrive\Documentos\RedesII>
```

b)



Os tempos aumentaram utilizando o Docker.

c) Utilizando o protocolo TCP para a troca de mensagens entre um cliente e um servidor, o sistema garante que todas as mensagens, incluindo seus registros de tempo, cheguem ao destino conforme planejado. O TCP, sendo um protocolo que estabelece conexão, vem com mecanismos embutidos para assegurar que cada pacote enviado de um ponto a outro seja de fato recebido. Isso é alcançado mediante um sistema robusto que inclui a verificação da chegada dos pacotes e, se necessário, a retransmissão dos que porventura se percam. Em caso de perda de uma mensagem durante a comunicação TCP: (a) Quando o cliente envia uma mensagem ao servidor, espera-se que este último responda com uma confirmação de recebimento. (b) Caso essa confirmação não chegue ao cliente (possivelmente devido a interrupções ou falhas na rede), o TCP no lado do cliente inicia um temporizador. (c) Se esse temporizador expirar sem que a confirmação de recebimento seja recebida, o TCP automaticamente faz o reenvio da mensagem. (d) Esse ciclo de espera por confirmação e possível reenvio continua até que a mensagem original alcance com sucesso o servidor e seja confirmada.